PLUS DE 4000 TIPS, CODES, PASSWORDS

108 PAGES D'ASTUCES ET SOLUCES 100% PLAYSTATION

100% PlayStation

Volume 1
numéro 12

PlaySoluces

Les soluces et tips Playstation de A à Z

GUIDE COMPLET DES MISSIONS

SOLUTION & CODES !

GTA LONDON

EXCLUSIF !

HARD EDGE

SOLUTION COMPLÈTE ET TOUS LES SECRETS

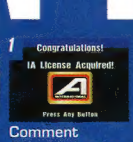
BONUS !
LE GUIDE DU PREMIER GTA !

+ DE 4000 TIPS INCLUS !

LE GUIDE DE COURSE ULTIME !

GRAN TURISMO

PLATINUM



1 Comment obtenir tous les permis

2 Les voitures supplémentaires du jeu

3 Les cartes et les guides de chaque circuit

4 Un guide de tous les championnats

VOITURES ET CIRCUITS RÉVÉLÉS EN PAGE 54

FRANCE : 38 F • SUISSE : 12 FS • BELGIQUE : 200 FB • DOM/TOM 45 FF • Luxembourg : 200 FLUX

L 9008 - 12 - 38,00 F

GROUPE PRESSIMAGE

SMASH COURT TENNIS • BIG AIR • TRAP RUNNER • DIVER'S DREAM

OFFICIAL PLAYSTATION ICONS
HURRAH! THANKS TO SONY FOR GIVING US EXCLUSIVE PERMISSION TO USE THEIR LOVELY OFFICIAL ICONS...

1 OU 2 JOUEURS | MEMORY CARD (1) | PAD ANALOGIQUE | DUAL SHOCK COMPATIBLE

CONTACTEZ PLAYSOLUCES

COURRIER : PLAYSOLUCES
5/7 RUE RASPAIL
93108 MONTREUIL CEDEX

FAX : 01 49 88 67 79

ATTENTION : NOUS SOMMES DÉSOLÉ DE NE POUVOIR VOUS RÉPONDRE PAR TÉLÉPHONE

Somma

ICONS (EXCLUDING POCKETSTATION) © SONY COMPUTER ENTERTAINMENT EUROPE LTD.

CONTRÔLE OPTIONNEL (VOLANT) | MULTI TAP (1-X) | CABLE LINK | SOURIS COMPATIBLE | POCKETSTATION

NUMÉRO 12 PLAYSOLUCES

SOLUTIONS

GRAND THEFT AUTO: LONDRES 1969 006
SOLUTION CARTOGRAPHIÉE ET CHEATS.

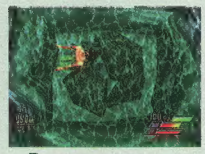
GRAND THEFT AUTO (PLATINUM) 012
ET EN BONUS LA SOLUTION DU PREMIER GTA

HARD EDGE 028
SOLUTION COMPLÈTE, COUPS SPÉCIAUX & COSTUMES SECRETS

DIVER'S DREAM 042
GUIDE D'ÉQUIPEMENT ET SOLUTION CARTOGRAPHIÉE

▲ *GTA London* : notre guide et nos cheats vous empêchent de faire des bétises.

▲ Plus rien de difficile dans Hard Edge avec notre solution complète.



▲ Reprenez votre souffle avec notre solution complète de Diver's Dream.

GUIDE

SMASH COURT TENNIS 022
LISEZ NOTRE GUIDE, INCLUANT LES JOUEURS ET LES OBJETS SECRETS, POUR SMASHER JUSQU'À LA VICTOIRE

ASTERIX 024
LES GAULOIS AIDENT LES GAULOIS DANS CE GUIDE STATÉGIQUE POUR BATTRE LES ROMAINS

TRAP RUNNER 070
PRIS AU PIÈGE ? ALORS LISEZ NOTRE GUIDE

BIG AIR 026
REPRENEZ DE L'AIR AVEC NOS COUPS

GRAN TURISMO (PLATINUM) 054
LE GUIDE ULTIME POUR CEUX QUI L'AURAIENT RATÉ (HONTE À EUX)

SOS LECTEURS
SI VOUS ÊTES BLOQUÉ, N'HÉSITEZ PAS À NOUS ÉCRIRE

TIPS PAR TÉLÉPHONE
08 36 68 25 63*
LES SOLUCES ET LES TIPS AVANT TOUT LE MONDE !
(*2,23 F/MINUTE)

SOS LECTEURS (BIS)
AIDEZ NOS LECTEURS EN DÉTRESSE EN NOUS ÉCRIVANT

UNE SEULE ADRESSE
POUR NOUS ÉCRIRE :
PLAYSOLUCES, 5-7 RUE RASPAIL
93108 MONTREUIL CEDEX

SOMMAIRE 002
VOUS L'AVEZ SOUS LES YEUX, QUE DIRE DE PLUS ?

COURRIER 004
UN PROBLÈME ? PAS DE PROBLÈMES ! NOUS SOMMES LÀ POUR VOUS AIDER

PÉRIPHÉRIQUES 074
LES DERNIERS PÉRIPHÉRIQUES DU MOMENT. LES MEILLEURS, COMME LES MOINS BONS MALHEUREUSEMENT. AVEC EN PLUS, LES RÉVÉLATIONS SUR LA NOUVELLE LARA CROFT EN CHAIR ET EN OS.

CODES EN FOLIE 076
UN NOUVEAU RENDEZ-VOUS DANS VOTRE MAGAZINE. VOUS NOUS L'AVEZ TELLEMENT RÉCLAMÉ QUE VOICI LES CODES POUR LES CARTOUCHES DU TYPE ACTION REPLAY...

TIPS EN STOCK 078
LES TIPS PLAYSTATION DE A À Z, DES CENTAINES DE CODES ET DE CHEATS

LE MOIS PROCHAIN 106
DÉCOUVREZ CE QUE VOUS RÉSERVE LE PROCHAIN NUMÉRO DE PLAYSOLUCES

PlaySoluces

L'encyclopédie des soluces et tips PlayStation

5-7, rue Raspail,
93108 Montreuil Cedex
Tél. : 01 49 88 63 63
Fax : 01 49 88 63 64
Minitel : 3615 Konsol

RÉDACTION
Directeur adjoint de la rédaction Stéphane Lavoisard
Rédacteur en chef Gilles Sauer
Secrétaire général de la rédaction Olivier Floc'hic **Rédacteur** Lionel Vilner

DIFFUSION VENTES
Directeur Olivier Le Potvin
Assistante Chrystèle Bono et Natacha Pedoue
Téléphone 01 49 88 67 53
(réservé aux dépositaires de presse) **Rédacteur graphique promotion** Valérie Le Petitcorps

ANCIENS NUMÉROS
Du Lundi au vendredi, uniquement entre 9h30 et 12h45. **Tél.** 01 49 88 63 90

FABRICATION
Rédacteur en chef technique Jacques Gouffé
Chef de fabrication Isabelle Dubuc
Assistante Sandrine Bourgeois **Responsable photogravure** Frédéric Levesque
Assistant Philippe Martin

MULTIMÉDIA
Conception Claude Flammia (klod@planete.net)
Responsable systèmes d'information Christian Narbais

COMPTABILITÉ
Directeur comptable et financier Éric Bourdonnec
Contrôleur de gestion Leila Aithabib **Comptabilité fournisseurs** Patrick Vendendriessche
Comptabilité clients Stéphane Bouchard

JURIDIQUE
Françoise Linossier

RESSOURCES HUMAINES
Virginie Guyard

PUBLICITÉ
Directeur Commercial Thierry Boyer
Chefs de publicité Melinda Ferda, Véronique Durègne, Anne Giudicelli, Jérôme le Marec
Relation clientèle Cécile Hergault
Téléphone 01 49 88 67 04
Régie numérique exclusive (CD Rom, Internet) IMPACT MEDIA, 38 rue Garibaldi, 93100 Montreuil. Tél : 01 49 88 32 32.
Fax : 01 49 88 32 42
PDG : Edouard Marquis. Chargé de clientèle : Martin Fraenkel

REPRÉSENTANTS INTERNATIONAUX
Angleterre - Irlande - Allemagne
Huson European Media
Téléphone 00 44 1784 469 900
Fax 00 44 1784 469 998

DIRECTION EDITORIALE
Directeur de la publication et des rédactions Godefroy Guidicelli
Directeur délégué Patrick André
Assistante de direction Anne Dekker

PlaySoluces est une publication de Pressimage, SA au capital de 2 500 300 F. Principaux associés : Philippe Giudicelli, Godefroy Giudicelli. Siège : 5-7 rue Raspail, 93108 Montreuil. France. Dépôt légal 3è trimestre 1999. N° ISSN : en cours.

L'envoi de tout texte, photo ou document implique l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Les documents ne sont pas retournés. La loi du 11 mars 1957 n'autorisant, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41, d'une part, que « les copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective » et, d'autre part que les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction, intégrale ou partielle, faites sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause, est illicite » (alinéa premier de l'article 40). Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants de l'ancien Code Pénal. Crédits photos et copyright : tous droits réservés.
Imprimeur Altamira (UE).

COURRIER

QUESTIONS COINCÉ ? &Réponses

Impossible de passer le boss ? Si vous avez un **problème** sur un jeu PlayStation, nous sommes là pour vous aider. Envoyez vos questions à : **PlaySoluces, Courrier, 5-7 rue Raspail, 93108 Montreuil CEDEX.**
Notez qu'il nous est malheureusement impossible de vous répondre personnellement.

ALUNDRA

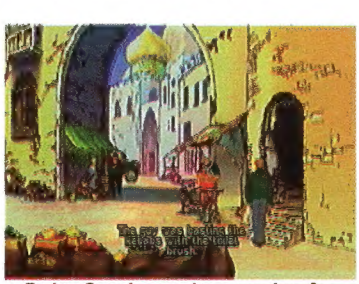
Q ...de Michael
À quoi servent les faucons dorés ?

R Allez au magasin de médaillons et parlez à Merrick, il échange les faucons contre des armes.

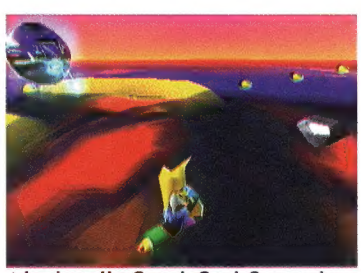
BROKEN SWORD

Q ...de David
Je suis coincé sur Broken Sword depuis un an et j'en ai marre. J'ai essayé les hotlines et j'ai même acheté un guide pour 100 francs. Je crois vraiment avoir tout fait, mais rien de tout cela ne m'a donné l'ombre d'une aide. Je dois ramener la brosse de toilette au manager du club, mais je n'arrive pas à me la faire donner par Nejo. Tout ce qu'il dit quand je lui demande s'il veut la boule rouge c'est "vous savez que je le veux monsieur". Il ne m'a jamais dit "vous le voulez vraiment ?". Et que voulez-vous dire par "utiliser la phrase sur Arto".

R Comme il est dit dans notre guide, REGARDEZ Arto d'abord, en appuyant sur □ – avant de lui parler. Si vous regardez le manuel, vous notez qu'il y a deux boutons différents à utiliser : □ = regarder/examiner; ○ = parler/manipuler. Suivez la séquence



▲ *Broken Sword* : vous devez examiner Arto avant de lui parler.


▲ Le niveau Hot Coco de Crash 3 cause des insomnies parmi nos lecteurs.

correcte de notre guide et une phrase apparaît à l'écran, il faut l'utiliser sur Arto. Si vous n'y arrivez toujours pas, on ne peut plus rien pour vous !

CRASH BANDICOOT 3

Q ...de Brad
Votre solution sur Crash 3 est très bonne mais j'ai deux petites choses à demander :
1. Ai-je besoin de toutes les reliques d'or des niveaux 1 à 30 avant de prendre ceux dex niveaux 31 et 32 (je ne comprends pas) ?
2. Y a-t-il un raccourci dans le niveau 13, parceque je ne peux pas atteindre en moins de dix seconde la relique d'or ?

R 1. Non, mais pour la fin spéciale 105% vous avez besoin des reliques d'or de tous les niveaux (pas seulement les secrets).
2. C'est une question de timing et de saut rapide. Dans ce cas, vous devez sauter rapidement sur les tapis volants plutôt que d'attendre que le suivant arrive à nouveau. Vous pouvez aussi gagner du temps en sautant sur les coins. Entraînez-vous.

Q ...de Ben
Comment obtenir les artefacts de platine dans Crash 3 aux niveaux Hot Coco et Ski Crazed. J'ai essayé plusieurs dois mais ne peux toujours pas les avoir. Connaissez-vous la route la plus facile pour les obtenir ?

R Pour obtenir la relique de platine dans Hot Coco, il vaut mieux aller droit devant et casser les caisses en face, puis tourner et allez vers le petit passage dans le coin supérieur gauche (où se trouve le requin). À partir d'ici, il est possible d'aller à la rampe juste avant l'activateur vert de nitro en touchant une caisse de temps en chemin. Une fois que vous avez touché l'activateur, revenez au point de départ et prenez le plus de caisses possibles. Pour Ski Crazed, nous n'avons pas réussi à avoir le platine, seulement l'or. Qu'est-ce que vous croyiez, qu'on passait notre temps à jouer ?

EXHUMED

Q ...de Mr P
J'ai beaucoup de mal à trouver comment atteindre le niveau suivant apr!s Sett Arena. J'ai tué le monstre Sett dans l'arène et aussi trouvé la poupée dans une zone secrète, pris le Châle d'Isis, et sauté dans la salle de la pyramide vers ce que je croyais être la fin du niveau. Au lieu de cela, je suis revenu dans le sale niveau Tomb of Ramses. Cela m'a donné les instructions pour la suite, mais quand je saute sur le chameau après pour voyager, les flèches bleues ne me permettent d'aller que dans les endroits que je connais déjà. Y aurai-il quelquechose que j'ai oublié dans le niveau Sett Arena ?

R Une fois retourné à la Tombe de Ramses, revenez vers les Mines Amun. Si vous avez bien regardé la première fois, vous trouvé qu'il y a un très grand trou près du départ

▲ Le bon, la brute et le lézard. Une scène secrète de Gex : Deep Cover Gecko.

DES RÉPONSES ?

Nous aimons à penser que nous savons tout mais parfois les réponses nous manquent. Si vous la connaissez, donnez-nous la réponse qui nous manque à cette adresse :

PlaySoluces, Courrier, 5-7 rue Raspail, 93108 Montreuil CEDEX

GEX: DEEP COVER GECKO

Q ...de Rachel
Votre guide Gex a été très utile, mais il y a des pièces B que je ne peut atteindre dans les zones principales. Dans la salle Clueless, il y a une pièce B sur le rebord d'une fenêtre sur lequel je ne peux sauter. Il y a l'image d'un vampire sur le mur en haut de la rampe, alors je me demande s'il faut se transformer pour planer au rebord, mais comment ? Je vois aussi une pièce B en haut de la caverne (contenant Western TV); comme puis-je monter ici ?

QUESTIONS & RÉPONSES Q&R

▲ *Metal Gear Solid* : la scène de torture. Explosez le bouton pour résister !

dans une salle séparée. Utlisez le Châle d'Isis pour descendre. En règle générale, regardez un peu mieux à l'avenir, sinon vous ne finirez jamais le jeu, espèce de... momie !

GEX: DEEP COVER GECKO

Q ...de David

J'ai remarqué un clap dans l'un des niveaux secrets. À quoi sert-il, y en a-t-il d'autres ?

R Il joue un vidéo clip secret quand vous finissez le niveau. Il y a de ces claps dans trois des niveaux secrets.
Dial 'A' for Arson : au premier bladaquin sur lequel Gex bondit, il y a un signe sur le mur. Près du signe il y a un petit trou dans le mur dans lequel Gex peut aller. Dans le trou il y a une salle secrète avec le clap.
Braveheartless : prenez la luciole, tirez une boule de feu sur la statue en or. Elle brûle et un pont transparent apparaît, menant à la statue. Traversez le pont pour trouver le clap.
The Abyssmal : c'est le plus dur. Dans le bateau il y a une petite salle avec une pile et deux mouches. Poussez la pile entre les résistances et vous devriez voir une lumière.

Puis revenez devant le bateau et vous voyez un volant et un levier de vitesse. Frappez le volant avec la queue et une scène se joue, montrant les canons du bateau se tournant. Maintenant frappez sur le levier et les canons tirent, détruisant une section de rocher et révélant le clap.

METAL GEAR SOLID

Q ...de Jean Paul

Comment faire pour passer la scène de torture ? J'appuie comme un fou sur le bouton ○ sans ceese, mais je meurt toujours dans la dernière série de chocs. S'il vous plait dîtes-moi qu'il y a un cheat pour passer car je deviens fou. Je sais que je pourrais simplement abandonné, mais pour voir la fin de Meryl, il faut que je survivz à la torture.

R Notre astuce consiste à frotter votre doigt rapidement d'un côté à l'autre du bouton, en utilisant un briquet ou en enveloppant votre doigt dans un bout de T-shirt éventuellement, sinon, pas de cheat !

Q ...de Ben

Dans votre guide il est dit qu'il y a un fantôme appelé Jeremy Blaunstein près du corps de Sniper Wolf. J'ai pris une centaine de photos de son cadavre et je n'ai toujours pas de fantôme ! Pouvez-vous me dire quel est le meilleur endroit pour prendre la photo et avoir le fantôme ?

R C'est dans la NEIGE (comme nous l'avons dit) près du corps, alors prenez des photos de cette chose blanche !

TOP DIX RECHERCHÉS

Chaque mois nous répondons aux **questions les plus posées** – ainsi vous n'avez plus à nous les... poser !

1. SILENT HILL

Q Y a-t-il des cheats pour ce jeu de Konami à la Resident Evil ?

R Nous n'avons pas encore fait le guide du jeu pour l'instant, mais nous y travaillons. Le seul cheat que nous connaissions est tous les boutons L et R à l'écran d'options. Un nouveau menu apparaît, avec contrôle d'arme, couleur de sang, contrôle de vue, retraite, contrôle de marche et visée automatique.

2. METAL GEAR SOLID

Q Y a-t-il des cheats pour m'aider à finir le jeu ?

R Non, il n'y a pas de cheats. Cependant vous pouvez utiliser nos Codes en folie si vous avez la cartouche nécessaire.

3. MEDIEVIL

Q Dans Asylum Grounds, comment résoudre la 2ème énigme ?

R Revenez dans le labyrinth et allez à gauche, puis montez les marches. Prenez le bouclier dans le coffre et suivez le chemin pour trouver 5 masques que vous devez tourner en rigolards. Ce n'est pas facile, car en toucher un affecte un autre : tournez les tous en heureux, puis touchez celui en haut à droite, bas à gauche, haut à gauche, bas à droite, haut, pour faire rire le clown.

4. WILD ARMS

Q ...Comment résoudre l'énigme des cinq coffre à De La Mettalica ? Et comment passer la série de portes ?

R Ouvrez le coffre du milieu et le second de la droite. Retournez à la pierre tombale et prenez la porte à côté. Prenez les livres restants et suivez le passage jusqu'à ce que vous atteignez une autre pierre. Prenez la porte de gauche puis celle de droite, puis droite, gauche et droite.

5. FINAL FANTASY VII

Q Comment obtenir le Guide Book, la rose du désert et la harpe ?

R Le guidebook est dans le réacteur sous-marin (pas dans l'avion coulé). Amenez-le au vendeur d'armes à l'est de Gongaga et échangez-le contre la materia sous-marine. Cette dernière est utile pour battre l'Arme émeraude et obtenir la harpe de terre. Amenez cette dernière au vendeur d'armes (est de Gongaga) pour obtenir les trois matéria maître. Une fois que vous avez battu l'Arme ultime, vous pouvez combattre l'Arme rubis près du Gold Saucer. Battez-le pour obtenir la rose du désert, puis amenez-le au même vendeur d'armes pour l'échanger contre un chocobo d'or.

6. DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Q ...Au niveau 11 : Que les parties commencent, il est dit qu'il faut tuer tous les aliens dans la l'arène des gladiateurs avant de pouvoir partir. J'ai fait cela mais je ne peut pas sortir. Aidez-moi !

R Quelques personnes nous l'ont demandé. Nous ne l'avons pas réalisé à l'époque du guide, mais vous devez attendre que les ennemis sortent des cages avant de les tuer, sinon vous ne pouvez pas avancer. Merci à la personne qui nous l'a indiqué.

7. TOMB RAIDER III

Q ...Au niveau du crash, après avoir aidé les soldats contre les raptors, comment traverser l'eau ? Le pont s'effondre et je suis rapidement mangé par les piranhas..

R Il faut d'abord les nourir. Montez sur les rochers à l'arrière et sautez par la pente à la branche. Tuez le raptor, puis tournez-vous et sautez pour attraper la pente et glissez à droite pour monter. Sautez par le bloc sur la branche suivante. Prenez le cristal, tuez un autre raptor, ainsi que le dinosaure pour le faire tomber dans l'eau. Trop occupés à manger leur repas, les pirhanas ne vous dérangent plus, vous pouvez aller tirer le levier sous l'eau et nager de l'autre côté.

8. BROKEN SWORD

Q Comment passer la chèvre dans le château ?

R Approchez de la chèvre à droite de l'abreuvoir (en cliquant sur l'échelle). Dès qu'elle vous jette, cliquez sur la charrue au loin à gauche. Quand la chèvre est piégée, allez à l'échelle et entrez dans l'excavation.

9. TOMB RAIDER II

Q ...Can you tell me how the heck to get past those rolling blades in the Temple Of Puna?

R Les lames ratent Lara si elle reste un peu sur le côté d'un bouton. Elle peut ainsi prendre son temps et appuyez sur les boutons d'un côté, puis sauter au dessus des lames pour appuyer les autres.

10. TOMB RAIDER III

Q Je n'arrive pas à faire fonctionner les cheats.

R Les cheats fonctionnent. Il ne faut pas les rentrer trop vite; assurez-vous de ne pas appuyer sur les mauvais boutons. Et surtout ne mettez pas le jeu en pause pour les entrer.

GUIDE

1 JOUEUR | MEMORY CARD (1) | DUAL SHOCK COMPATIBLE

GRAND TH

LONDRES 1969

Éditeur : Take 2 Interactive
Prix : environ 200 F
Format : PAL

GUIDE

EFT AUTO

Laissez-nous vous raconter une **histoire.** On a la **solution** et si vous ne voulez pas finir **au fond d'un lac,** vous feriez mieux de bien **suivre** ce guide pas-à-pas complet des missions.
C'est bien compris mon petit ?

GUIDE

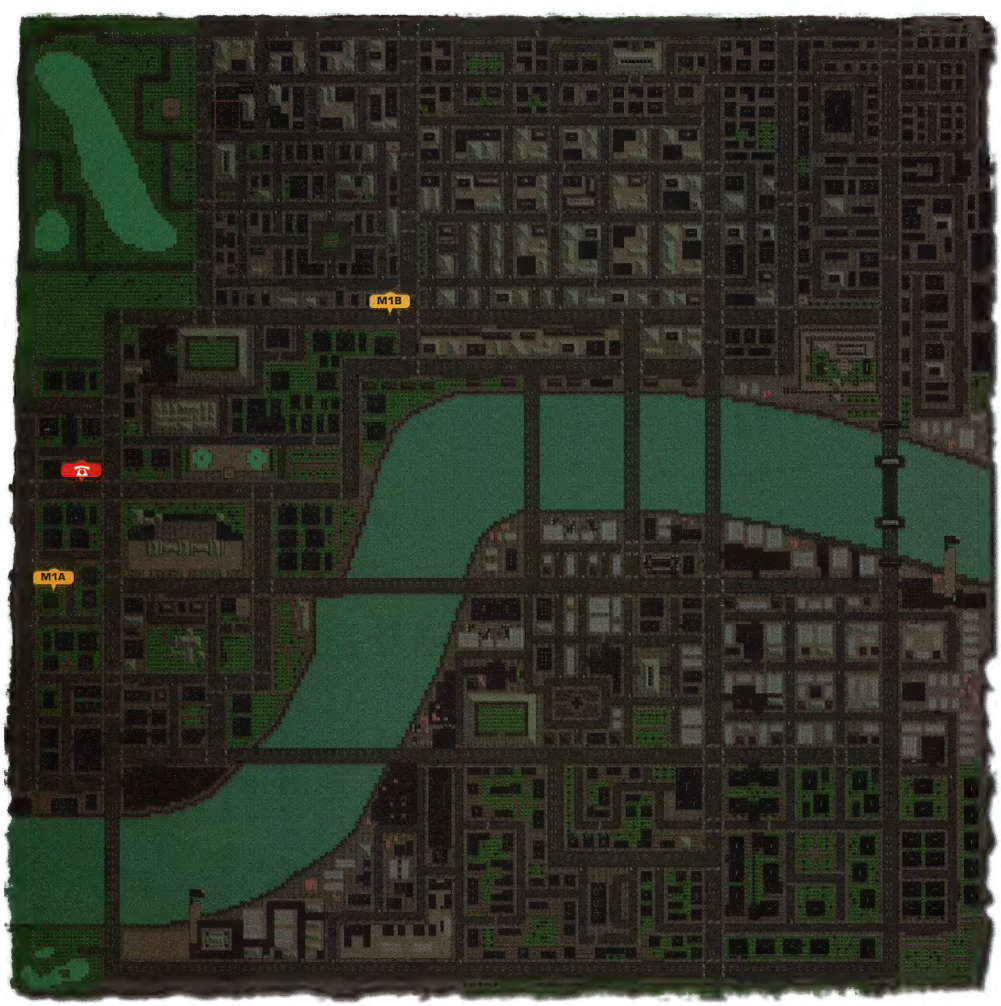
BOYS WILL BE THIEVES

SCORE CIBLE : 0

M1A : OBTENIR LE SCOOTER
M1B : L'AMENER AU GARAGE

▲ Avec une seule mission à remplir sur cette carte, cela n'a rien de difficile.

► Ce type semble savoir de quoi il parle. Alors quand ils vous demande quelque chose, mieux vaut ne pas refuser !



AU VOLEUR

Connaissez votre prochaine victime avec cette liste de véhicules que vous trouvez dans ce nouveau GTA.

CHEATS

Entrez-les comme nom
Pour des effets spéciaux

CHEAT CODES

TOOLED-UP: Toutes les armes, munitions, carte de sortie de prison, blindage x3.
SIDEBURN: bonus multiplicateur x 5
DONTMESS: Toutes les armes, munitions, lance-flammes infini, mitraillette infinie, carte de sortie de prison, blindage x 3

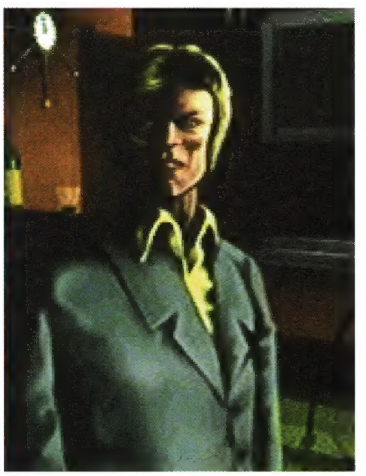
HAROLDHAND: Perroquet, niveaux ouverts, armes, munitions, lance-flammes illimité, mitraillette illimitée, carte de sortie de prison, blindage x 3, coordonnées, 99 vies, bonus multiplicateur x5, 9 999 990 points

MODS AND SODS

SCORE CIBLE : 100,000

M1A : (TÉLÉPHONE GAUCHE) PARLER À KEITH
M1B : PRENDRE LE MOTEUR
M1C : FRAPPER CHALKIE
M1D : PRENDRE LE WIZZ
M1E : METTRE CHALKIE EN DESSOUS COMME IL SE DOIT
M1F : LAISSER EXPLOSIFS PRÈS DE LA PORTE
M2A : (TÉL MILIEU GAUCHE) ALLER AU AU CLUB ET FRAPPER LE GARS
M2B : DÉTRUIRE LES PONCES AVEC LE LANCE-FLAMMES
M2C : ALLER EN MOTO AU REPAIRE
M3A : PRENDRE LE LANCE-ROQUETTES
M3B : EXPLOSER LE COACH
M3C : ALLER DANS LE TAXI
M3D : PRENDRE LES JOUEURS DES RANGERS
M3E : LES AMENER AU GARAGE DE HONEST RAY
M4A : PRENDRE LA VOITURE
M4B : TUER LES GARS
M4C : ALLER CHEZ LA SŒUR DE HAROLD
M5A : ALLER VOIR LE CONTACT DE ALBERT, DR ZEL
M5B : AMENER LES PEINTURES AU GARAGE
M5C : PRENDRE UN TAXI
M5D : FAIRE SORTIR DR ZEL (CHRONOMÉTRÉ : 40 SECONDES)
M5E : ALLER À BERMONDSEY
M5F : POUSSER LE TAXI DANS LA RIVIÈRE
M6A : PRENDRE LE VAN
M6B : PRENDRE DE LA TARTE
M6C : PRENDRE DES ŒUFS
M6D : AINSI QUE DU PUDDING
M6E : ET UN TRUC À POIS
M6F : LIVRER LA NOURRITUE À SID
M6G : UNE FOIS QU'IL A FINI, AMENEZ LES RESTES AILLEURS
M7A : ALLER VOIR KEITH
M7B : FRAPPER LE GARS
M7C : ALLER À LA STATION ET ARRÊTER LA VOITURE
M7D : GARER LA VOITURE PRÈS DE LA STATION
M7E : DÉTRUIRE LE GARS

M8A : VOLER LE BUS
M8B : PRENDRE LES DOIGTS
M8C : PRENDRE LENNY
M8D : PRENDRE TERRY
M8E : LES AMENER AU GARAGE
M9A : VOLER TROIS BEAGLES
M9B : LES AMENER AU GARAGE
M9C : AMENER LE DERNIER BEAGLE À CE GARAGE
M10A : ALLER À LA FOULE DE TYPES EN BLEU
M10B : DÉTRUIRE LA VOITURE DU PREMIER REPORTER (MYNI BLEUE)
M10C : DÉTRUIRE LA VOITURE DU SECOND REPORTER (VERT CLAIRE)
M10D : DÉTRUIRE LA VOITURE DU DERNIER REPORTER (VERTE)
M11A : PRENDRE LE GARD DANS SA LIMO
M11B : L'AMENER AU CHIRURGIEN PLASTIQUE POUR UNE OPÉRATION
M12A : ALLER DANS LA VOITURE AVEC LE TYPE BLESSÉ
M12B : L'AMENER À LA CACHETTE
M13A : ALLER DANS RANGER
M13B : SE GARER DANS LA FABRIQUE DE FEUX D'ARTIFICES ET REGARDER LE SPECTACLE À BONNE DISTANCE



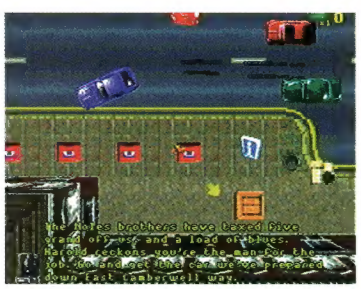
◄ Le blondin ici est un refroidisseur de glaces, ça fait froid dans le dos.

TOP TIP

Dans les missions chronométrées assurez-vous d'avoir une voiture rapide. Ne cherchez pas trop longtemps. Au lieu de cela prenez la voiture rapide la plus proche et quand vous en trouvez une plus rapide, emparez-vous d'elle !

TOP TIP

Essayez d'anticiper le prochain virage, fusillade, bombe, mission, bâtiment, téléphone. Si vous y parvenez, et bien vous avez une meilleure vue que la nôtre !



▲ Allez au téléphone, puis prenez l'arme dans la caisse. Puis allez à la grenouille et au crapaud.

▲ C'est notre sac, ouais ! Voici le Scooby Doo, revenez dans le véhicule et essayez de trouver les autres.

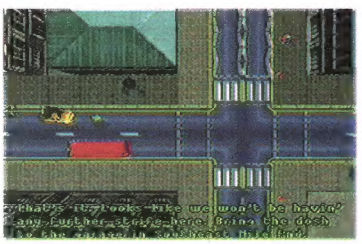
GUIDE

CHELSEA SMILE

SCORE CIBLE : 200,000

TOP TIP

Pour passer sous une barrière, prenez un véhicule sous lequel vous pouvez passer, et garez-le en longueur face à une barrière. Allez à l'arrière et appuyez sur R1 pour traverser. Cependant vous ne pouvez revenir en arrière.



TOP TIP

Ne commencez pas avec la police, ils ont l'intelligence artificielle d'un tétard à la naissance ! Vous devriez donc pouvoir vous en sortir à chaque fois.

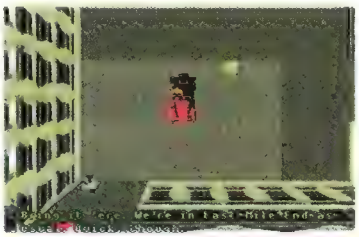
M1A : (TÉL DE GAUCHE) DÉTRUIRE LE GARS DANS SA VOITURE
M1B : ÉCRASER/TUER LES GARS DANS LA RUE
M1C : ALLER DANS LA VOITURE JAUNE
M1D : GARER LA VOITURE DANS LA CACHETTE DU GANG
M1E : DÉTRUIRE LE VAN DERRIÈRE LEUR BASE (NOIRE)
M1F : AMENER LE VAN AU GARAGE
M2A : PARLER AU CONTACT
M2B : PARLER AU MINABLE
M2C : PARLER AVEC ARTHUR
M2D : PRENDRE LA VOITURE CONTENANT LES EXPLOSIFS
M2E : GARER LA VOITURE
M2F : PRENDRE LES TRUCS
M2G : PRENDRE LES DERNIERS
M2H : AMENER L'ARGENT AU GARAGE
M3A : PRENDRE LES POUPÉES GONFLABLES, AVEC LE TNT
M3B : PRENDRE LES POUPÉES DANS UN AUTRE ENDROIT
M3C : PRENDRE LES RESTE DES POUPÉES DANS LE VAN NOIR
M3D : LAISSER LE VAN (AVEC LES POUPÉES SORTIR ET REGARDER LE FEU D'ARTIFICE

M4A : (TÉL DU MILIEU) PRENDRE LES TRUCS POUR LE TRAVAIL
M4B : PRENDRE LE BUS
M4C : PRENDRE LE TYPE
M4D : L'AMENER DANS L'ALLÉE POUR RENCONTRER LES GARS ET PARTIR
M4E : PRENDRE LA JARRE À L'ARRIÈRE (DANS UN TRUC ROUGE)
M4F : PRENDRE LA JARRE, LA VOITURE ET ALLER AU GARAGE
M5A : PRENDRE LE TAXI
M5B : PARLER AU MANGEUR, PUIS LE FRAPPER
M5C : L'AMENER AU GARAGE
M5D : CONDUIRE LA VOITURE À LA TOUR ET LA GARER
M5E : PRENDRE LES BIJOUX À L'ARRIÈRE
M5F : LES RAMENER AU GARAGE
M6A : PRENDRE LA CARGAISON DE NOTES UTILISÉES (VAN NOIR) (CHRONOMÉTRÉ : 70 SECONDES)
M6B : SORTIR DU VAN AVANT QU'IL N'EXPLOSE, PUIS VOLER UN TAXI
M6C : ALLER AU DOCK
M6D : VOLER UNE VOITURE ET PRENDRE LA SECONDE CARGAISON (CHRONOMÉTRÉ 70 SECONDES)
M6E : VOLER UN TAXI, PUIS LE RAMENER AU DOCK
M7A : PRENDRE LE CAMION
M7B : PARLER AU GARDIEN DE BIG BEN, PUIS LE FRAPPER
M7C : CHANGER L'HEURE
M7D : DÉTOURNER LE BUS
M7E : PRENDRE LES TOURISTES ALLEMANDS
M7F : LES AMENER AU GARAGE
M8A : VOLER LA LIMOUSINE (CHRONOMÉTRÉ : 45 SECONDES)
M8B : AMENER LA LIMOUSINE À LA BASE
M8C : PRENDRE LA RANÇON
M8D : AMENER L'ARGENT DE LA RANÇON AU GARAGE
M8E : PRENDRE LE VIEUX (CHRONOMÉTRÉ : 45 SECONDES)
M8F : LE RAMENER AU PALAIS ET PRENDRE L'ARGENT
M9A : PRENDRE LA VOITURE
M9B : REPRENDRE L'ICBM DU MÉGALO AUTRICHIEN
M9C : AMENER LE CAMION AU GARAGE DES CRIMINELS (CHRONOMÉTRÉ : 75 SECONDES).
M9D : TUER TOUS LES ENNEMIS DANS LE COIN
M9E : ALLER DANS LA VOITURE (POUR L'ANGLETERRE, JAMES !)
M9F : PRENDRE LA PREMIÈRE SÉRIE DE CODES
M9G : PRENDRE LA SECONDE SÉRIE DE CODES
M9H : DÉSACTIVER L'ICMB (CHRONOMÉTRÉ 30 SECONDES POUR SAUVER LE MONDE !)
M10A : VOLER LA VOITURE DE POLICE
M10B : AMENER LA VOITURE AU GARAGE DES JUMEAUX
M11A : ALLER DANS LE RÉSERVOIR
M11B : LAISSER LE RÉSERVOIR À CE CARREFOUR
M12A : ALLER DANS LA RANGER
M12B : L'AMENER AU GARAGE DES JUMEAUX

▲ Allez à l'arrière et prenez la jarre.

DEAD CERTAINTY

SCORE CIBLE : 380,000



M1A : (TÉL EN BAS À GAUCHE) TUER TOUTE L'ÉQUIPE ROVERS (CHRONOMÉTRÉ : 30 SECONDES)
M1B : PRENDRE LES HOOLIGANS ET SAUVER LES ASSOCIÉS (50 SECONDES)
M2A : PARLER À PHIL, PUIS EXPLOSER SA TÊTE
M2B : PARLER À LA SŒUR DE HAROLD AVANT D'EXPLOSER SA TÊTE
M2C : HAROLD ESSAIE DE PARTIR, L'EXPLOSER
M2D : VOLER LE MOTEUR DE HAROLD (ROUGE)
M2E : AMENER LA VOITURE AU GARAGE
M3A : (TÉL HAUT GAUCHE) VOLER LA MYNI (BLEUE) DES JUMEAUX
M3B : L'AMENER AU GARAGE
M3C : VOLER LA MYNI BLEUE
M3D : LA RAMENER AU GARAGE
M3E : TESTER LA MYNI (CHRONOMÉTRÉ : 30 SECONDES)
M3F : POSER LES EXPLOSIFS SUR LA VOITURE SUIVANTE, PUIS SORTIR VITE
M4A : PLACER LES 'SCRAMBLERS' PRÈS DES CAMÉRAS DE SÉCURITÉ (CHRONOMÉTRÉ : 75 SECONDES)
M4B : PRENDRE LE LANCE-ROQUETTES, PUIS EXPLOSER LE TANK
M4C : PRENDRE LES OBJETS
M4D : ALLER DANS LA MYNI ROUGE ET S'ENFUIR
M4E : L'AMENER AU GARAGE ET LÂCHER LES OBJETS
M5A : PARLER AVEC TERRY DORKINS
M5B : ALLER DANS LE TANK
M5C : DÉTRUIRE LES HOMMES DE LENNY
M6A : PRENDRE LE VAN DE LIVRAISON (CHRONOMÉTRÉ : 40 SECONDES)
M6B : PRENDRE LE POISON
M6C : LÂCHER LE POISON DANS LE RESTAURANT (20 SECONDES)
M6D : PARLER À TERRY DE L'HOMME DE LENNY, GERALD
M6E : DÉTRUIRE LA LA VOITURE ROUGE (CHRONOMÉTRÉ : 30 SECONDES)
M6F : L'AMENER AU MAGASIN DE BOMBE POUR ÊTRE ARMÉ
M6G : L'AMENER CHEZ GERALD POUR LA GARER (30 SECONDES)
M7A : ALLER PARLER À TERRY
M7B : FRAPPER LE FRÈRE DE LENNY PUIS LE TUER
M7C : S'ÉCHAPPER VERS LA MAISON DE LENNY, PARLER UN PEU, PUIS DESTRUCTION
M8A : (TÉL EN HAUT À DROITE) PRENDRE LA CALL GIRL DANS LA LIMO
M8B : AMENER LA FILLE AU GARAGE

M8C : PRENDRE LA FILLE QUI ATTEND DANS UN AUTRE LIMO
M8D : ELLE ÉTAIT À CÔTÉ QUELQUES FOIS, L'AMENER À SON CRÉDITEUR
M8E : UN CRÉDITEUR EST ICI : LE TROUVER ET LE TUER (CHRONOMÉTRÉ : 30 SECONDES)
M8F : PRENDRE LA MALETTE PLEINE D'ARGENT
M8G : AMENER L'ARGENT À UN CRÉDITEUR COOPÉRATIF
M9A : SECOURIR LA FILLE DES MAINS DE TONY
M9B : LA RAMENER AU GARAGE
M9C : TUER LE PREMIER DES ASSOCIÉS DE TONY
M9D : S'OCCUPER DU SECOND
M9E : PUIS DU DERNIER
M9F : TUER TONY LUI-MÊME
M9G : AVEC TONY DANS LE CERCUEIL, PRENDRE SA VOITURE
M9H : L'AMENER AU GARAGE
M10A : PRENDRE LE VAN (MARRON)
M10B : AMENER L'ENREGISTREMENT AU GARAGE
M11A : ALLER DANS LE DOUBLE DECKER
M11B : AMENER LE BUS AU GARAGE

CHEATS

Entrez ces codes comme nom
GETCARTER: Tous les niveaux, armes, munitions, lance-flammes illimité, mitraillette illimitée, carte de sortie de prison, blindage x3, coordonnées, vies x99, bonus multiplicateur x5, niveau voulu x4
PENTHOUSE: 3 1ers niveaux
READERWIFE: Tous les niveaux ouverts
FREEMANS: Tous les niveaux, armes, munitions, lance-flammes illimité, mitraillette illimitée, carte de sortie de prison, blindage x3, 99 vies, bonus multiplicateur x5
MCVICAR: 99 vies
BIGBEN 9,999,990 points
SWEENEY: coordonnées
OLDBILL: x4 Wanted Level
GRASS: pas de flics
MAYFAIR: Deux premiers niveaux
RAZZLE: Tous les niveaux

◄ Ils ont pas l'air comme ça mais en fait ce sont des gens très gentils !

PLATINUM

1 JOUEUR

MEMORY CARD (1)

GRAND THEFT AUTO

Avec la sortie des **nouvelles missions**, **la folie GTA** touche le pays à nouveau. En complément de notre solution **GTA London**, voici un **guide complet** du jeu original.

Éditeur : Take 2 Platinum
Prix : environ 200 F
Format : PAL

CHEATS

LA VOIE DE LA TRICHE EST LA PLUS RAPIDE...

Entrez les noms de joueur suivants pour activer divers cheats.

BSTARD
Toutes les armes, munitions, choix de niveau, 99 vies, blindage, sortir de prison, coordonées, niveau maximum, bonus x5.

THESHIT
Toutes les armes, munitions, choix de niveau, 99 vies, blindage, prison, bonus x5.

MADEMAN
Toutes les armes, munitions, niveau, blindage, sortir de prison.

GROOVY
Armes, munitions, blindage, sortir de prison.

Niveau Maximum Wanted
Entrez EATTHIS comme nom pour pour mettre le niveau 4.

Montrer les Coordonées
Entrez BLOWME comme nom.

PAs de Police
Entrez CHUFF comme nom.

Toutes les villes
Entrez TURF comme nom.

Villes (1 & 2)
Entrez CAPRICE comme nom.

Sauter ville
Entrez WEYHEY comme nom pour avoir 9 999 990 point de suite.

Liberty City Level (1 & 2)
Entrez FECK comme nom.

Liberty City (1 & 2) & San Andreas Levels
Entrez TVTAN comme nom.

Inconnu
Entrer URGE comme nom de joueur semble être un bon code, mais il n'a pas d'effet sur le jeu. Si vous savez ce que ca fait, écrivez-nous pour nous le dire.

VÉHICULES

Tous les véhicules secrets révélés
Ne vous privez pas pour écraser les flics !

MERCI LES BUS & LES VOITURES

Si vous en avez marre des véhicules habituels, vous pouvez utiliser ces engins secrets histoire de changer de la routine.

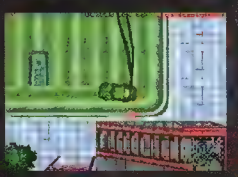
LIBERTY CITY

GANGSTA BANG
Beast GTS - garée sur le bord, n'attendant plus que vous.

HEIST ALMIGHTY
Tank - pour avoir le tank vous devez finir un certain nombre de missions, après quoi, la barrière qui bloque l'entrée va s'élever.
Penetrator - cette voiture fantastique est garée près d'une caisse, et n'attend plus que vous pour une balade.

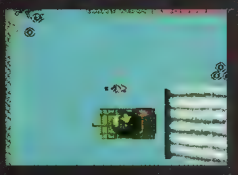
SAN ANDREAS

MANDARIN MAYHEM
Love Wagon - ce véhicule est difficile à manque. Il attend dans le parking, il vous attend.
Love Wagon - comme la voiture précedente, elle attend sagement dans un parking.
Church bus - si vous aimez la prière, jetez un coup d'œil sur ce bus religieux.



VICE CITY

BENT COP BLUES
Penetrator - camouflé en partie par l'herbe verte, ce monstre est ce dont vous avez besoin pour aller en ville plus vite.
Tank - comme d'habitude, le tank est dans l'armurerie, qui est sur l'île à l'est.
Tank - de façon à atteindre l'enclos vous avez besoin d'une Superbike. Une fois que vous en avez une, sautez le bâtiment à droite pour atteindre l'enclos contenant le tank.



GRAND THEFT AUTO PLATINUM

1.1 LIBERTY CITY: GANGSTA BANG

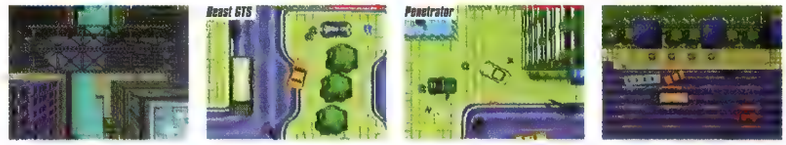
Positions des Bonus & Kill Frenzy

La carte montre les positions des divers bonus et kill frenzies à trouver au début du niveau Gangsta Bang. Un nombre limité d'autres bonus est produit après l'achèvement des divers tâches de manière aléatoire.

Bonus
1: Pistolet
2: Mitraillette
3: Blindage
4: Vitesse
5: Réinitialiser Crimes
6: Sortir de prison
7: Vie supplémentaire
8: Multiplicateur

Kill Frenzies
K: Tous Kill Frenzies

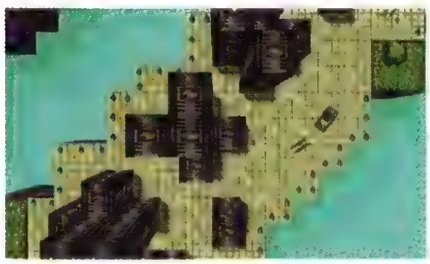
Secrets
S: Prenez la moto d'ici et utilisez-la pour sauter au dessus des petites terres. Vous trouvez un nombre de bonus ici et une autre moto juste au cas où vous avez ruiné la première.

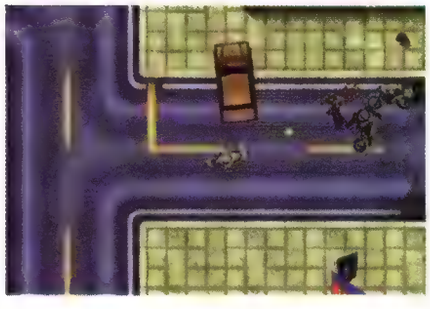


1.2 LIBERTY CITY: HEIST ALMIGHTY

Positions des Bonus & Kill Frenzy

La carte montre les positions des divers bonus et kill frenzies à trouver au début du niveau Heist Almighty. Un nombre limité d'autres bonus est produit après l'achèvement des divers tâches de manière aléatoire.

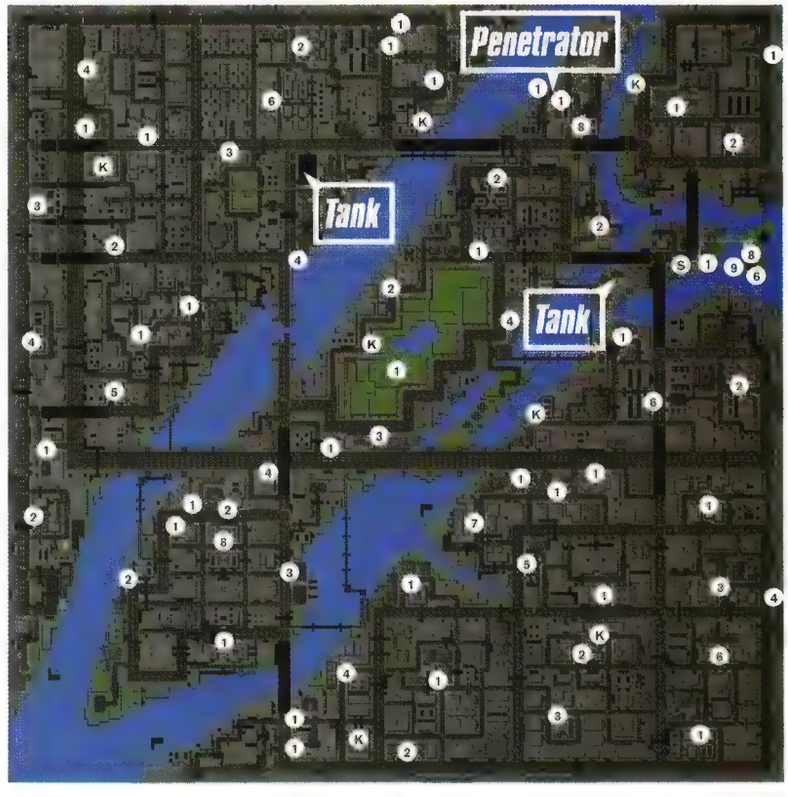


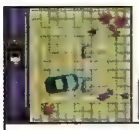


Bonus
1: Pistolet
2: Mitraillette
3: Blindage
4: Vitesse
5: Réinitialiser Crimes
6: Sortir de prison
7: Vie supplémentaire
8: Multiplicateur
9: Lance roquettes

Kill Frenzies
K: Tous Kill Frenzies

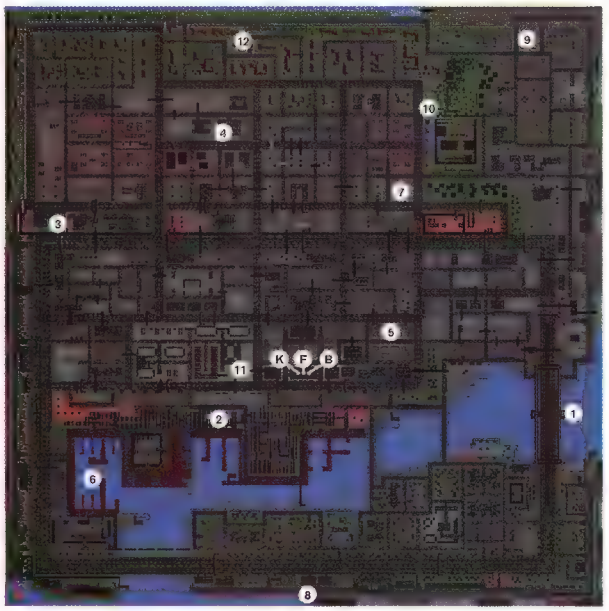
Secrets
S: Volez la Superbike d'ici et utilisez-la pour sauter au dessus des petites îles. Attention car la moto est rapide et vous n'avez qu'une chance. Sur les îles vous trouvez quelques bonus y comprit le seul lance-roquettes de ce chapitre.



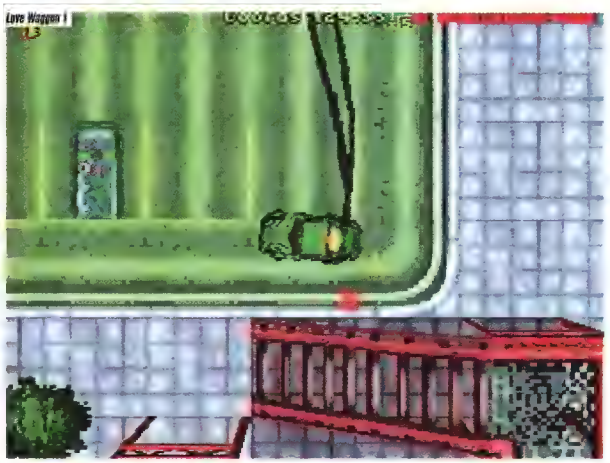


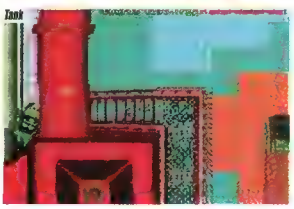
PLATINUM

21 SAN ANDREAS MANDARIN MAYHEM

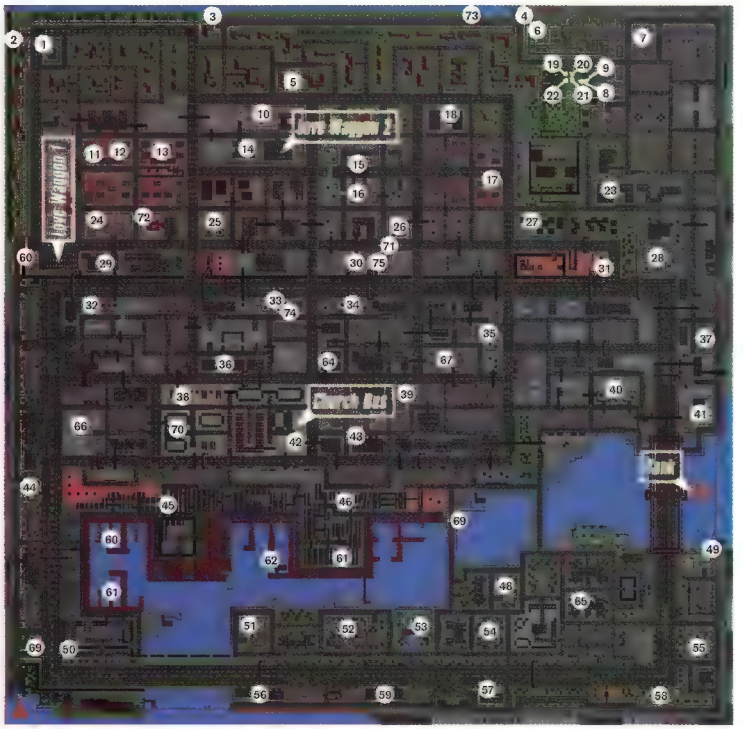


Kill Frenzy Bonus
1: Tank Kill Frenzy, 2 Minutes pour avoir $5,000
2: Tank Kill Frenzy, 2 Minutes To Get $10,000
3: Model Cars Kill Frenzy, 2 Minutes pour avoir $5,000
4: Model Cars Kill Frenzy, 2 Minutes pour avoir $10,000
5: Lance flammes Kill Frenzy, 2 Minutes pour avoir $5,000
6: Lance flammes Kill Frenzy, 2 Minutes pour avoir $10,000
7: Lance flammes Kill Frenzy, 2 Minutes pour avoir $15,000
8: Lance flammes Kill Frenzy, 2 Minutes pour avoir $5,000
9: Lance flammes Kill Frenzy, 2 Minutes pour avoir $10,000
10- Lance roquettes Kill Frenzy, 2 Minutes pour avoir $150,000
11: Jesus Bus Kill Frenzy, 2 Minutes pour avoir $10,000
12: Monster Truck Kill Frenzy, 2 Minutes pour avoir $15,000
KFB: C'est le bonus pour passer tous les Kill Frenzy





Bonus
Il y a deux séries de téléphones dans ce niveau. La première série de bonus est activée par le joueur en répondant à la première série de téléphones. Pareil pour la seconde…

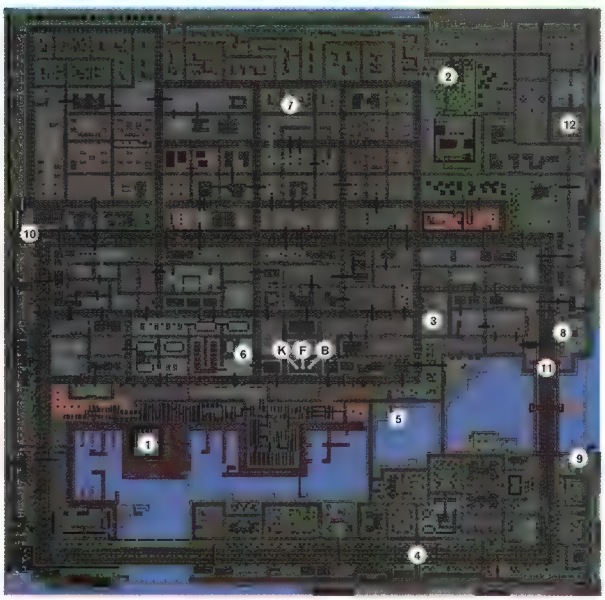


Premier Multiphones Bonus
1: Mitraillette
2: Sortir de prison librement
3: Multiplicateur
4: Mitraillette
5: Blindage
6: Mitraillette
7: Sortir de prison
8: Multiplicateur
9: Mitraillette
10: Lance flammes
11: Blindage
12: Zero Crime
13: Mitraillette
14: Sortir de prison librement
15: Mitraillette
16: Lance roquettes
17: Mitraillette
18: Mitraillette
19: Blindage
20: Zero Crime
21: Mitraillette
22: Mitraillette
23: Multiplicateur
24: Mitraillette
25: Mitraillette
26: Mitraillette
27: Blindage
28: Mitraillette
29: Zero Crime
30: Sortir de prison librement
31: Blindage
32: Mitraillette
33: Zero Crime
34: Mitraillette
35: Lance roquettes
36: Mitraillette
37: Multiplicateur
38: Mitraillette
39: Mitraillette
40: Zero Crime
41: Sortir de prison librement
42: Blindage
43: Mitraillette
44: Sortir de prison librement
45: Zero Crime
46: Mitraillette
47: Lance flammes
48: Blindage
49: Mitraillette
50: Multiplicateur
51: Mitraillette
52: Zero Crime
53:Lance roquettes
54: Zero Crime
55: Mitraillette
56: Blindage
57: Mitraillette
58: Multiplicateur
59: Sortir de prison librement
60: Mitraillette
61: Lance flammes
62: Mitraillette
63: Multiplicateur
64: Mitraillette
65: Zero Crime
66: Mitraillette
67: Sortir de prison librement
68: Mitraillette
69:Lance roquettes
70: Mitraillette
71: Mitraillette
72: Mitraillette
73: Mitraillette
74: Mitraillette
75: Blindage

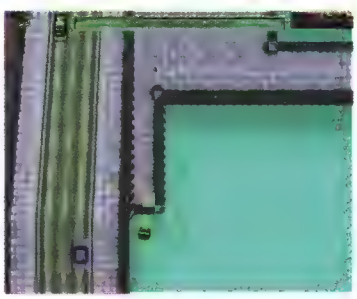
Second Multiphones Bonus
1: Lance roquettes
2: Multiplicateur
3: Mitraillette
4: Blindage
5: Mitraillette
6: Sortir de prison
7: Multiplicateur
8: Mitraillette
9: Lance flammes
10: Blindage
11: Zero Crime
12: Mitraillette
13: Blindage
14: Mitraillette
15: Lance roquettes
16: Mitraillette
17: Mitraillette
18: Blindage
19: Zero Crime
20: Mitraillette
21: Mitraillette
22: Multiplicateur
23: Mitraillette
24: Mitraillette
25: Multiplicateur
26: Blindage
27: Mitraillette
28: Lance flammes
29: Blindage
30: Sortir de prison librement
31: Blindage
32: Sortir de prison librement
33: Mitraillette
34: Lance roquettes
35: Mitraillette
36: Multiplicateur
37: Mitraillette
38: Mitraillette
39: Zero Crime
40: Zero Crime
41: Blindage
42: Mitraillette
43: Lance flammes
44: Sortir de prison librement
45: Zero Crime
46: Mitraillette
47: Lance roquettes
48: Blindage
49: Mitraillette
50: Multiplicateur
51: Mitraillette
52: Zero Crime
53: Lance flammes
54: Zero Crime
55: Mitraillette
56: Blindage
57: Mitraillette
58: Multiplicateur
59: Zero Crime
60: Mitraillette
61: Lance roquettes
62: Mitraillette
63: Multiplicateur
64: Mitraillette
65: Sortir de prison librement
66: Mitraillette
67: Sortir de prison librement
68: Mitraillette
69: Blindage
70: Sortir de prison librement
71: Lance flammes

22 SAN ANDREAS TEQUILA SLAMMER

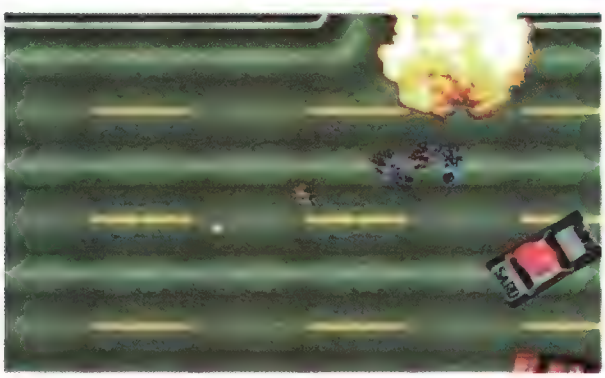
Kill Frenzy Bonus
1: Tank Kill Frenzy, 2 minutes pour avoir $5,000
2: Tank Kill Frenzy, 2 minutes pour avoir $10,000
3: Model Cars Kill Frenzy, 2 minutes pour avoir $5,000
4: Model Cars Kill Frenzy, 2 minutes pour avoir $10,000
5: Lance-flammes Kill Frenzy, 2 minutes pour avoir $5,000
6: Lance-flammes Kill Frenzy, 2 minutes pour avoir $10,000
7: Lance-flammes Kill Frenzy, 2 minutes pour avoir $15,000
8: Lance-flammes Kill Frenzy, 2 minutes pour avoir $5,000
9: Lance-flammes Kill Frenzy, 2 minutes pour avoir $10,000
10: Lance-flammes Kill Frenzy, 2 minutes pour avoir $15,000
11: Jesus Bus Kill Frenzy, 2 minutes pour avoir $10,000
12: Monster Truck Kill Frenzy, 2 minutes pour avoir $15,000
KFB : C'est le bonus pour passer tous les Kill Frenzies

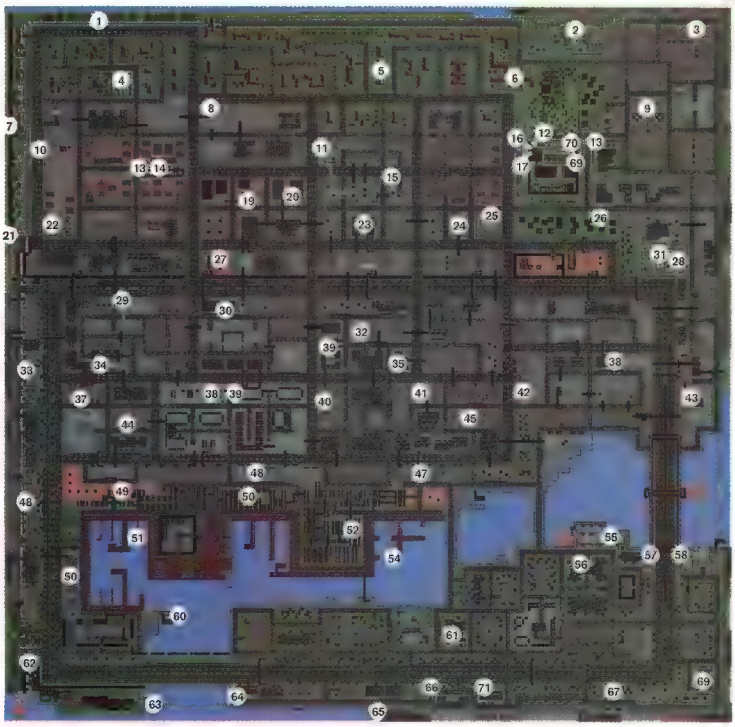


Cette voiture manque d'air conditionnée. Allez hop, au bain.



Cette route est couverte de corps après une grosse explosion.



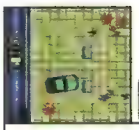


Bonus

Il y a deux séries de téléphones dans ce niveau. La première série de bonus est activée par le joueur en répondant à la première série de téléphones. Pareil pour la seconde…

Premier Multiphones Bonus
1: Lance roquettes
2: Multiplicateur
3: Mitraillette
4: Blindage
5: Mitraillette
6: Sortir de prison librement
7: Multiplicateur
8: Mitraillette
9: Lance flammes
10: Blindage
11: Zero Crime
12: Mitraillette
13: Blindage
14: Mitraillette
15: Lance roquettes
16: Mitraillette
17: Mitraillette
18: Blindage
19: Zero Crime
20: Mitraillette
21: Mitraillette
22: Multiplicateur
23: MMitraillette
24: Mitraillette
25: Multiplicateur
26: Blindage
27: Mitraillette
28: Lance flammes
29: Blindage
30: Sortir de prison librement
31: Blindage
32: Sortir de prison librement
33: Mitraillette
34: Lance roquettes
35: Mitraillette
36: Multiplicateur
37: Mitraillette
38: Mitraillette
39: Zero Crime
40: Zero Crime
41: Blindage
42: Mitraillette
43: Lance flammes
44: Sortir de prison librement
45: Zero Crime
46: Machine Gun
47: Lance roquettes
48: Blindage
49: Mitraillette
50: Multiplicateur
51: Mitraillette
52: Zero Crime
53: Lance flammes
54: Zero Crime
55: Mitraillette
56: Blindage
57: Mitraillette
58: Multiplicateur
59: Zero Crime
60: Mitraillette
61: Lance roquettes
62: Mitraillette
63: Multiplicateur
64: Mitraillette
65: Sortir de prison librement
66: Mitraillette
67: Sortir de prison librement
68: Mitraillette
69: Blindage
70: Sortir de prison librement
71: Lance flammes

Second Multiphones Bonus
1: Mitraillette
2: Sortir de prison librement
3: Multiplicateur
4: Mitraillette
5: Blindage
6: MMitraillette
7: Sortir de prison librement
8: Multiplicateur
9: Mitraillette
10: Lance flammes
11: Blindage
12: Zero Crime
13: Mitraillette
14: Sortir de prison librement
15: Mitraillette
16: Lance roquettes
17: Mitraillette
18: Mitraillette
19: Blindage
20: Zero Crime
21: Mitraillette
22: Mitraillette
23: Multiplicateur
24: Mitraillette
25: Mitraillette
26: Mitraillette
27: Blindage
28: Mitraillette
29: Zero Crime
30: Sortir de prison librement
31: Blindage
32: Mitraillette
33: Zero Crime
34: Mitraillette
35: Lance roquettes
35: Lance roquettes
36: Mitraillette
37: Multiplicateur
38: Mitraillette
39: Mitraillette
40: Zero Crime
41: Sortir de prison librement
42: Blindage
43: Mitraillette
44: Sortir de prison librement
45: Zero Crime
46: Mitraillette
47: Lance flammes
48: Blindage
49: Mitraillette
50: Multiplicateur
51: Mitraillette
52: Zero Crime
53: Lance roquettes
54: Zero Crime
55: Mitraillette
56: Blindage
57: Mitraillette
58: Multiplicateur
59: Sortir de prison librement
60: Mitraillette
61: Lance flammes
62: Mitraillette
63: Multiplicateur
64: Mitraillette
65: Zero Crime
66: Mitraillette
67: Sortir de prison librement
68: Mitraillette
69: Lance roquettes
70: Mitraillette
71: Mitraillette
72: Mitraillette
73: Mitraillette
74: Mitraillette
75: Blindage

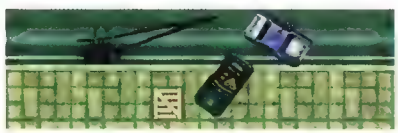


PLATINUM

3.1 BENT COP BLUES — VICE CITY

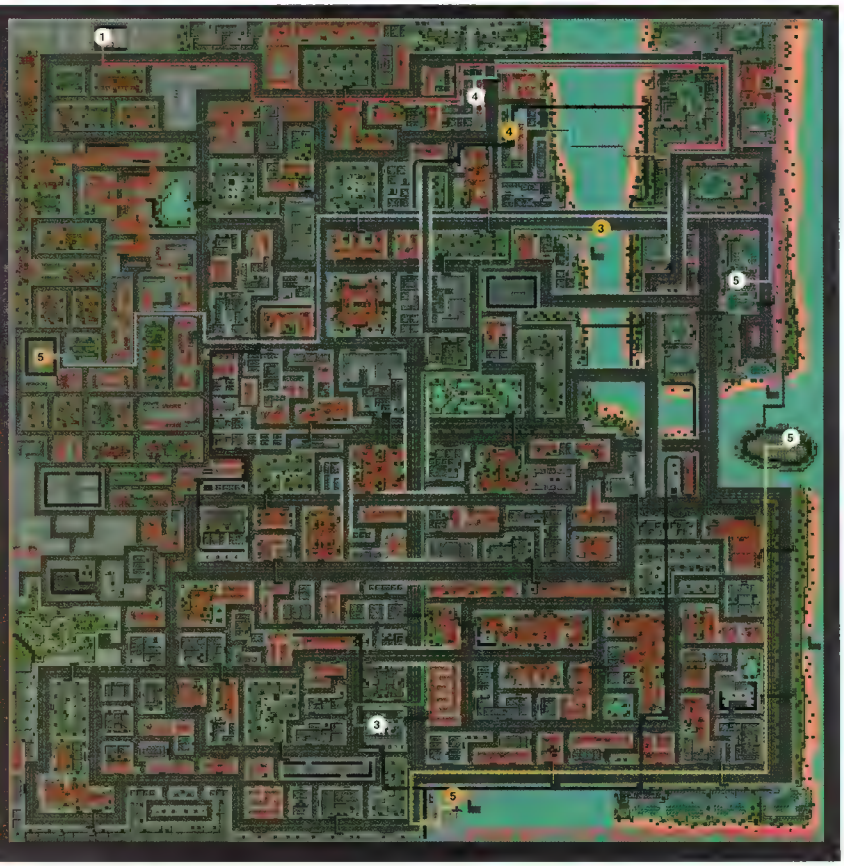
Bonus
1: Zero Crime
2: Mitraillette
3: Mitraillette
4: Mitraillette
5: Mitraillette
6: Zero Crime
7: Lance flammes
8: Mitraillette
9: Mitraillette
10: Zero Crime
11: Sortir de prison librement
12: Mitraillette
13: Mitraillette
14: Blindage
15: Mitraillette
16: Mitraillette
17: Mitraillette
18: Zero Crime
19: Mitraillette
20: Mitraillette
21: Zero Crime
22: Mitraillette
23: Sortir de prison librement
24: Mitraillette
25: Mitraillette
26: Zero Crime
27: Blindage
28: Mitraillette
29: Sortir de prison librement
30: Mitraillette
31: Mitraillette
32: Zero Crime
33: Sortir de prison librement
34: Multiplicateur
35: Multiplicateur
36:Mitraillette
37: Mitraillette
38: Blindage
39: Multiplicateur
40: Mitraillette
41: Mitraillette
42: Mitraillette
43: Mitraillette
44: Mitraillette
45: Mitraillette
46: Multiplicateur
47: Mitraillette
48: Mitraillette
49: Mitraillette
50: Mitraillette
51: Mitraillette
52: Mitraillette
53: Mitraillette
54: Mitraillette
55: Mitraillette
56: Multiplicateur
57: Multiplicateur
58: Mitraillette
59: Blindage
60: Multiplicateur
61: Blindage
62: Vie
63: Blindage
64: Blindage
65: Blindage

Bonus qui se regénèrent
Réaparaissent toutes les 60 secondes
A: Pistolet
B: Pistolet
C: Pistolet
D: Mitraillette
E: Mitraillette
F: Mitraillette
G: Pistolet
H: Pistolet
I: Pistolet
J: Pistolet
K: Pistolet
L: Pistolet
M: Pistolet



Kill Frenzy Bonus
Point blancs = Kill Frenzy
Point jaunes = vies supplémentaire

1: Tank Kill Frenzy, 100 secondes pour avoir $5,000
2: Tank Kill Frenzy, 80 secondes pour avoir $25,000
3: Model Cars Kill Frenzy, 80 secondes pour avoir $9,000
4: Model Cars Kill Frenzy, 80 secondes pour avoir $15,000
5: Model Cars Kill Frenzy, 80 secondes pour avoir $3,000
6: Lance roquettes Kill Frenzy, 80 secondes pour avoir$5,000
7: Lance roquettesr Kill Frenzy, 80 seconds pour avoir $15,000
8: Lance roquettes Kill Frenzy, 80 secondes pour avoir $25,000
9: Lance-flammes Kill Frenzy, 100 seconds pour avoir $30,000
10- Lance-flamm Kill Frenzy, 100 seconds pour avoir $150,000
11: Lance-roquettes Kill Frenzy, 80 seconds pour avoir$35,000
12: Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour avoir$10,000
13: Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour avoir $30,000
14: Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour avoir $50,000
15: Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour avoir $70,000
KFB: C'est le bonus pour passer tous les Kill Frenzies



Recevez chez vous, sous 48 h, toutes les nouveautés CD-ROM de votre choix : jeux, culturel, musique, ludo-éducatifs, utilitaires, encyclopédies, etc. ainsi que le hardware PC*, sans carte bancaire ni chèque, simplement en vous connectant au **3617 SEL** et en nous laissant votre adresse de livraison. C'est simple, vous ne payez que par la communication (5,57 F / mn)**

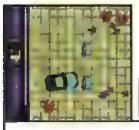
Sans CB ni Chèque

Virus - Sports Car GT - Puma Street Soccer
T'ai Fu, Wrath of the Tiger - GTA London
PoyPoy 2 - Warzone 2100 - Ridge Racer Type 4
Kensei Sacred Fist - KKND Krossfire - Dreams
Gex contre Dr Rez - ***V-Rally 2*** - Civilization 2
NHL Face Off 99 - Running Wild - Les Razmoket
A-Move 4 - Need For Speed 4 - Astérix
Monaco Grand Prix Simulation Racing 2 - Big Air
Diver's Dream - X-Games Proboarders
Bust-Populous - Rally Cross 2 - Metal Gear Solid
Pro Pinball Big Race USA - Akuji The Heartless
A Bug's Life - ***Guy Roux Manager 99***
Rollcage - Colony Wars Vengeance - Wild Arms
X-Men vs Street Fighter - WCW nWo Thunder
Rival Schools - Devil Dice - Breath of Fire 3
Hard Edge - Yannick Noah All Star Tennis '99
Toca Touring Cars 2 - Megaman Battle & Chase
Knockout Kings 99 - Tomb Raider III - Invasion
Oddworld, l'Exode d'Abe - Crash Bandicoot 3
CoolBoarders 3 - ***Evil Zone*** - Apocalypse

3617 SEL

Store En Ligne

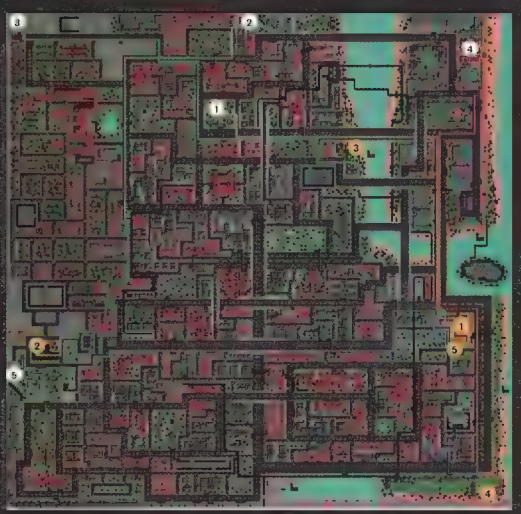
* 72 h pour le hardware - ** la durée de la communication dépend de l'article H3L - RC 393307855



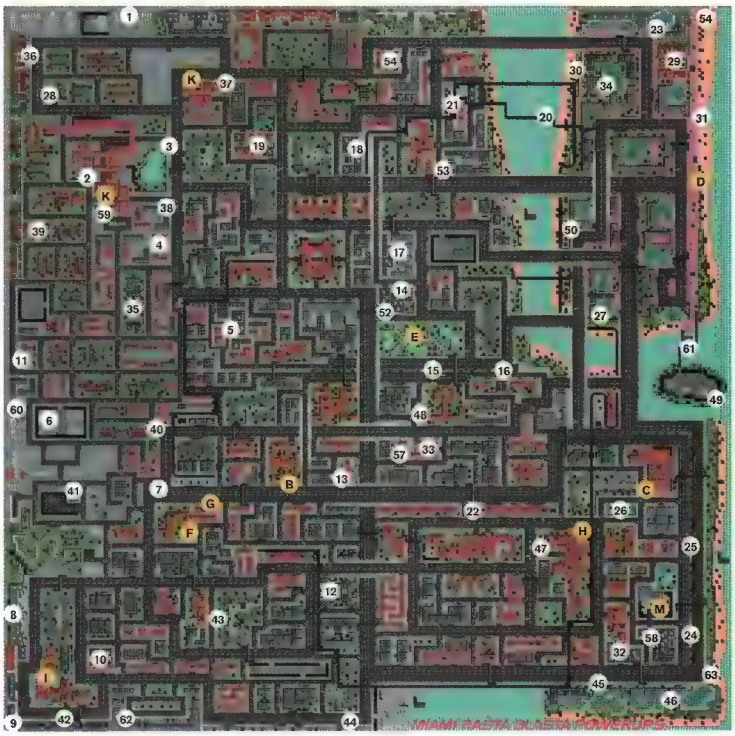
PLATINUM

Kill Frenzy Bonus
Point blancs = Kill Frenzy
Point jaunes = vies supplémentaire

1: Tank Kill Frenzy, 100 secondes pour $5,000
2: Tank Kill Frenzy, 80 secondes pour $25,000
3: Model Cars Kill Frenzy, 80 secondes pour $9,000
4: Model Cars Kill Frenzy, 80 secondes pour $15,000
5: Model Cars Kill Frenzy, 80 secondes pour $3,000
6: Lance roquettes Kill Frenzy, 80 secondes pour $5,000
7: Lance roquettes Kill Frenzy, 80 secondes pour $15,000
8: Lance roquettes Kill Frenzy, 80 secondes pour $25,000
9: Lance flammes Kill Frenzy, 100 secondes pour $30,000
10- Lance-flammes Kill Frenzy, 100 secondes pour $150,000
11: Lance roquettes Kill Frenzy, 80 secondes pour $35,000
12: Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour $10,000
13: Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour $30,000
14:Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour $50,000
15: Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour t $70,000
KFB: c'est le bonus pour passer tous les Kill Frenzies



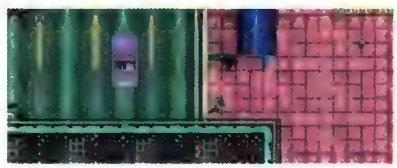
GRAND THEFT AUTO PLATINUM

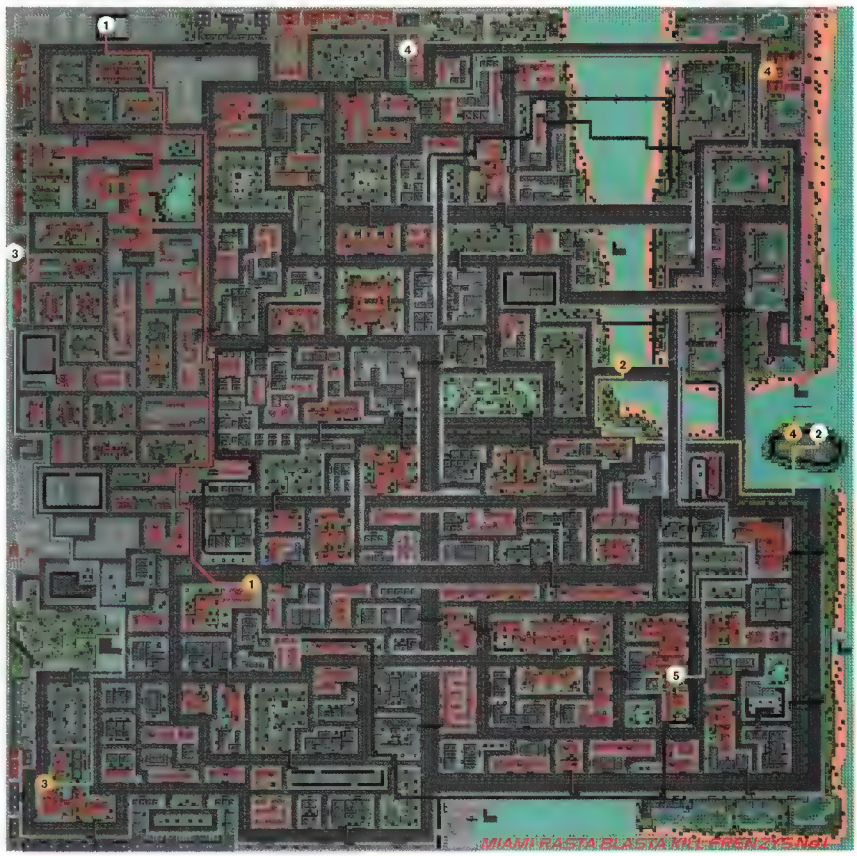


3.1 RASTA BLASTA — VICE CITY

Bonus
1: Zero Crime
2: Mitraillette
3: Mitraillette
4: Blindage
5: Mitraillette
6: Blindage
7: Mitraillette
8: Mitraillette
9: Mitraillette
10: Zero Crime
11: Sortir de prison librement
12: Zero Crime
13: Zero Crime
14: Blindage
15: Mitraillette
16: Mitraillette
17: Mitraillette
18: Sortir de prison librement
19: Mitraillette
20: Mitraillette
21: Zero Crime
22: Mitraillette
23: Sortir de prison librement
24: Mitraillette
25: Mitraillette
26: Zero Crime
27: Mitraillette
28: Sortir de prison librement
29: Mitraillette
30: Mitraillette
31: Zero Crime
32: Blindage
33: Multiplicateur
34: Multiplicateur
35: Zero Crime
36: Mitraillette
37: Mitraillette
38: Mitraillette
39: Mitraillette
40: Mitraillette
41: Mitraillette
42: Mitraillette
43: Mitraillette
44: Mitraillette
45: Mitraillette
46: Mitraillette
47:Mitraillette
48: Mitraillette
49: Multiplicateur
50: Mitraillette
51: Multiplicateur
52: Mitraillette
53: Mitraillette
54: Mitraillette
55: Multiplicateur
56: Multiplicateur
57: Blindage
58: Sortir de prison
59: Multiplicateur
60: Vie
61: Blindage
62: Blindage
63: Blindage

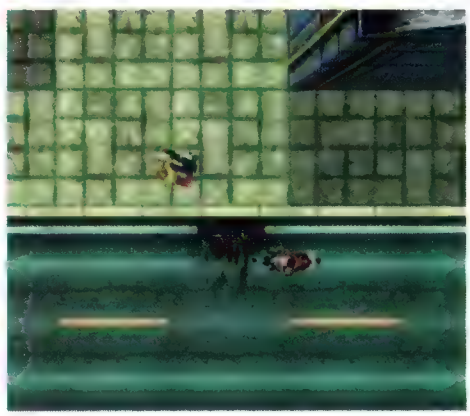
Bonus qui se regénèrent
Réapparaissent toutes les 60 secondes
A: Pistolet
B: Pistolet
C: Pistolet
D: Mitraillette
E: Mitraillette
F: Mitraillette
G: Pistolet
H: Pistolet
I: Pistolet
J: Pistolet
K: Pistolet
L: Pistolet
M: Pistolet





Kill Frenzy Bonus
Point blancs = Kill Frenzy
Point jaunes = vies supplémentaire

1: Tank Kill Frenzy, 100 secondes pour $5,000
2: Tank Kill Frenzy, 80 secondes pour $25,000
3: Model Cars Kill Frenzy, 80 secondes pour $3,000
4: Model Cars Kill Frenzy, 80 secondes pour $15,000
5: Model Cars Kill Frenzy, 80 secondes pour $9,000
6: Lance roquettes Kill Frenzy, 80 secondes pour $5,000
7: Lance roquettes Kill Frenzy, 80 secondes pour $15,000
8: Lance roquettes Kill Frenzy, 80 secondes pour $25,000
9: Lance flammes Kill Frenzy, 100 secondes pour $30,000
10: Lance flammes Kill Frenzy, 100 secondes pour t $90,000
11: Lance flammes Kill Frenzy, 100 secondes pour $150,000
12: Lance roquettes Kill Frenzy, 80 secondes pour $35,000
13: Lance flammes Kill Frenzy, 100 secondes pour $210,000
14: Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour $10,000
15: Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour $30,000
16: Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour $50,000
17: Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour t $70,000
KFB: C'est le bonus pour passer tou sles Kill Frenzies

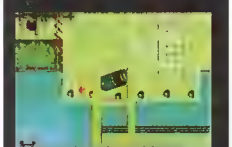


PLATINUM

Le prix du marché pour les véhicules volés
On ne trouve pas ça à la Redoute, pour sur

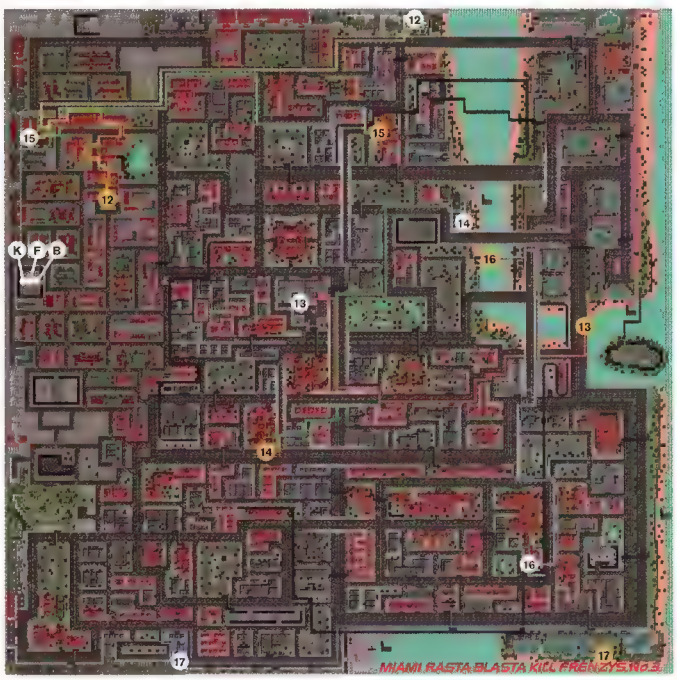
LES PRIX OR OUT

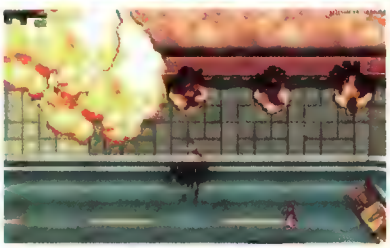
29 Special	$4,000
4x4	$4,000
Ambulance	Trop
Beast GTS	$12,000
Bike	$2,000
Brigham	$4,000
Bulldog	$8,000
Bug	$2,000
Bus 1	Too big
Bus 2	Too big
Challenger	$4,000
Classic	$8,000
Coach	Trop
Cossie	$12,000
Counthash	$12,000
F-19	$10,000
Flamer	$6,000
Hot-Rod	$10,000
Impaler	$8,000
Itali	$8,000
Itali GTB	$8,000
Itali GTO	$8,000
Jugular	$8,000
Juggernaut	Trop
LeBonham	$4,000
Limousine	Trop
Love Wagon	$6,000
Mundano	$6,000
Panther	$8,000
Penetrator 1	$8,000
Penetrator 2	$12,000
Pick-Up 1	$4,000
Pick-Up 2	$6,000
Porka	$10,000
Porka Turbo	$8,000
Portsmouth	$4,000
Regal	$4,000
Repair-Van	$6,000
Roadster	$8,000
Speeder	$10,000
Squad Car 1	Sans blagiue
Squad Car 2	Trop
Stallion	$6,000
Stinger	$8,000
Stinger 229	$8,000
Superbike	$10,000
Tank	Trop
Tanker	Trop
Taxi	$2,000
Thunderhead	$8,000
Transit Van	$6,000
TV Van	$8,000
Vulture	$4,000

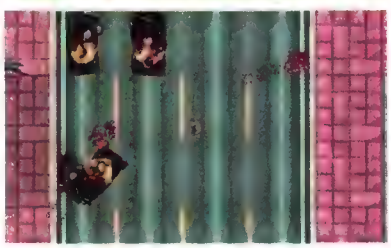


Kill Frenzy Bonus
Point blancs = Kill Frenzy
Point jaunes = vies
1: Tank Kill Frenzy, 100 secondes pour $5,000
2: Tank Kill Frenzy, 80 secondes pour $25,000
3: Model Cars Kill Frenzy, 80 secondes pour $3,000
4: Model Cars Kill Frenzy, 80 secondes pour $15,000
5: Model Cars Kill Frenzy, 80 secondes pour $9,000
6: Lance roquettes Kill Frenzy, 80 secondes pour $5,000
7: Lance roquettes Kill Frenzy, 80 secondes pour $15,000
8: Lance roquettes Kill Frenzy, 80 secondes pour $25,000
9: Lance flammesr Kill Frenzy, 100 secondes pour $30,000
10: Lance flammes Kill Frenzy, 100 secondes pour$90,000
11: Lance flammes Kill Frenzy, 100 secondes pour $150,000
12: Lance roquettes Kill Frenzy, 80 secondes pour $35,000
13: Lance flammes Kill Frenzy, 100 secondes pour $210,000
14: Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour $10,000
15: Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour $30,000
16: Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour $50,000
17: Mitraillette Kill Frenzy, 100 secondes pour $70,000
KFB: C'est le bonus pour passer tous les Kill Frenzies

Une grosse explosion détruit un bâtiment. N'y allez pas sous peine de vous faire griller.







Faites des AFFAIRES sur INTERNET !

www.onatoo.com

Un service GRATUIT !

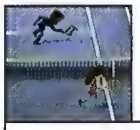
ACHETER VENDRE

aux ENCHÈRES

Trouver un objet rare,
céder celui qui encombre,

c'est facile !

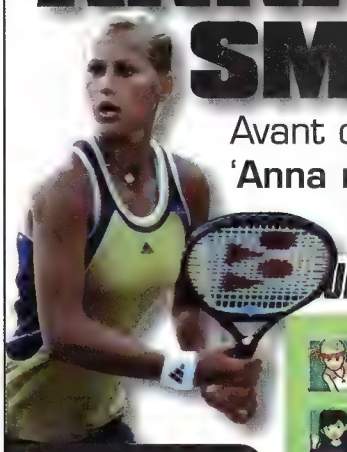
www.onatoo.com



GUIDE

1 OU 2 JOUEURS | MEMORY CARD (1) | PAD ANALOGIQUE | DUAL SHOCK COMPATIBLE | MULTI TAP (1-4)

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS



Avant que vous ne demandiez, il n'ya pas de code pour avoir '**Anna nue**'! Mais nous **révélons** tout son équipement **secret** et les **24 joueurs cachés** dans ce très bon **jeu de tennis**.

Éditeur : Sony
Prix : environ 350 F
Format : PAL

JOUEURS

Il y a plein de joueurs cachés à découvrir, en remportant les Street Tournaments. Les joueurs secrets sont disponibles en mode Exhibition. Faites L2 + R2 à l'écran des joueurs pour révéler ceux qui ont été découverts. (vous pouvez aussi appuyer sur Select pour changer de joueur entre normal et secret.)

Celeste
Droitier, styke équilibré.

Acea
Droitier, styke équilibré.

Richard
Droitier, styke équilibré.

Sam
Droitier, styke équilibré.

Peach
Droitier, style fond de court.

Emilie
Droitier, styke équilibré.

Yoshimitsu
Droitier, style fond de cour.

Red Ace
Droitier, style fond de cour.

Owun
Right-handed, style fond de court.

Clara
Droitier, styke équilibré.

Heihachi
Droitier, style fond de cour.

Eddy
Droitier, netplay.

Xiaomin
Droitier, style filet.

Tara
Droitier, styke équilibré.

Pac-Man
Droitier, styke équilibré.

Lamar
Droitier, styke équilibré.

Sasha
Droitier, style fond de court.

Robyn
Droitier, styke équilibré.

Troy
Droitier, styke équilibré.

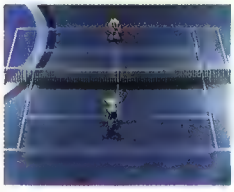
Coach
Droitier, styke équilibré.

Tiffany
Droitier, style fond de cour.

Reiko N
Droitier, , style filet.

Sherudo
Droitier, styke équilibré.

Dragon
Droitier, style fond de cour.



▲ Un match improbable : Pac Man contre Heihachi, qui va le remporter ?

ÉQUIPEMENT

Vous pouvez choisir une pièce d'équipement en mode tournoi. Les objets sont découverts en remportant les grands chelems. D'une meilleure raquette à l'encre invisible, il y en a plein !

Bouteille
Une bouteille à utiliser à la place de la raquette.

Poulet
Des poulets vous suivent sur le court.

Carrote
Pour jouer avec une carotte géante.

Raquette au thon
Fait un drole de son en touchant la balle.

Raquette lame
Utilise la Force Luke, avec ce sabre laser.

Ballon
Vous pouvez dribbler avec.

Raquette de feu
Laisse une trace de feu aprés la frappe

Raquette etoile
Donne une trace étoilée à la balle.

Raquette arc-en-ciel
Une trace arc-en-ciel quand la balle est touchée.

Raquette dynamite
Trace de feu et bruit d'explosion à la frappe

Poele
Utilisée pour remplacer la raquette.

Rémanence
Laisse une trace d'images fantômes.

Raquette vague
La balle produit des vagues au rebond.

Raquette crime
Encore une trace laissée derrière la balle.

Traces de pas
Laisse des traces de pas qui disparaissent.

Raquette d'or
Appuyez sur R2 pour faire briller la raquette.

Encre invisible
Vous rend presque invisible, presque.

Masque de panda
Le joueur porte un masque de panda.

Raquette d'argent
Comme pour celle en or, appuyez sur R2.

Chaussures
Vos chaussures laissent un trace de fumée.

Masque de catcheur
Un masque pour effrayer l'adversaire.

Raquette électrique
Produit une trace électrique, comme le feu.

Moustique
Vous tourne autour de facon constante.

Raquette mirage
Amène la vue sur la balle touchée.

TOP TIP

Pour quitter un match faites L1+R1+Start pour revenir à l'introduction

TOP TIP

Le super tir (□) est trop difficile à sortir, mieux vaut ne pas essayer de l'utiliser.

SMASH COURT TENNIS GUIDE

JOUEURS DE BASE

Les 24 joueurs ont diverses abilités. Pour vous aider à choisir, nous les avons mis par ordre de préférence pour les garçons et les filles. En général, les garçons sont plus forts, bien que les filles ont des chances contre les moins forts.

LES FILLES

Gaucher
Service .....☆☆☆☆
Frappe .....☆☆☆
Vollée .....☆☆☆☆
Smash .....☆☆
Vitesse .....☆☆☆

1 Taylor
La meilleure serveuse.

Gaucher
Service .....☆☆
Frappe .....☆☆☆
Vollée .....☆☆☆☆
Smash .....☆☆☆
Vitesse .....☆☆☆

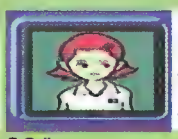
5 May
Équilibrée, bonne vollée.

Droitier
Service .....☆☆
Frappe .....☆☆
Vollée .....☆
Smash .....☆☆☆☆
Vitesse .....☆☆

9 Mai
La reine du smash.

Droitier
Service.....☆☆
Frappe .....☆☆☆
Vollée.....☆☆☆☆☆
Smash .....☆☆☆
Vitesse .....☆☆☆

2 Summers
Équilibré, bonne vollée.



Droitier
Service .....☆☆
Frappe .....☆
Vollée.....☆☆☆☆☆
Smash.....☆☆☆☆
Vitesse.....☆☆☆☆

6 Celine
Rapide, bonne vollée.

Droitier
Service .....☆☆
Frappe .....☆
Vollée.....☆
Smash.....☆
Vitesse.....☆☆☆☆

10 Jordan
Rapide mais moyenne.

Droitier
Service.....☆☆☆
Frappe .....☆☆☆
Vollée.....☆☆☆
Smash .....☆☆
Vitesse.....☆☆☆☆

3 Kournikova
Équilibrée et rapide.

Droitier
Service .....☆☆
Frappe .....☆☆☆
Vollée .....☆☆
Smash .....☆☆
Vitesse .....☆☆☆

7 Davies
Moyenne.

Gaucher
Service .....☆☆
Frappe .....☆
Vollée.....☆☆☆
Smash .....☆☆☆
Vitesse.....☆☆

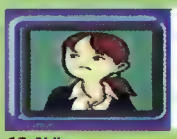
11 Alyssa
Moyenne mais mignonne.

Droitier
Service.....☆☆☆
Frappe.....☆☆
Vollée .....☆☆
Smash.....☆☆☆☆
Vitesse.....☆☆☆☆

4 Jasmine
Rapide, bon service.

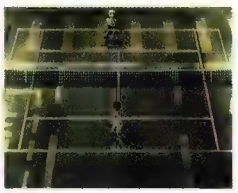
Droitier
Service.....☆☆☆
Frappe.....☆☆
Vollée .....☆
Smash.....☆☆
Vitesse.....☆☆

8 Viki
Bon service, c'est tout.

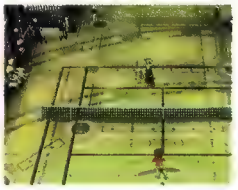


Droitier
Service.....☆
Frappe .....☆
Vollée .....☆☆
Smash.....☆☆
Vitesse.....☆

12 Akiko
La pire de toutes.



▲ Eddy de Tekken 3 prouve qu'il n'est pas mauvais au tennis.



▲ D'autres personnages secrets. Ici c'est le coach contre Dragon.

TOP TIP

Le service large est une bonne arme : juste après avoir lancé la balle, maintenez le pas à l'extérieur et appuyez sur ○ ou × assez tard.

JOUEURS DE BASE

Les garçons sont plus forts que les filles, en général. Mais ils ont des abilités très variées, alors assurez-vous de jeter un œil sur les stats avant de choisir votre joueur, particulièrement contre un adversaire humain. Linn contre Renzo c'est pas bien par exemple.

LES GARÇONS

Droitier
Service .....☆☆☆☆☆
Frappe .....☆☆☆
Vollée .....☆☆☆☆
Smash .....☆☆☆☆☆
Vitesse .....☆☆☆☆

1 Renzo
Le meilleur joueur.

Gaucher
Service .....☆☆☆☆
Frappe .....☆☆
Vollée .....☆☆☆☆
Smash .....☆☆☆☆
Vitesse .....☆☆☆

5 Desousa
Bon en service et vollée.

Droitier
Service .....☆☆☆☆☆
Frappe .....☆☆☆
Vollée .....☆
Smash .....☆☆☆☆☆
Vitesse .....☆☆☆

9 Michaels
Bon service, mauvaise vollée.

Droitier
Service .....☆☆☆☆
Frappe.....☆☆☆☆
Vollée .....☆☆☆
Smash .....☆☆☆☆☆
Vitesse.....☆☆☆☆

2 Rogers
Équilibré, bon smash.

Droitier
Service .....☆☆☆☆
Frappe .....☆☆☆
Vollée .....☆☆☆
Smash .....☆☆☆☆☆
Vitesse .....☆☆

6 Goodman
Un peu lent.

Droitier
Service .....☆☆☆☆
Frappe .....☆☆☆
Vollée .....☆☆
Smash .....☆☆☆
Vitesse .....☆☆☆

10 Peters
Très moyen.

Droitier
Service .....☆☆☆☆
Frappe .....☆☆☆
Vollée.....☆☆☆
Smash .....☆☆☆
Vitesse.....☆☆☆☆

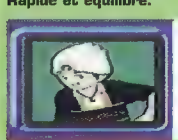
3 Chan
Rapide et équilibré.

Gaucher
Service .....☆☆☆☆☆
Frappe .....☆☆☆
Vollée.....☆☆☆
Smash .....☆☆☆
Vitesse .....☆☆☆

7 Rufus
Bon service.

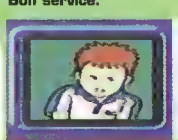
Droitier
Service .....☆☆☆☆
Frappe.....☆☆
Vollée.....☆☆☆
Smash .....☆☆☆
Vitesse .....☆☆☆

11 Diaz
Similaire a Peters.



Gaucher
Service .....☆☆☆☆☆
Frappe .....☆☆☆
Vollée.....☆☆☆
Smash.....☆☆☆☆
Vitesse .....☆☆☆

4 Dann
Bon service, équilibré.



Gaucher
Service .....☆☆☆☆☆
Frappe .....☆☆☆
Vollée.....☆☆☆
Smash.....☆☆☆☆
Vitesse .....☆☆

8 Pierce
Plus lent que Dann.

Droitier
Service .....☆☆☆☆
Frappe.....☆☆
Vollée.....☆
Smash .....☆☆
Vitesse .....☆☆☆

12 Linn
Manque de talent.

TOP TIP

Pour renvoyer un service large, allez un peu à l'extérieur, mais pas trop loin pour pouvoir revenir sur la ligne de service à temps.

TOP TIP

Après avoir envoyé l'adversaire loin, allez vers le côté opposé du court et ils ne pourra probablement pas être là assez vite.

TOP TIP

Si votre adversaire essaie de jouer large, utilisez un petit tir ou un lob pour vous donner du temps afin de revenir au milieu du court.

TOP TIP

Contre l'ordinateur, la meilleure tactique est d'être large : charger vers le filet pour jouer une vollée gagnante dès que possible, plutôt que d'échanger des balles au fond.

GUIDE

1 JOUEUR

MEMORY CARD (1)

ASTERIX

Publisher: Infogrames
Prix: environ 350 F
Format: PAL

TOP TIP

En commençant le jeu, deux pages rappellent les diverses phases du jeu stratégique, ainsi que les contrôles nécessaire pour deux des niveaux 3D : Lancer de Romain et Cassage de tonneau. Vous pouvez vous reporter à ces pages n'importe quand en appuyant sur L1 pendant le jeu stratégique.

LE JEU STRATÉGIQUE

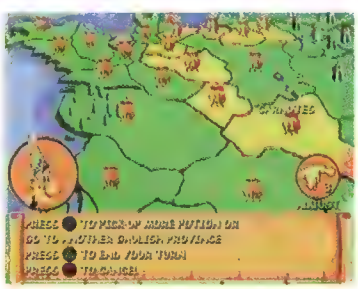
Le jeu stratégique prend place dans la zone montrée sur la carte, divisée en 82 provinces. Au début du jeu, vous (représentant les Gaulois) ne contrôlez que le village; auquel est assigné un certain nombre d'unités de combat. Les 81 provinces restantes sont Romaines est c'est à vous de les conquérir une à une pour réussir votre quête.
Les unités Gauloises sont représentées par des pots d'or et les Romaines par des tentes. Le nombre d'unité par province ne peut dépasser 40.
Dans le jeu stratégique, vous êtes aidé par un menu d'action montré sur un parchemin en bas de l'écran. Tout ce que vous avez à faire est de suivre les instructions.
Pour conquérir la Gaule, vous pouvez utiliser trois sortes d'actions en phases successives et ordre prédéterminé (il en est de même pour les Romains) :

Renforts : Vous ne pouvez placer des renforts que dans les provinces en contact avec le village. Le nombre d'unités de renforts augmentent d'un avec chaque province clé (niveau 3D) conquise.

Attaques : Vous ne pouvez attaquer de provinces que si elles sont voisines de la province conquérante. Vous devez laisser au moins un unité dans la proncince attaquante - ainsi vous ne pouvez lancer d'attaque à partir d'une province qui n'a qu'une unité. Utilisez ces action pour repositionner vos troupes dans deux provinces voisines.

Réajustements : Vous pouvez positionner vos troupes dans deux provinces voisines, mais vous devez laissera au moins une unité dans chaque province.

Dans chaque phase, les deux côtés ont un certain nombre d'actions basé sur le



niveau de difficulté. Vous pouvez choisir d'utiliser toutes les actions ou quelques unes, ou de passer le tour.

TACTIQUES : DÉFENSE

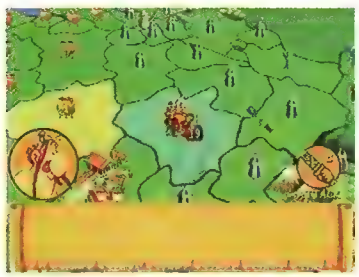
• D'abord essayer de garder assez d'unités dans le village pour éviter d'en perdre le contrôle, où contrôlez des provinces voisines pour le protéger. Si vous le perdez, c'est Game Over.
• Essayez de garder le contrôle des

provinces clés que vous avez conquis en ajoutant des renforts, ou en prenant contrôle des provinces voisines.

• Essayez de récupérer les provinces 3D le plus vite possible de façon à gagner les potions bonus quand vous les conquérissez et des renforts supplémentaires à chaque tour que vous jouez.
• Essayez aussi de garder de controle de toutes les provinces connectées au village, afin de les renforcer au début du tour.

TACTIQUES : ATTAQUE

• Essayez d'isoler les provinces Romaines (en les entourant de provinces Gauloises) pour que l'ordinateur ne puissent les renforcer, puisqu'une province qui n'a qu'une seule unité ne peut attaquer (s'applique pour les deux côtés). Par exemple, séparez la Bretagne du reste de la Gaule au début du jeu.



• Essayez d'attaquer les provinces 3D où il y a beaucoup d'unités Romaines, si vous gagnez, elles sont toutes éliminées (qu'il y en ait 2 ou 40).
• L'ordinateur a tendance a ré-attaquer les provinces que le joueur vient de conquérir. Ainsi, essayez de diriger vos attaques avec un but précis en tête. Heureusement il n'y a pas de fermier en colère qui brûlent des moutons.

SOUS-JEUX

Vous devez atteindre la fin du niveau afin de trouver l'ingrédient manquant, parès avoir combattu et battu tous les ennemis : légionaires, centurions, la 'tortue romaine', gladiateurs, pirates, ours, lions et un taureau. Ces ennemis peuvent supporter les coups à un degré plus ou moins grand selon leur catégorie. Cela dépend aussi du niveau de difficulté que vous avez sélectionné.

OBJETS À PRENDRE

Pièces d'or – Prises en séries de dix, elles vous donnent une potion bonus (renforts supplémentaires) une fois que la province est conquise et que vous retournez au jeu stratégique. Ces pièces sont éparpillées dans les diverses scènes mais aussi dans les caisses, tonneaux, coffres et cubes jaunes que vous devez casser avant de pouvoir emporter les pièces. Il y en a même que vous ne pouvez voir et seules leurs ombres vous donnent une idée de leur position (Forêt, Narboa). Certaines n'apparaissent que si vous atteignez un certain endroit dans le niveau (Camp Romain, Forêt et Bateau Pirate).
Pots ou Fioles (selon le personnage) - rempli un cinquième de l'énergie du héros. Si le niveau d'énergie est déjà au maximum, vous obtenez le bonus mais il n'affecte pas la barre d'énergie. Le nombre de pièces, pots ou fioles qui sont prises est indiqué à la fin de la scène/séquence et comparé au record existant.
Bonus de vol – Indiqué par des ailes sur certains cubes jaunes, vous permet de voler et d'atteindre des endroits inaccessibles autrement.

AQUAE CALIDAE

Vous pouvez prendre une clé qui vous donne accès à la 2nde partie de la ville.

LA FORÊT

Vous pouvez y trouver des sangliers (une fois frappés). Ils vous donnent de l'énergie, comme les pots et les fioles.

LANCER DE ROMAIN & CASSE TONNEAUX

Lancer de Romain : Cette épreuve consiste à jeter un Romain le plus loin possible dans une zone définie (comme le lander de marteau). Le lancé dépend de la rapidité d'Obelix à tourner et de l'angle de lancement. Pour réussir cette épreuve et conquérir la province, vous avez trois essais pour remplir une jauge. Sa taille dépend du nombre de Romains dans la province attaquée.

Casse tonneau : Dans cette épreuve vous devez trouver le tonneau magique parmi tous les tonneaux et frapper les Romains dans le temps donné. Le nombre d'ingrédients mineurs à obtenir (et ainsi le nombre de niveau de ce type à visiter) dépend du niveau de difficulté choisi : quatre en mode facile, six en mode moyen, et huit en mode difficile.

TOP TIP

À partir du jeu stratégique, vous avez accès à une carte de la Gaule avec R1. La carte montre le nombre d'ingrédients majeurs et mineurs à récupérer, le nombre de provinces Romaines et Gauloises, et la force d'attaque de chaque côté. Vous pouvez aussi voir où sont situées les provinces clés (niveaux 3D), indiquées par un éclair.

TOP TIP

Tant que l'énergie d'Asterix est au dessus de la moitié, il peut utiliser une attaque spéciale qui bat le plupart des adversaires en un coup. Pour l'utiliser il faut d'abord l'activer avec R1 avant d'appuyer sur le bouton d'attaque. Cependant son utilisation est limité car à chaque fois Asterix perd un peu d'énergie.

TOP TIP

Les checkpoints sont indiqués par des cubes jaune (contenant une pièce ou un bonus de vol). Ils deviennent actifs une fois détruits. Ils vous permettent de reprendre la parte à partir du dernier checkpoint passé, juste au cas où vous souffriez d'une mort des plus injustes.

TOP TIP

Si vous prenez possession de neuf provinces situées sur la frontière Gaule-Italie (Alpes Françaises, Allobrohes, Ceutrones, Medulli, Caturiges, Voconces, Albicini, Salyens et Commoni), les Romains ne peuvent plus placer de renforts dans leurs territoires de Gaule. Cela signifie qu'ils sont forcés d'abandonner leur tour pour placer des renforts et doivent combattre avec les unités restantes.

GUIDE — 1 OU 2 JOUEURS — MEMORY CARD (1) — PAD ANALOGIQUE — DUAL SHOCK COMPATIBLE

Éditeur : Electronic Arts
Prix : environ 350 F
Format : PAL

BIG AIR

CHEATS.....

TOUS LES PAYS

Au menu principal, entrez la séquence suivante rapidement

→, ←, →, ←, ●, ■, ●, ■.

Quand vous choisissez le mode Freeride, tous les pays sont accessibles.

PLANCHES SECRÈTES

Entrez l'un de ces codes (rapidement) au menu principal, puis allez au choix de planche et choisissez Pitbull (en bas à droite) pour trouver des planches supplémentaires.

1) BIG AIR	→, ←, →, ←, ■, ■, ■, ●
2) TD5	→, ←, →, ←, ■, ■, ●, ■
3) STEVE	→, ←, →, ←, ■, ■, ●, ●
4) FIRE	→, ←, →, ←, ■, ●, ■, ■
5) ANGEL	→, ←, →, ←, ■, ●, ■, ●
6) ACCOLADE	→, ←, →, ←, ■, ●, ●, ■
7) JIMMY	→, ←, →, ←, ■, ●, ●, ●
8) JOHN	→, ←, →, ←, ●, ■, ■, ■
9) DANIEL	→, ←, →, ←, ●, ■, ■, ●

▲ Entrez les codes au menu principal.

▲ Tous les pays.

▼ Les planches en plus.

Les Snowboarders évitent le refroidissement en effectuant des cascades dans le jeu de EA. Nous vous donnons tous les cheats ainsi que les codes pour les persos cachés.

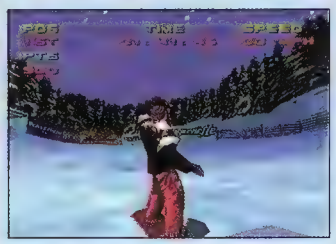
SECRETS.....

CÉLÉBRITÉS

Ces codes vous permettent de courir contre des célébrités du milieu. Entrez l'un des codes suivants (rapidement) au menu principal, puis finissez en premier au premier circuit en World Tour pour courir contre une célébrité à la course suivante.

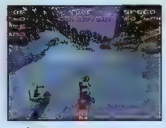
SHAWN PALMER	■ x8
MIKE BEALLO	■ x6, ● x2
NICOLA THOST	■ x7, ●
IAN SPIRO	■ x6, ●, ■
ROSS POWERS	■ x5, ●, ■ x2
FABIEN ROHRER	■ x5, ●, ■, ●

▲ Entrez un code au menu principal.



▲ Il faut remporter la 1ère course.

▲ Celebrité !



▲ À battre !

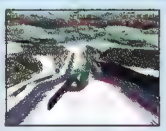
PRISES.....

PRENDRE L'AIR

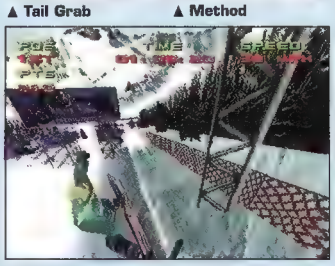
Les coups les plus faciles à faire, maintenez-les longtemps pour plus de points. Ils peuvent combinés pour un bonus.

COUP	BOUTONS	POINTS
TAIL GRAB	X	200-1,430
METHOD	■	250-1,450
NOSE GRAB	▲	200-1,370
FRONTSIDE AIR	●	250-1,470
LIEN AIR	R1 + X	300-1,520
MUTE AIR	R1 + ■	250-1,500
INDY AIR	R1 + ▲	300-1,550
STALE FISH	R1 + ●	250-1,510

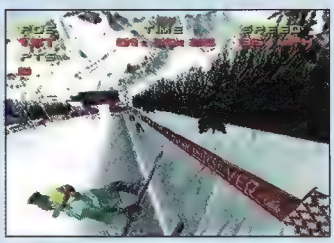
▲ Tail Grab



▲ Method



▲ Lien Air



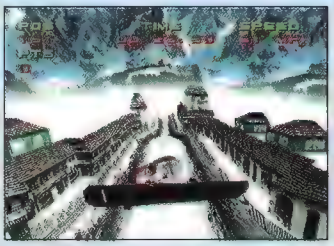
▲ Stale Fish

FLIPS

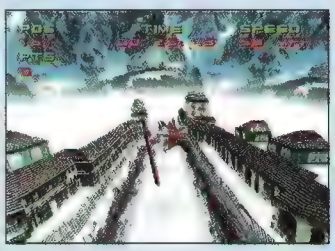
SOYEZ FOU

Vous avez besoinde place pour effectuer ces manœuvres, particulièrement les rodéos. Faites un double flip pour un paquet de points.

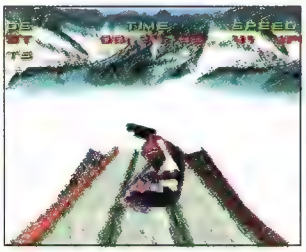
COUP	BOUTONS	POINTS
FRONTSIDE FLIP	↑ ↑ + ▲	1,500-9,000
BACK FLIP	↓ ↓ + ✕	1,500-9,000
FRONTSIDE RODEO	↑ ↑ + ■	1,700-6,800
BACK RODEO	↓ ↓ + ●	1,700-6,800



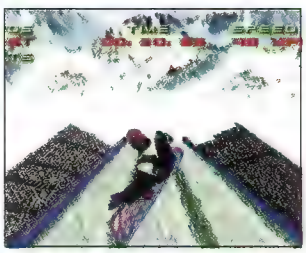
▲ Back Flip



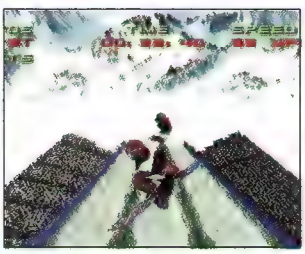
▲ Frontside Rodeo



▲ Nose Grab Combo



▲ Frontside Air Combo



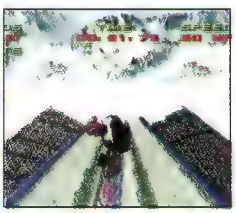
▲ Method Combo

TOURS

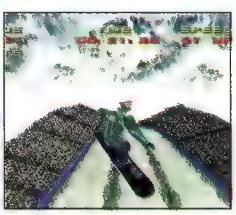
IL FAUT TOURNER

Les tours les plus courts sont les plus faciles, mais les plus ongs demandent de l'élan. Baissez-vous pour gagner de la vitesse vers la rampe.

COUP	BOUTONS	POINTS
180° Spin (gauche->droite)	← ←	350
180° Spin (droite->gauche)	→ →	350
360° Spin (gauche->droite)	← ← →	700
360° Spin (droite->gauche)	→ → ←	700
540° Spin (gauche->droite)	← ← → →	1,050
540° Spin (droite->gauche)	→ → ← ←	1,050
720° Spin (gauche->droite)	← ← → → →	1,400
720° Spin (droite->gauche)	→ → ← ← ←	1,400
900° Spin (gauche->droite)	← ← → → → ←	2,000
900° Spin (droite->gauche)	→ → ← ← ← →	2,000
1080° Spin (gauche->droite)	← ← → → → ← ←	2,500
1080° Spin (droite->gauche)	→ → ← ← ← → →	2,500



▲ Mute Combo



▲ 720° Spin

COMBOS

TOUT METTRE ENSEMBLE

Il y a une multitude de façons pour combiner des tours et des prises pour de gros bonus. Voic quelques-uns de nos enchaînements préférés.

COUP	BOUTONS	POINTS
180° NOSE GRAB	← ← (ou → →), ▲	750
360° TAIL GRAB	← ←, ✕, → (ou → →, ✕, ←)	1,300
540° FRONTSIDE AIR	← ←, ●, → → (ou → →, ●, ← ←)	1,900
720° METHOD	← ←, ■, → → → (ou → →, ■, ← ← ←)	2,450
900° MUTE	← ←, R1 + ■, → → → ← (ou → →, R1 + ■, ← ← → →)	3,250
1080° STALE FISH	← ←, R1 + ●, → → → ← ← (ou → →, R1 + ●, ← ← ← → →)	

MICRO DINGO

N°10 actuellement en kiosque

Claudia Schiffer
cyndie, Naomi, Kate et les autres; une sélection des meilleurs sites des tops models

Dawson Creek
le feuilleton qui cartonne en France et aux USA

Nickelodeon
les jeux le plus fous du web

Un cédérom Mac et PC
Des jeux et des sharewares délirants, des vidéos étonnantes, du charme et des tonnes de gadgets pour PC et Mac.

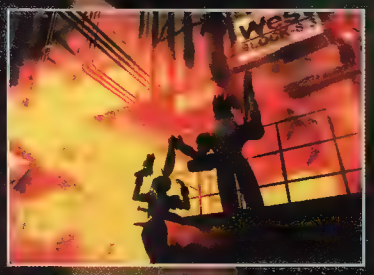
La micro en délire !

GUIDE

1 JOUEUR | MEMORY CARD (1) | PAD ANALOGIQUE | DUAL SHOCK COMPATIBLE

Éditeur : Sunsoft
Prix : environ 350 F
Format : PAL

HARD EDGE



Si les choses deviennent trop compliquées pour vous, jetez un œil sur notre guide. Tous les personnages et les secrets sont révélés, ainsi qu'une solution des plus complète.

HARD EDGE GUIDE

PERSONNAGES

ALEX

Après que son équipe soit allé au sud et que le reste de son escadron soit détruit, Alex se retrouve coincé avec un autre homme dans la tour. Alex est armé avec un revolver qui tire deux types de munitions. C'est le meilleur personnage équilibré.

COUPS SPÉCIAUX

Tirer ..... ■
Tir arrière ..... ⇩, ⇧ + ■
Tir roulant ..... ⇩, ⇩ + ■
Foncer ..... ⇧, ⇧
Rouler ..... ⇩, ⇩
Tir rapide ..... ⇩ + ■
Triple poing ..... ⇧ + ■, ■, ■
Attaque au sol ..... ⇧, ⇩ + ■
Tornado Kick ..... ■ + ✕

MICHELLE

Michelle est la seconde ouvrière à survivre à l'assaut initial. Comme Alex elle est piégée dans la tour. Michelle est armée d'un couteau qui produit des effets mortels à bout portants. Elle a été élue personne la plus dangereuse dans un récent concours.

COUPS SPÉCIAUX

Coup de couteau ..... ■
Frappe de haut ..... ⇩ + ■
Bloquer ..... ✕
Coup de pied ..... ⇩, ⇧ + ■
Foncer ..... ⇧, ⇧
Retraite ..... ⇩, ⇩
Coup croisé ..... ■, ⇧ + ■
Double lame ..... ■, ■, ⇧ + ■
Drop Kick (attaque au sol) ..... ⇧, ⇩ + ■
Lightning Combo ..... ■, ■, ■, ■
Centrifugal Force Kick ..... ✕ + ■

GUIDE

TOP TIP

Alex, Michelle et Rachel ont l'abilité d'esquiver en arrière. Utilisez ce coup pour éviter les mines. Allez près d'elles jusqu'à ce qu'elles clignotent, et esquivez en arrière.

TOP TIP

Rachel est plus petite que les autres et peut ainsi atteindre certains endroits. Ne l'oubliez pas quens vous êtes coincé.

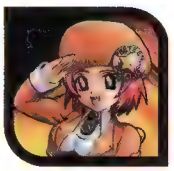
BURNS

Ce type est un détective essayant de résoudre une affaire de kidnapping. Quand il apprend les plans du professeur, il utilise sa force pour assister les ouvriers. Il n'a pas d'armes, il fait confiance en ses poings taillés dans le roc pour infliger des dégâts.

COUPS SPÉCIAUX

Hook Punch ..... ■
Crush Hook ..... ⇩ + ■
Crane Uppercut ..... ⇩, ⇧ + ■
Charge ..... ⇧, ■
Flip arrière ..... ⇩, ⇩
Attaque au sol ..... ⇧, ⇩ + ■
Dragon Punches ..... ■, ■, ■
Échelle de Richter ..... ■ +✕

RACHEL



Excepté faire la meilleure imitation de Benny Hill au monde, Rachel est la petite jeune du groupe, cyborg, machine à tuer. Sa petite stature signifie qu'elle peut ramper dans des endroits étroits. Elles armée de deux bâtons Tonfa.

COUPS SPÉCIAUX

Double Tap ..... ■
Baton Barrage ..... ⇧ + ■
Bloquer ..... ✕
Roundhouse Strike ..... ⇩ + ■
Back Somersault ..... ⇩, ⇩
Rushing Crush ..... ⇧, ⇧
Rear Of The Year (Attaque au sol) ..... ⇧, ⇩ + ■
Block Combo (pendant une attaque) ..... ⇩, ⇧ + ■
Flash Baton Rolled ..... ■ +✕

MEDAILLES

Vous avez besoin de 5 médailles pour lancer le jukebox au niveau 26. Elles sont un peu partout.

MEDAILLE 1
Elle est cachée sur le cadavre du savant au niveau 26. Le corps est dans la salle des données.

MEDAILLE 2
Allez au bar du niveau 26. Fouillez le serveur mort. La pièce est dans sa poche.

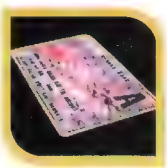
MEDAILLE 3
La 3ème pièce est dans le corps du chercheur dans l'entrepôt, au niveau 25.

MEDAILLE 4
À l'entrée de la chirurgie au niveau 25. Fouillez la fille ici pour rouver la pièce 4.

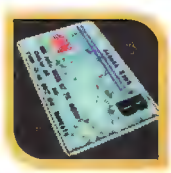
MEDAILLE 5
En route pour secourir le Pr Howard au niveau 25, examinez le savant mort pour la dernière.

CLES

CARTE A
Prenez cette clé dans le bar au niveau 26. Le barman l'a. Utilisez la pour ouvrir les portes de sécurité au niveau 25.



CARTE B
Elle est cachée dans la salle de réunion. Elle ouvre les portes de sécurité B du même niveau.

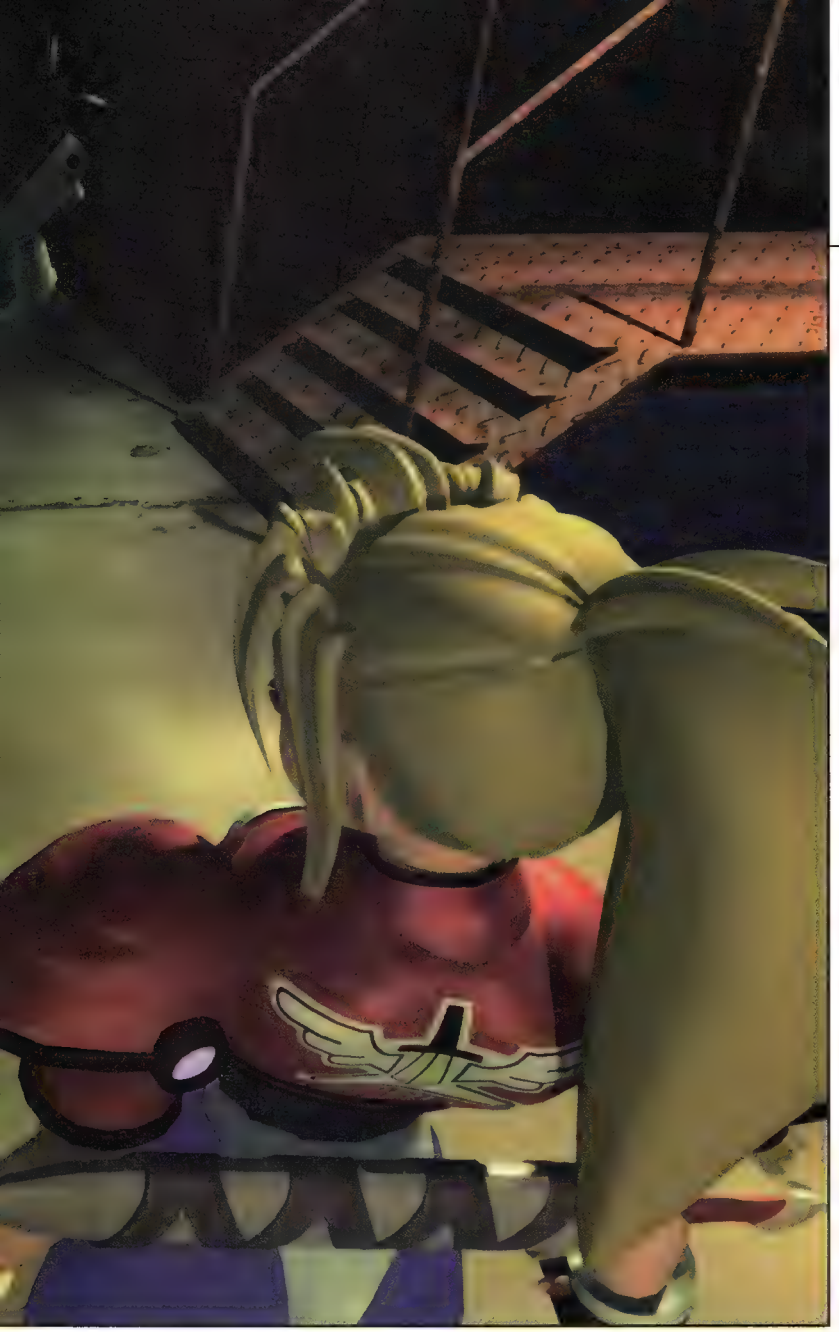


DÉSENGAGEMENT 1
Trouvé dans le placard de stockage au niveau 25.

DÉSENGAGEMENT 2
Trouvé dans le placard de stockage au niveau 26.

DÉSENGAGEMENT 3
Contenu dans l'incinérateur au sous-sol niveau 6.

CLÉ D'ÉTAGE
Cette clé pour les portes du niveau 25 est dans le bureau D au niveau 25. Dans le coffre.



DIVERS...

Fouillez partout. Toutes les trouvailles sont bonnes à prendre.

CARTE 052

Elle est sur le bureau dans le cabinet du niveau 25. Utilisez-la pour obtenir le code du coffre.

BATTERIE

Fouillez le débaras où Rachel se cache au niveau 25. Prenez la batterie dans le robot ici. Vous en avez besoin pour activer l'ascenseur.

BILLE DE ROULETTE

Obtenez cet objet du professeur Howars. Il est dans le cabinet au niveau 25. Utilisez la bille de roulette sur la roulette.

CABLE

Cet objet est sur le sol de la salle près du champ de plasma au niveau 26. Utilisez-le pour accéder au niveau 27.

COSTUMES SECRETS

Après avoir fini le jeu, vous obtenez des costumes additionels pour tous les personnages. Chargez le jeu fini de votre memory card et commencez une nouvelle mission. Allez à l'écra de sélection de personnage. Choisissez l'option Arms et les nouvelles tenues sont montrées. Chaque personnage a trois costumes et une arme secrète. Cette dernière est obtenue quand la troisième partie est terminée. Chaque personnage à une arme secrète.

CARTE SECRÈTE

Fouillez la salle des données au niveau 26 pour la trouver. Vous devez utiliser la carte sur machine au niveau 25 pour ouvrir la porte près de la barrière électrique.

DISQUE

Quand les cinq pièces ont été déposées dans le jukebox au niveau 26, le disque est découvert. Utilisez-le pour contrôler le satellite de Garland.

ROUAGE

Trouvé dans la salle de stockage au niveau 27. Utlisez-le pour bouger le trou dans le tunnel et déplacer le pont au sous-sol.

BOMBE

Burns a cet objet au niveau 27. Utilisez-le de façon à exploser la porte scellée.

TOP TIP

Économisez vos Health Extenders pour quand vous n'aurez plus d'énergie. Utilisez-les puis remettez-vous de la vie avec un Medical Kit.

TOP TIP

En combattant avec l'arme d'Alex, essayez de positionner un objet entre lui et l'adversaire. Alex est alors capable de tirer sur l'ennemi sans pouvoir être touché à son tour.

TOP TIP

Si les munitions ou l'énergie sont basses, descendez au niveau 1 ou 26. Ils sont plein de pauvres ennemis. Tuez-les et utilisez les objets qu'ils laissent derrière eux.

GUIDE

▲ Vous pouvez envoyer Alex ou Michelle dans les escaliers.

NIVEAU 1
SURVIVANTS

TOP TIP

Sauvegardez souvent. Vous n'êtes pas pénalisé, contrairement à d'autres jeu. Les sauvegardes n'ont pas d'effet sur la mission.

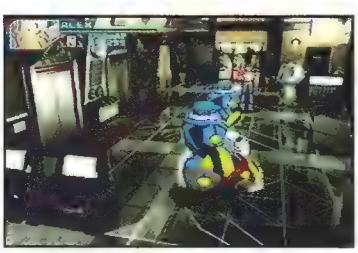
TOP TIP

Écoutez ce que les personnages ont a dire. Vous pouvez obtenir des indices sur l'histoire si vous êtes patient.

1) Après avoir esquivé la bombe, Michelle est inconsciente. Alex doit prendre la tête et fouiller le hall. Envoyez-le dans le corridor vers le point C. Entrez dans le hall et tuez les deux robots de patrouille avec le pistolet. Examinez l'ascenseur au point C.

2) Traversez le hall vers les terminaux au point D. Il y a un point de sauvegarde près du moniteur qui ne fonctionne pas. Utilisez-le si vous le voulez. Fouillez derrière le bureau pour trouver de l'énergie (bleue).

3) Reprenez le corridor au point A. Examinez les escaliers de secours. Ne vous inquiétez pas de l'ascenseur au point B, vous ne pouvez l'ouvrir. Montez les marches et Michelle récupère. Envoyez Alex aux escaliers et Michelle à l'ascenseur.



NIVEAU 26
S'INTRODUIRE

1) Allez à la sauvegarde au point A. Fouillez les petits meubles brillants à côté, pour trouver des tubes d'énergie. Sauvegardez si nécessaire, puis allez au point B. Prenez la porte et descendez les deux ennemis qui se promènent ici.

2) Allez au nord au terminal. Tuez les deux types dans la salle. Ouvrez les placards pour découvrir de l'énergie. Allez à l'ascenseur et tuez le gars qui le garde. Reprenez la porte B.

3) Allez à la porte au point C. Tuez le mutant. Il se baisse sans cesse, alors utilisez les poings avec Alex. Approchez de la porte et faites clignoter la mine. Sauvez-vous avant l'explosion. Prenez la porte C.

4) Allez vers la salle de réunion. Prenez la porte D. Éliminez les deux terroristes avec les poings. Utilisez la technique habituelle contre la mine. Examinez les deux statues E et F. Tournez-les toutes les deux et la carte B apparaît sur la table. Prenez la carte.

5) Allez dans le bureau par les portes D, C, G, H. Il y a un terroriste qui vous attend derrière la porte G. Plus loin dans le corridor il y a un autre mutant. Tuez-le avec le pistolet.

6) En entrant dans le bureau, un ennemi attaque. Descendez-le ainsi que ses amis. Nettoyez la salle de ses ennemis et examinez la table au point I. Prenez la pillule. Allez au point J et descendez le mutant. Examinez les placards.

7) Appuyez sur le bouton dans le placard. Examinez l'urne à côté pour la pillule. Entrez dans la salle K. Utilisez la carte B

pour désactiver les portes. Revenez au bureau et entrez dans la salle des données.

8) Fouillez le corps pour une médaille. Montez les escaliers et examinez le coffre. Vous avez besoin du code du niveau 25 pour l'ouvrir… bon, le code est 052. Insérez ce nombre et prenez la carte secrète.

9) Prenez la porte L. Tuez le drone. Allez vers la porte M. Descendez le terroriste. Évitez les mines et détruisez le second drone. Prenez la porte vers le bar. Tuez le terroriste et parlez à King.

10) Examinez le corps pour une médaille. Parlez à King et il vous donne la carte A. Examinez le cible. Prenez note des nombres : 294, 753, 618. Regardez le jukebox dans le coin. Puis quittez le bar pour aller dans la salle administrative.

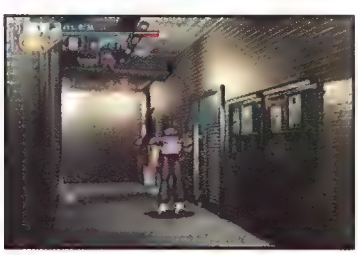
11) Mettez les nombres que vous avez trouvé sur la cible sur le clavier. Assurez-vous que chaque colonne arriveà 15. Entrez dans la salle et utilisez la machine au point P. Activez les deux séries de portes. Revenez à la porte Q.

12) Descendez le garde dans le corridor. Allez doucement vers la fenêtre. Il y a un terrorist et une mine ici. Esquivez la mine et jouez au dentiste avec le second terroriste (avec vos poings). Puis prenez la porte R.

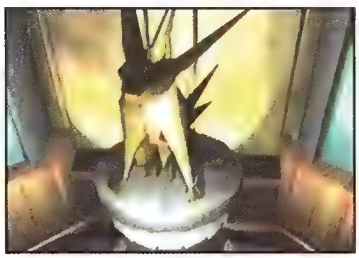
13) Prenez la clé dans le placard. Examinez la machine ronde au centre de la salle. Activez l'image holographique. Examinez-la encore et Alex regarde au plafond. Mémorisez le dessin ici et allez à la porte T.

14) Utilisez la carte B pour entrer. Entrez dans la salle de bains par U. Fouillez les tiroirs près de l'évier pour des pillules. Tuez le mutant dans la douche (point V). Utilisez la clé sur les placards.

15) Dans un casier arrangez les dalles dans cet ordre : nord - rose rouge, est - cygne blanc, sud - océan bleu, ouest - lune jaune. Quand l'ordre est correct, la porte de la salle s'ouvre.

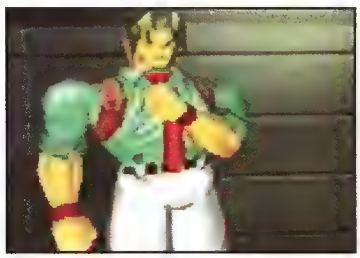


▲ **Vérifiez ces panneaux dans chaque niveau, pour découvrir des indices.**



16) Allez à la salle. Examinez les casiers pour trouver de l'énergie. Fouillez pour trouver des pillules d'énergie et un indice sur le kidnapping. Une fois que cela est fait, allez à la porte qui se trouve près des lits.

17) Prenez la porte et allez au niveau 25 par l'ascenseur. Tuez le mutant ici. Utilisez le code secret sur la machine. Cela l'active. Retournez à l'ascenseur extérieur et revenez au niveau 26.



18) Passez le hall et prenez la porte W pour atteindre la salle de block. Secourez Burns et parlez-lui. Il vous rejoint. Entrez dans l'annexe au bout du corridor au point X.

19) Entrez dans la décharge. Tirez sur les bombes. Prenez le cable de fer au sol puis quittez la salle. Allez au hall. Assurez-vous de sauver la partie avant d'entrer dans la zone, les méchants sont sur le point d'arriver en force.

◄ **Burns est le plus fort des personnages. Utilisez-le pour déplacer des objets.**

TOP TIP

Utilisez le tournant rapide pour faire face aux ennemis. Cela empêche quelques couteaux dans le dos.

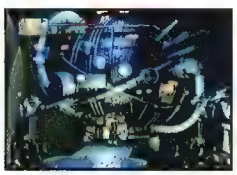
TOP TIP

Ne foncez pas dans les salles trop vite. Vous pourriez passer un indice vital. Toutes les informations trouvées sont utiles pour la suite.

NIVEAU 26

GUIDE

▲ Utilisez l'arme d'Alex pour atteindre la bombe dans la galerie.



▲ Les terroristes ont placé une énorme bombe au niveau 27.

NIVEAU 27 (1ÈRE VISITE)
LA BOMBE !

1) Après avoir vaincu le scorpion, allez à l'ascenseur principal au centre du hall. Il est cassé, alors les personnages doivent trouver un autre chemin. Utilisez le cable de fer pour monter au balcon. Descendez les deux robots bloquant les portes.

2) Prenez la porte A ou B : elles mènent au même endroit. Allez au point C de la carte. Descendez les mutants qui bloquent le passage. Ouvrez la porte de l'ascenseur. Allez au niveau 28.

3) En sortant, vous remarquez un énorme appareil thermonucléaire avec 38 minutes au compteur. Une fois les pantalons séchés, allez à la bombe et examinez-la.

TOP TIP

Donnez les Health Extenders aux personnages les plus utilisés. Plus leur barre esty grande, plus ils durent longtemps dans le feu de l'action.

TOP TIP

Burns a une force d'ours. Utilisez-la pour déplacer les gros objets et frapper es ennemis de près.

▼ L'ascenseur fournit un peu de répit.

BOSS
MECHANOID SCORPION

ATTAQUES/DÉGÂTS : Griffes/30, Pointe/70

MEILLEUR PERSO :

ENERGIE: 600

RÉSISTANCE :

En entrant dans le hall, Gasshu apparaît sur le balcon au dessus après du bla bla, il vous envoie ensuite son scorpion. Choisissez Alex et éloignez-vous du monstre qui approche rapidement. Tirez un peu, et tournez autour de la bête. Elle a la mauvaise habitude de foncer, alors la meilleure chose à faire est de courir pour garder la distance. Le dard sur sa queue vous enlève 70 HP, mais seulement si elle vient de face. Attaquez des côtés de façon à ne pas vous faire toucher. Si vous le pouvez, essayez de piéger le scorpion dans le décor en le plaçant entre vous et l'insecte. Vous pouvez alors tirer sur l'ennemi à loisir.

Après la scène cinématique, choisissez Michelle au niveau 25.

NIVEAU 25
ÉPAISSISSEMENT

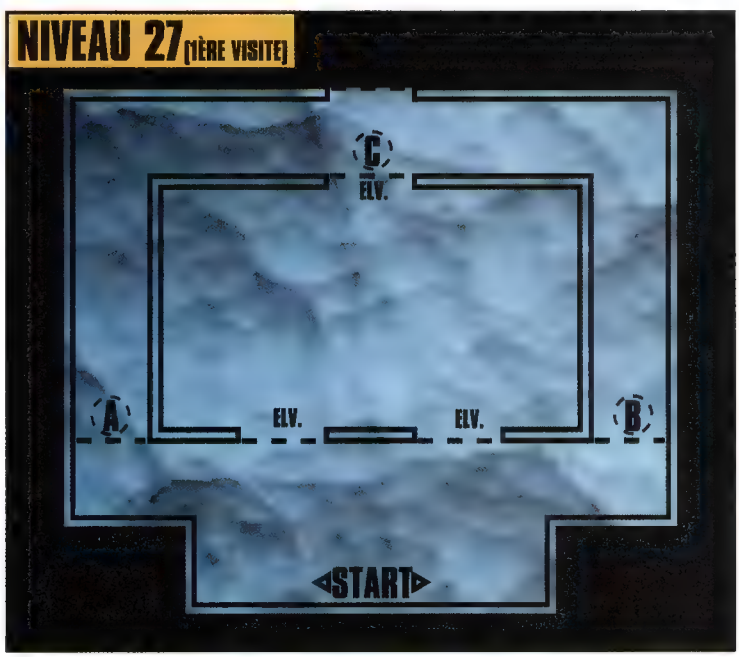
1) Sauvez la partie avec le panneau. Puis allez dans le bureau. Entrez dans la salle et examinez la machine au point A. Quand la montre commence, courrez au point C. Prenez la clé de l'étage à l'intérieur.

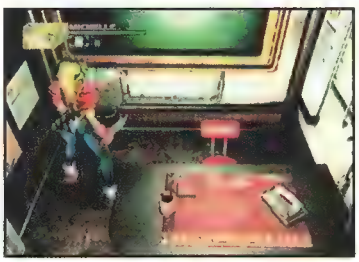
2) À droite du coffre il y a de l'énergie. Il y a aussi une pillule caché sur l'étagère à l'extrême droite de la salle. Prenez les deux et quittez le bureau. Allez au cabinet par la porte suivante.

3) Examinez le corps dans le corridor, pour une autre médaille. Prenez la porte C. Ouvrez le placard en D pour des pillules. Le bureau au point E a la combinaison du coffre dessus. Le cabinet en F a de l'énergie à l'intérieur.

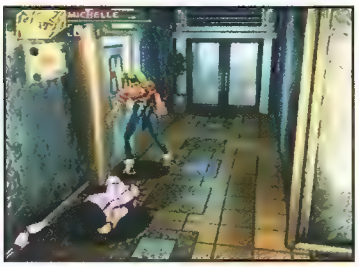
4) Quittez le cabinet et allez à la réserve. Sur la porte de la salle il y a un clavier. Activez-le et appuez sur les boutons correspondants au joypas pendant le clignotement (si c'est celui du haut, appuyez sur ▲; si c'est celui de gauche, appuyez sur ■ etc.)

5) Quand la séquence a été bien entrée, la porte s'ouvre. À l'intérieur il y a Rachel. Elle rejoint votre groupe. Fouillez l'étagère sur la droite de la porte pour découvrir de





HARD EDGE GUIDE



▲Examinez le cadavre du chercheur pour trouver une médaille.

▲Utilisez les diapos avec le projecteur pour en savoir plus sur le projet Garland.

l'énergie. Puis allez à la salle des données.

6) Frappez trois terroristes qui traversent votre chemin et passez les bombes. Entrez dans la salle des données. Frappez les bombes et courrez quand elles explosent. Prenez les diapositives au point I. Battez les mutants et examinez les meubles.

7) Quittez la salle des données et allez à la gallerie est. Quand Michele passe la porte, deux mutants arrivent. Occupez-vous d'eux et examinez l'ascenseur au bout du corridor. Vous avez besoin de la batterie du point G pour l'activer.

8) Revenez à la réserve et prenez la batterie du robot. Retournez à l'ascenseur et insérez la batterie. Allez au rebord opposé. Sauvegardez de l'autre côté. Prenez la porte K.

9) Il y a un autre clavier sur la porte de la salle de réunion. Utilisez la même méthode qu'avant pour ouvrir la porte. Entrez dans la salle de réunion et utilisez la machine au point L. Parlez à Rachel et elle vous en dit plus sur le cerveau cybernétique.

10) Allez au sud au hall. Ouvrez la porte qui y mène. Passez par le hall et allez à la gallerie est (n'utilisez pas l'ascenseur). Prenez la batterie de là où vous l'avez placé. Puis allez à l'entrepôt.

11) Examinez le corps du chercheur pour une autre médaille. Fouillez les étagères dans l'entrepôt pour des pillules. Prenez la porte M. Placez la batterie dans le robot. Il nettoie le chemin vers le bureau privé.

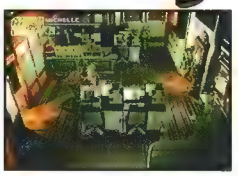
12) Détruisez les trois ennemis qui patrouillent la salle. Entrez dans la sous-salle et allez à la grande chaise près du globe. Asseyez-vous pour être transporté dans une autre section du niveau.

13) Fouillez les casiers. Prenez le journal et l'énergie. Allez au bureau de sécurité. Parlez au chercheur en route. Une fois à l'intérieur du bureau de sécurité, examinez le panneau au point O. Puis allez vers la salle centrale.

14) Après être piégé dans la salle, attaquez le mur devant Michelle. Détruisez-le et avancez dans le corridor. Revenez par le bureau de sécurité et parlez au chercheur à nouveau. Quand il meurt, prenez la médaille sur son cadavre.

15) Activez la carte. Allez au point orange près de la gallerie ouest. Michelle emmène les types blessés au cabinet. Prenez l'ascenseur dans le hall et allez au niveau 26. Allez au bar et examinez le jukebox. Placez les médailles dedans et choisissez la piste 2 (Erreur).

16) Prenez le disque système. Revenez à l'ascenseur et allez au niveau 27. Détruisez les gardes dans les corridors. Prenez l'ascenseur C. Allez à la bombe pour faire face à Gasshu encore.



▲Michelle est le meilleur personnage quand il s'agit du corps à corps.

TOP TIP

Si vous ne pouvez aller plus loin avec un personnage, essayez-en un autre. Certaines énigmes sont réservées à certains personnages.

NIVEAU 25

GUIDE

BOMBE
QUELLE BOMBE ?

Avec Gasshu battu, vous pouvez aller désarmer la bombe. Tournez l'appareil d'armement avec le pas et examinez-le avec le bouton O. Tournez l'appareil jusqu'à ce que vous voyiez le panneau du bas. Il y a un nombre dessus. Revenez en haut de l'appareil et examinez les fusibles correspondants. Répétez cette méthode pour enlever les quatre fusibles. Maintenant c'est difficile. Vous devez tourner le fusible à droite ou à gauche. Il y a une chance sur deux pour que vous disparaissiez en fumée. Tournez le fusible à gauche est la bombe est désamorcée.

BOSS
GASSHU

ATTAQUES/DÉGÂTS : Chope/65, Laser/25, Poing/30, Double marteau/40

MEILLEUR PERSO :

ENERGIE : 2,400

RÉSISTANCE

Gasshu est difficile à battre. Ses attaques de loin peuvent vous toucher avant que vous ne soyiez assez près pour être efficace. Comme Alex ne convient pas pour ce combat, vous devez utiliser Michelle pour frapper avec ses enchaînements rapides.
Foncez sur Gasshu avec un deux fois avant. Puis mettez un enchaînement. S'il recule, il utilise son laser contre vous. Esquivez à droite ou à gauche pour rester hors de l'arc de feu. Si vous le faites tomber, attendez qu'il se relève pour frapper, sinon il effectue une attaque à la relevée. Foncez et mettez-le à terre sans cesse, puis sauvez-vous jusqu'à ce qu'il se lève pour attaquer à nouveau. Ne le laissez pas vous attraper sinon il vous inflige beaucoup de dégâts.

▲ **Vous avez besoin du disque de Garland pour aller dans le repaire.**

NIVEAU 27 (2NDE VISITE)
SAUVETAGE

1) Avec la bombe désamorcée, il est temps de revenie au niveau 27 secourir le professeur. Allez à la porte A et lisez la note. Entrez dans le bureau. Allez au point B et ouvrez le coffre pour obtenir de l'énergie.

2) Entrez à la réception. Examinez les étagères près de la TV pour obtenir des tubes. Retournez au bureau de la secrétaire et entrez dans la salle des données. Tuez le mutant dans l'anti-chambre et débarassez-vous de la mine. Revenez dans le bureau de la secrétaire.

3) Fouillez la salle de jeu, revenez au bureau de la secrétaire. Montez les escaliers et ouvrez la porte du bureau principal. Après avoir donné le disque, les ennemis deviennent nerveux. Il est temps de faire parler la poudre.

NIVEAU 27 (2NDE VISITE)

BOSS
CLAW BABE

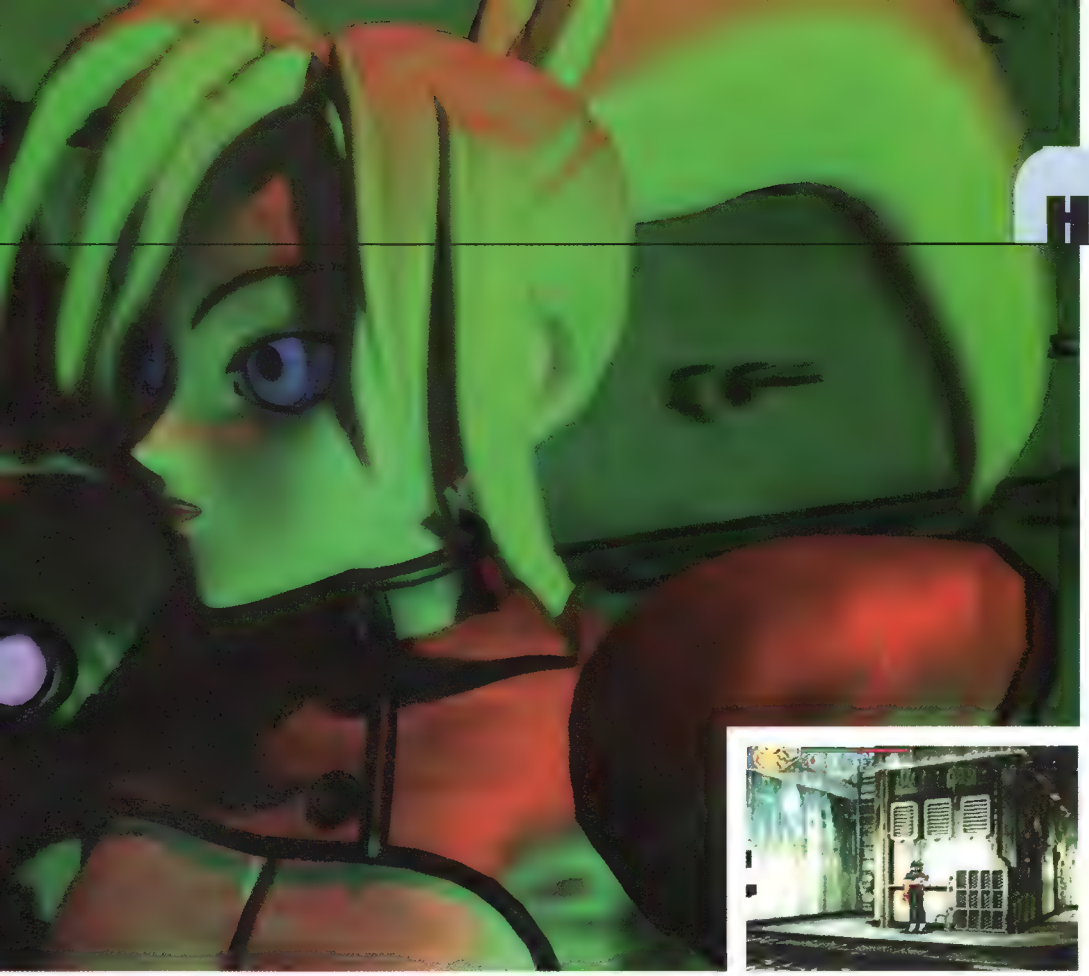
ATTAQUES/DÉGÂTS : Griffes/40, cristal/40 (par cristal), cercle d'énergie/50

MEILLEUR PERSO :

ÉNERGIE : 1,400

RÉSISTANCE

La fille aux griffes a plus d'un tour dans son sac. Au début elle utilise des attaques physiques. Quand cela ne marche pas, elle utilise ses pouvoirs spéciaux. Utilisez des attaques rapides pour retirer son énergie au contact. Quand elle en a marre, elle commence à voler. Si elle se divise en deux, utilisez une simple attaque de poing pour attaquer chaque copie. Puis frappez la fille restante aux poings. Elle invoque aussi des guerriers pour l'aider : frappez-le avec quelques ciyps et attendez qu'elle atterrisse. Sa dernière attaque est dévastatrice : elle lâche des cristaux qui font beaucoup de dégâts, s'ils se chargent. Attaquez les cristaux rapidement pour les désactiver.



HARD EDGE GUIDE

▲ Comme l'a déjà dit Wesley Snipes "Pariez toujours sur le noir". Cela vous aide si vous avez la bille de roulette.

NIVEAU 27 (3ÈME VISITE)
LA BARRIÈRE

1) Après avoir écouté le professeur Howard, prenez la bille de roulette. Allez au placard de stockage au niveau 25. Utilisez la carte A pour ouvrir la salle. Prenez l'appareil de désengagement dans le coffre sur le mur. Prenez la pillule sur l'étagère.

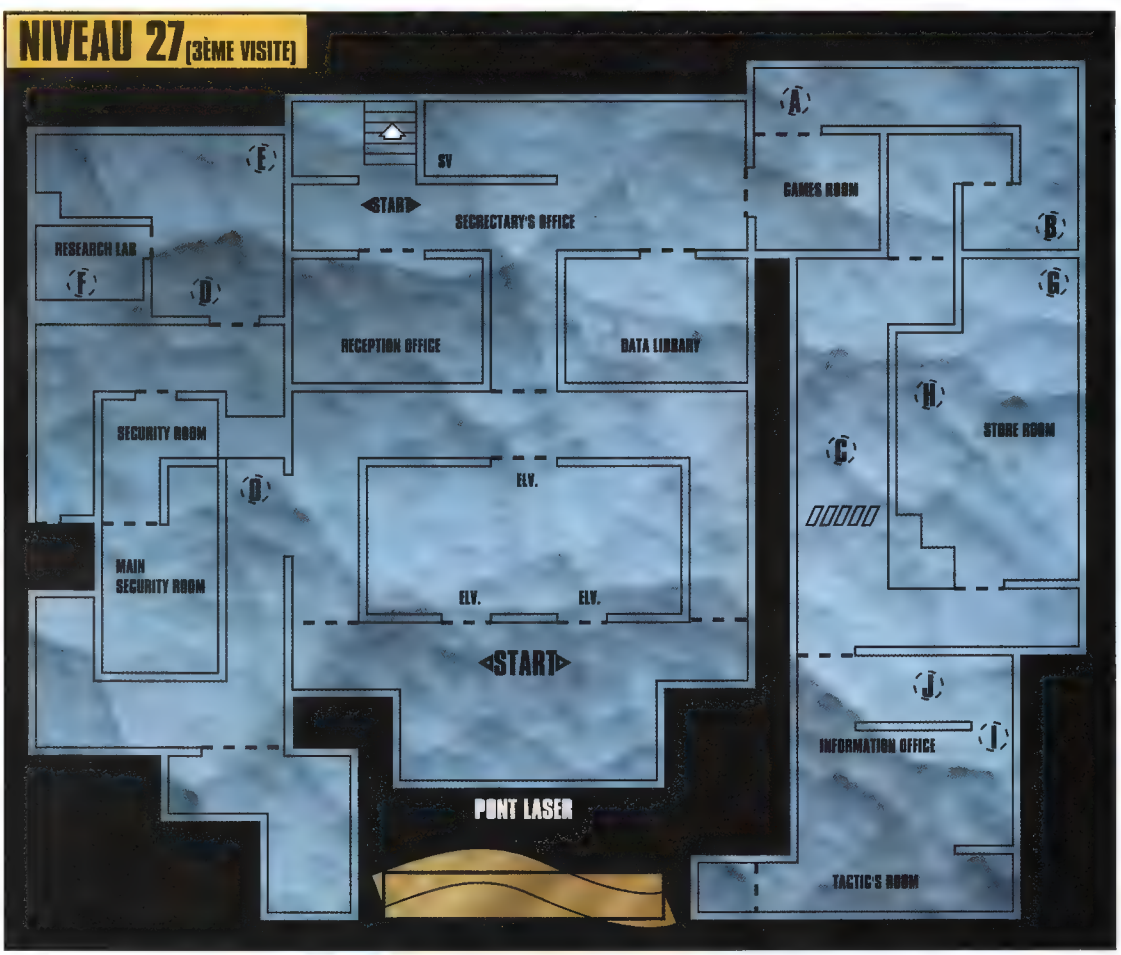
2) Retournez à l'ascenseur et allez au niveau 27. Allez à la salle où vous avez battu Claw Babe. Prenez la pillule sur le bureau, puis descendez les escaliers et entrez dans la salle de jeu. Examinez la roulette.

3) Allez à la partie étroite de la table, près de la roulette. Utilisez la bille de roulette. Prenez la porte qui s'ouvre au point A. Prenez les portes au point C. Examinez les verrous. Vous avez besoin d'une bombe pour passer.

4) Allez au point B et changez de personnage. Choisissez Rachel. Montez l'échelle. Examinez le panneau à gauche des tuyaux. Prenez l'énergie. Utilisez Rachel pour entrer dans le tuyau à droite, car elle est assez petite pour pouvoir passer.

5) Rachel atterrit au point

▲ Étant de petite stature, Rachel peut passer dans certains endroits.



GUIDE

▲ **Utilisez Burns pour créer une bombe avec cette machine.**

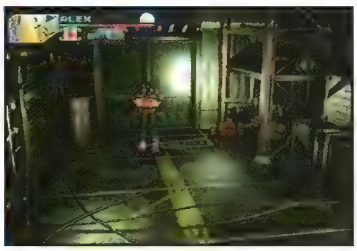
TOP TIP

Fouillez tout ! Des pillules et des trousses de secours sont dispersés un peu partout, dans des endroits parfois inhabituels.

TOP TIP

Mines, bombes sur bâton et bombes volantes sont dangereuses. Elles font plus de dégâts que les terroristes et les mutants que vous affrontez. Utilisez Alex pour tirer dessus.

D. Allez dans la cage près du point E. Tuez les deux mutants. Quand la porte s'ouvre, examinez le panneau au point E. Tirez le levier pour révéler une échelle. Activez la machine au point F, puis descendez l'échelle.

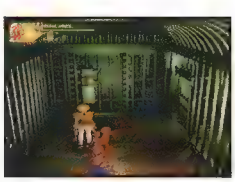


6) Fouillez le bureau. Prenez les notes de sécurité. Examinez l'appareil de contrôle et insérez la première des trois clés. Retournez à la salle au dessus et prenez la bombe de Burns. Il rejoint alors le groupe.

7) Redescendez l'échelle. Prenez la porte près du bureau. Vous vous retrouvez dans un cul de sac au niveau 26. Lisez le poster sur le mur. Choisissez Burns et utilisez-le pour pousser les caisses devant vous.

8) Il est temps de courir ! Revenez à l'ascenseur au hall de devant. Allez jusqu'au niveau 27. Allez à la salle de jeu. Dirigez-vous vers la serrure au point C.

▲ **Mettons un gros satellite dans l'espace pour détruire les débris. Ça peut toujours servir.**



▲ **Les attaques rapides de Rachel sont efficaces contre les mutants.**

Examinez le mur et Alex place la bombe. Quand la poussière disparaît, entrez dans la réserve.

9) Utilisez Alex pour descendre le mutant et les pièges. Allez à l'étagère au point G et prenez le journal. Puis prenez le rouage au point H. Fouillez les étagères pour trouver quelques pillules d'énergie.

10) Entrez dans le bureau d'information. Examinez le moniteur au point J. Il vous parle du projet Garland. Allez à la lumière rouge clignotante de l'autre côté de la salle. Activez-le pour éteindre l'élécricité.

HARD EDGE GUIDE

BOSS

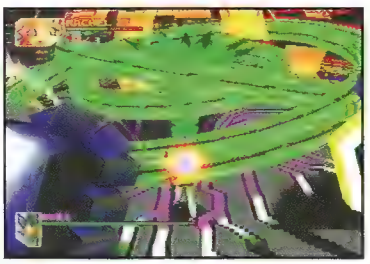
PROFESSOR VAULT

ATTAQUES/DÉGÂTS : Fusée/30, Poing/25, Morsure/30 (par coup)

MEILLEUR PERSO :

ENERGIE :

RÉSISTANCE :



Vault semble dangereux, mais ses aboiements sont pires que ses morsures. Foncez-lui dessus et frappez. Ne vous inquiétez pas des fusées, continuez à attaquer et utilisez des pillules pour contrer les dégâts qu'il porte. Quand son énergie est vidée, le corps de Vault disparaît, laissant sa tête derrière. Restez loin de la tête car elle mord Rachel de façon répétitive si elle s'approche trop. Attendez que les cercles blancs apparaissent près de sa tête. Vault se recharge à ce point. Courrez et utilisez un enchaînement pour arrêter cela. Puis foncez en arrière pour éviter ses répliques. Continuez à faire cela jusqu'à ce qu'il meure.

TOP TIP

En jouant Alex assurez-vous d'utiliser le bouton de visée (R1). Il fait ainsi face à l'adversaire le plus proche pour pouvoir tirer avec plus de précision.

TOP TIP

Dans les premiers niveaux, économisez les balles. Utilisez les coups de poings. Conservez les munitions pour les plus gros robots et boss.

TOP TIP

Face aux boss de fin de niveau, appuyez sur Select pour changer de personnage. Cela vous permet de prendre le meilleur (ou la meilleure) pour le travail.

SOUS-SOL NIVEAU 6

ALLER SOUS-TERRE

1) Examinez les terminaux aux points A, B et C. Activez-les pour que les écrans soient oranges. La fournaise est activée. Allez au four blanc au point E et prenez le dernier appareil de désengagement.

2) Allez dans le laboratoire de recherche. Avancez puis choisissez Alex et descendez le robot boss qui garde la sortie. Prenez la porte qui mène au point F. Activez le levier au point F. La salle rotative fait maintenant face au tunnel du nord.
Allez au point G.

3) Prenez la porte. Allez dans la zone isolée. C'est une bonne idée d'utiliser la machine de sauvegarde au point H avant deparler au professeur Vault. En entrant dans la salle il prend Michelle en otage. Rachel entre alors pour le combattre.

4) Avec la tête de Vault hors service, revenez au point F. Utilise le levier encore, pour que le corridor soit face au sud. Descendez le passage au point I. Choisissez Alex et utilisez la vision infra-rouge pour examiner la salle sombre après les portes.

5) Débarassez-vous des terroristes avec quelques coups de poings. Allez à droite du cercle brillant puis activez l'interrupteur de lumière. Tirez le levier à gauche du cercle brillant pour réaligner la salle rotative.

6) Prenez une pillule dans la poubelle à droite de la porte bleue. Revenez dans la salle rotative. Entrez par la porte au point L. Débarassez-vous des mines dans la salle. Examinez les étagères au point M de façon à obtenir trois pillules de guérison.

7) Tirez le levier au point N. Prenez les portes qui s'ouvrent. Prenez la mousse verte au centre du piédestal. Revenez dans le laboratoire d'experimentation. Passez la porte bleue près de l'interrupteur de lumière.

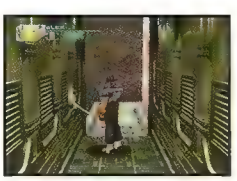
8) Traversez le portique et utilisez Alex pour détruire le robot avec son arme. Allez à la porte au point Q. Utilisez le rouage au point O. Quand le passage a fini de bouger, traversez-le et prenez l'énergie dans le coffre au point P.

9) Prenez la porte au point Q. Examinez les portes qui sont marquées S sur la carte, puis sauvegardez la partie si nécessaire. Allez à l'ascenseur au point R. Allez au niveau 1. Allez à l'ascenseur du niveau 1 (point C).
Sortez au niveau 26.

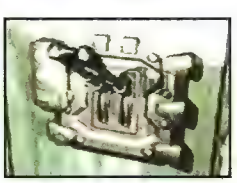
11) Choisissez Alex. Utilisez sa vision infra rouge pour examiner les moniteurs. Activez celui qui clignote au point I (six). Une échelle apparaît; descendez dans la réserve A en bas.

12) Détruisez le mutant qui fonce sur l'échelle. Ouvrez le coffre à gauche, et prenez le second appareil de désengagement. Fouillez les étagères et prenez le rapport d'accident. Sortez par la porte au bout de la salle. Entrez dans l'ascenseur.

13) Allez au niveau 25. Allez à la réserve de ce niveau. Utilisez le rouage sur le vide ordures au point H. Prenez le rouage avant de choisir Rachel pour descendre par le trou.



▲ Activez le levier pour tourner le corridor.

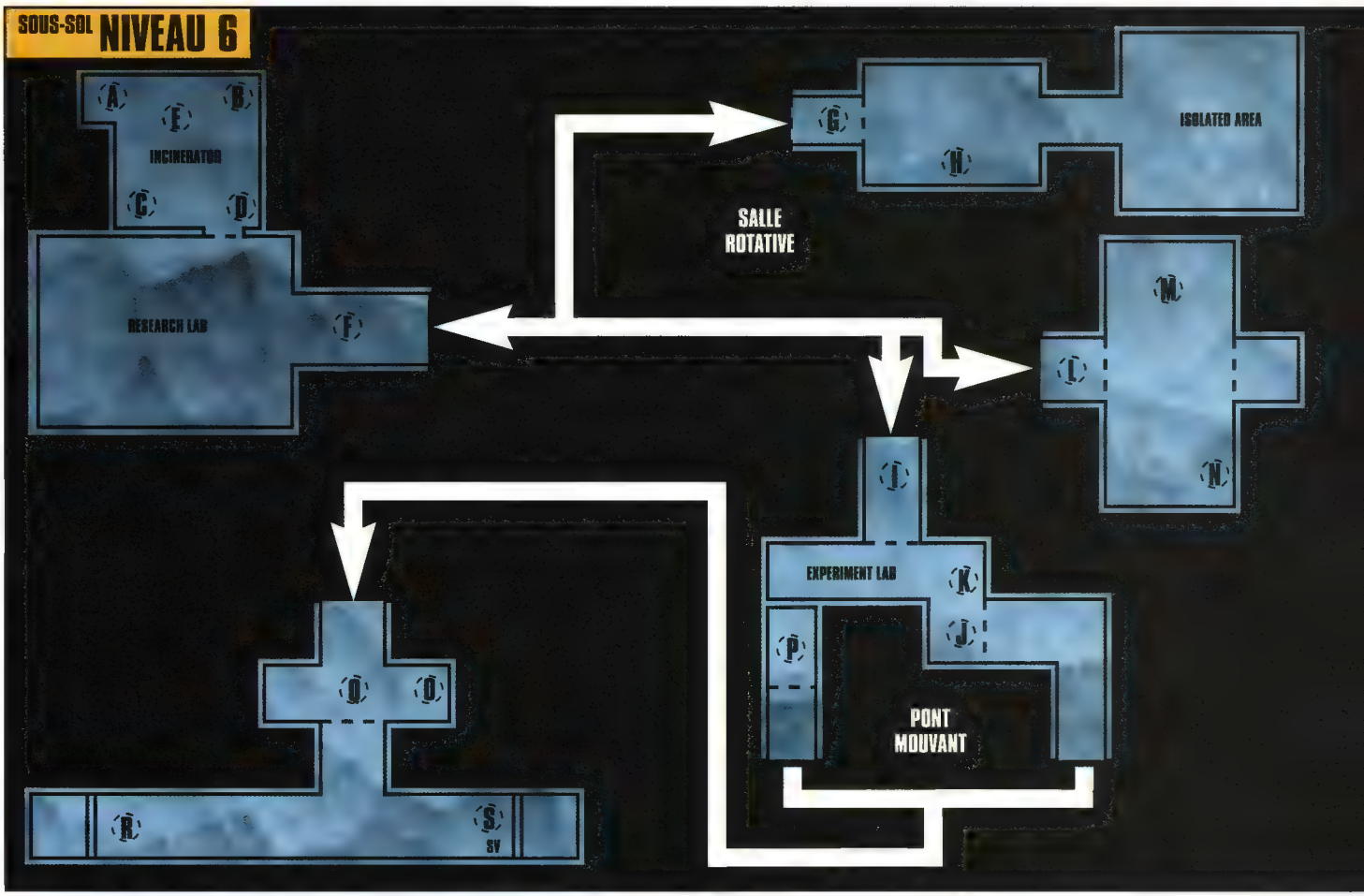


▲ Remettez la lumière avec ce bouton.

▲ Sauvegardez avant de passer par les portes. C'est votre dernière chance avant la fin.

GUIDE

SOUS-SOL NIVEAU 6



BOSS

BANNEM

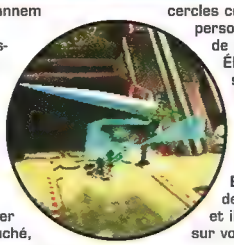
ATTAQUES/DÉGÂTS : Couteau/25 (par coup), Écrasage/60, Lame/45

MEILLEUR PERSO :

ÉNERGIE : 1,800

RÉSISTANCE :

Après avoir passé les portes, Bannem sautez sur l'ascenseur quand il emmènele personnages au sous-sol niveau 7. Avec ses attaques rapides et ses mouvements erratiques, Bannen est assez difficile. Choisissez Rachel pour lui donner une petite leçon. C'est le seule personnage qui peut rivaliser en vitesse. Rachel a un enchaînement qu'elle peut utiliser pour passer les attaques de Bannem et infliger des dommages. Après l'avoir touché, il commence à tourner autour de vous en cercles concentriques. Il frappe alors le personnage à la tête pour un total de 60 points de dégâts. Éloignez-vous des cercles quand il s'approche. Après que Bannem lance l'attaque, il est assomé pendant un instant. Mettez-lui quelques enchaînements pour lui apprendre la douleur. La seconde attaque en cercle de Bannel le fait apparaître derrière vous. Courrez sans arrêt et il ne peut pas mettre la main sur vous.



NIVEAU 27 (4ÈME VISITE)

LE POUVOIR

1) Allez à la salle électrique au niveau 26. Mettez les appareils de désengagement dans la machine. Allez là où le champ de plasma était puis prenez la porte dans le mur sud. Tuez le robot et les deux bombes avec Alex. Prenez l'ascenseur.

2) C'est la dernière visite au niveau 27. Avancez pour éviter le robot. Utilisez Alex pour l'exploser au tir rapide. Entrez dans le bureau de sécurité. Prenez l'énergie dans le trolley près du lit (point A).

3) Entrez dans le bureau de sécurité. Examinez l'écran au point B. Courrez au terminal au point C. Activez le pont laser. Traversez pour aller à la salle tactique. Examinez l'ordinateur au point D pour charger les données. Appuyez sur le bouton d'action pour finir.

NIVEAU 27 (4ÈME VISITE)

4) Prenez la pillule dans l'ordinateur à gauche. Examinez la table brillante (point E). Rachel active la barrière de défense et le compte à rebours cesse. Revenez à l'ascenseur et descendez au niveau 1.

5) D'ici, allez au sous-sol niveau 6. Sauvegardez la partie et passez les portes. C'est la dernière série de combats. Cepedant il n'y a plus de postes de sauvegarde après ce point, alors assurez-vous d'utiliser tous vos bonus d'énergie et autres pillules ici.

SOUS-SOL NIVEAU 7
VERS LA FIN

Pour finir le jeu vous devez combattre les trois dernier gardiens. Chacun doit être détruit le plus rapidement possible. Si vous prenez trop de temps la batterie de Rachel meurt, causant également sa mort. Vous devez prendre les bons personnages pour les battre. Ne montrez aucune pitié !

BOSS
MECHANOID GASSHU

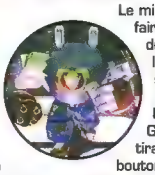
ATTAQUES/DÉGÂTS : Poing/45, Charge/50, Swing/40, Mini Gun/30 (par coup)

MEILLEUR PERSO :

ÉNERGIE : 3,000

RÉSISTANCE :

Après vous être débarassé de Bannem, allez à la porte en bas de l'ascenseur. Il y a un grand droïde rouge qui garde la salle. Avant de vous occuper de lui, fouillez les tuyaux dans chaque coin de la salle pour révéler quelques pillules cachées. Utilisez Alex pour descendre les droïdes rouges, puis prenez les portes qu'ils gardaient. Votre groupe fait alors face à Gasshu ressuscité. Cette fois il porte une armure de combat robotique. Comme avant, Gasshu compte sur les attaques à courte portée. Tant que vous foncez en arrière vous devriez pouvoir éviter ses attaques. Si vous allez trop loin, il charge sur vous. Gasshu est tellement lent que vous pouvez éviter cette attaque. Mais faites attention à ne pas tomber de l'arène !



Le mini gun de Gasshu n'est pas là pour faire joli. Quand il se fait toucher il essaie de vous viser. Ne vous inquiétez pas de la cible, quand il tire courrez simplement. Son ordinateur de visée doit sûrement tourner sous Windows. Utilisez l'arme d'Alex pour battre Gasshu. Courrez sans cesse tout en tirant. Tournez dans l'arène et utilisez le bouton de visée (R1) pour maintenir une vollée de tirs précise. Si Gasshu s'approche trop, foncez et courrez vers un autre coin de l'arène. Continuez à faire cela jusqu'à ce qu'il meure pour de bon.

BOSS
MIGUEL

ATTAQUES/DÉGÂTS : Tournoiement/30 (par coup), Griffes/20 (par coup), Éclair/60

MEILLEUR PERSO :

ÉNERGIE : 4,500

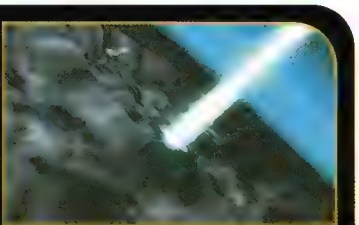
RÉSISTANCE :

Miguel est un vrai bandit. Il ne peut être endommagé que si vous frappez le diamant de sa queue. Miguel tourne pour vous empêcher d'atteindre son point faible. Vous devez courir sous son aisselle pour toucher le cristal. Cela peut être difficile sans vous faire toucher par les griffes. Si vous allez trop loin de Miguel, il tire des éclairs. Ils font beaucoup de dégâts s'ils vous touchent. Courrez autour de l'arène afin de les éviter. Son attaque la plus dangereuse est le tournoiement. S'il commence à faire cela quand vous êtes près, courrez au coin de la zone jusqu'à ce qu'il soit loin. Si vous êtes pris par ses bras, sauvez-vous et guérissez-vous rapidement. Vous êtes à terre alors ne vous pressez pas pour vous relever.

Choisissez Michelle pour abattre Miguel. Utilisez tous vos bonus d'énergie restants pour améliorer sa barre de vie. Courrez vers le cristal sur sa queue et frappez-le avec un enchaînement. Continuez à faire cela jusqu'à ce qu'il tournoie, vous devez alors vous sauvez dans le coin de l'arène. Allez et venez, frappez le cristal jusqu'à ce qu'il morde la poussière.

LA FIN ?

Avec Miguel détruit et le disque ayant subi le même sort, le satellite Garland devrait être hors-service. Mais le sera-t-il ?
Si vous avez pris trop de temps, à partir duquel Rachel utilise sa source de puissance pour arrêter le compte à rebours et atteindre Miguel, alors Rachel meurt sur le pont. Si cela arrive, après avoir battu Miguel vous voyez la mauvaise fin. La définition de mauvaise étant que la ville entière est balayée par le satellite Garland.
Si vous ne vous arrêtez pas pour tout examiner et battez les deux premiers boss en temps record, Rachel atteint Miguel vivante. En battant Miguel avec Rachel dans votre groupe, les personnages volent sur le soleil couchant...



GUIDE

1 JOUEUR

MEMORY CARD (1)

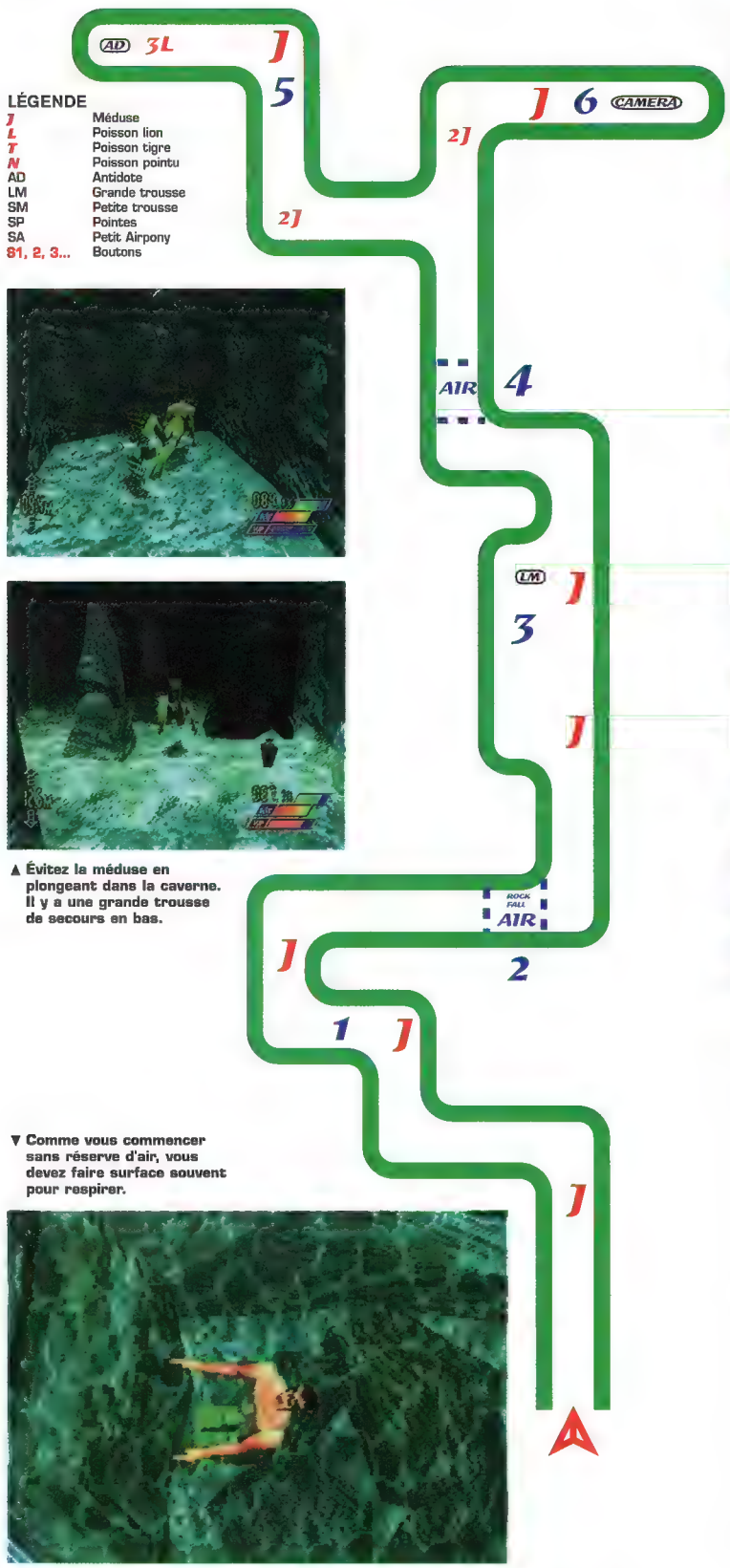
Éditeur : Konami
Prix : environ 350 F
Format : PAL

DIVER'S DREAM

La **Géante Matilda** est un **rêve de plongeur** : une épavepacked remplie de **trésors.** Nous avons exploré les profondeurs pour vous offrir **une voie** vers la convoitée **couronne royale.**

◄ Attention aux rochers qui tombent au début du niveau. Évitez-les, puis faites surface dans la poche d'air pour respirer.

DIVER'S DREAM GUIDE



LÉGENDE

J	Méduse
L	Poisson lion
T	Poisson tigre
N	Poisson pointu
AD	Antidote
LM	Grande trousse
SM	Petite trousse
SP	Pointes
SA	Petit Airpony
B1, 2, 3...	Boutons

▲ Évitez la méduse en plongeant dans la caverne. Il y a une grande trousse de secours en bas.

▼ Comme vous commencer sans réserve d'air, vous devez faire surface souvent pour respirer.

TIPS

Beaucoup d'équipement de plongée dans ce magasin
Pas besoin de dépenser beaucoup, sauf pour le grand réservoir

EQUIPEMENT

DU MAGASIN DE BASILIO

PALMES	Coût	Effet (Tours, Vitesse)
Old Fins	Gratuit	100, 100
Marina	2,500	110, 115
Speeder	8,100	105, 135
Quick	9,200	150, 120
Cargo	32,000	150, 150
Runabout	84,600	170, 10

COMBI.	Coût	Effet (Défense)
T-Burn		Sea Camera 30
Buster	3,200	42
Shelter	6,400	53
Flap	9,500	63
Core Flap	12,800	71
Spoiler	62,500	83

ARMES	Coût	Effet (Tirs, Extra, Attaque)
Pizzicato	Camera	10, 37, 4
S Spear	3,000	30, 37, 6
Harpoon	6,850	20, 27, 8
Flanker	15,000	15, 25, 10
Layer	25,000	20, 25, 15
Monster	77,000	40, 20, 20

RÉSERV.	Coût	Effet (Air)
Small	5,000	6
Medium	15,000	10
Large	20,000	15

OBJETS	Coût	Effet
S Airpony	1,500	1.5 min air
L Airpony	3,000	2 min air
S Medikit	100	Rajoute HP 50%
L Medikit	200	Rajoute HP 100%
Antidote	300	Neutralise poison
Spear	20	Munitions

MISSION 1
PETITE CAVERNE

Trouver : camera de Basilio
Equipement : Old Fins
Récompense : Ode Basilio T-Burn, Pizzicato

1. Nagez dans le tunnel, prenez les objets, mais évitez les méduses dans les virages.
2. Attention au toit qui tombe ici. Éloignez-vous en, puis utilisez la poche d'air au dessus pour respirer.
3. Continuez à descendre dans la caverne pour trouver une trousse - gardez-la à moins que vous en ayez besoin.
4. Pas de rochers qui tombes ici - pensez juste à reprendre votre respiration dans la seconde poche.
5. Pour quelques objets, tournez à gauche à la fourche. Attention à la méduse. Il y a un Antidote au bout du tunnel juste au cas où, mais vous serez probablement touché par les poissons lions et aurez à l'utiliser de toute façon.
6. Après être retourné à la poche d'air, descendez à droite, passez les méduses, de façon à trouver la caméra de Basilio au bout. Vous n'avez plus qu'à la ramener dans le bateau.

TOP TIP

Après avoir acheté un nouvel équipement, n'oubliez pas de l'équiper !

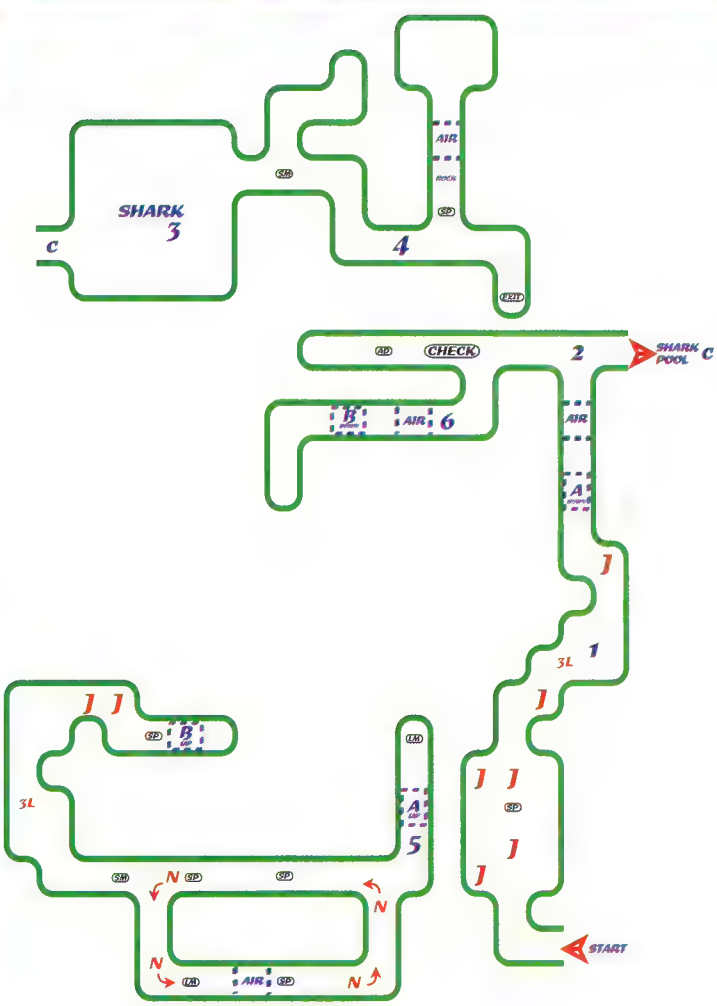
GUIDE

▲ À ce point, le courant vous amène dans le tunnel, vers le bassin ou le requin mangeur d'homme attend !

MISSION 2 PARADIS

Tuer le requin
Equip. : T-Burn, Pizzicato, Spears
Récompense : 2,000 LP (net!), Small Tank

1. Nagez dans la grande caverne, prenez les lances. Nagez au dessus du poisson lion en continuant dans le tunnel.
2. Touchez la poche d'air, laissez le courant vous amener à droite, vers le bassin à requin.
3. Essayez d'éviter les dents du requins (les dents de la mer quoi). Quelques coups directs au harpon et vous en avez fini (utilisez une trousse si nécessaire).
4. Respirez à la surface, puis sortez par le tunnel bas au côté opposé. Prenez les objets en le suivant vers la droite vers la sortie.
5. Dans les plongeons suivants, nagez par le puits A et prenez la trousse. Évitez les poissons pointes en prenant d'autres objets dans les tunnels.
6. Nagez dans le puits B et prenez de l'air. Puis revenez au départ, ou alors sortez par le bassin à requin comme avant.



TOP TIP

Les cavernes contiennent des poches d'air, vitales pour votre survie. Parfois elles sont révélées quand le toit s'effondre - évitez les débris cependant.

TOP TIP

Vous pouvez avoir cinq objets à la fois. Alors si votre inventaire est plein et que vous trouvez un nouvel objet, vous devez jeter ou utiliser un objet que vous avez.

TOP TIP

Appuyez sur L1 + R1 pour exécuter un tour afin de tourner à 180°.

▲ Ces poissons sont pointus, évitez-les !

CONCOURS SPÉCIAL des abonnements à vos magazines!

3615 SOLU

ne bloquez plus! trichez!

54500

écrans d'astuces & de soluces

les plus gros tricheurs en Europe

des nouveautés plusieurs fois par semaine

l'équivalent d'un magazine de 4000 pages

accès rapide et pages interruptibles

gagnez la console et les jeux de votre choix

DOSSIER SPÉCIAL vacances et rentrée:

3615 ASTU

COMMENT DEVENIR TESTEUR DE JEUX VIDÉO ?

les salaires · les boîtes qui recrutent · ce qu'il ne faut pas faire · feriez-vous un bon testeur?

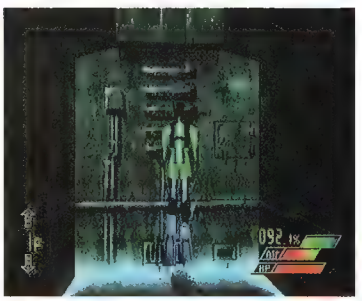
nudge interactive 2,23 F/mn

GUIDE

► Soulevez le placard pour délivrer le plongeur. Vous pouvez alors prendre la clé de l'entrepôt.

TOP TIP

Attention aux points de rencontre. Quand vous en utilisez un, vous reprenez ici si vous mourrez.



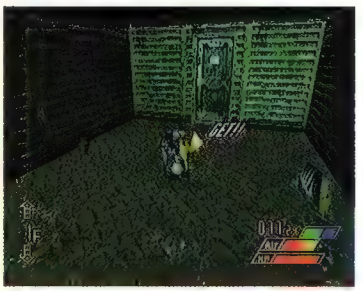
► Nagez par ce trou pour atteindre le niveau supérieur, où vous pouvez trouver le bouton pour ouvrir.

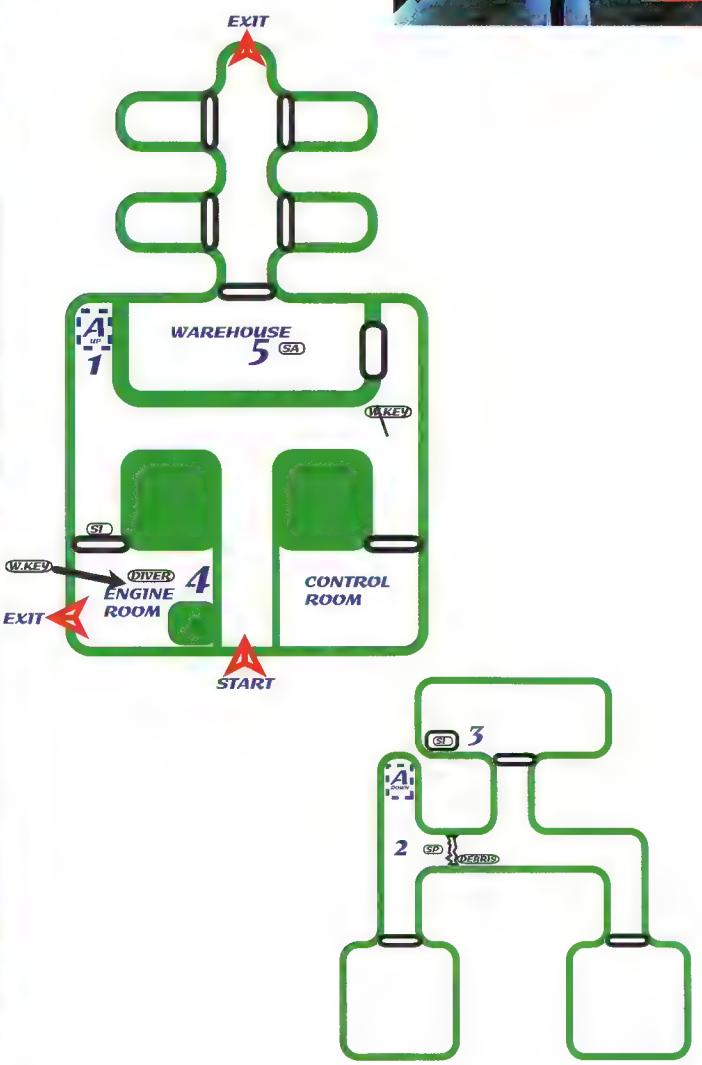
▲Appuyez sur ce bouton dans la salle supérieur pour ouvrir la porte menant au plongeur piégé.

MISSION 3 FALAISE EST

Objectif : Sauver le plongeur
Equipement : Small Tank
Recompense : 10,000 LP, Transmitter

1. Allez à gauche à la fourche, puis à droite dans le trou A.
2. Prenez les lances et tirez sur les débris sur le passage. Passez et tournez à gauche par la porte.
3. Appuyez sur le bouton dans le coin gauche pour ouvrir la porte vers la salle des moteurs. Revenez dans le trou A pour y aller.
4. Activez le placard pour le soulever du plongeur. Prenez la clé de l'entrepôt qu'il laisse derrière. Sortez si l'air est nécessaire.
5. Avec la clé, entrez dans l'entrepôt et prenez le petit Airpony. Prenez la porte suivante et explorez les quatre salles pour d'autres objets. Sortez par le trou.



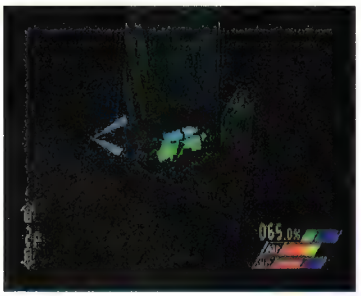


MISSION 4
MATILDA, MOTEURS

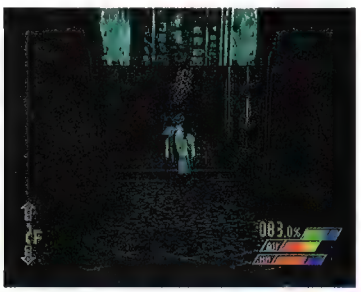
Objectif : Trouver la clé M
Equip: Marina, Small Airpony

1. Nagez dans le trou A et prenez les lances, puis nagez dans le trou B pour passer le homard.
2. Ce homard semble mort, mais quand vous partez ils commence à vous suivez ! Foncez et tournez à droite au bout. Le homard se plante droit dans le mur. Pauvre bête.
3. Suivez le homard et tournez à droite. Tirez sur les débris et tournez à droite au bout.
4. Appuyez sur le bouton 1 et nagez vers la porte opposée avant qu'elle ne se referme.
5. Une fois passé, un crabe vous charge dessus. Nagez vers la sécurité de l'alcove avec le bouton 2. Attendez que le crabe passe avant de foncer vers le bouton 3. Continuez ce procédé pour appuyer sur les quatre boutons et passez par la porte ouverte.
6. Appuyez sur le bouton 6 et foncez par la porte avant qu'elle ne se ferme, prenez une trousse au passage.
7. Équipez le harpon et tirez rapidement sur les débris à gauche, afin d'éviter le crabe chargeant. Attention au poisson lion quand vous continuez dans le corridor.
8. Avec les homards qui chargent des deux côtés, la seule échappatoire est de foncer dans le corridor droit. Une fois qu'ils sont partis, allez au bout du corridor original pour la clé M.
9. Retournez vers le corridor et passez la méduse vers la sortie.
***10.** Une fois que vous avez la clé de la mission 6, retournez ici pour ouvrir la porte et prendre la barre. Prenez le petit Airpony dans la salle opposée pendant que vous y êtes. Puis sortez et revenez au Seconde Classe.

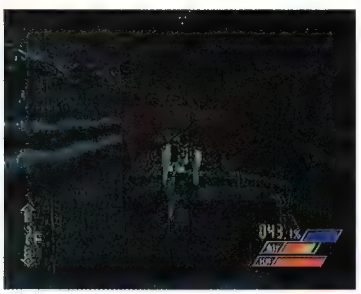
▲ Une fois les deux homards évités, le second pousse le premier en arrière, laissant la place pour la clé M.



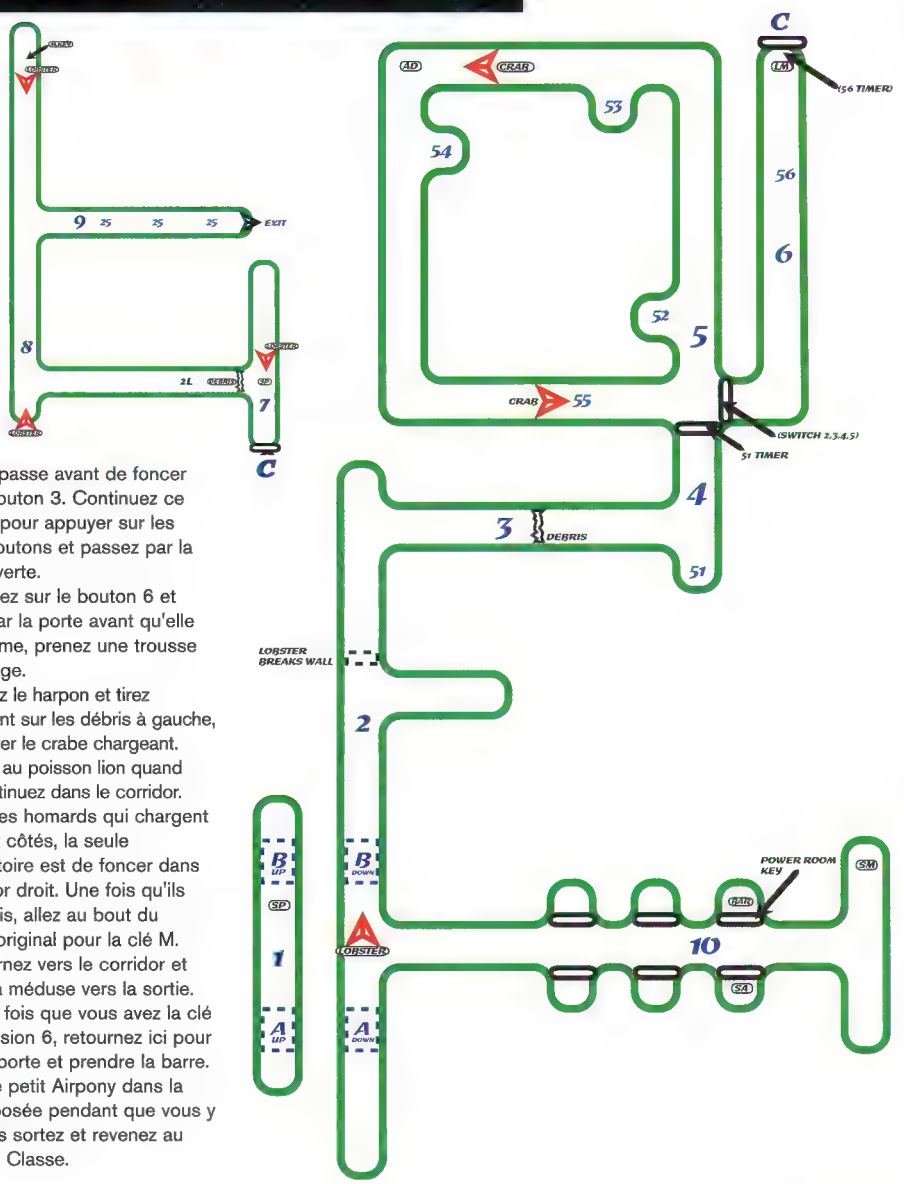
▲ Évitez les crabes et nagez dans les alcoves pour appuyer sur les boutons.

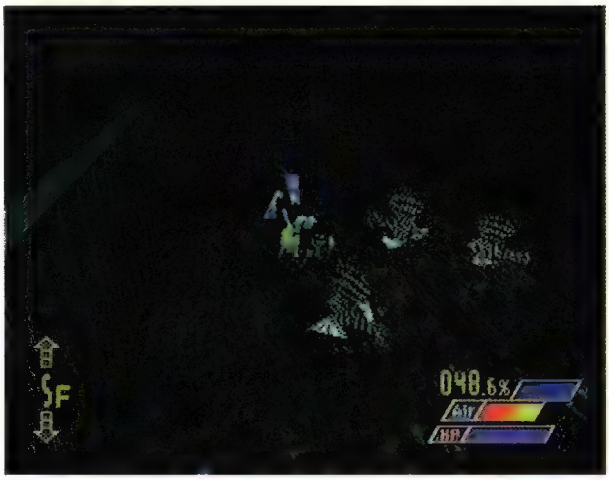


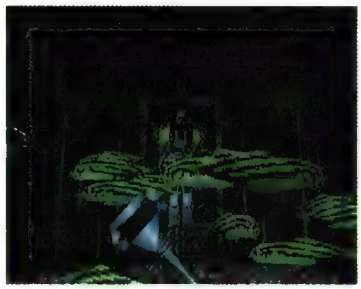
▲ Vous devez être rapide pour passer par la porte avant qu'elle ne se referme.



▲ Tirez sur les débris et sauvez-vous dans ce passage avant qur le homard géant ne vous attrape.







▲Si vous voulez revenir par les portes gauche dans la première chambre, il faut les débloquer.

TOP TIP

Vous ne pouvez savoir ce que vous prenez avant de le prendre. Vous pouvez avoir douze objets à la fois et vous ne connaissez pas leur valeur jusqu'à ce que vous les emmeniez chez Enrico.

TOP TIP

Si vous êtes empoisonné, utilisez un antidote dès que vous êtes éloigné, pour éviter que l'énergie descende.

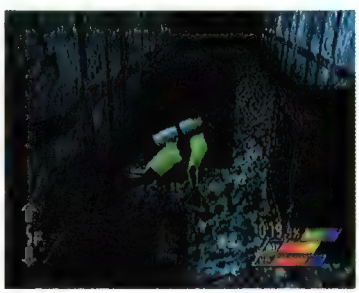
TOP TIP

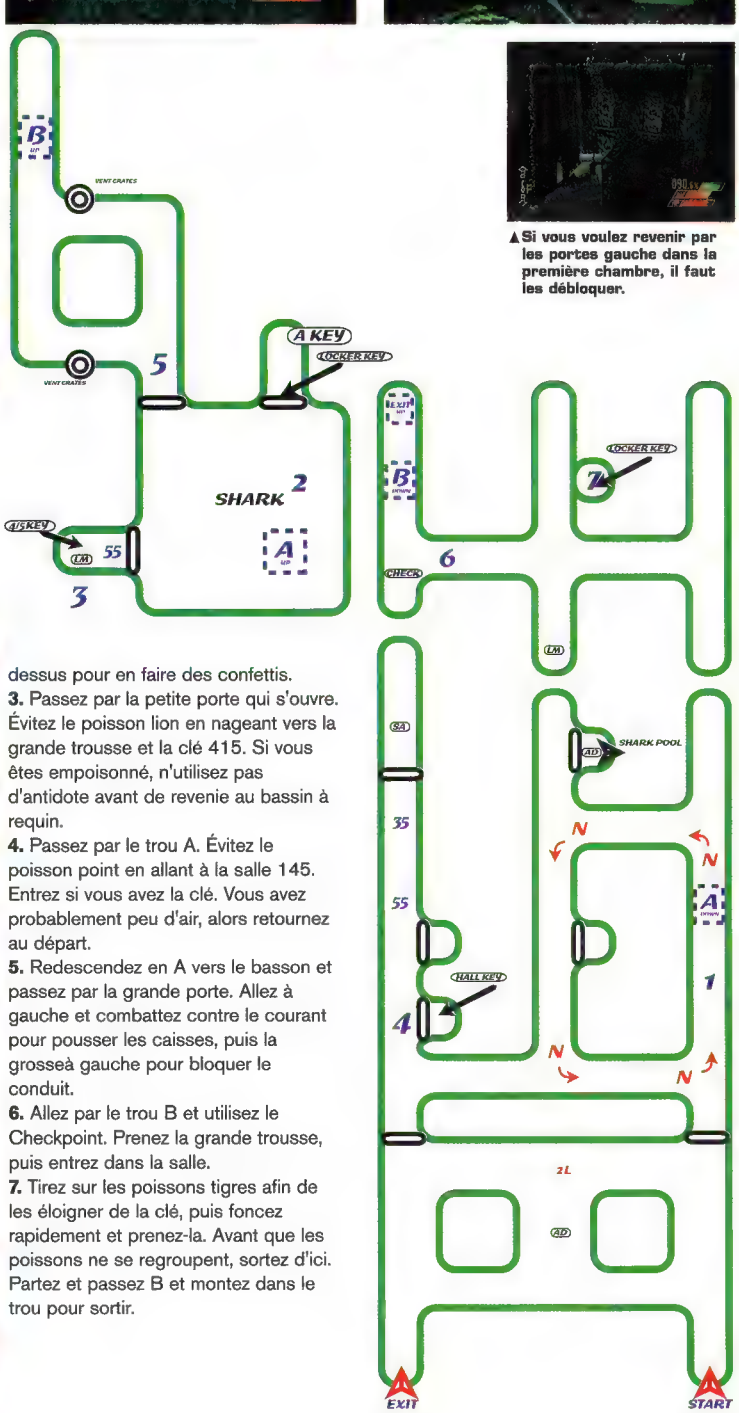
Maintenir le bouton de fonce (○) enlève votre énergie, alors ne l'utilisez que si vous avez besoin d'air.

MISSION 5
MATILDA 3ÈME CLASSE

Objectif : Trouver la clé A
Equipement : Shelter, Harpoon, Spears

1. Du départ, prenez l'antidote et allez par la porte de droite (débloquez celle de gauche si vous le voulez). Éviter le poisson en allant au trou A. Passez-y pour atteindre le bassin à requin.
2. Équipez le harpon et chassez le requin marteau, évitez ses machoirs et tirez-lui





dessus pour en faire des confettis.
3. Passez par la petite porte qui s'ouvre. Évitez le poisson lion en nageant vers la grande trousse et la clé 415. Si vous êtes empoisonné, n'utilisez pas d'antidote avant de revenie au bassin à requin.
4. Passez par le trou A. Évitez le poisson point en allant à la salle 145. Entrez si vous avez la clé. Vous avez probablement peu d'air, alors retournez au départ.
5. Redescendez en A vers le basson et passez par la grande porte. Allez à gauche et combattez contre le courant pour pousser les caisses, puis la grosseà gauche pour bloquer le conduit.
6. Allez par le trou B et utilisez le Checkpoint. Prenez la grande trousse, puis entrez dans la salle.
7. Tirez sur les poissons tigres afin de les éloigner de la clé, puis foncez rapidement et prenez-la. Avant que les poissons ne se regroupent, sortez d'ici. Partez et passez B et montez dans le trou pour sortir.

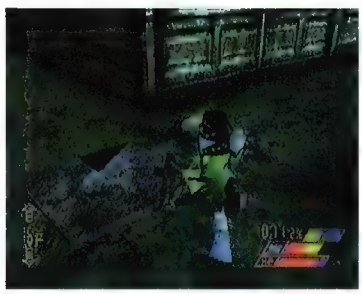
hors série Groove®

CE N'EST QU'UN DÉBUT...

EN KIOSQUE | POUR 38 F LE MAGAZINE ET SON CD

© Patrick Swirc

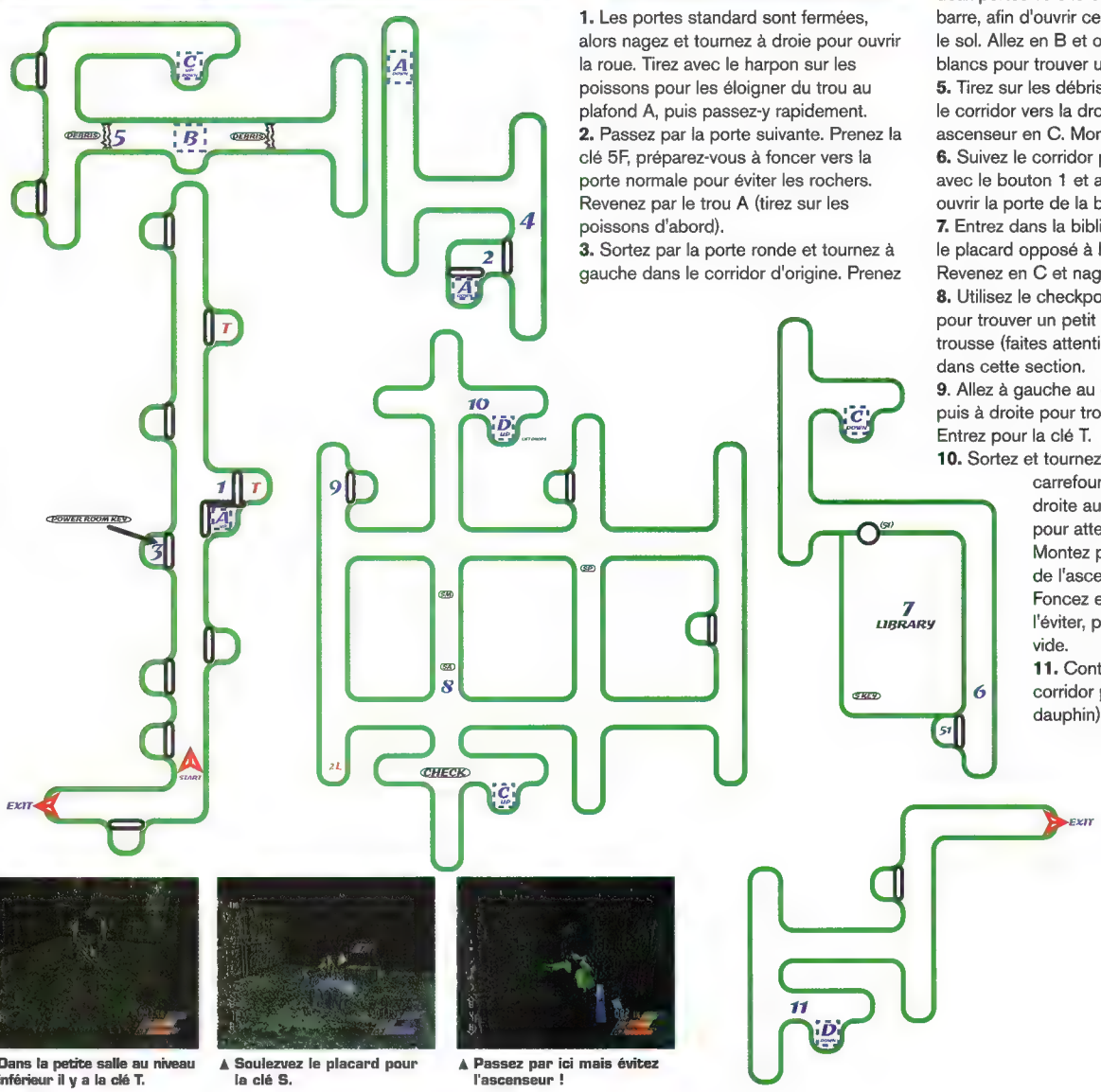
GUIDE

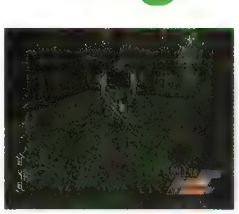


MISSION 6
MATILDA 2NDE CLASSE

Objectifs : Obtenir la clé, trouver les clés S & T
Equip. : Medium/Large Tank

1. Les portes standard sont fermées, alors nagez et tournez à droie pour ouvrir la roue. Tirez avec le harpon sur les poissons pour les éloigner du trou au plafond A, puis passez-y rapidement.
2. Passez par la porte suivante. Prenez la clé 5F, préparez-vous à foncer vers la porte normale pour éviter les rochers. Revenez par le trou A (tirez sur les poissons d'abord).
3. Sortez par la porte ronde et tournez à gauche dans le corridor d'origine. Prenez la première porte à droite. Soulezvez le placard pour trouver la clé. Allez à la sortie. Retournez à la zone des moteurs pour prendre la barre (voir Mission 4, point 10).
4. Revenez par A encore et passez les deux portes vers le corridor. Utilisez la barre, afin d'ouvrir ces trous blancs dans le sol. Allez en B et ouvrez les trous blancs pour trouver un trou : allez-y.
5. Tirez sur les débris à gauche et suivez le corridor vers la droite pour trouver un ascenseur en C. Montez-y.
6. Suivez le corridor principal vers la salle avec le bouton 1 et appuyez dessus pour ouvrir la porte de la bibliothèque.
7. Entrez dans la bibliothèque et soulevez le placard opposé à la porte pour la clé S. Revenez en C et nagez jusqu'en bas.
8. Utilisez le checkpoint et allez à droite pour trouver un petit Airpony et une petite trousse (faites attention au poisson lion dans cette section.
9. Allez à gauche au carrefour suivant, puis à droite pour trouver une porte. Entrez pour la clé T.
10. Sortez et tournez à gauche au carrefour, puis gauche et droite au carrefour suivant pour atteindre l'ascenseur. Montez pour atteindre le bas de l'ascensceur qui tombe. Foncez en bas et sortez pour l'éviter, puis monter au puits vide.
11. Continuez à suivre le corridor principal (et le dauphin) vers la sortie.





▲ Dans la petite salle au niveau inférieur il y a la clé T.

▲ Soulezvez le placard pour la clé S.

▲ Passez par ici mais évitez l'ascenseur !

DIVER'S DREAM GUIDE

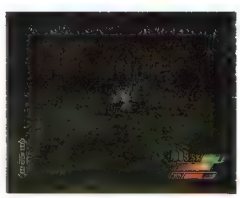
MISSION 7
MATILDA 1ÈRE CLASSE

Objectif : Trouver la clé E
Equipement : Large Tank (ou Air Ponies)

1. Prenez la porte à gauche, puis le second virage à droite. Prenez la porte et montez les escaliers en A..
2. Allez à gauche à la jonction, puis à gauche pour appuyer sur le bouton 1, prenez rapidement la porte, évitez le poisson lion.
3. Prenez la porte gauche, tirez sur les poissons, afin de pouvoir nager dans le trou B.
4. Sortez de la salle et suivez le corridor pour trouver le checkpoint. À droite il y a l'ascenseur C, mais une caisse est dans les portes. Tirez sur les tuyaux maintenant la petite caisse, pour la faire tomber.

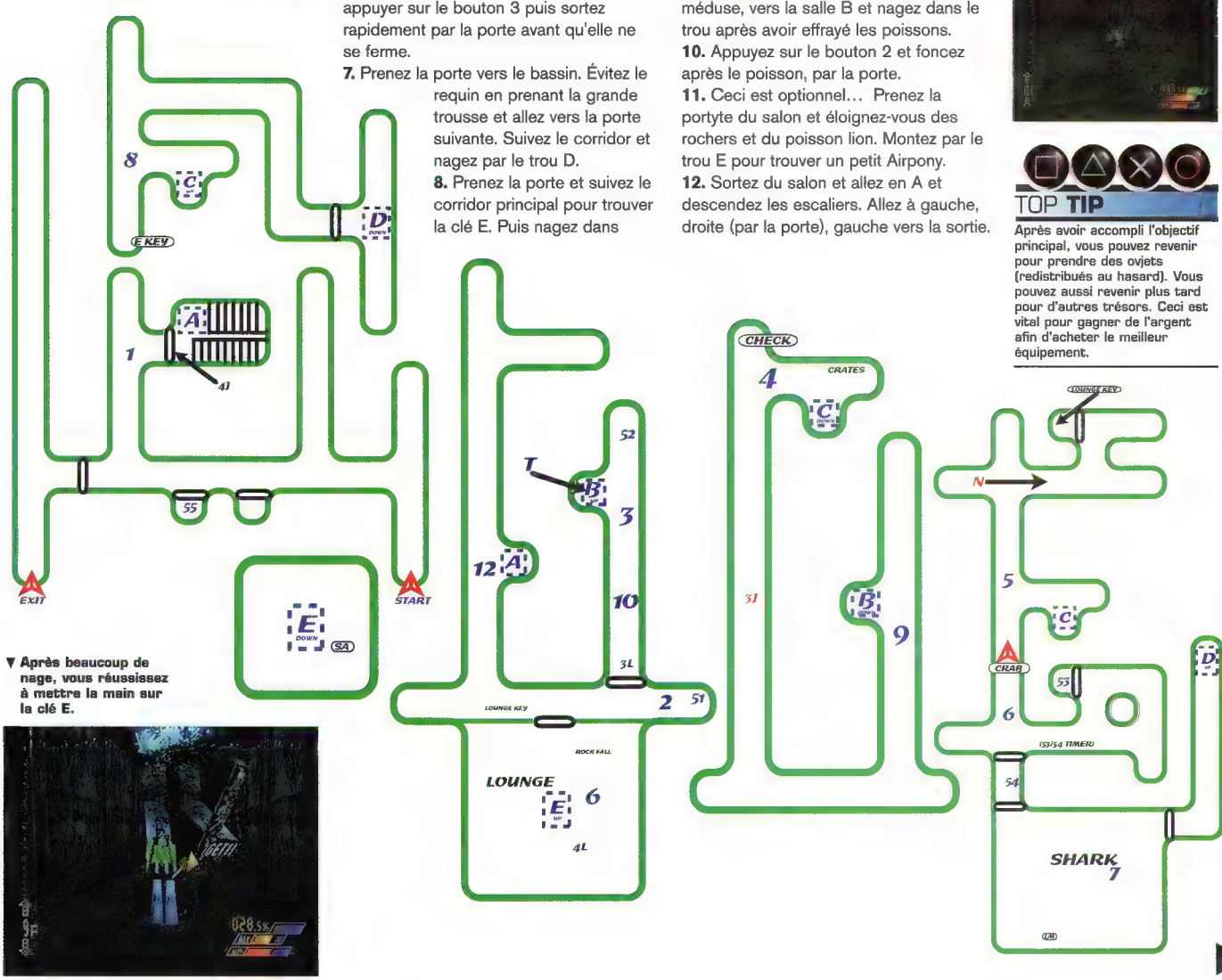
Poussez la grosse caisse. Puis poussez l'autre petite caisse dans l'ascenseur. Entrez pour descendre.
5. Éloignez-vous du crabe géant et allez dans le corridor droit, évitez le poisson. Allez à gauche et prenez la porte pour la clé du salon.
6. Revenez après les poissons et descendez le long corridor avec la porte au bout. Allez à gauche dans la salle pour appuyer sur le bouton 3 puis sortez rapidement par la porte avant qu'elle ne se ferme.
7. Prenez la porte vers le bassin. Évitez le requin en prenant la grande trousse et allez vers la porte suivante. Suivez le corridor et nagez par le trou D.
8. Prenez la porte et suivez le corridor principal pour trouver la clé E. Puis nagez dans le puits en C et retournez aux caisses.

9. Retracez votre route, passez la méduse, vers la salle B et nagez dans le trou après avoir effrayé les poissons.
10. Appuyez sur le bouton 2 et foncez après le poisson, par la porte.
11. Ceci est optionnel… Prenez la portyte du salon et éloignez-vous des rochers et du poisson lion. Montez par le trou E pour trouver un petit Airpony.
12. Sortez du salon et allez en A et descendez les escaliers. Allez à gauche, droite (par la porte), gauche vers la sortie.



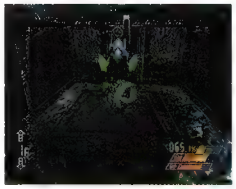
TOP TIP

Après avoir accompli l'objectif principal, vous pouvez revenir pour prendre des ovjets (redistribués au hasard). Vous pouvez aussi revenir plus tard pour d'autres trésors. Ceci est vital pour gagner de l'argent afin d'acheter le meilleur équipement.



▼ **Après beaucoup de nage, vous réussissez à mettre la main sur la clé E.**

GUIDE



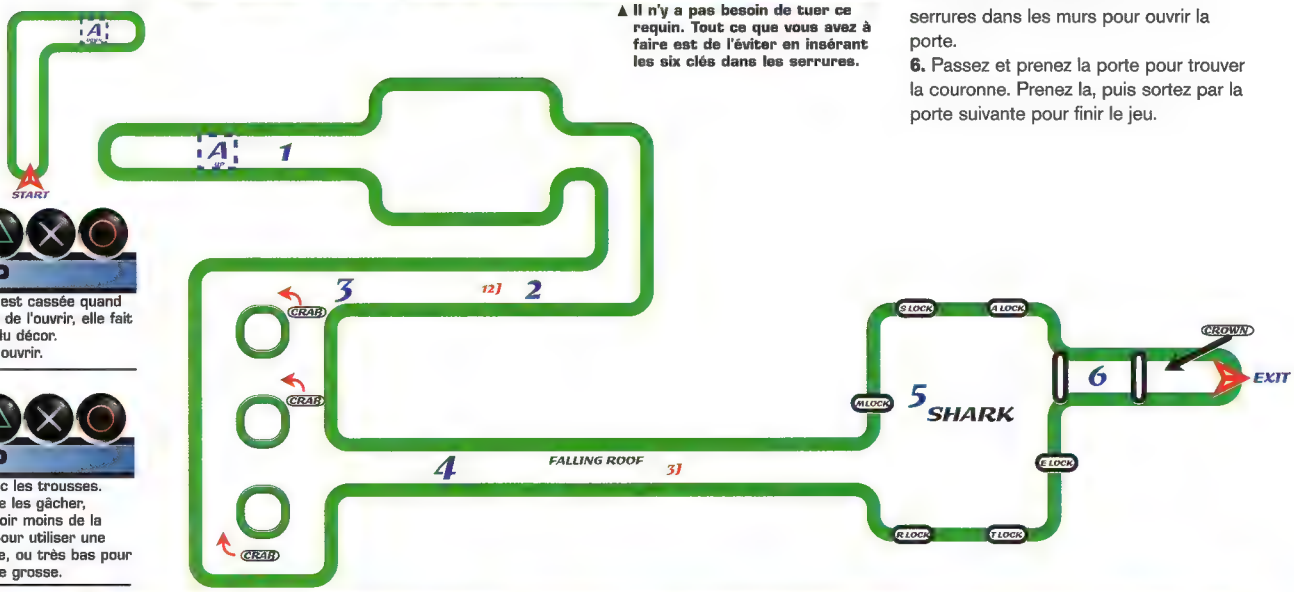
▲ Voilà votre but : la précieuse couronne royale. Dommage que le vieux vous la prenne.

▲ Il n'y a pas besoin de tuer ce requin. Tout ce que vous avez à faire est de l'éviter en insérant les six clés dans les serrures.

MISSION 8
MATILDA ZONE SPÉCIALE

Objectif : Retrouver Couronne
Equip : Large Medikits, Spears

1. Suivez le tunnel. Descendez dans le trou A, puis dans la première chambre.
2. Suivez le tunnel suivant et foncez après la horde de méduses.
3. Attendez que le crabe passe, foncez. Prenez le second tournant à gauche et foncez dans le corridor avant que le crabe arrive.
4. Nagez le long du corridor. Le toit commence à tomber, mais ne foncez pas - le courant vous propulse, vers le bassin à requin.
5. Vous n'avez pas à tuer le requin, mais il meurt après beaucoup de coups directs. Utilisez les clés MASTER sur les six serrures dans les murs pour ouvrir la porte.
6. Passez et prenez la porte pour trouver la couronne. Prenez la, puis sortez par la porte suivante pour finir le jeu.



TOP TIP

Si une porte est cassée quand vous essayez de l'ouvrir, elle fait juste partie du décor. Impossible à ouvrir.

TOP TIP

Attention avec les trousses. Pour éviter de les gâcher, attendez d'avoir moins de la moitié d'HP pour utiliser une petite trousse, ou très bas pour en utiliser une grosse.

GAME OVER

▲ Après avoir pris la couronne, partez par la porte pour voir la séquence de fin.

▲ Le plongeur ouvre une petite porte pour revenir à la surface.

▲ La couronne royale est en bon état malgré le temps passé sous l'eau.

▲ Quel joyeux lurb... mais avec ces bons le bateau et le retour à la surface.

▲ Ah, enfin seul avec Sheila, mais elle est vraiment trop pas

▲ Toujours vers le soleil couchant, priez pour que le bateau ne se brise pas encore

CD Consoles

DOSSIER STAR WARS

LE GUIDE COMPLET POUR TOUT SAVOIR SUR RACER ET LA MENACE FANTÔME

SPÉCIAL PLAYSTATION 2

LE GUIDE COMPLET POUR TOUT SAVOIR SUR RACER ET LA MENACE FANTÔME

En vente en kiosque jusqu'au 29 juillet ou par correspondance en remplissant le coupon ci-dessous...

Recevez-le directement chez vous par courrier :
Il vous suffit de remplir et nous retourner ce coupon à l'adresse suivante :
VPC - 5/7 rue Raspail - 93108 Montreuil cedex - Tél. : 01 49 88 63 90

PLAY12

Magazine	Qté	Prix Unitaire	Port	Total
CD Consoles N°53		42 F	10 F	

Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : ..... Ville : .....
Pays : ..... Tél. : .....
Je règle aujourd'hui par ❑ Chèque (à l'ordre de Pressimage) ❑ Mandat-lettre
❑ Carte bancaire n° : ❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑ Expire fin : ❑❑❑❑
Date : ... / ... / 1999 et signature :

Prix identiques pour la France et l'étranger !

PLATINUM

1 OU 2 JOUEURS | MEMORY CARD (5) | PAD ANALOGIQUE | DUAL SHOCK COMPATIBLE

GRAN TURISMO

PLATINUM

Éditeur : Sony
Prix : environ 200 F
Format : PAL

Le **meilleur jeu de course** de tous les temps est maintenant **disponible** en Platinum. Pour marquer le coup, **PlaySoluces** vous ressort **le guide ultime.** Nous révélons les **voitures secrètes** ainsi que les **meilleures** techniques.

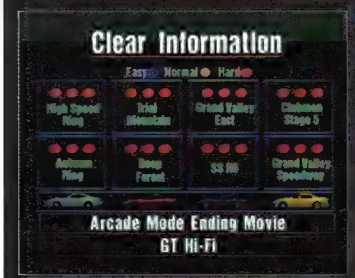
MODE ARCADE

PETITS BONUS, GOODIES

En mode Arcade, il y a de nombreuses petites choses cachées que vous pouvez obtenir. Mais les obtenir toutes découle d'un processus des plus longs, pour ne pas dire infernalement herculéen ! Travaillez dur en suivant nos conseils pour être recompensé comme il se doit.

COURSES SUPPLÉMENTAIRES

(En mode Facile). Pour mettre à jour quatre courses en plus (Autumning, Deep Forest, SS R5 et Grand Valley Speedway) vous devez réussir les trois classes (A, B & C), sur les quatres premières courses (High Speed Ring, Trial Mountain, Grand Valley East, and Clubman Stage 5).



VOITURES SUPPLÉMENTAIRES (VERSION JAPONAISE)

(En mode Facile). En finissant chacuns des nouveaux circuits (voir au dessus), vous obtiendrez de nouveaux concessionaires. Autumnring – Aston Martin; Deep Forest – Chevrolet; SS R5 – Chrysler Corporation; Grand Valley Speedway – TVR.

VOITURES SUPPLÉMENTAIRES (VERSION EUROPÉENNE)

(En mode Facile). Tout pareil comme au dessus, sauf que les concessionaires disponibles sont : Toyota, Subaru et Dodge.

DÉMO DE FIN EN MODE ARCADE

(En mode Normal). Pour accéder à la démo de fin vous devez réussir les huit courses sur les trois classes. A ce moment vous pouvez voir la fin autant que vous le voudrez.

GT HAUTE RESOLUTION

(En mode Difficile). Le bonus final c'est ce fameux mode Haute Résolution. Même s'il n'y a que trois circuits sur lesquels courir – Clubman Stage Route 5, Special Stage Route 5, et Special Stage Route 11 – ça vaut le détour !

MODE GRAN TURISMO

TIPS LICENCE TEST

Trois trophées peuvent êtres gagnés sur chaque test. Le premier est « Bronze » si vous réussissez normalement; puis « Argent » si vous obtenez un excellent temps; le troisième - l'ultime et meilleur - est « Or ». Gagner tous les trophées d'Or sur tous les tests d'une licence vous permet d'obtenir une nouvelle voiture (voir la section « Un tour au garage »). Pour connaître les temps à battre, choisissez « Records » dans le menu License.

CLASSE B

Avant de concourir dans une épreuve, il faut d'abord gagner la License Classe B. Evidemment, ce sont les tests les plus facile à passer.

◄Pour participer aux différentes coupes et événements, vous devez obtenir une licence.

CLASSE A

La licence classe B obtenue, dirigez vous vers la classe A. Plus difficile que la classe B, cette épreuve demande une bonne maîtrise du dérapage.

◄Une fois la classe B complétée, on va droit sur la classe A, un poil plus difficile.

CLASS A INTER.

Après plusieurs tests de dérapages, accélération, maniabilité et contrôle, voici maintenant l'ultime test de conduite : la licence Classe A International. Il va falloir courir un circuit entier sur chaque test. Dur, dur !

◄Woohoo ! Vous avez la licence A International, qui donne accès à toutes les épreuves.

PLATINUM

LICENCE CLASSE B *Consiste en sept courts tests et un tour autour du High Speed Ring.*

Gardez le compte-tour élevé quand le compte à rebours est à un.

Faites attention car cette fois ci la voiture est plus rapide.

Déplacez vous graduellement sur le côté droit de la route.

Pareil que le test précédent mais avec une voiture plus rapide.

Encore la même chose, avec une voiture encore plus rapide.

Ralentissez dès que vous commencer à tourner.

Identique au précédent mais dans une meilleure voiture.

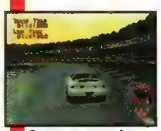
Une bonne courbe vers la gauche, accélérez à fond.

Vous atteignez les 300 mètres, vous devriez être à fond.

En passant les 400 m, vous devez toujours accélérer.

Les 100 mètres sont en vue, rester sur le bord extérieur.

Vous passez les 100 mètres, restez toujours sur la droite.


Commencez à tourner vers l'intérieur du virage.

Restez cool sur la droite jusqu'à la courbe vers la droite.

Ralentissez graduellement tout en prenant le virage

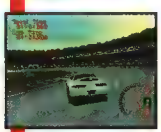
Freiner n'est pas nécessaire, relâchez juste l'accélérateur.

Les 800 m sont en vue, préparez-vous à enclencher le frein.

Commencez à freiner après avoir passé les 900 mètres.

Sans freiner trop fort, déplacez vous vers le bord intérieur.

Restez sur la ligne intérieure, réduisez votre vitesse.

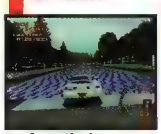

Chassez un peu de l'arrière pendant la prise du virage.

Mettez des coups d'accélérateur pour ne pas glisser.

Hors d'une courbe pour arriver dans une autres, restez en ligne droite.

Un virage ample qui mène à un autre bien serré, à gauche.

Commencez à freiner à 950 m pour stopper sur la ligne.


A partir de maintenant, c'est l'arrêt complet et total.

Maintenez l'accélérateur en sortant du virage à gauche.

Bravo, la ligne d'arrivée n'est pas loin. Votre temps est assez bon ?

Appuyez sur le champignon, c'est la dernière ligne droite.

Entrez dans le tunnel par la droite, l'arrivée est proche.

Traversez la ligne d'arrivée par la droite, chaque seconde compte.

La courbe gauche finale : pas de freinage, pas d'accélération.

LICENCE CLASSE A *Six tests courts, un test maniabilité/freinage et un tour complet.*

Le premier virage à gauche ne requiert aucun freinage.

Accélérez en tournant vers la gauche sous ce joli pont.

Tout en accélérant, mettez vous sur la ligne intérieure

La route prend un virage gauche serré en allant vers le tunnel.

Commencez à freinez à partir de ce point, sinon ça ira mal.

On commence très fort par un droite, gauche, droite.

Que de difficiles virages à gauche et de courtes lignes droites ici.

Freinez à fond pour ce virage à droite. Pas de dérapage.

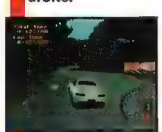
En atteignant la barre des 100 m, commencez à freiner.

Un virage à droite mène à un ligne droite bien sympathique.

Maintenez l'accélérateur tout en tournant à droite.

Freinez tôt en vous engageant dans ce lent virage à droite.

Un petit coup rapide sur le frein et vous passerez ce virage.

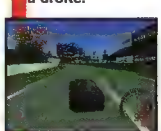

Sans freiner prener ce premier virage gauche à l'intérieur.

Après une accélération, freinez et tournez vite à gauche.

Attention à cette série de courbes rapides. Restez concentré.

Il faut déraper sur ce virage gauche plutôt serré.

Mettez vous progressivement à l'extérieur (vers la gauche)


Restez à l'extérieur pour atteindre le virage à droite.

Relâchez un peu l'accélérateur pour ne pas aller trop vite.

Ce virage à 90° doit pouvoir être pris à 80 kilomètres/heure.

Freinage et timing sont nécessaires pour passer ici.

Roulez simlement en cercles le plus vite possible.

Le virage final à gauche qui mène à une courbe droite serrée.

En restant sur le bord, accélérez jusqu'à la ligne d'arrivée.

Prenez la courbe buis dérapez en longeant le bord de la piste.

Freinez vite et tôt sur ce virage à droite des plus vicieux.

Contrôlez votre tenue de route en prenant ce virage à gauche.

Après le tunnel, la ligne d'arrivée n'est vraiment pas loin.

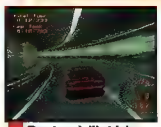
Lachez l'accélérateur en allant vers l'intérieur.

33 secondes est le temps à battre pour pouvoir réussir.

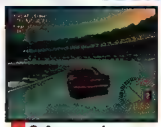
Freinez tôt avant d'atteindre cette diffcile courbe à droite.

LICENCE CLASSE A INTERNATIONAL *CONSISTE EN HUIT TOURS COMPLETS CONTRE LA MONTRE.*

Un virage gauche serré. Il faut freiner pour un peu déraper.


Restez à l'intérieur pendant que votre Viper fait trembler le tunnel.

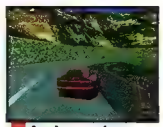
Faites attention à ne pas partir dans le gravier. Freinez tôt.


Grâce aux bonnes qualitésde dérapage de la Viper, facile.

Restez à l'intérieur en collant bien au bord.

Freinez à fond pour ne pas vous prendre le tunnel violemment.

Freinez à fond avant de négocier cette chicane. Ca peut aider.


Après un virage gauche étroit, maintenez l'allure dans cette courbe

Restez à l'intérieur car ce virage à droite mène à...

Un virage rapide a droite mène à une courbe large à gauche.

Tournez précisément dans ce difficile virage à droite.

Relâchez la pédale en passant ce virage à droite.

Freinez un petit coup et mettez les gaz pour déraper.

Chassez un peu de l'arrière pendant ce virage.

Ne prenez pas cette section à grande vitesse, sinon Bang !

Freinez fond avant de prendre ce virage à 90° à 80 km/h.

...un virage à gauche rapide. Lachez l'accélérateur de temps en temps.

Descendez à 70 km/h quand la route part en tête d'épingle.

Maintenez les gaz en passant sous ce joli petit pont de bois.

La route se courbe rapidement avant d'arriver sur la colline.

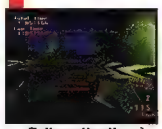
Ce virage à 90° nécessite un freinage précis anticipé.

Dérapez à fond en prenant cette large courbe. C'est conseillé.

Dirigez vous vers l'intérieur pour prendre ce virage sous le tunnel.

En sortant du virage gauche étroit, roulez à fond.

Un peu de freinage nécessaire pour ce virage facile.


Faites attention à votre vitesse dans cette succession de virages.

Après un virage gauche précis faites attention au prochain.

Pas besoin de freiner sur cette courbe finale. Concentrez-vous.

En haut de la colline vers une série de virages à droite précis.

Freinez rapidement en arrivant vers le dernier virage.

Il faut être à peu près à 70 km/h pour cette longue courbe à droite.

Le virage final nécessite un bon freinage en allant à l'intérieur.

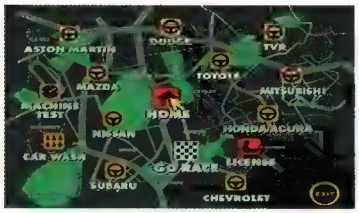
CONSEILS

DU POGNON EN BANQUE

Vous commencez la partie avec une ridicule somme d'argent. Il est évident que les bonnes voitures coûtent trop cher, c'est pour cela qu'il y a plein de véhicules d'occasion à choisir. La plupart sont hors de vos moyens, mais il y en a quelques unes accessibles à votre bourse. Prenez bien le temps de regarder avant d'acheter. Si vous n'êtes pas sûr de votre acquisition, il vous suffit de sauvegarder, acheter une voiture, puis si elle ne vous plait pas, recharger votre ancienne partie.

GARAGES

Il y a plusieurs garages à choisir : des distributeurs standards comme Nissan, Mazda et Toyota; jusqu'au plus chers comme Aston Martin et Chevrolet.



Les garages standards - Mazda, Toyota, Mitsubishi, Nissan, Honda/Acura et Subaru - vous proposent des voitures neuves ou d'occase. Par contre, les garages les plus chers - Aston Martin, Dodge(Chrysler), TVR et Chevrolet - n'ont que du neuf en stock.

CUSTOMISATION

L'un des meilleurs aspects du jeu est la possibilité de customiser votre voiture. Il y a 8 domaines susceptibles d'être modifiés, remplacés ou améliorés : Freinage, Moteur, Transmission, Turbo, Suspension, Pneu, Bruit et Autres. Chaque domaine a jusqu'à 5 zones pouvant être modifiées pour augmenter les capacités de votre voiture. Généralement les modifications sont Sport, Semi-Course et Course. Cependant seulement les deux derniers révèlent une utilité.L'ultime amélioration pour votre voiture est la modification de course. Votre véhicule se refait alors une beauté. Les pièces lourdes sont remplacées par des plus légères et la carosserie est complètement revue. La voiture est alors décorée de sponsors généreux. Même s'il y a beaucoup de modifications à faire, le processus n'est pas compliqué. La plupart des voitures de Gran Turismo ne peuvent pas être classées dans la catégorie des engins de course, mais avec quelques modifications bien placées, on peut faire des merveilles.

▲ La voiture se salit ? Il suffit juste de la laver !

TEST MACHINE

Une section sans grande importance mais qui vous donne l'opportunité de tester l'accélération et la vitesse de votre véhicule. Ainsi vous pouvez comparer les performances de toutes vos voitures à disposition.

LAVAGE DE VOITURES

Un petit boulot comme laveur de voiture ? Même si cette section est futile, elle apporte un petit plus au jeu. En effet, vous pouvez laver votre voiture ! Le plus dingue, c'est que l'on constate la disparition de tâches en temps réél ! La lessive X a encore frappé.

PLATINUM

SPÉCIALES

Chacun des garages standards on un menu supplémentaire dans leur écran de voitures. En plus des options habituelles vous pouvez choisir « Modèle Spécial ». Chacun des six modèles spéciaux n'ont pas besoin d'être modifiés car elles arrivent avec toutes le options de base. Voici un descriptif de chacun de ces petits bijoux...

RX-7 LM EDITION

Type : FR
Puissance : 606bhp
Poids : 960kg

Notes	***(/10)***
Maniabilité	9
Acceleration	9
Vitesse max	8
Adhérence	9
Style	9
Son	9
Drague	9
Total	***9***

Commentaire
L'un des meilleurs Modéles Spéciaux, la RX-7 offre une bonne maniabilité malgré une perte d'adhérence sur les virages rapides. Elle glisse également plus que la plupart des autres Modèles Spéciaux sur les routes étroites des courses de nuit. Mais c'est un excellent achat, spécialement si vous adorez la glisse.

SPECIAL MODEL CASTROL SUPRA GT

Type : FR
Puissance : 666bhp
Poids :1,150kg

Notes	***(/10)***
Maniabilité	10
Acceleration	9
Vitesse max	10
Adhérence	10
Style	10
Son	10
Drague	10
Total	***10***

► La magnifique Castrol Supra GT est le bolide que tout le monde rêve de posséder.

Commentaire
Les mots ne sont pas suffisant pour décrire cette merveille, mais essayons quand même ! La maniabilité est excellente, équivalente à son adhérence et sa vitesse de pointe. Une simple vision de cette bête et l'adversaire est aveuglé. Inutile de dire que nous l'adorons !

GTO LM EDITION

Type : 4WD
Puissance : 622bhp
Poids : 1,280kg

Notes	***(/10)***
Maniabilité	9
Acceleration	10
Vitesse max	10
Adhérence	9
Style	10
Son	9
Drague	9
Total	***9***

Commentaire
De même que la Castrol Supra GT, la GTO à l'allure d'une voiture de course et se conduit de même. Le seul petit défaut par rapport à ses congénères, c'est que les virages sont difficiles à prendre à grande vitesse.

NSX-R GT1 TURBO

Type: MR
Puissance : 634bhp
Poids : 1,050kg

Notes	***(/10)***
Maniabilité	8
Acceleration	10
Vitesse max	9
Adhérence	8
Style	10
Son	8
Drague	9
Total	***8***

Commentaire
Belle gueule et bonne accélération sont les seuls choses pouvant êtres dîtes sur ce cauchemard de conducteur. La NSX tend à partir pendant les virages, spécialement si vous freinez. Un conseil : ne gâchez pas votre argent avec ce modèle.

IMPREZA RALLY EDITION

Type : MR
Puissance : 593bhp
Poids : 980kg

Notes	***(/10)***
Maniabilité	10
Acceleration	10
Vitesse max	8
Adhérence	10
Style	8
Son	9
Drague	8
Total	***9***

Commentaire
L'impreza n'a peut-être pas l'air fantastique mais vous aurez du mal à trouver une voiture avec une meilleure accélération. De plus la maniabilité est excellente et la voiture colle à la route. Le freinage n'est pas mal mais un élément vital est absent : une bonne vitesse maximale. Si la course ne contient pas trop de lignes droites, alors cette spéciale Rally vaut son pesant d'or.

NISMO GT-R LM

Type: FR
Puissance : 673bhp
Poids : 1,140kg

Notes	***(/10)***
Maniabilité	10
Acceleration	8
Vitesse max	9
Adhérence	9
Style	8
Son	9
Drague	8
Total	***9***

Commentaire
Le dernier des Modèles Spéciaux. Il n'y a pas de réels défauts sur cette voiture. Cependant il n'y a pas de flagrants avantages non plus. Si vous êtes monsieur Moyen, alors la Nismo est certainement pour vous !

FONDATION GRAN TURISMO (FGT)

La Fondation Gran Turismo propose deux sections de compétition : Ligue GT et Evenement Special. Dans chacune de ces sections il y a plusieurs Coupe auxquelles participer. Pour trouver la route du succès, lisez.

Acheter une voiture

Premièrement vous avez besoin d'une voiture. C'est une question de choix. Prenez celle qui vous convient le mieux. En regardant partout, vous verrez qu'il n'y a aucun moyen d'en acheter une nouvelle, seulement des caisses à savon. Mais au moins, vous pouvez rouler, c'est l'essentiel, n'est-ce pas ?
Parmi les voitures d'occasion, la meilleure mise serait la Mazda RX-7 GT-X. Elle est rapide et possède une bonne maniabilité ainsi qu'une bonne accélération. Essayre de vous procurer des pneus mous pour améliorer l'adhérence du véhicule.

LIGUE GT

C'est là que tout commence. Quatre compétition vous préparent aux Evenements Spéciaux à venir.

COUPE SUNDAY

Licence B nécessaire, pas de restrictions sur la voiture.

La plus facile des compétitions : trois courses simples sur lesquelles gagner un peu d'argent. Une fois la compétition remportée - pas si dur - vous serez récompensé par une nouvelle voiture et un peu de cash. Continuer à gagner de l'argent sur cette compétition jusqu'à pouvoir acheter la Dodge Viper GTS.

Courses
1. Autumnring Mini
2. High Speed Ring
3. Grand Valley East

COUPE CLUBMAN

Licence A nécessaire, pas de restriction de voiture.

Si vous n'avez pas la patience de terminer la Coupe Sunday essayez donc la compétition de classe A. Au moins vous gagnerez un peu plus d'argent si vous arrivez vainqueur. Une fois la Dodge Viper achetée (nous vous le recomandons fortement), la chose à faire est d'améliorer la bête avec des pièces de courses. Laissez tomber les pièces Sport et Semi-course, allez directement vers les pièces Course, bien plus cher. Elles valent leur prix. Il est mieux d'économiser son argent pour acheter un paquet de modifications en une fois. Améliorez votre voiture graduellement jusqu'à n'avoir que les modification de course. Vous trouverez tout ça dans les « options ». La voie est difficile mais elle vaut le coup.

Courses
1. Autumnring
2. Clubman Stage Route 5
3. Trial Mountain

ÉVÈNEMENT SPÉCIAL

Alors, vous avez poussé votre voiture customisée dans ses derniers retranchements ? Voici maintenant la meilleure partie de Gran Turismo. Les Evenements Spéciaux donnent accès à 13 nouvelles compétitions.

FF CHALLENGE !

Licence B nécessaire, voitures à traction avant seulement.

La voiture pour réussir le championnat est la Mitsubishi FTO GPX. Une occasion à petit prix qui vous laisse suffisamment de crédits pour améliorer la bête. Une fois customisée à fond, vous pourrez facilement gagner les courses les plus folles du championnat.

▲ **Avant d'arriver à ces championnats, vous devriez avoir une Mitsubishi FTO GPX bien modifiée.**

Courses
1. Deep Forest Racing Way II
2. Grand Valley East
3. Special Stage Route 11

FR CHALLENGE !

Licence B nécessaire, tractions arrière uniquement.

Le choix est facile ici. Prenez la Dodge Viper pour vous débarasser de vos concurrents un à un.

Courses
1. Grand Valley East II
2. Deep Forest Racing Way
3. Grand Valley speedway II

Coupe Gran Turismo

License A nécessaire sans restriction.

Les choses deviennent un peu plus intéressantes à partir de maintenant. Vous voilà face à des pilotes de haute classe avec des voitures excellentes. Votre Viper customisée devrait figurer une arme efficace contre les autres participants à la compétition.

Courses
1. Grand Valley Speedway
2. Deep Forest Racing Way
3. Special Stage Route 5
4. Trial Mountain

Coupe du Monde Gran Turismo

License A International nécessaire, sans rétriction de voiture.

C'est là que les meilleurs pilotes concourent pour obtenir le tant convoité prix mondial. Vous devriez maintenant avoir une Viper GTS customisée à fond ou une autre voiture du même calibre. Vous pourriez même avoir assez d'argent pour acheter un Modèle Spécial. Dans tous les cas, vous êtes paré.

Courses
1. High Speed Ring
2. Trial Mountain
3. Grand Valley Speedway
4. Special Stage Route 5
5. Deep Forest Racing Way
6. Special Stage Route 11

PLATINUM

▲Seules les 4WD sont autorisées, c'est la guerre entre Subaru et Mitsubishi.

CHALLENGE 4WD !

Licence B, voitures 4WD.

Si vous n'avez pas le modèle spécial Mistubichi (GTO LM Edition), ne craignez rien, il existe aussi la GTO Twin Turbo. Quelques modifications et ce poupon est près à mordre le bitume.

Courses

1. Trial Mountain II
2. Grand Valley Speedway
3. Special Stage Route 5 II

CHAMPIONNAT US-JAPON SPORT

Licence A nécessaire, voitures US et japonaises seulement.

La compétition est sévère quand la fierté d'un pays est mise en jeu. Une Dodge Viper customisée à fond est le premier choix pour une telle bataille. Cependant, si vous avez réussi à obtenir assez d'argent, procurez le Modèle Spécial Castrol Supra GT. Sans hésitation, c'est le meilleur choix possible.

►La fierté anglaise est à son apogée quand il faut faire face aux japonais.

Courses

1. Trial Mountain II
2. Special Stage Route 5
3. High Speed Ring
4. Grand Valley East II
5. Special Stage Route 11

CHAMPIONNAT ANGLO-JAPONAIS VOITURES DE SPORT

Licence A nécessaire, voitures anglaises et japonaises seulement.

Laissez tomber les anglaises, penchez plutôt pour la Castrol Supra GT. Si vous ne l'avez pas, procurez vous de l'argent.

Courses

1. Trial Mountain II
2. Special Stage Route 5
3. High Speed Ring
4. Grand Valley East II
5. Special Stage Route 11

CHAMPIONNAT VOITURES SPORTS ANGLO-AMERICAINES

Licence A nécessaire, voitures Anglaises et US seulement

La Viper GTS de course modifiée obtient notre vote, c'est ce que l'Amérique offre de mieux ! Mais si vous voulez un peu de challenge, essayez donc la TVR Griffith 500. Un puissant moteur malgré une maniabilité défaillante.

Courses

1. Trial Mountain II
2. Special Stage Route 5
3. High Speed Ring
4. Grand Valley East II
5. Special Stage Route 11

COUPE MEGASPEED

Licence A nécessaire, pas de restriction de voitures.

A partir de maintenant vous devriez avoir réalisé que la Toyota Castrol Supra GT est la meilleure voiture du jeu. Et si vous ne l'avez pas encore : achetez-la ! Maintenant !

Courses

1. High Speed Ring
2. Test Course
3. High Speed Ring II

COURSE DE VITESSE VOITURES NORMALES

Licence A, voitures normales.

Choix facile pour cette compétition : la Dodge Viper GTS. Faites attention cependant, car vous n'avez pas le droit d'effectuer de modifications.

Courses

1. Autumnring Mini II
2. Grand Valley East II
3. Clubman Stage Route 5 II
4. Deep Forest Racing Way II
5. Special Stage Route 11

Il n'est pas trop tard...

Il n'est pas trop tard...

Rejoignez Lara en composant le

08 36 68 25 63

(2,23 FTTC/Mn)

et découvrez les solutions complètes des meilleurs jeux PlayStation et 64 bits.

Déjà disponibles

Colin McRae Rally	PlayStation
Medievil	PlayStation
Ninja	PlayStation
Spyro le dragon	PlayStation
Tekken 3	PlayStation
Tomb Raider 3	PlayStation

ET TOUS LES MEILLEURS JEUX 64 BITS...

PLATINUM

VOITURES CUSTOMISEES

Licence A inter. nécessaire, pas de modèles spéciaux de course.

Une fois de plus, la Viper GTS est la favorite parmi les favorites. Libre à vous de faire les modifications qu'il vous plait, sauf bien évidemment des modifications de course.

Courses

1. High Speed Ring II
2. Grand Valley Speedway II
3. Clubman Stage Route 5 II
4. Autumnring II
5. Special Stage Route 11

GRAND VALLEY 300KM COURSE D'ENDURANCE

Licence A International nécessaire, pas de restrictions.

Un choix simple et sans surprises : la Castrol Supra GT. Gardez en tête que c'est le choix de nos experts, votre opinion peut différer. Elle sera fausse, mais différente. Aussi, les effets sur les pneus sont importants. Si vous êtes bon, choisissez les tendres mous pour plus d'adhérence. Mais il faudra peut-être s'arrêter aux stands de temps en temps. Sinon, restez avec les pneus durs.

Course

Grand Valley Speedway

Les voitures bonus ! Toutes les voitures de Gran Turismo.

Competition	*Voiture donnée*	*Couleurs*
Coupe Sunday	Mazda Demio A-Spec	Argent
Coupe Clubman	Camaro Z28 30th Anniversary	Blanc/Rouge
Coupe GT	Toyota Chaser LM Edition	Noir
* GT Coupe du monde	Rien	
Voitures FF	CR-X EF-8 SiR	Violet, Jaune, Noire
Voitures FR	Sil Eighty	Bleu, Jaune, Violet
	Silvia Q's 1800cc	Violet, Jaune, Vert
Voitures 4WD	Lancer GSR Evolution IV	Vert, Jaune, Violet
	Alcione SVX S4	Violet, Blanc
Poids plumes	Civic Type R	Noir/Jaune, Noir/Rose, Noir/Bleu ciel
	Eunos Roadster	Jaune/Or/Violet
US v Japon	Mitsubishi FTO LM (4WD)	Noir/Vert
	Dodge Viper GTS-R	Blanc/Vert, Blanc/Rouge
Angleterre v Japon	Honda CR-X Del Sol LM (MR)	Rouge, Noir/Blanc
	TVR Cerbera LM Edition	
Angleterre v US	RX-7 A-Spec LM Edition	Bleu, Vert
	Chrysler (Dodge) Concept Car	Jaune, Violet
Megaspeed	Soarer 2.5GT-T VVT-i	Jaune, Route
	Aston Martin DB7 Coupe	Violet, Blanc, Rouge fonce
Voitures normales	Impreza '96 Sedan WRX Sti ver. III	Orange
	Supra RZ	Orange, Bleu ciel
Voitures Customisées	AE86 Sprinter Trueno GT APEX	Rouge, Bleu, Vert
	R32 Skyline GT-R '91	Jaune, Rouge, Bleu
Grand Valley 300	Castrol Supra GT	Noir/Rouge/Bleu, Noir/Rouge/Vert
All-night I	S14 Silvia LM Edition	Vert, Rouge
All-night II	Nismo GT-R LM Edition (FR)	Blanc
Tous les « Or » dans...		
Test Licence B	Chrysler (Dodge) Concept Car	Rouge
Test Licence A	TRD 3000GT	Argent
Test Licence A International	Nismo 400R	Métallisé, Jaune

* En gagnant la Coupe du monde GT vous obtenez le mode haute résolution au lieu de recevoir une voiture. Pour connaître le choix de circuits, appuyez simplement sur le bouton «suivant» dans la sélection des évènements spéciaux; juste à la droite des courses d'endurance.

SS ROUTE 11 ALL-NIGHT COURSE D'ENDURANCE 1

Licence A International nécessaire, pas de restriction de voiture.

Comme pour la compétition précédente, choisissez la Castrol Supra GT pour de meilleures chances de victoire. Vous avez en tout 30 tours à effectuer. Les pneus tendres sont idéals parfait pour ce genre de circuit.

Course

SS Route 11

SS ROUTE 11 ALL-NIGHT COURSE D'ENDURANCE 2

License A International nécessaire, pas de modèles spéciaux.

La plus dure de toutes les courses d'endurance, 60 tours d'action non-stop. Malheureusement la Castrol n'est pas disponible. Cependant, la Viper GTS est là. La meilleure approche est d'utiliser les pneus tendres. Vous devrez vous arrêter aux stands mais l'adhérence n'est pas négligeable.

Course

SS Route 11

UN TOUR AU GARAGE

Une fois une compétition remportée en mode Gran Turismo vous gagnerez un peu d'argent. Comme si ce n'était pas assez, on vous offre aussi une voiture, gratuite ! Comme vous vous en doutez, il faut lutter dur avant qu'on ne vous propose une voiture hors normes. Jusqu'à ce que vous obteniez une bonne voiture, n'hésitez pas à faire de l'argent.

Nul doute que la plupart d'entre vous veulent savoir quelles voiture est offerte pour chaque compétition. Jetez un œil sur le tableau de droite pour tout savoir. Le tirage au sort dépend du nombre de fois que vous regardez la démo de fin.

GRAN TURISMO PLATINUM

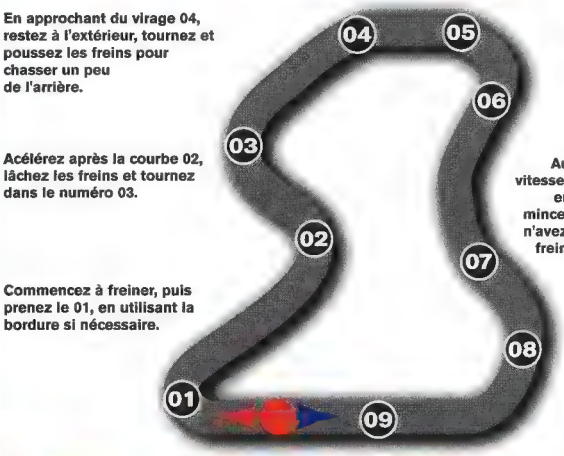
Pendant vos parties vous devrez terminer certaines courses, voire toute, en mode inversé. C'est pour cela que nous vous proposons un doule guide pour chaque course.

Rouge = Normal
Bleu = Inversé (II)

AUTUMNRING MINI

Coupes & Évènements
Sunday League
Sports Battle Légers (II)
Normales World Speed Contest (II)

À propos de...
Situé dans une forêt, ce court circuit ne fournit aucun problèmes. En freinant assez tôt, vous vous rendrez compte que ce n'est pas difficile; particulièrement si votre voiture a une bonne adhérence.

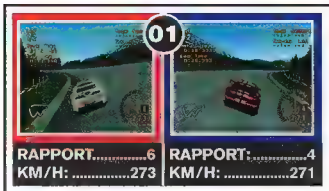


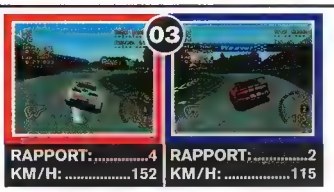
En approchant du virage 04, restez à l'extérieur, tournez et poussez les freins pour chasser un peu de l'arrière.

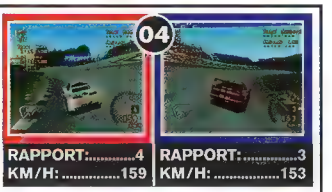
Acélérez après la courbe 02, lâchez les freins et tournez dans le numéro 03.

Commencez à freiner, puis prenez le 01, en utilisant la bordure si nécessaire.

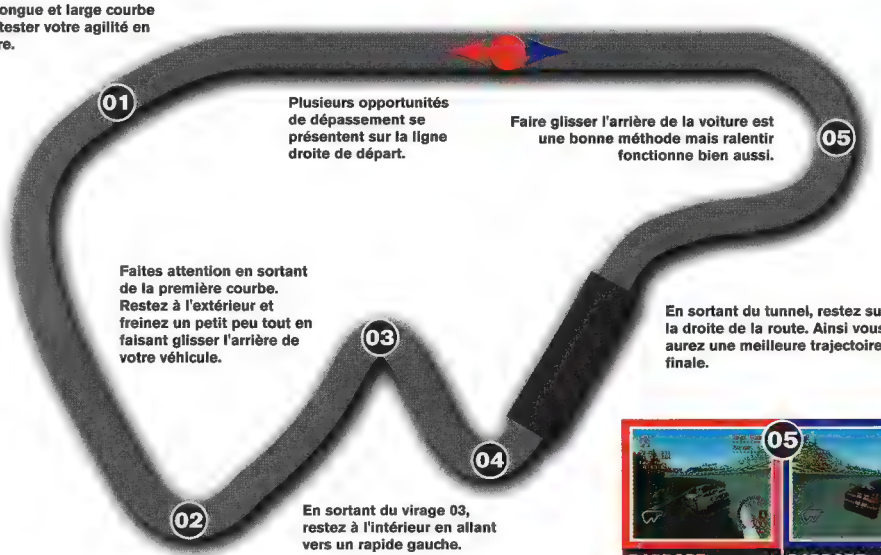
Augmentez votre vitesse graduellement en négotiant ces minces virages. Vous n'avez pas besoin de freiner, juste lâcher l'accélérateur.







Une longue et large courbe pour tester votre agilité en voiture.



Plusieurs opportunités de dépassement se présentent sur la ligne droite de départ.

Faire glisser l'arrière de la voiture est une bonne méthode mais ralentir fonctionne bien aussi.

Faites attention en sortant de la première courbe. Restez à l'extérieur et freinez un petit peu tout en faisant glisser l'arrière de votre véhicule.

En sortant du tunnel, restez sur la droite de la route. Ainsi vous aurez une meilleure trajectoire finale.

En sortant du virage 03, restez à l'intérieur en allant vers un rapide gauche.

HIGH SPEED RING

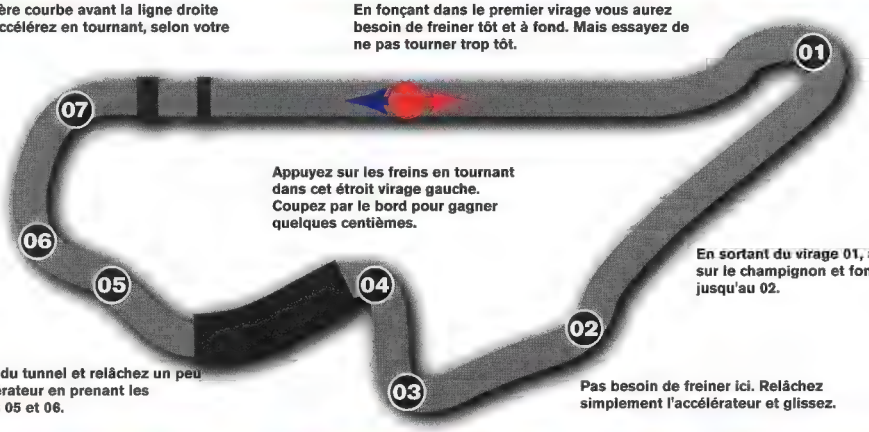
Coupes & Évènements
Sunday Cup
Gran Turismo World Cup
Championnat US-Japon Voitures de Sports
Championnat Anglo-Japonais Voitures de Sport
Championnat Anglo-Americain Voitures de Sports
Megaspeed Cup
Megaspeed Cup (II)
Hard-Tuned Car Speed Contest (II)

À propos de...
À l'exception évidente de la Test Course, le High Speed Ring est la course la plus rapide. C'est caractérisé par une longue et large courbe à gauche menant à une ligne droite. Un bonne vitesse de pointe est nécessaire ici.

PLATINUM

La dernière courbe avant la ligne droite finale. Accélérez en tournant, selon votre voiture.

En fonçant dans le premier virage vous aurez besoin de freiner tôt et à fond. Mais essayez de ne pas tourner trop tôt.



Appuyez sur les freins en tournant dans cet étroit virage gauche. Coupez par le bord pour gagner quelques centièmes.

En sortant du virage 01, appuyez sur le champignon et foncez jusqu'au 02.

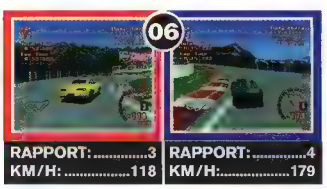
Sortez du tunnel et relâchez un peu l'accélérateur en prenant les virages 05 et 06.

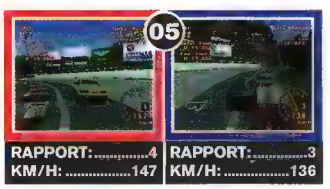
Pas besoin de freiner ici. Relâchez simplement l'accélérateur et glissez.

GRAND VALLEY EAST SECTION

Coupes & Évènements
Sunday Cup
FF Challenge!
FR Challenge! (II)
Championnat US-Japon Voitures de Sport (II)
Championnat Anglo-Japonais Voitures de Sport (II)
Championnat Anglo-Americain Voitures de Sport (II)
Championnat Mondial de Vitesse Voitures Normales (II)

À propos de...
Une version plus petite du Speedway. Cette section est de la course se trouve généralement dans les classes de basses licences.
La longue ligne droite est parfaite pour dépasser et rejoindre l'opposition, si vous en avez vraiment le courage !

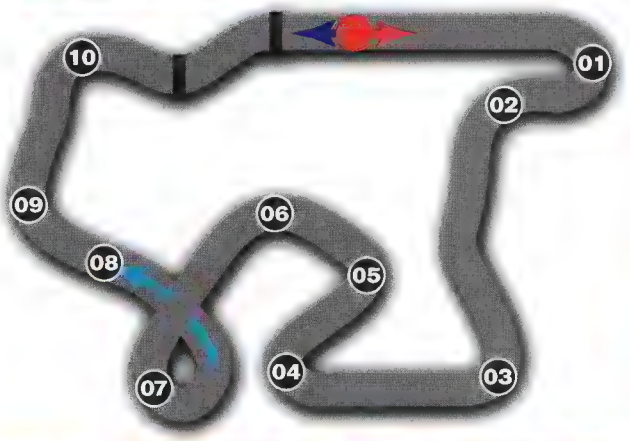


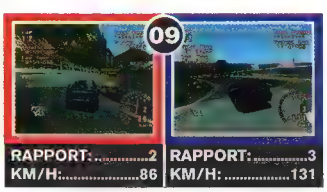


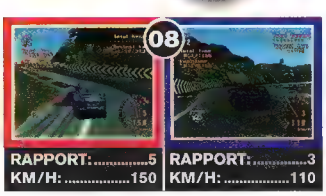
AUTUMNRING

Coupes et Évènements
Clubman Cup
Hard-Tuned Car Speed Contest (II)

À propos de...
Bien que vous reconnaissiez une petite partie de circuit de la version Mini, la comparaison ne va pas plus loin. Un circuit assez long avec tout plein de virages et de courbes. Il n'y a qu'une seule relativement longue ligne droite. La vitesse n'est pas la priorité.







GRAN TURISMO PLATINUM

RAPPORT:.....4
KM/H:.....175

RAPPORT:.....3
KM/H:.....180

RAPPORT:.....5
KM/H:.....187

RAPPORT:.....3
KM/H:.....163

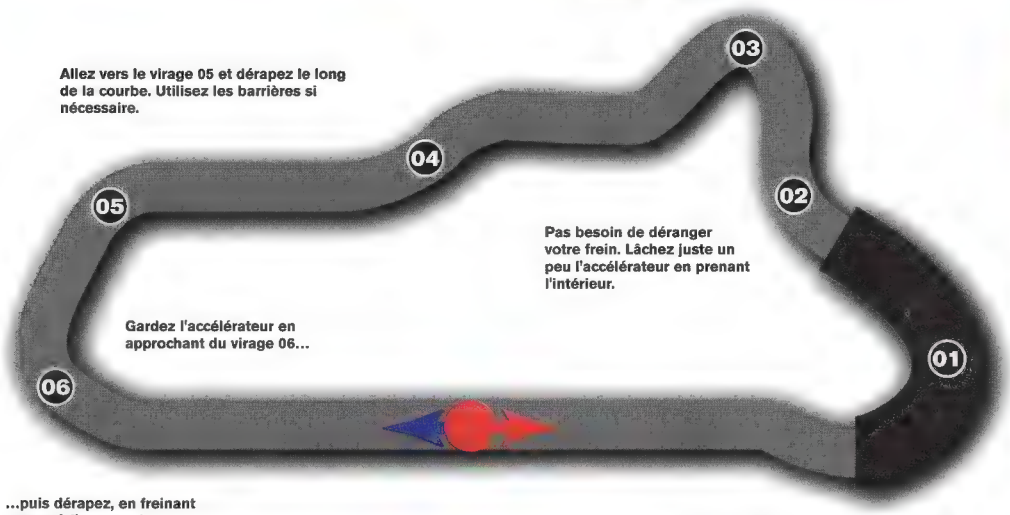
RAPPORT:.....3
KM/H:.....110

RAPPORT:.....3
KM/H:.....191

RAPPORT:.....2
KM/H:.....65

RAPPORT:.....2
KM/H:.....130

Deux façons de prendre le 03. Freinez suffisemment pour tourner ou dérapez puis accélérer sur la fin.



Allez vers le virage 05 et dérapez le long de la courbe. Utilisez les barrières si nécessaire.

Pas besoin de déranger votre frein. Lâchez juste un peu l'accélérateur en prenant l'intérieur.

Gardez l'accélérateur en approchant du virage 06...

...puis dérapez, en freinant un peu à l'avance si nécessaire.

CLUBMAN STAGE ROUTE 5

Coupes & Évènements
Clubman Cup
Concours Mondial de Vitesse
Voitures Normales (II)
Hard-Tuned Car Speed Contest (II)

À propos de...
Le plus petit des trois circuits de nuit ne pose aucun problème particulier, à moins que votre philosophie ne soit de toujours laisser votre doigt sur l'accélérateur. Utilisez l'arrière de votre voiture de temps en temps pour vous permettre d'éviter les barrières.

Relâchez l'accélérateur juste avant de tourner à gauche. Puis remettez de la patate de façon à ce que les pneus crissent.

RAPPORT:.....4
KM/H:.....145

RAPPORT:.....2
KM/H:.....147

RAPPORT:.....4
KM/H:.....180

RAPPORT:.....3
KM/H:.....223

PLATINUM

TRIAL MOUNTAIN

Coupes & Evènements
Clubman Cup
Gran Turismo Cup
Gran Turismo World Cup
4WD Challenge! (II)
Championnat US-Japon Voitures de Sport (II)
Championnat Anglo-Japonais Voitures de Sport (II)
Championnat Anglo-Americain Voitures de Sport (II)

À propos de...
Un peu à la façon du circuit Deep Forest, le Trial Mountain (un autre circuit populaire) est situé autour d'une montagne. C'est un circuit rapide avec plein de virages à grande vitesse pour tester les performances des voitures.

Freiner et déraper autour de la courbe est parfois nécessaire (si votre voiture a une bonne adhérence). Sinon, déraper est un très bonne option.

Ce virage ne peut être pris à grande vitesse. Alors ralentissez, prenant l'intérieur, et utilisez chaque parcelle de la route.

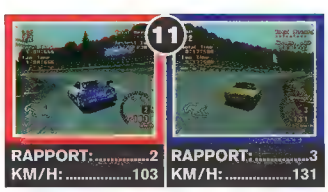
En accélérant hors du virage 08, relâchez un petit peu l'accélérateur. Freinez à fond en prenant le virage 10.

If your car is fast enough, you should catch many an opponent on this lightning stretch.

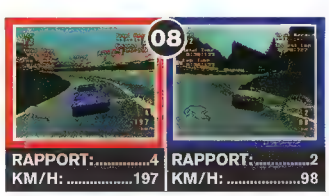
Relâcher un peu l'accélérateur avant de prendre ce rapide S.

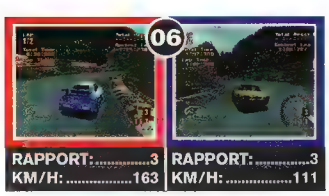
Gardez l'accélérateur appuyé en passant ce facile virage à gauche menant à un autre large à droite.

Vous n'avez pas besoin de freiner dans ce virage, relâchez juste l'accélérateur.



En approchant du virage 03, lâchez l'accélérateur et glissez un peu. Puis freinez brusquement pour le 04.

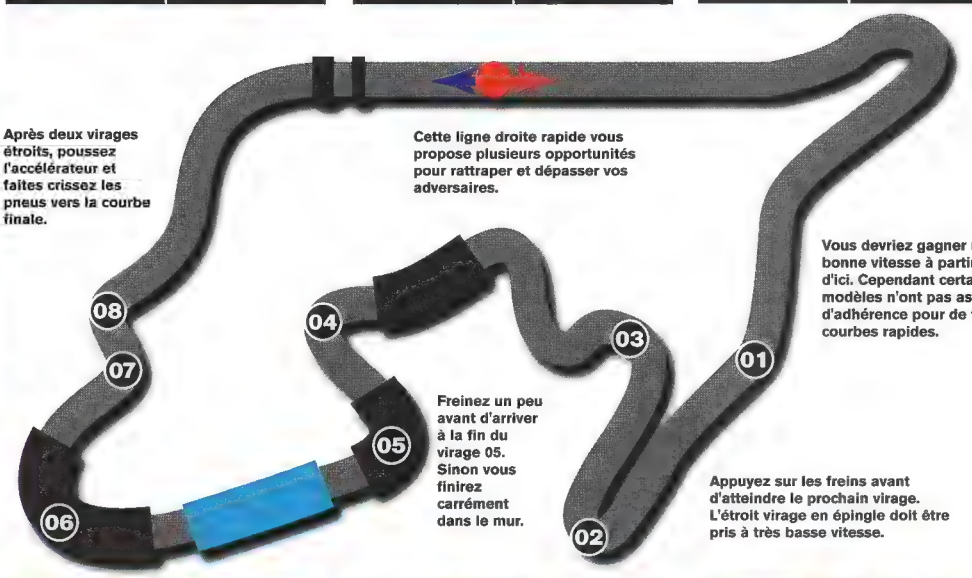


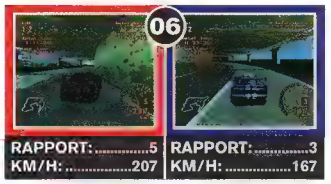


GRAND VALLEY SPEEDWAY

Coupes & Evènements
Gran Turismo Cup
Gran Turismo World Cup
FR Challenge! (II)
4WD Challenge!
concours de Vitesse Hard-Tuned Car(II)
Course d'Endurance Grand Valley 300km

À propos de...
Le Speedway est l'hôte d'une sacrée course d'endurance de 60 tours dans les Evènements Spéciaux. C'est certainement notre circuit préféré. Avec ses pointes de vitesse, ses courbes étroites et plein d'endroits pour dépasser, il a de l'allure.

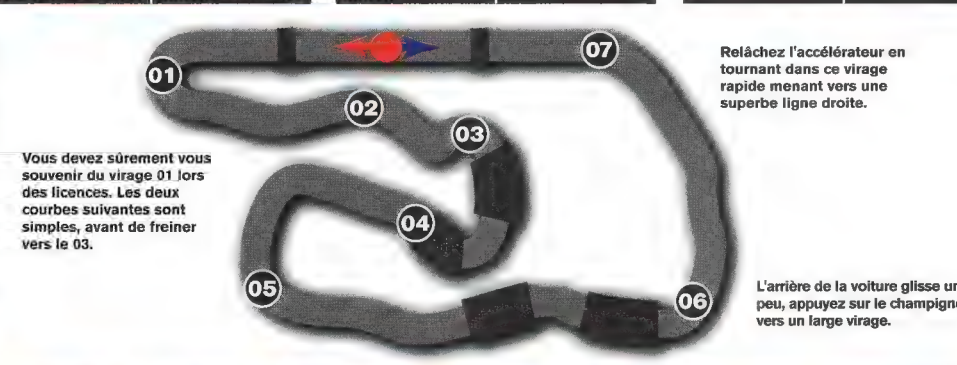


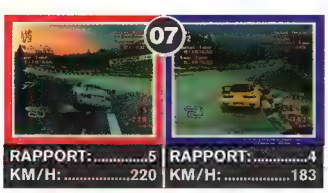


DEEP FOREST RACING WAY

Coupes & Évènements
Gran Turismo Cup
Gran Turismo World Cup
FF Challenge! (II)
FR Challenge!
Sports Légers Battle Stage (II)
Normal Car World Speed Contest (II)

À propos de...
Certainement le meilleur circuit du jeu. Le Deep Forest Racing Way possède tout : virages étroits, longues et larges courbes et une bonne ligne droite pour se la donner. On s'y plait encore mieux avec les voitures les plus rapides et les plus chères.



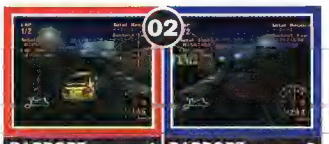


PLATINUM

SPECIAL STAGE ROUTE 5

Coupes & Évènements
Gran Turismo Cup
Gran Turismo World Cup
4WD Challenge! (II)
Championnat US-Japon Voitures de Sport
Championnat Anglo-Japonais Voitures de Sport
Championnat Anglo-Americain Voitures de Sport

À propos de...
Le premier des deux Special Stages. Bien qu'un peu plus long que le Clubman Stage, la Route 5 n'a pas de problèmes supplémentaires. À l'exception d'une brusque courbe à 180°, le reste n'a rien de bien difficile. Une astuce spéciale pour obtenir de meilleurs temps au tour : taper l'arrière de votre voiture sur les barrières et utilisez les pour accélérer dans les courbes lentes.

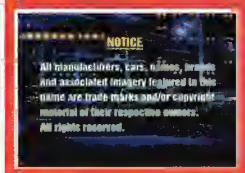


RAPPORT:.....4 KM/H: 145
RAPPORT:.....5 KM/H: 243

RAPPORT:.....5 KM/H: 211
RAPPORT:.....4 KM/H: 211

RAPPORT:.....5 KM/H: 198
RAPPORT:.....4 KM/H:.....177

PROBLÈMES AVEC LES VOLANTS



Les jeux compatibles se font à notre connaissance par pour à notre attention. C'est la non reconnaissance des volants non officiels par le jeu. Heureusement, après différentes heures de test, le problème ne semble pas si grave. Voyez dans nous avons testé cinq volants non officiels sur Gran Turismo et il s'avère que seulement deux d'entre eux posaient des problèmes lors du chargement.

Pour un résumé pour les résultats de nos tests :

RESULTATS DES TESTS DES VOLANTS NON OFFICIELS

Fabricant	Modèle	*Tout	En course
A[illegible]	[illegible]	✓	✓
Gamester LTD*	PSX Steering Wheel	✓	✓
Logic 3	Top Gear Steering Wheel	✓	✓
InterAct	V3	✓	✓
F[illegible]	USB1.1 Colampion	✓	✓

* Y compris les menus du jeu

N'ayez aucune crainte si vous ne possédez pas un volant LEAP ou VRF1. Vous pouvez trouver la plupart de ces volants en particulier grâce à Guillemot International.

• Branchez un joypad dans votre Play et chargez *GranTurismo*.

• Utilisez le joypad pour sélectionnez toutes vos options.

• Quand le circuit est chargé, faites pause et échangez le joypad contre votre volant.

• Vous pouvez maintenant utiliser votre volant préféré !

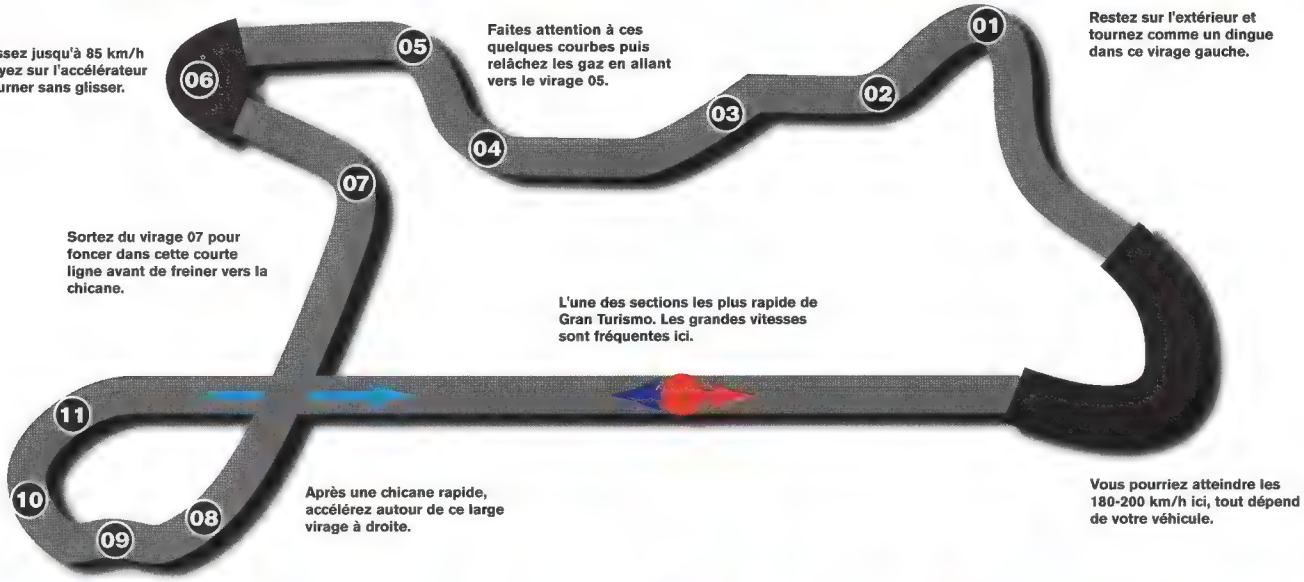
• Une fois la course terminée, débranchez simplement votre volant et remettez le joypad à sa place pour l'utilisez lors des menus.

RAPPORT:.....3 KM/H: 103
RAPPORT:.....3 KM/H: 129

RAPPORT:.....4 KM/H: 132
RAPPORT:.....4 KM/H: 202

RAPPORT:.....2 KM/H:.....93
RAPPORT:.....1 KM/H:.....67

RAPPORT:.....4 KM/H: 141
RAPPORT:.....4 KM/H:.....177



Ralentissez jusqu'à 85 km/h et appuyez sur l'accélérateur pour tourner sans glisser.

Faites attention à ces quelques courbes puis relâchez les gaz en allant vers le virage 05.

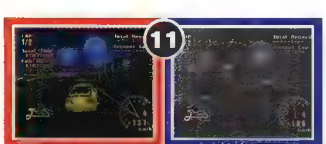
Restez sur l'extérieur et tournez comme un dingue dans ce virage gauche.

Sortez du virage 07 pour foncer dans cette courte ligne avant de freiner vers la chicane.

L'une des sections les plus rapide de Gran Turismo. Les grandes vitesses sont fréquentes ici.

Après une chicane rapide, accélérez autour de ce large virage à droite.

Vous pourriez atteindre les 180-200 km/h ici, tout dépend de votre véhicule.



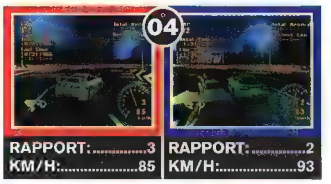
RAPPORT:.....4 KM/H: 131
RAPPORT:.....4 KM/H: 186

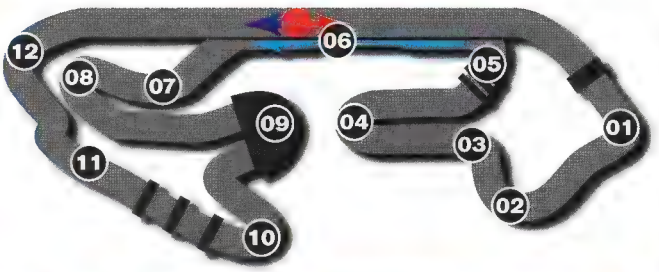
RAPPORT:.....3 KM/H: 132
RAPPORT:.....2 KM/H:.....79

RAPPORT:.....4 KM/H: 157
RAPPORT:.....3 KM/H: 114

RAPPORT:.....4 KM/H: 135
RAPPORT:.....4 KM/H: 160

GRAN TURISMO PLATINUM





SPECIAL STAGE ROUTE 11

Coupes & Évènements

Gran Turismo World Cup
FF Challenge!
Championnat US-Japon Voitures de Sport
Championnat Anglo-Japonais Voitures de Sport
Championnat Anglo-Americain Voitures de Sport
Normal Car World Speed Contest
Hard-Tuned Car Speed Contest (II)
SS Route 11 All-Night Endurance Course1
SS Route 11 All-Night Endurance Course 2

À propos de...

Pas beaucoup de virages et de lignes à grande vitesse (une seule en fait). Les 90° et 180° courront sur les nerfs des meilleurs conducteurs. Les plus experimentés réussiront à coller l'arrière de leur voiture sur les barrières pour éviter de trop ralentir.

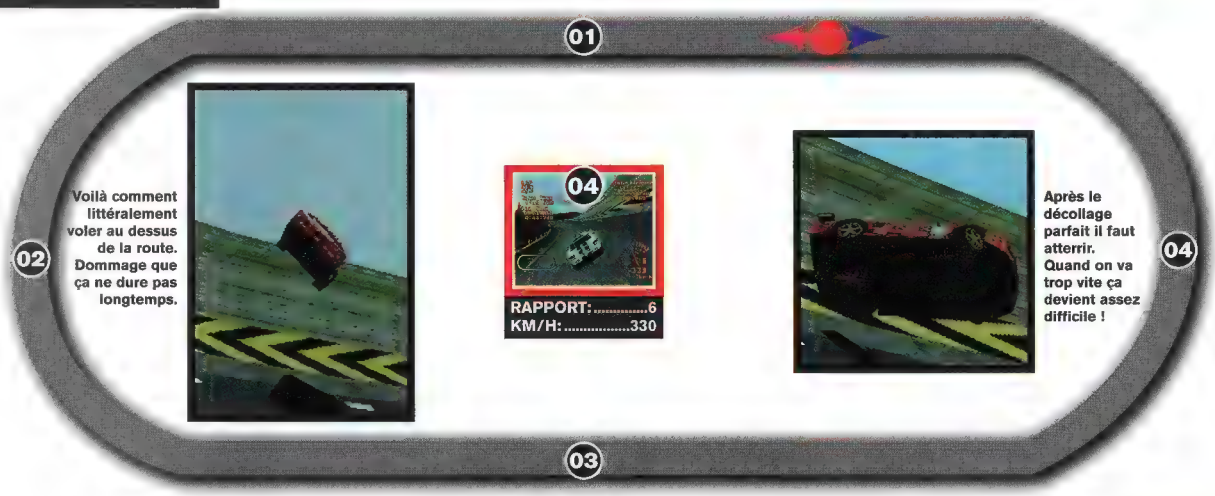
TEST COURSE

Coupes & Évènements

Coupe Megaspeed

À propos de...

Bien que peu utilisée, la Test Course vous fournit un service assez important : vous pouvez tester l'accélération et la vitesse maximale de votre voiture.



GUIDE

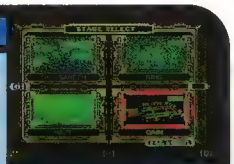
1 OU 2 JOUEURS | MEMORY CARD (1) | PAD ANALOGIQUE | DUAL SHOCK COMPATIBLE

Éditeur : Konami
Prix : environ 350 F
Format : PAL

TRAP RUNNER

D'abord on construit **le piège**, puis on le pose. Maintenant **on se tait** et on lit le **guide** de génie de ce **jeu anti-espion.**

OPTIONS CACHÉES



OPTIONS MEMORY CARD
Quand vous finissez le jeu avec un personnage, son image apparaît au lieu du logo rap Runner sur l'écran de gestion de Memory Card (waouw...).

MUSIQUES
En finissant le jeu avec un personnage, vous ouvrez la musique de fin de ce personnage à l'écran de test de musique.

COSTUMES
Finissez le mode Story avec Tico, Lou Riche ou Abdoll Relin pour avoir des costumes différents. Utilisez le bouton Select pour les choisir à l'écran de personnages.

OPTIONS EN PLUS
Après avoir fini le jeu avec tous les personnages, plus d'options apparaissent dans l'écran d'option. Où pourraient-elles aller ailleurs ?

STAGES CACHÉS
De façon à obtenir les quatre stages cachés, vous devez finir le jeu une fois en mode Story. Tous les stages peuvent être alors accessibles en mode VS.

TALENTS DE SURVIE

METTRE DES PIÈGES

Les pièges font le plus de dégâts dans le jeu. Alors que les attaques physiques et ballistiques sont faibles. Rien de plus satisfaisant que de voir un pauvre gars se prendre les pieds dans une mine. Les pièges ne peuvent être placés sur les escaliers, convoyeurs, pentes ou autre piège. Seulement dans les corridors et salles.

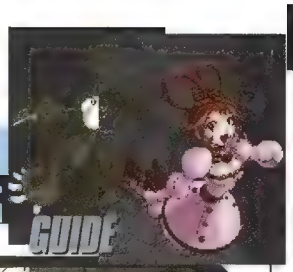
MODE RECHERCHE

En appuyant sur le bouton △ votre personnage passe automatiquement en mode recherche. Cela réduit son taux de mouvement, mais lui permet de découvrir les pièges qui pourraient être cachés. Un rayon de neuf carrés autour de votre personnage devient bleu. C'est la portée de recherche. Tous piège découvert est marqué d'une icone rouge.
Une fois qu'un piège a été trouvé, vous pouvez le désamorcer en appuyant sur la bonne combinaison de boutons avant la limite de temps. Si vous ratez ou êtes attaqué pendant le désamorçage, vous n'allez pas rire longtemps. Si vous réussissez à désamorcer un piège ennemi, ils le perdent de l'inventaire et vous gagnez de l'énergie.
Si vous tombez sur l'un de vos pièges en mode recherche, vous pouvez le récupérer. Le piège revient alors dans votre inventaire.

COMBATTRE

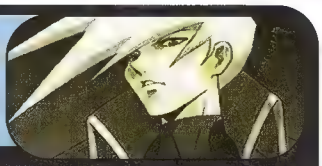
À part poser des bombes et autres pièges, les espions ont des attaques et des projectiles. Les armes à projectiles doivent être utilisées à distance. Si votre personnage est trop près il exécute une attaque à mains nues. Ces attaques font moins de dégâts que les projectioles, mais elles ont tendance à faire tomber l'adversaire. Cela vous permet de partir ou de mettre un piège.
Les projectiles peuvent être esquivés à distance, selon la vitesse de l'arme utilsiée. Il vaut mieux utiliser votre arme à distance moyenne. Pour un effet maximum, tirez sur l'adversaire quand il est en mode recherche ou en train de désamorcer. Une fois arme vide, elle doit être rechargée. Cela immobilise votre personnage pendant qu'il recharge, le laissant vulnérable.

TRAP RUNNER



VAN RAILY

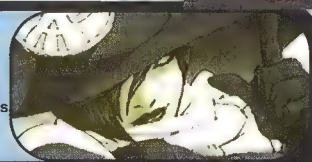
Raily est un personnage au dessus de la moyenne. Il est le meilleur choix pour les novices, il n'a pas de vrai désavantages face aux autres. Ses pièges explosifs permettent de tendre de bonnes embuscades et faire de gros dégâts aux ennemis.



Résistance	5	Puissance	3
Vitesse	5	Taux de tir	8
Assaut contact	Spinning Hook Kick (lent mais puissant)	Charge	5 Balles
		Pièges	1 Détonateur, 4 Bombes, 4 Mines
Arme de côté	9mm Automatic Pistol		

REM

À part avoir le même nom qu'un célèbre groupe, Rem est le Leader de Gain est aussi la sœur de Van Raily. Rem a les mêmes talents, armes et pièges que son frère, mais un peu plus mignonne.



Résistance	5	Puissance	3
Vitesse	5	Taux de tir	8
Assaut contact	Pistol Butt Rapide, peu de dégâts)	Charge	5 Lames
		Pièges	5 Mines, 4 Bombes, 1 Détonateur
Arme de côté	9mm Automatic Pistol		

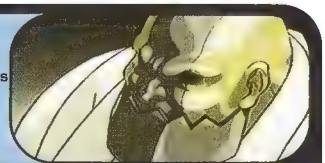
JOHN BISHOUS

Avec une vitesse en dessous de la moyenne, Bishous est une cible facile. Cependant il fait beaucoup de dégâts s'il attaque un adversaire au contact. Vous avez besoin d'un bon timing pour utiliser ses pièges efficacemnt.

Résistance	9		
Vitesse	3		
Assaut contact	Punch rapide, beaucoup de dégâts)	Charge	3 Balles
		Pièges	2 Détonateurs, 6 Bombes, 2 Bombes à gaz
Arme de côté	12 Gauge Shotgun		
Puissance	9 (Moins à longue portée)		
Taux de tir	4		

DYN

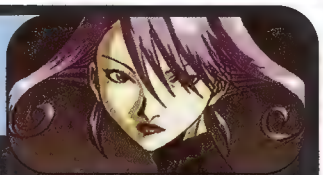
Dyn est difficile à battre. Son projectile 'doigts de la mort' doit être vu pour être cru. Il est lent mais a des attaques puissantes pour compenser. Le grans inventaire de Dyn (huit bombes) peut causer pas mal de dégâts.



Résistance	9	Puissance	8
Vitesse	3	Taux de tir	3
Assaut contact	Straight Arm (rapide, d égâts moyens)	Charge	3 Doigts
		Pièges	2 Bombes à gaz, 8 Bombes, 1 Deton.
Arme de côté	Hand Cannon		

LOU RICHE

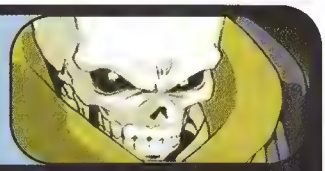
Lou est un autre personnage pour débutant. Sa vitesse et sa précision en font un très bon adversaire. Les pièges de Lou comptent essentiellement sur l'erreur de l'adversaire, ce qui la rend efficace en terrain fermé.



Résistance	4		
Vitesse	7	Taux de tir	9
Assaut contact	Spinning Hook Kick (Vitesse lente, bon dégâts)	Charge	6 Balles
		Pièges	5 Mines, 1 Bombe à gaz, 3 Force Panels
Arme de côté	Colt .45 Automatic		
Puissance	3		

ELG

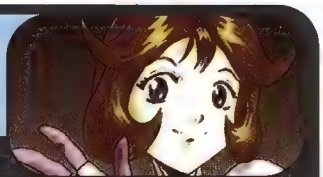
Elg est similaire à Tenrou. Ils sont tous les deux des ninjas armés des mêmes armes. Elg est un peu plus puissant que Tenrou et son attaque d'épée est plus rapide. Ses pièges sont utiles pour ralentir l'adversaire vers une attaque de Katana.



Résistance	6	Puissance	3
Vitesse	9	Taux de tir	9
Assaut contact	Katana (rapide, dégâts moyens)	Charge	7 Lames
		Pièges	3 Mines, 3 Pitfalls, 3 Force Panels
Arme de côté	Kunai Blades		

TICO

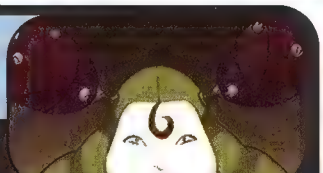
Elle est très difficile à utiliser, à cause de son énergie basse et ses attaques. Elle peut utiliser sa grande réserve de détonateurs pour éviter les pièges ennemis. Les Force Panels font peu de dégâts, mais vous pouvez ralentir l'ennemi avec.



Résistance	2		
Vitesse	6		
Assaut contact	Push Kick (vitesse moyenne, gros dégâts)	Charge	4 Balles
		Pièges	3 Détonateurs 4 Pitfalls, 4 Force Panels
Arme de côté	Missile Launcher		
Puissance	8		
Taux de tir	2		

ABDOLL RELIN

Ce personnage étrange est l'élément comédie du jeu. Ne vous inquiétez pas, vous n'en mourrez pas de rire. Abdoll est très lente et seul son Homing Punch la rend attractive. Elle a aussi des pièges avec une bonne portée.



Résistance	3		
Vitesse	5		
Assaut contact	Punch (vitesse moyenne, dégat moyen)		
Arme de côté	Power Punch	Charge	2 Balles
Puissance	8	Pièges	3 Mines, 6 Pitfalls, 2 Bombes à gaz
Taux de tir	3		

TENROU UGETSU

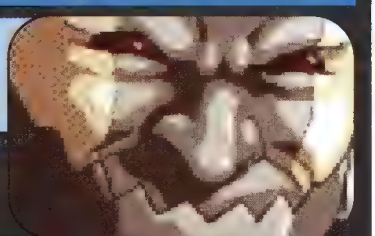
Vitesse et mobilité font de Tenrou un combattant à craindre. Il est meilleur en attaques standards qu'en pièges. Utilisez Pitfalls et Force Panels pour piéger l'ennemi. Puis suivez avec l'une des armes physiques de Tenrou.

Résistance	6		
Vitesse	8		
Assaut contact	Katana vitesse rapide, portée moyenne)	Taux de tir	9
		Charge	7 Lames
Arme de côté	Kunai Blades	Pièges	2 Mines, 3 Pitfalls, 2 Force Panels
Puissance	2		

PERSONNAGES CACHÉS

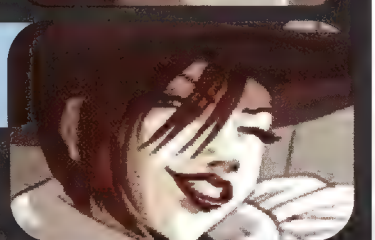
DYN

Finissez le jeu avec John Bishous ou Abdoll Relin pour obtenir Dy en mode VS.



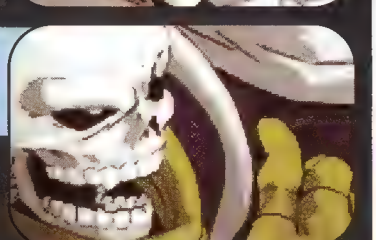
REM

Finissez le jeu avec Van Raily ou Tico pour obtenir Rem en mode VS.

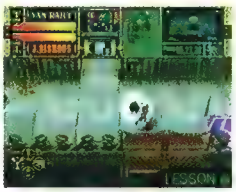


ELG

Finissez le jeu avec Lou Riche ou Tenrou Ugetsu pour obtenir ELg en mode VS.



GUIDE



TOP TIP

Gardez un œil sur l'écran de l'adversaire tout le temps. Les pièges ennemis n'apparaissent pas sur le votre, mais sur le leur.

TOP TIP

Placez des mines et des bombes à gaz dès que possible. Elles sont remplacées dès qu'elles ont détonné.

TOP TIP

Essayez de désarmer les pièges de vos adversaires souvent. Vous gagnez de l'énergie et ils perdent un piège.

TOP TIP

Vérifiez le radar souvent. Quand de nouveaux objets apparaissent, ils clignotent. Allez les prendre le premier.

CHEATS

Entrez ces séquences de boutons avant d'appuyer sur Start à l'écran titre. Vous entendez un son quand l'entrée est correcte.

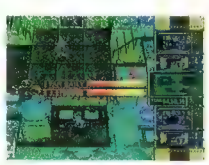
Obtenir les persos cachés
L2, L1, ⇧, ⇦, ⇩, ⇨, □, X, ○, △, R1, R2

Obtenir les Costumes
R2, R1, △, ○, X, □, ⇨, ⇩, ⇦, ⇧, L1, L2

Niveaux supplémentaires
Appuyer sur select 12 fois.

Nouvelles musiques
n, R2, R1, △, X, □, ⇨, L2, L1, ⇧, ⇩, ⇦

Échanger de piège
L2, R2, L1, R1, ⇧, △, ⇦, ⇨, □, ○, ⇩, X



UNITÉ

C'est de loin l'arme la plus puissante du jeu. Les unités peuvent être trouvées dans les PODS ou sous les caisses. Elle met quelques secondes à charger. Une fois lancée, elle va droit sur l'ennemi et enlève la moitié de l'énergie.
Il y a quelques façons de contrer cette arme mortelle. Courir vers l'ennemi et le faire tomber avec une attaque physique casse l'unité et enlève son énergie. Vous pouvez aussi essayer de courir jusqu'à ce que l'unité se disperse. Les ponts et pontons protègent un personnage de l'explosion d'une unité. Note : l'unité détruit toutes les structures utilisées sur son chemin.
Pour utiliser l'unité efficacement, ils faut anticiper. Dès que l'arme est tiré, votre adversaire va généralement droit vers un pont pour se cacher. Alors avant de tirer l'unité, placez des mines ou des pièges à gaz sous les ponts. Utilisez des Force Panels et des Pitfalls pour le ralentir afin de l'avoir plus facilement. Tous seuls, certains pièges sont peu efficaces. En créant une combinaisons de pièges vous pouvez exploser un adversaire.

ATTAQUES COMBINÉES

RÉFLECTION

C'est la combinaison la plus basique. Le Force Panel est utilisé pour projeter un ennemi dans une direction spécifique. Il vous suffit de placer une mine dans le chemin du Panel et attendre que l'adversaire l'active. En connectant plusieurs Panels sur une Mine, vous pouvez couvrir beaucoup de la zone. Cela économise aussi des mines. En entourant la mine de bombes, les dégâts sont décuplés.

BOMBES EN GROUPE

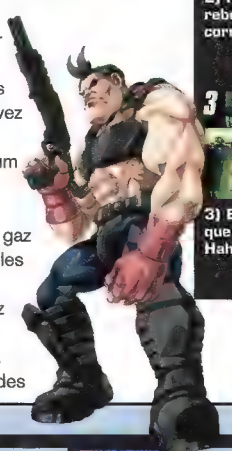
Les mines ne sont pas puissantes toutes seules. Entourez-les de bombes cependant, et tout va mieux. En plaçant des bombes dans les quatre carrées autour d'une mine, vous pouvez causer grand tort à quiconque y pose les pieds. Pour de la sécurité, vous pouvez placer un détonateur près des mines également. Cela empêche les malins de les désamorcer.

DÉTONATEUR

Les bombes peuvent en détonner d'autre à deux carrés de distance. En les mettant à deux carrés d'intervalle, vous pouvez créer une réaction en chaîne dans une large zone. Vous pouvez utiliser un Field Panel pour faire rebondir un ennemi sur un groupe de bombes. En plaçant des Pit près des bombes vous pouvez piéger l'adversaire et causer ainsi un maximum de dégâts.

HOMME GAZ

Comme les Bombes à gaz sont chronométrées, elles sont difficiles à utilsier. Essayer d'utiliser le gaz pour diriger les autres espions sur les pièges. Placez-les à proximité des



SI TOUT RATE...

Si vous en avez marre que l'adversaire esquive et désarme tous vos pièges, essayez l'approche directe. Utilisez une attaque au contact pour les lancer dans leurs bombes. Une arme de côté peut être utilisée pour faire une attaque physique, alors que les projectiles les immobilisent quelques secondes.

PODS

Le PODS place des objets dans l'arène à intervalles aléatoires. Les PODS sont très utiles pour renverser le courant de la bataille. En ayant cela à l'esprit, laissez quelques pièges près des PODS pour avoir ceux qui s'en approcherait.

PIÈGES
Des pièges au hasard apparaissent dans les PODS. Une fois pris, ils sont ajoutés à votre inventaire.

PROTECTION
Cet objet rend votre personnage invincible contre les attaques, sauf les unités. Cette protection dure pendant six secondes.

VITESSE
Comme le suggère son nom, ce bonus améliore la vitesse de votre personnage. Il réduit aussi le temps de chargement des armes de côté.

ÉNERGIE
Cet objet remet un quart de votre énergie. Il n'a pas d'effet si votre barre d'énergie est déjà pleine.

PIÈGES

MINE
Activation Proximité
Armement Explosif
Rayon Petit
Dégâts Moyen
Les mines sont efficaces pour bloquer les PODS et les autres zones. Vous ne pouez déclencher les votres en marchant dessus, mais vous pouvez être pris par l'explosion.

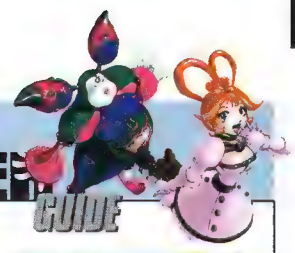
PITFALL
Activation Proximité
Armement Paralyse
Rayon Carré
Dégâts N/A
Les Pitfalls immobilisent les personnages quelque secondes. Utilisés en conjonction avec les pièges à gaz et les bombes, ils sont mortels. Appuyez rapidement sur le joypad pour sortir d'un de ces pièges.

DÉTONATEUR
Activation Appui
Armement Explosif
Rayon Grand
Dégâts Minimal
Le détonateur peut être utilisé pour activer les mines et autres explosifs. Il fait peu de dégâts, mais la grosse explosion généré détruit tout dans l'entourage.

FORCE PANEL
Activation Proximité
Armement Repousse
Rayon Carré
Dégâts Petits
Quiconque marche sur le Force Panel est repoussé dans la direction qu'il regarde. S'il tombe sur un autre piège en chemin, il l'active automatiquement.

BOMBE
Activation Bouton Detonateur ou Explosion
Armement Explosif
Rayon Grand
Dégâts Severe
La bombe peut être activée par un détonateur ou un explosion. Une fois détonnée, la bombe jette les espions alentours dans les airs pour de gros dégâts.

GAZ
Activation Chrono
Armement Poison Gaz
Rayon Très grand
Dégâts Moyen
Après que le piège soit activé, du gaz est relâché. Si un personnage en respire, il perd de l'énergie et est ralenti. Note : contrairement aux autres pièges, le gaz affecte le personnage qui laisse lep iège ainsi que la cible.



TRAP RUNNER GUIDE

mines ou des bombes et regardez le résultat. Vous pouvez aussi garder l'ennemi près d'un piège à gaz en leur tirant dessus. Les pitfalls sont utiles pour garder un ennemi près du gaz.

LES TROUS

Placez les bombes et bombes à gaz près des Pit. L'effet des bombes à gaz est très sévère sur un quelqu'un pris dans un Pit, alors que les bombes peuvent être détonnées dès que le piège est activé. Utilisez les Force Panels pour diriger l'ennemi dans un Pit. Placez des mines près d'un puits pour amener l'ennemi droit dedans quand il essaie de se libérer.

MODE STORY

DÉSARMER

Les missions de désarmage sont assez faciles car les pièges sont montrés sur le radar, à droite de l'écran. Vous devez juste être habile et bien connaître la carte pour réussir. Les bombes à gaz sont activées au début des missions. Elles peuvent être évitées facilement en allant sur les hauteurs.

Dans certains des derniers niveaux, les pièges ne sont pas visibles au radar. Quand cela arrive, entrez en mode Caution. Fouillez chaque série de carrées, puis allez au bord de la zone de recherche et recommencez. Si le temps est bas, activez les pièges en marchant dessus. Vous perdez un peu d'énergie mais c'est plus rapide que de les désarmer.

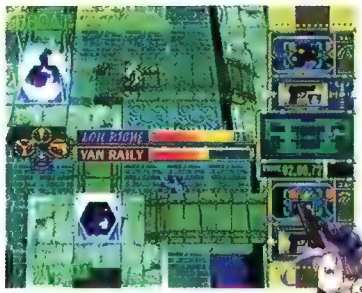
DÉSTRUCTION

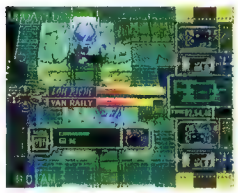
L'ordinateur est difficile à battre. Il prend toujours les objets dans les PODS avant vous. Si vous mettez des pièges près des PODS, l'ordinateur se les prend presque toujours quand il va prendre des objets. Quand il monte une pente, utilisez votre arme de côté. Même attaqué, l'ordinateur essaie de monter la pente. La plupart de vos cibles peuvent être tuées de cette manière.

LE BIG BOSS

Stilb est difficile à battre. Les pièges et les armes ne font presque pas de dégâts à son corps protégé. Il a une réserve illimitée d'Unités, alors il est impératif que vous ne le laissiez pas se charger.

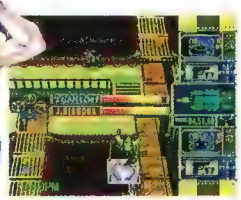
Battre Stilb est une sacrée épreuve. Foncez aux escaliers dans le coin nord-est de l'arène. Montez les escaliers pour activer le lance-missiles. Tirez dessus pour le mettre hors service. Détruisez la caisse à côté pour trouver une unité.





▲ **Désarmez les pièges pour gagner de l'énergie.**

Redescendez la rampe et cachez-vous dans le corridor, loin des attaques de Stilb. Continuez de lui lancer des unités pour réduire son énergie, mais attention à ses contre-attaques. Une fois l'unité vidée, retournez au balcon où le lance-missiles se situait. À partir d'ici vous pouvez tirer sur Stilb avec votre arme de côté. Continuez à lui tirer dessus en esquivant son tir de plasma. Stilb ne peut pas charger ses unités si vous lui tirez dessus constamment. Soyez prévenu, cela met du temps à faire descendre son énorme barre d'énergie.



▲ **Empêchez l'ennemi d'accéder aux PODS, sinon ils peuvent obtenir des Unités.**

TOP TIP

Mettez des pièges sur les ponts et près des PODS. Votre adversaire a tendance à prendre ces routes pour prendre des objets. Faites-le payer son avidité.

ARÈNES

DÉPOT

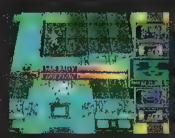
Le dépot a des corridors étroits, qui doivent tous être minés à la première opportunité. Il y a des PODS situés sur les hautes zones de la carte. Piégez les entrées de ces zones. Une fois les hauteurs capturées, vous pouvez saupoudrer l'ennemi en bas et prendre les objets qui apparaissent.

PORT

Comme pour le dépot, la meilleure façon de gagner est d'aller sur les hauteurs et d'y mettre des pièges. Les passages étroits autour de l'extérieur du port sont des endroits idéaux pour poser des mines. En plaçant quelques Force Panels ici, vous pouvez couvrir la plupart de l'extérieur de l'arène sans problème.

SOUS-SOL

Le sous-sol est un endroit assez déroutant. Les corridors étroits et les passages sont d'excellents points pour les pièges. Il y a plusieurs entrées aux zones hautes de la carte. Ainsi il est plus facile de s'emparer de PODS. Placez des pièges autour du passage central pour un effet maximum.



MUSÉE

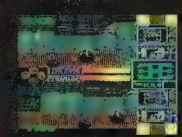
L'allée centrale a quatre ponts. Si vous les détruisez avec l'Unité, vous pouvez piéger l'ennemi ici. Le balcon qui court autour de l'extérieur de l'arène est assez étroit. Placez des pièges sur sa longueur pour stopper les déplacements de l'ennemi. Activez le gaz dans les zones ouvertes, autour du milieu du musée. Le gaz se répand pour couvrir la majorité de l'arène.

SANCTUAIRE

Le sanctuaire n'a presque pas de ponts, faisant de l'Unité une très bonne arme dans ce stage. Laissez des Pitfalls et des bombes à gaz sur les hauteurs. Ils empêchent l'ennemi de prendre les PODS. Les projectiles doivent être employés le plus souvent possible. Il n'y a presque pas de couvertures contre eux.

CLOCHER

Cette arène est très déroutante. Il y a beaucoup de virages, alors s'échapper est assez facile si vous avez un personnage rapide. Il peut être difficile de se souvenir de l'emplacement de ses pièges.



USINE

Labytinthes et allées ouvertes font cette usines. Il y a quelques séries d'escaliers et de pentes, lesquelles peuvent être minées pour stopper l'ennemi. Les convoyeurs alignent les passages de chaque côté de l'usine. Ils changent souvent de direction, alors mieux vaut rester sur les chemins.

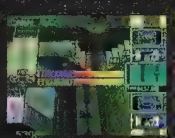
VILLE BASSE

Cette zone est principalement sous-marine. Les niveaux du bas sont submergés. Le mouvement dans l'eau est ralenti. Les bombes à gaz dans l'eau sont difficiles à éviter. Restez sur les hauteurs et mettez vos pièges près des escaliers et des rampes. Utilisez les passages pour tirer sur les adversaires de haut, bougeant doucement dans l'eau.

AÉROPORT

Il y a trois niveaux dans l'aeroport, le plus haut étant au nord de l'arène. Les PODS sont disponibles à chaque niveau. L'unité n'est pas cependant. Essayez de coincer l'ennemi sur l'une des pentes en lui tirant dessus sans cesse.

une arme efficace ici, à cause du grand nombre de ponts. Le meilleur endroit pour laisser vos pièges est vers la rampe sud. Cette zone est très difficile à attaquer et facile à défendre.



CANAL

Le canal est divisé par trois grandes digues. Ce sont de bons points pour les attaques missile. Il y a quelques ponts, alors assurez-vous de trouver l'unité dès que possible. L'eau entre les digues n'est pas très profonde et ne pénalise pas trop les mouvements. Laissez des pièges dans l'eau pour empêcher l'ennemi d'atteindre les hauteurs.

MAISON NINJA

La meilleure façon de gagner ici est de sécuriser le centre. Il y a trois niveaux dans la maison, le centre est au troisième. Il ne peut être atteint que par quatre escaliers. Ils sont faciles à piéger et à défendre avec votre arme. Le nombre de ponts dans la maison est très limité. Préparez-vous à dépasser l'unité, plutôt que de vous en cacher.

DOCK

Il y a plein de ponts et de passages dans le dock. L'unité n'est pas très efficace dans cet environnement. Heureusement il y a beaucoup de passages étroits pour les pièges. Les projectiles et les bombes à gaz sont peu pratiques d'emploi, à cause des tournants dans ce niveau. Les personnages rapides sont avantagés ici.

Périphériques

joypads memory cards systèmes son guns hardware software gizmos etc...

En plus de quelques **stupéfiantes nouvelles** à propos de la 'vraie' **Lara Croft**, nous jetons aussi un coup d'œil aux quelques **périphériques** proposés par les éditeurs tiers. Parfois bons, parfois moins bon...

HARDWARE TOP FIVE

Selon PlaySoluces

Vous voulez savoir comment les périphériques se comparent ? Alors jetez un œil à notre sélection.

JOYPADS DIGITAUX

1.	Official	Sony
2.	Official England	LMP
3.	Adv. Controller	Mad Catz
4.	Chameleon	Wild Things
5.	Speed Pad	Logic 3

JOYPADS ANALOG.

1.	Dual Shock	Sony
2.	Jogcon	Namco
3.	Dual Impact	Nu•Gen
4.	Shockhammer	Thrustmaster
5.	Dual Analogue	Sony

VOLANTS

1.	Jordan GP V2	Joytech
2.	Racing System	Act Labs
3.	F. RacePro	Thrustmaster
4.	T. Race Wheel	Wild Things
5.	Top Gear	Logic 3

GUNS

1.	Assassin Automatic	Nu•Gen
2.	Scorpion	Blaze
3.	G-Con 45	Namco
4.	Erazer	Blaze
5.	Pump Action	Access Line

JOYSTICKS

1.	Pro Shock Arcade	Blaze
2.	Dominator	Logic 3
3.	Pro Arcade 2	Blaze
4.	EagleMax	Act Labs
5.	Arcade Stick	Namco

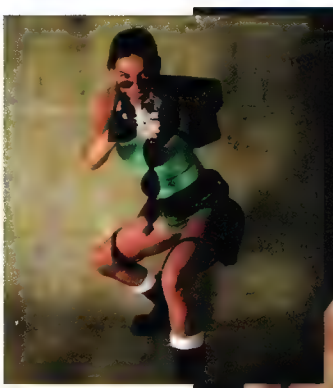
LARA CROFT DÉMISSIONNE

AUREVOIR NELL MCANDREW

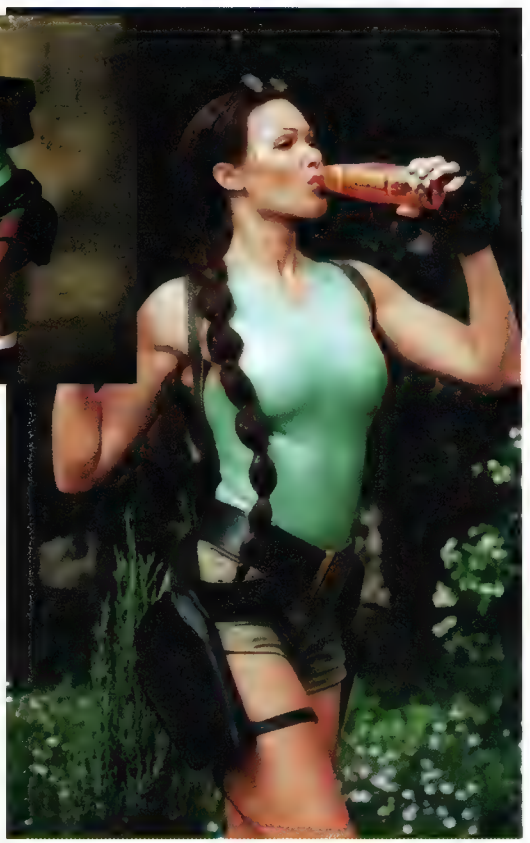
Nell McAndrew a abandonné son rôle de représentante de Lara Croft. Elle a obtenu un accord amiable avec Eidos, éditeur de Tomb Raider, qui lui permet de poursuivre 'd'autres intérêts' à la fin de son contrat à la fin du mois de mai. "Voyager dans le monde avec Lara a été une brillante expérience", a déclaré Nell, qui seulement deux semaines plus tôt posait pour l'accord Tomb Raider/Lucozade, "mais cette fois, il est temps de ranger mon Uzi pour quelque chose de différent".

Que les fans de Lara ne s'inquiètent pas cependant, la relève a déjà été choisie par Eidos. Avec l'une de ces coïncidences que nous aimons, la nouvelle partage son prénom avec celle qu'elle doit représenter. Au moment où vous lirez ces lignes, Lara Weller, 24 ans, aura fait sa première apparition publique pour promouvoir Tomb Raider IV (prévu pour la fin de l'année) au salon de l'E3 à Los Angeles.

"Cela m'a pris du temps pour me rendre compte que j'allais représenter Lara Croft" a dit Lara Weller (dont les mensurations n'ont rien de désagréable), "mais plus j'y pense, plus je suis excitée par cette idée. C'est assez fantastique puisque dans le passé des gens m'on dit que je leur rappelait un peu cette fille dans Tomb Raider !"



▲ **Lara Weller, pas assez convaincante...**



► **Nell McAndrew, pas assez de conversation.**

PRO SHOCK ARCADE

PAR : FIRE INTERNATIONAL (BLAZE)
PRIX : ENVIRON 300 F

Quand l'iMac est arrivé et a révolutionné le monde technologique avec ses jolis couleurs, les gens se sont soudain assis pour rentrer dans le 'new age". Maintenant ce succès semble glisser vers la PlayStation sous la forme de nouveaux joysticks aux couleurs pastels et reposantes de l'iMac. Elles sont toutes là : fraise, raisin, citron vert, mandarine...

Donc pas d'équivoque sur le style du joystick, mais que vaut la prise en main ? Assez bonne en fait. Il inclue la technologie Dual Shock et vibre de façon plutôt satisfaisante. Il est aussi dur comme du béton et peut supporter pas mal de coups quand le mauvais joueur commence à perdre. Le seul mauvais point est la disposition des boutons. Cela peut devenir embêtant quand les boutons L et R sont tout près des autres boutons, mais il est vrai que c'est inévitable sur les joysticks. Un périphérique de qualité disponible en plusieurs couleurs, certainement inévitable pour les fans de jeu de combat.

Verdict : ✦✦✦✦✧

1MB MEMORY CARD

(ÉDITION SPÉCIALE)

PAR : Joytech

PRIX : environ 60 F

Les Memory Cards ne sont pas facile à évaluer, surtout qu'elles font presque toutes la même chose. Celle-ci est un peu différente et devrait convenir a 'l'homme qui a tout'. Alors, qu'a-t-elle de si spécial ? Et bien, elle est en argent, en argent très brillant, ce qui est très joli. Malheureusement, comme c'est le cas avec les autres Memory Cards d'éditeurs tiers, il vous faut un marteau pour l'insérer dans votre PlayStation à cause de sa taille. Elle sauvegarde bien cependant, n'efface pas les données quand on en a besoin, et est très jolie. Et comme bonus, elle peut même servir de miroir de poche pour les filles !

VERDICT : ✦✦✦✧✧

SABOTAGE ICE

PAR : Wild Things

PRIX : environ 100 F

Depuis l'été 1995, la PlayStation a vu plus pads digitaux que nécessaire. Bien que la console ait déjà son lot de Dual Shock multicolores, le nombre de pads d'éditeurs tiers ne cesse d'augmenter. Cette dernière offre pour ceux toujours à la recherche du meilleur rapport qualité prix offre la fonction turbo indépendant habituelle, huit boutons, un long cable, et le ralenti. Le joypad est disponible en noir, transparent, gris ou rouge.

Il est très joli, comme d'habitude. Malheureusement la croix directionnelle est un peu dure et demande pas mal de force pour la manœuvre.

VERDICT : ✦✦✧✧✧

CHAMELEON

PAR : Wild Things

PRIX : environ 100 F

Il y a quelques deux mois nous avons trouvé le joypad le plus solide du marché. Avec quelques détails en plus, Wild Things nous sort ce qui est essentiellement le même produit. Cette fois il est disponible en plusieurs couleurs pour accompagner son look métallique.

Les fonctions habituelles sont incluses : turbo indépendant, huit boutons, et un cable très long. Ce 'incroyable Hulk' du joypad est disponible en six superbes finitions : bleu éléctrique, comando, argent métallique, rouge éléctrique, or métallique et noir glacé.

VERDICT : ✦✦✦✦✧

TURBO RACE WHEEL

PAR : Wild Things

PRIX : environ 650 F

Si vous aimez rouler à fond la caisse où voulez exploiter à fond notre guide Gran Turismo de ce mois, n'allez pas plus loin. Si vous cherchez le réalisme vous ne trouverez pas de volant qui vous en offre plus que cette chose sauvage ! Les accélérateurs et freins analogiques sont inclus, ainsi qu'un volant robuste (réglable, angle de tour et position) et une excellente boîte à quatre vitesses, la meilleure que nous ayions vu jusqu'à présent. Mais de loin, le meilleur aspect de matériel de conduite autrement standard, c'est le frein à main fixé à la boîte de vitesse, qui fonctionne superbement et de façon réaliste.

Peut-être pas le meilleur volant du marché, mais la boîte de vitesses et le frein à main devraient être suffisants pour vous convaincre.

VERDICT : ✦✦✦✦✧

CODES EN FOLIE

ACTION Replay

CODES EN FOLIE - CODES EN FOLIE - CODES EN FOLIE - CODES EN FOLIE

L'erreur est **humaine,** après quelques problèmes **techniques** voici notre section **codes en folie** remplie de codes **Action Replay,** et rien d'autre !

ALUNDRA

Énergie infinie
3012708C 0032
30127090 0032
Argent infini
D21EAB7C 00FF
801EAB7C 270F
Magie infinie
301EAB78 0004
301EAB7A 0004
Super saut
Note : Maintenir × pour gagner de la hauteur et dirigez-vous avec le pad.
D0126270 0040
80127132 0002
Avoir 99 Faucons dorés
301EAB82 0063
Clés
301EAC7C 0063
301EACB4 0001
301EACAC 0001
Ouvrir les portes
301EA73E 00FF
Ouvrir trois portes au temple
801EA724 0400
801EA726 0011

A BUG'S LIFE

Épeler FLIK
800A6642 000F
Toujours avoir 50 grains de maïs
800A6640 3200
Énergie infinie
800A6634 0004
800B0232 0004

BIG AIR

Finir premier
3006BA60 0000
Stopper le chrono à zéro
8006AC24 0000
Score 1 Million
8007BCAC 4240
8007BCAE 000F

FIFA '99

Note : Ces codes fonctionnent dans tous les modes.
Equipe visiteuse marque 10 buts
30034D44 000A
Equipe visiteuse marque 0 buts
30034D44 0000
Equipe receveuse marque 10 buts
30034D40 000A
Equipe receveuse marque 0 buts
30034D40 0000

GEX: BEEP COVER GECKO

Avoir99 pièces
800AB0B4 0063
Avoir24 pattes
800AB0B8 0018
Avoir99 Pièces Bonus
800AB0BC 0063
Avoir 99 télécommandes
800AB0C0 0063
Vies infinies
800A2ACE 0005
Energie infinie
800AB0B0 0005
Appuyer surSelect pour que Gex parle
800AB194 2000

GRANSTREAM SAGA

Argent infini
801C915C 270F
Magie infinie
801C981E 03E7
800C1BCE 03E7
Énergie infinie
800BBA84 0074
800BBAC4 0074
800C1BCC 0028

GRAN TURISMO

Adversaires déroutés
D01B3A7E 001B
80093BC8 0000
Un seul tour à conduire
Note : Ce code finit la course dès que vous passer la ligne d'arrivée dans les courses 2 tours.
D00B6700 0000
800B6700 0002
Plein d'argent
D009B876 0000
8009B876 7FFF
Tous les permis
D009E3C4 0000
8009E3C4 0303
D009E3C6 0000
8009E3C6 0303
D009E3C8 0000
8009E3C8 0303
D009E3CA 0000
8009E3CA 0303
D009E3CC 0000
8009E3CC 0303
D009E3CE 0000
8009E3CE 0303
D009E3D0 0000
8009E3D0 0303
D009E3D2 0000
8009E3D2 0303
D009E3D4 0000
8009E3D4 0303
D009E3D6 0000
8009E3D6 0303
D009E3D8 0000
8009E3D8 0303
D009E3DA 0000
8009E3DA 0303
GT LEAGUE : Toutes les coupes et mode haute résolution
D009F8DC 0000
8009F8DC 0101
D009F8DE 0000
8009F8DE 0101
SPECIAL EVENT : Coupes en or
D009F8E0 0000
8009F8E0 0101
D009AADE 4000
8009F8E2 0101
D009F8E4 0000
8009F8E4 0101
D009F8EA 0000
8009F8EA 0101
D009F8EC 0000
8009F8EC 0101
D009F8EE 0000
8009F8EE 0101
D009F8F0 0000
8009F8F0 0101
Tout
D0081B48 0000
80081B48 0404
D0081B4A 0000
80081B4A 0404
D0081B4C 0000
80081B4C 0404
D0081B4E 0000
80081B4E 0404
D0081B50 0000
80081B50 0404
D0081B52 0000
80081B52 0404
80081B54 0404
D0081B56 0000
80081B56 0404
D0081B58 0000
80081B58 0404
D0081B5A 0000
80081B5A 0404
D0081B5C 0000
80081B5C 0404
D0081B5E 0000
80081B5E 0404
D0081B60 0000
80081B60 0404
D0081B62 0000
80081B62 0404
D0081B64 0000
80081B64 0404
D0081B66 0000
80081B66 0404

KNOCKOUT KINGS '99

Joueur 1 Invincible
801DA626 0050

Joueur 1 n'a pas d'énergie
801DA626 0000

Joueur 1 barre au maximum
801DA654 1388

Joueur 2 invincible
801DAFDA 0050

METAL GEAR SOLID

Énergie infinie
800B5E06 00FF
Oxygene infini
800ACA8C 0400
Rations infinies
800B5E540002
Médicament infini
800B5E56 0002
Diazepam infini
800B5E58 0001
Socom Pistol + munitions infinies
800B5E12 00FF
FAMAS + munitions infinies
800B5E14 00FF
PSG1 + munitions infinies
800B5E24 00FF
Nikita + munitions infinies
800B5E18 00FF
Stinger + munitions infinies
800B5E1A 00FF
Stun Grenades infinies
800B5E20 00FF
Chaff Grenades infinies
800B5E22 00FF
Grenades infinies
800B5E16 00FF
Claymores infinis
800B5E1C 00FF
C4 Explosive infini
800B5E1E 00FF
Boîte en carton A – Heliport
800B5E3E 0001
Boîte en carton B – Nuke Store
800B5E40 0001
Boîte en carton C – Snow Field
800B5E42 0001
Vision de nuit
800B5E44 0001
Lunettes therm.
800B5E46 0001
Masque à gaz
800B5E48 0001
Gilet pare-balles
800B5E4A 0001
Ketchup
800B5E4C 0001
Stealth
800B5E4E 0001
Bandanna
800B5E50 0001
Camera
800B5E52 0001
clés Pal
800B5E5A 0001
Detecteur
800B5E60 0001
Disk
800B5E62 0001
Corde
800B5E64 0001
Mouchoir
800B5E66 0001

NEED FOR SPEED: ROAD CHALLENGE

100 Points
80115EE0 0064
Argent infini
80115DD0 E0FF
80115DD2 05F5
Avoir tous les trophées en or
50000D01 0000
30115FAD 0001
30115FBB 0001
Vision floue
8013E6D8 001F
Caméra de Replay pendant le jeu
8011060C 000A
Commencer premier sur la grille
80110EB8 0001
80113A68 0001
80113EE2 0001
Tableau de bord
80114508 0100

POINT BLANK

Joueur 1 : vies infinies
800C159C 0003
Joueur 2 : vies infinies
800C159E 0003
Quota toujours complété
800BE588 00FF
Argent max
800AE0D4 FFFF
Energie infinie
800B7338 00FF
800CC798 00FF

PREMIER MANAGER '98

Toujours transfert gratuit
D000E044 0009
80088FF8 0000
D000E044 0009
80088FFA 0000
Facture gratuite toujours
D000E044 0009
80079D38 0000
D000E044 0009
80079D3A 0000

RIDGE RACER TYPE 4

Accelerateur coincé au maximum
800AC18E 00FF
Super Accelerator coincé au max
800AC18E 0FFF
Tour 1 Seconde
800F4BA8 0001
800F4BAC 0001
800F4BB0 0001
Pas de limite de temps
800AC5A4 3AAA
Aller à plus de 560kmh
800AC0D0 0FFF
Avoir toutes les voitures Dig Racing
50000802 0000
800F3930 FFFF
Avoir toutes les voitures Micro Mouse Mappy
50000802 0000
800F3940 FFFF
Avoir toutes les voitures Pac Racing Club
50000802 0000
800F3950 FFFF
Avoir toutes les voitures Solvalou
50000802 0000
800F3960 FFFF
Avoir le mode Extra Trial
800F3974 0001
Extra Trial Mode terminé
800F397C 0101
800F397E 0101
Turbo Charge Mode
800AC17A FFFF

ROLLCAGE

Ligues, Yuri & mode mirr oir
Note: Action Replay V3 seulement.
C1000000 4000
80010D30 FFFF
Super Turbo Mode (Faites R2 + ×)
Note: Action Replay V3 seulement.
D4000000 0042
8015957E 6300
D4000000 0042
801596FE 6300
D4000000 0042
8015963E 6300
D4000000 0042
801597BE 6300
Seasick Camera
8009C068 0100
Corkscrew Camera
8009C064 0000
8009C066 0000
armes infinies
80159852 0X0X
Note : remplacer les X par des chiffres...
1 missiles, 2 driller, 3 feuille de glace, 4 turbo, 5 temps, 6, bouclier, 7 trou de ver
voiture invisible
80159B40 FFFF
Dernier tour
3009CBB8 00XX
Note : remplacer XX par la difficulté. 3 Facile, 4 difficile, 5 expert

100% PlayStation

PlaySoluces

Les soluces et tips Playstation de A à Z

COMPLÉTEZ VOTRE COLLECTION !

Bon de commande Playsoluces

Numéros	Nbre d'exemplaires	Prix unitaire	TOTAL
N° :		x 38 F*	= F
N° :		x 38 F*	= F
N° :		x 38 F*	= F
N° :		x 38 F*	= F
TOTAL ANCIENS NUMÉROS TTC *Rajoutez 10 F de frais de port par revue			= F

Nom : . . . . . .
Prénom : . . . . . .
Adresse : . . . . . .
. . . . . .
Code Postal : . . . . . Ville : . . . . . .
Je règle par ❑ chèque à l'ordre de Pressimage ❑ mandat-lettre
❑ carte bancaire n° : ❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑
expire fin : .../...
Date et signature : .../.../1999

Prix identiques pour la France et l'étranger !

PLAY12

Remplissez et retournez-nous le coupon ci-contre, accompagné de votre règlement par chèque à l'ordre de Pressimage
A retourner - VPC - 5/7 rue Raspail 93108 Montreuil Cedex

100 % PLAYSTATION

La plus grande banque de tips, cheats et codes jamais vue dans un magazine

NOUVEAU INDEX
NOUVEAUX CHEATS

Comment ça marche
Repérez les derniers tips et astuces de PlaySoluces. Les nouvelles additions à notre massive base de données ont des titres en rouge, ainsi vous pouvez les repérer plus facilement.

Bloody Roar 2 104
Bust-A-Move 4 104
Darkstalkers 3 106
Duke Nukem: TTK (extra cheats) 107
Gex: Deep Cover Gecko 109
Kensei Sacred Fist (extra cheats) 110
KKND: Krossfire 111
Live Wire 111
NFS: Road Challenge 115
NFL '99 (extra cheats) 116
Psybadek 118
Rollcage 120
Street Skater 123
T'ai Fu 123
V2000 (extra cheats) 127
WCW/nWo Thunder (extra cheats) 128
Wild 9 (extra cheats) 128

3D LEMMINGS

PASSWORDS
FUN LEVEL
LEWISIAN/BLIMBING
FANAGALO/DRICKSIE
KURTOSIS/GREGATIM
WALLAROO/AVENTAIL
GAZOGENE/JINGBANG
DIALLAGE/BUNODONT
NAINSOOK/YAKIMONA
FUMITORY/CINGULUM
BESLAVER/ANABLEPS
QUINCUNX/TARLATAN
TRICKY LEVEL
CABOCEER/GEROPIGA
BONTEBOK/EMPYREAL
LANGLAUF/NANNYGAI
SARATOGA/QUINTAIN
MUSQUASH/ZOMBORUK
SKILLING/WOBEGONE
BINDIEYE/FRAXINUS
LINDWORM/CURLICUE
HANEPOOR/IDEMQUOD
BLANDISH/MALAGASY
TAXING LEVEL
CHORIAMB/GARGANEY
KAOLIANG/MAROCAIN
OBTEMPER/TASTEVIN
VELLOZIA/BORACHIO
JACKAROO/COOLAMON
BANAUSIC/FABURDEN
RECKLING/MIRLITON
OPAPANAX/BIMBASHI
CAATINGA/PENSTOCK
SPRINGAL/BABIRUSA
MAYHEM LEVEL
CHORIAMB/GARGANEY
KAOLIANG/MAROCAIN
OBTEMPER/TASTEVIN
VELLOZIA/BORACHIO
JACKAROO/COOLAMON
BANAUSIC/FABURDEN
RECKLING/MIRLITON
OPAPANAX/BIMBASHI
CAATINGA/PENSTOCK
SPRINGAL/BABIRUSA
ANIMATIONS
Enter at the password screen and end-of-game animations:
SPACEAAA/EGYPTAAA
ARMYAAAA/MAZEAAAA
Level Select
LAMPWICK

ACTUA ICE HOCKEY

Équipes supplémentaires
Au menu principal (Olympic, Friendlies...) maintenez □ + △ + ○ pendant quelques secondes pour entendre un son. Vous avez maintenant deux équipes en plus.

ACTUA SOCCER 2

Entrez les codes suivants à l'écran menu principal :
Gremlin 11 . ⇦, ⇨, □, ○, ⇧, ⇩, □, ○
Super Furry Animals ⇦, ⇦, □, ⇨, ⇨, ○, ⇧, ⇩
Ghost Ball . □, □, ⇦, ⇦, ⇨, ⇨, ○, ○
Beach Ball . ⇦, ⇨, ⇦, ⇧, ⇦, ⇨, □, □
Nains ..... ○, ⇩, ⇩, □, ⇧, ⇧, ⇦, ⇨
Géants .... ⇧, ⇩, ⇩, ⇨, □, □, ○, ○
Floodlight Failure..... ⇦, ⇦, ⇦, ○, ⇨, ⇨, ⇨, □
Joueurs invisibles .. □, ○, ⇩, ○, ⇧, ⇨, □, ⇦
Ecran couleur ou noir et blanc ⇧, ⇩, ⇧, □, ○, ⇧, ⇩, ⇧

Si vous avez bien rentré le code , une ligne de texte apparaîtra dans le bas de l'écran pendant quelques secondes. Les cheats doivent ensuite être désactivés. Une fois que vous avez activé les Géants par exemple, les joueurs resteront des géants jusqu'a ce que vous rentriez un nouveau code. (Les modes cheats seront sauvegardés comme partie intégrante du jeu.)

ACTUA SOCCER 3

CHEATS
Pour entrer ces codes, choisissez l'option Editor dans le menu principal. Choisissez une équipe custom et entrez les noms en dessous comme nom d'équipe. De nouvelles équipes sont disponibles
PREMIERSHIP CLASSICS

Bonus Code	Gives What?
SIR MATT	Busby Babes
SHEAR CLASS	Blackburn 94-95
FOREIGN LEGION	Chelsea 44-99
SCOUSE PERMS	Liverpool 77-99
BREMNERS BOOT	Leeds 44-99
TEA TOTAL	Arsenal 70-90
RAM RAIDERS	Derby 44-99
WRIGHT BUY	West Ham 44-99
FRUIT N VEG	Leicester 44-99
BIT OF CLARET	Villa 44-99
DOWN THE TOON	Newcastle 44-99
FASH THE CASH	Dons 44-99
DELL BOYS	Soton 44-99
LADY GODIVA	Coventry 44-99
EMMERSONS WOE	Boro 44-99
BARMY ARMY	Wednesday 44-99
MEN IN TIGHTS	Forest 44-99
DUNCNDISORDER	Everton 44-99
DIAMOND LIGHTS	Spurs 44-99
VALLEY BOYS	Charlton 44-99
BALD FRITZ	Ipswich 44-99
EGG CHASERS	Wigan 78-98
RULE BRITTANIA	5 Nations
SEXY FOOTBALL	Shearer XXX
TRUE FOOTBALL FANS	
I MADE THIS	FC Gremlin
METAL HEADS	Cyborg Rovers
GRIM REAPER	Skellington Utd
OZONE LAYER	Greenhouse Test
IMPOSSIBILITY	Maddness Friday
SINK OR SWIM	Ledbury FC
LEE THE PIG	Heavenley HTFC
FLAGSTONING	Fighting Forth
SHUT IT	Duds Spuds
SHADWELL TOWN	The Hardmen
CANDY MAN	Dicks Pick 'n Mix
WIDE BOYS	Gremlin Staff 1
DOUBLE TROUBLE	Gremlin Staff 2
CPU SPUD	Pattis Shandi Men
CHIP BUTTY	Virtual Blades
SPIT N SPINActua	Soccer Web YES
PLEASE	Top 50 Babes 1
NO THANKS,	Top 50 Babes 2
SHAME	Doncaster Rovers
LONDON GIRLS	Arsenal Ladies
BINMAN	Food Group
TFF HOBBY	Boat Racers
NICE GEM	Rushden
LETS NOT PLAY	BoreCrust
GRAPHICS CHEATS	
CUTOUTS	Grey Scale Cheat
GANGSTAARS	Parappa
TOP HATS	Big Heads
FUN INT SUN	Beach Ball
CHICKENS	Headless
DOWN HERE	Dwarves
BIG DADDIES	Giants
CALM DOWN	Scousers
QUICKIES TO TURN ON ALL CHEATS	
PREM CLUBSAll	Premiership teams
TFF TEAMS	All the other teams

ADIDAS POWER SOCCER '98

Maintenez L1 + L2 + R1 + R2 à l'écran principal pour faire apparaître l'écran de cheat. Puis entrez les codes suivants.
Grosses têtes – □○○×△×□○
Équipes cachées – X△X□○□×△
Voir la fin – ○□△○×△△□
Stade en plus – □○□△△○××
Gagner le match – X△△○×□○△
(Faites pause pour gagner n'importe quel match).

AIR COMBAT

Nombre d'avions infini
Finissez le jeu en mode Normal, quand vous rejouerrez vous serrez récompensés en ayant un nombre illimité de chaque aéroplane.
Chargerles cheats du jeu
Juste avant que l'écran de charge n'apparaise, pressez et maintenez R1 et ○. L'écran de charge affichera alors des CDs volants dans tous les sens. Dans cet écran, entrez les combinaisons suivantes selon l'effet voulu.
Chargement du jeu
A l'écran des CDs volants, pressez ⇧ ⇦ ⇩ ⇨. Si cela a été fait correctement, un petit monstre vert apparaîtra dans le coin en bas à gauche de l'écran. La prochaine fois que le jeu chargera, vous pourrez jouer à un jeu bonus très étrange. Normalement, si vous complétez ce bonus, vous pourrez jouer avec les ailiers dans le jeu en cours.
Changer la couleur des avions
A l'écran des CDs volants, pressez ⇧ ⇩ ⇦ ⇨ ⇧ ⇩ ⇦ ⇨, R1. Si le code a marché, un petit jet apparaîtra en bas à gauche de l'écran. Vous pouvez désormais choisir la couleur de votre avion préféré.
Changer la couleur des ailiers
A l'écran des CDs volants, pressez Start 10 fois suivi de R1. Vous aurez alors le plaisir de voir vos ailiers voler en affichant des couleurs bariolées. Inutile mais rigolo.
Couleur en mode 2 joueurs
Vous pouvez aussi changer la couleur de votre avion en mode 2 joueurs (si vous êtes tout les 2 pointilleux). Rentrez à l'écran des CDs volants : ⇦ ⇨ ⇦ ⇨ ⇩ ⇧ ⇩ ⇧ ○ ○ △ △ △.

AIR COMBAT 2

Exposition des différents modèles
En finissant le jeu avec le titre de Général, vous activerez cette possibilité au menu des options. En fait, cela vous permet de voir chaque avion disponible dans le jeu, vous pouvez zoomer et faire tourner l'avion comme bon vous semble. Vous apprendrez aussi à qui vous avez à faire, allié ou ennemi – vous pourrez ainsi savoir si vous avez bien eu tous les avions du jeu (il y en a 24 au total!).
Missions secrètes
En accèdant au mode Free Mission et en finissant à nouveau toutes les missions familières aux niveaux facile, normal et difficile, vous serrez récompensé par deux missions bonus qui ne sont pas dans le jeu normal. Elles sont uniquement disponibles en mode Free Mission, so enjoy!
Jouer toutes les musiques
Finissez le jeu au titre de Lieutenant et un mode Music Player apparaîtra à l'écran d'option. Chacun des 28 titres pourra maintenant être joué : utilisez les boutons L1, L2, R1 et R2 pour sélectionner le morceau et pressez ○ pour le jouer.
Bloquer la caméra de Replay
Maintenir enfoncé pendant le Replay le bouton qui sert normalement à voir la carte pour figer la caméra.
Angle de vue de la carte de mission
Cliquez sur l'option Mission au menu de choix des missions et pressez Select. Trois nouveaux angles de vue peuvent êtres choisis.

AKUJI THE HEARTLESS

CHEATS
Faites pause et maintenez L2 ou R2 pour entrer ces codes.
Menu Debug/Choix de niveau - ⇦, ⇧, ⇧, △, ⇨, □, ⇦, △, ⇧, ⇩, ⇨, ⇨
Invincibilité- ⇨, ⇨, ⇦, △, ×, ⇧, ○, ⇦
Sorts infinis (doivent être pris) - ⇦, △, ⇦, ⇨, ○, ⇦, △, ⇨, ○, ⇧, ⇧, ⇩

ALIEN TRILOGY

Le code ultime
Pour avoir toutes les armes, les tirs à l'infini, devenir invincible et avoir accès à chaque niveau, entrez le code qui suit :
1GOTP1NK8C1DBOOTSON
Sauter les niveaux
A l'écran des mots de passe, tapez G0LVL puis le numéro du niveau.
PASSWORDS
XENO SETTINGS
2)J3BBBBBBDWP8903BBBBBBB BMBBBXJBBB
3)LZBBBBBKCPB9N3DBBBCGBB MBBCD1BBB
4)FBBBBBBBMCPB9XLDBBBFBBB MBBCX1BBB
5)7LBB7BBB84PB9K3GBBBDLBL MBBDB1BBB
6)1LBBBBBB6WPB7F3GBBBJ2B BBBBDX1BBB
7)YGBJLBBB70PB9R3CQVCBG9B BDBGFJ9CLB
8)WGBBBBBB0HPBJLBLL3BTGBL MBVFX9DVB
9)XQBJLBBBMHPBJNVFQVBTGBL MCBGD9HBB
10)4BBBGBBBFWPBQHLPN2BTL BLJCGG29FBB
11)3ZBJLBBB4HPBQQ3PQVBTLB LJCGHJ9FBB
12)03BJGBBBHWPB9BB0H3BTL BLDCBHZ9GVB
SECTION 2
1)Z3BBSBBB74PB9GVTJVBBBBB DB7JG9BVB
2)4BBLGBBBB8PB91B4PVBBBBB MB3JZ9C3B
3)4GBKVBBBZRPB9BB5QVBBBBB KCGKG9GLB
4)2BBQGBBBSRPBBBBB5BBBBB BBBBBKZ9GVB
5)0ZBBBBBD9V8PB9QWDHBBTL BLBCGLH9G3G
6)03BQVBD9VHPB9QWJM7BTLB LGCGL09HBD
7)1LBHXBD354PBJBCLPQBTBBL BB3MH9HBD
8)RQBBBBD988PBJCCVDBBTBBL BBVM09C8H
9)4BBQVBFGX4PBJJMVQGBTLBL BCGNH9FVK
10 (QUEEN)
77BQVBDMYMPBJ24XPQBRLBLB BZNY9HBD
SECTION 3
1)8ZBCLBC8RMPBDKMPBD3BS1 BLBB3PF9HBF
2)H7BBBBCSFRPB9DWLP3BC7B BLBLP09GVB
3)NQBBBBCSLMPBQHCLP3BC7B BLBQQH9GVB
4)0GBBBBFGK8PBLH4KK2BBBBB LB7Q09CBC
5)KBBBBBFGCWPBLH4KJVBBBB BLB3RH9B3C
6)KVBBBBBRL0PB9BBBCLBSQBB MB3R09CLB
7)03BBBBBB8CPB9BBXDQBSQB BMCBSK9CLB
8)WVBBBBBBY8PB9BBXL33BN3 BLMB7509CBB
9)TQBBBBBB4MP9P3BDQBBBBB MCGTH9BBB
10)4VBJLBFGDMP89XVNQVBJLB BMCBT49F3J
11)4VBFNBCSZ4PB94BNF7BQVB BMB7VH9F3J
12)S3BBBBFGSOPB94BNKZBQVB BMBZV09HBL
13)Q3BQVBDXRCPB94BNQVBTLB LMBGWH9GBL

APOCALYPSE

CHEATS
Mettez la pause et maintenez L1 pour les codes suivants.
△ ⇧, X, ⇩.....Accéder aux niveaux
.....points de départs.
⇩, ⇧, ⇦, ⇦,△ ⇧, ⇨, ⇩,..Invincibilité
□, O, ⇧, ⇩, X, □,.....Armes

ARMOURED CORE

VUE DE PILOTE
Pour obtenir une vue subjective, pendant une mission appuyez sur O + △ + Start, et enlevez la pause.
CAMÉRA FIXE
Pour mettre la caméra en haut du champ de bataille faites O + X + Start, et enlevez la pause.
Changement de décor
À l'écran de design d'emblême, appuyez sur L1 + R1 + Select après avoir fait un dessin. L'emblême apparaît alors dans le décor au lieu du fond noir présent habituellement.
BONUS DE PERTE
Si vous perdez la partir avec des dettes s'élevant à plus de 50 000 Choam, il y a une petite séquence cinématique et le jeu reprend au début. Le nouveau mech qui vous est donné à des objets bonus pour compenser votre manque de maîtrise.

ASSAULT

CHEATS
Ces codes doivent être entrés rapidement à l'écran Press Start. L'écran clignote et un message apparait en haut pour confirmer l'entrée. Les codes peuvent être désactivés en les réentrant.
Mode rétro.....⇦ **x10**
Gr. tête joueurs ..□, O, O, □, ⇧, □, O, O, □, △
Gr. têtes Aliens.....□, O, O, □, ⇧, □, O, O, □, X
Nakomi (flat) ..... ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, X, O
Gris ..X, X, △,△, □, □, O, O, ⇧, ⇩
Vitesse.....X, □, △, O, X, □, △, O, **L2, R2 (Faites O pour aller plus vite)**

ASSAULT RIGS

Etre invincible
Envie de dégommer tout ce qui bouge sans être touché? Si tel est votre fantasme, pressez sans faire pause : ⇦, X, ⇦, X, ⇦, ⇦, X, ⇦, X, ⇨, X, X. Si un message apparaît à l'écran c'est que le code a marché.
Avoir toutes les armes
Tapez de nouveau ce code pendant le jeu, toujours sans faire pause, et vous aurez accès à toutes les armes : ⇦, ⇨, ⇦, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ⇨, ⇧, ⇩ , ⇧, ⇧, ⇩ , ⇧, ⇩ , ⇩.
CODES
Voici les codes nécessaires pour accéder aux niveaux supérieurs. À insérer à l'écran de passwords.
02.....□, X, □, X, △, □
03.....△, □, □, O, O, △
04.....△, □, △, △, O, △
05.....□, △, △, △, X, △
06.....△, □, O, O, X, □
07.....X, □, □, □, O, △
08.....△, □, X, □, △, △
09.....□, △, □, X, △, X
10.....△, △, O, □, X, □
11.....△, △, X, △, O, □
12.....O, □, △, △, △, X
13.....△, □, O, X, △, □
14.....△, △, X, □, □, X
15.....O, X, △, △, △, △
16.....O, □, O, O, O, □
17.....△, △, △, O, △, □
18.....□, O, □, X, □, △
19.....X, X, □, X, △, O
20.....X, □, X, △, △, □
21.....△, □, △, □, △, △
22.....□, □, △, O, □, △
23.....O, X, X, X, X, △
24.....△, □, □, △, △, △
25.....△, O, △, △, O, □
26.....□, O, O, X, □, X
27.....X, O, □, △, △, □
28.....□, O, □, □, □, □
29.....△, □, O, X, O, O
30.....□, O, X, O, X, □
31.....O, □, X, △, O, △
32.....△, □, X, O, □, X
33.....X, X, △, X, X, □
34.....X, O, □, O, O, □
35.....O, △, X, △, X, △
36.....X, △, △, X, X, □
37.....X, △, △, X, △, □
38.....O, X, △, △, □, O
39.....□, △, □, △, □, X
40.....□, X, △, X, X, △
41.....△, X, △, O, □, X
42.....O, X, △, O, X, □

ASTEROIDS

VAISSEAU EXCALIBUR
À l'écran titre (avec 'Press Start'), maintenez Select et faites △, O x2, △, □, O, □.
CHOIX DU NIVEAU
À l'écran titre, maintenez Select et faites □, △, O, △ x2, □, O. Pendant la partie, maintenez Select et appuyez sur Start. Utilisez le pad directionnel pour choisir un nouveau niveau, ainsi que annuler les tests de collision. Appuyez sur L1 pour aller au niveau choisi.
ASTEROIDS CLASSIQUE
À l'écran titre, maintenez Select et faites O x3, △, □ x2, O. Le menu principal a Classic Asteroids en bas. Choisissez-le pour jouer à l'Asteroids original avec des graphismes vectoriels en noir et blanc. Il y a même des cheats codes : mettez la pause et entrez les codes suivants.
Vie..... ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, O, □, X, △
99 vies.... ⇧, X, ⇩, △, ⇦, □, ⇨, O
Invincibilité ⇩ **x2,** ⇧ **x2,** O, □, △ **x2**

AUTO DESTRUCT

Cheats
Faire pause pendant le jeu, puis entrez le code de Menu Triche. Refaites pause de nouveau et entrez les autres codes qui peuvent alors être activés par le Menu Triche.
Menu Triche
⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇩, ⇨, L1, R1, R1
Mode sanglant
L1, ⇩, R1, ⇦, L1, ⇨, R1
Etre immortel
⇨, R1, ⇧, L1, ⇧, ⇨, R1, ⇩, L1
Angels
⇧, R1, ⇩, L1, ⇧, ⇦, R1, ⇨, L1
Swarmers x5
⇧, ⇩, ⇧, ⇦, ⇨, R1, L1, R1, L1
Double Lasers
R1, L1, R1, L1, ⇧, ⇩, ⇧, ⇦, ⇨
Choix de la voiture
⇦, R1, ⇨, R1, ⇦, R1, ⇨, R1
New York Time Trial
L1, ⇨, ⇩, ⇦, ⇧, R1
Tokyo Time Trial
L1, ⇦, ⇨, R1, ⇦, ⇨, L1
Subway Time Trial
L1, ⇦, L1, R1, ⇨, R1
Debug Menu
⇧, ⇨, ⇦, ⇩, O, L1, R1, R1, L1, O, ⇩, ⇦, ⇨, ⇧
Choisir la mission
⇧, ⇩, O, L1, R1, L1, O, ⇩, ⇧
Mission suivante
□, O, R1, L1, O, ⇩, L1, ⇧
Extra Nitro
L1, O, ⇩, L1, ⇧, □, O, R1
Avoir tout l'argent
L1, R1, ⇧, O, ⇩, □, ⇨, R1, L1
Extra Time
⇩, L1, L1, O, O, R1, ⇧, □, L1
Etre invulnérable
L1, L1, L1, L1, ⇦, O, O, □, L1
Fuel infini
L1, O, ⇦, L1, O, R1, L1, ⇧, R1, ⇩
Tous les contre la montre
R1, L1, O, ⇦, O, O, ⇦, L1, O
Menu de reglages de voiture
L1, R1, L1, ⇧, ⇩, O, ⇩, ⇨, ⇦, □, R1
PASSWORDS
2.....**sXFVgffPh**
3.....**sXFVffhPt**
4.....**sXBKgfhPh**
5.....**gSKKJffsp**
6.....**rmFJkHCrP**
7.....**rmFJhHCrb**
8.....**sXBVgrfPk**
9.....**kRfXrWYPs**
10.....**gFFVkrFVY**
11.....**sSSPhtZNb**
12.....**gSTBXrfmq**
13.....**gXTCTTZmY**
14.....**gXWBXWfrz**
15.....**sSSFJWLNZ**
16.....**gSTRghCfm**
17.....**gSFXTMBKH**
18.....**sVHtsMMKC]**
19.....**gSFXTMBKH**
20.....**gSBMVMFKS**
21.....**sPCgfghggr**
22.....**gSFMgkHZP**
23.....**sPHgfgfgS**
24.....**gXBTgshCM**
25.....**gSJVfVYZN**

BATTLE ARENA TOSHINDEN

Incarner Gaia
Pour incarner Gaia le combattant mortel, entrez le code suivant très vite à l'écran titre quand le texte pour choisir l'option oscille de chaque côté de l'écran : ⇩ ⇗ ⇦ □ (□ représentant la coupure légère; si vous avez changé la configuration des boutons, pressez le bouton correspondant). Si le code a été rentré correctement, une voix doit dire "Fight!". Allez maintenant à l'écran de sélection des personnages, cliquez sur Eiji tout en pressant ⇧ en même temps. Si tout se passe bien, le portrait d'Eiji s'effacera et le nom "Gaia" apparaîtra en-dessous.
Incarner Sho
Pour incarner le Maître des Ténèbres en personne, entrez le même code que précédement et laissez le jeu tourner en mode démo. Pendant que la démo tourne, pressez Start sur le contrôleur 2 pour revenir au menu principal. Maintenant entrez le code suivant très vite sur la manette 2 pendant que le texte pour choisir l'option oscille de chaque côté de l'écran : ⇦ ⇨ ⇦ ⇨ ⇦ □ (□ représentant la coupure légère; si vous avez changé la configuration des boutons, pressez le bouton correspondant). Une voix doit dire "Fight!" pour indiquer que le code a marché. Allez maintenant à l'écran de sélection des personnages, cliquez sur Kayin, et pressez ⇩ en même temps. Si tout se passe bien, le portrait de Kayin s'effacera et le nom "Sho" apparaîtra.
Coups spéciaux
Après avoir rentré les codes pour jouer avec Gaia et Sho, attendre que le jeu lance le mode démo, et laisser la démo tourner jusqu'au retour du menu principal. Pendant que le texte pour choisir l'option oscille de chaque côté de l'écran, pressez ⇗ et coup de pied léger sur la manette 1. Si le code a marché, une voix dit "Fantastic!" et le texte d'option devient blanc. Pour profiter pleinement de ce cheat, allez au menu option et configurez la manette afin que les boutons L1, L2, R1 et R2 soient utilisés pour les coups spéciaux. Commencez alors un combat et admirez le spectacle de vos coups en appuyant sur un seul bouton. Si vous pressez les quatres boutons ci-dessus et Select ensemble vous lancerez une attaque critique. Notez que ce cheat ne marche qu'en mode facile et très facile.
Selection de la configuration
Après avoir entré le code précédent, attendez que la démo parte et pressez start. Pendant que le texte pour choisir l'option oscille de chaque côté de l'écran, tapez très rapidement sur la manette 2 : ⇦ ⇨ ⇦ ⇨ ⇦ □ (□ représentant la coupure légère; si vous avez changé la configuration des boutons, pressez le bouton correspondant). Si le code a marché, une voix dit "Fantastic!" et le texte d'option devient jaune. Ce cheat permet d'utiliser n'importe quelle configuration de manette à tous niveaux

BATTLE ARENA TOSHINDEN 2

Dernier Boss
Au menu principal tapez ⇧, ⇩, ⇧, ⇩, ⇧ + △ pour accéder au dernier boss.
Selectioner les Boss - Difficile
Finir le Battle Mode au niveau 4. Puis, en allant choisir votre personnage, la sélection aléatoire montrera les deux boss normaux devenus accessibles, Master et Uranus. Finir le Battle Mode au niveau 6(sans continues!) et deux nouveaux boss deviendront accessibles : Sho et Vermillion. Pour avoir Grim, le dernier perso caché, vous devez finir le Battle Mode au niveau 8 en incarnant Vermillion. Puis, au menu principal, tapez ⇦, ⇦, ⇨, R1, △, L2 et □. Vous saurez si cela a fonctionné si vous entendez le son d'une cloche. Pour selectionner un boss cliquez alors sur ? au menu des personnages, et maintenez Select pour ralentir le défilement. Tapez □, △, O ou X quand le boss voulu apparaît pour le selectionner.
Selection facile d'Uranus & Master
Au menu principal, quand les icônes de menu flottent sur la gauche, tapez rapidement (sur la manette 1) : R1, L2, X, L1, R2, O. Un jingle se fait entendre.
Allez à l'écran de choix des persos et cliquez sur le choix aléatoire. En cliquant au bon moment vous pourrez prendre Uranus ou Master.
Selection facile de Sho & Vermilion
Une fois activé le code précédent, attendez que les icônes de menu flottent sur la gauche, et tapez rapidement (sur la manette 2 cette fois) : O, R2, L1, X, L2, R1 (l'inverse du code précédent). Un jingle se fait alors entendre. Allez à l'écran de choix des persos et cliquez sur le choix aléatoire. En cliquant au bon moment vous pourrez prendre Sho ou Vermilion.
Coups secrets
Après avoir battu le jeu quand Sho et Vermillion sont disponibles, le menu doit devenir vert. Cela vous indique que l'option des coups secrets est activée et que vous avez la chance de pouvoir les utiliser en pressant simplement R1 et R2 ensemble.
Gaia en armure
Il semble que ce code ne marche que dans la version japonaise. Sélectionnez Gaia et avant qu'il ne dise "Fight", tapez rapidement ⇧, ⇧, ⇧, ⇩. Cinq épais morceaux d'armure tournoient autour de lui et viennent le cintrer. Les coups ne lui portent plus que la moitié de leur puissance, mais il est ralenti par son corset de métal. Gaia gagne au passage un nouveau coup critique spectaculaire.
Caméra candide!
Au menu option configurez R1, R2, L1 et L2 sur 'NOT USED' puis reglez l'option caméra sur 'CONTROL'. Retournez regler R1, R2, L1, L2 sur 'CAMERA'.
Vous pouvez désormais faire tourner la caméra en pressant ces touches en combat ou durant la pause.
Vous pouvez éliminer les jauges en faisant pause et en tapant □ + △ + O + X + Select sur la manette 1. Le menu option disparaîtra. Tapez ceci à nouveau et les jauges d'énergie et d'overdrive disparaissent. Tapez une fois de plus ce code pour revenir au mode normal ou pressez Start pour jouer sans de nouveau! Quand il n'y a plus de jauges vous pouvez zoomer ou contrôler le défilement vertical avec R1, R2, L1 etL2.

La plus grande banque de tips, cheats et codes jamais vue dans un magazine

BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

Sélection aléatoire
Maintenir L1 + L2 + R1 + R2 au menu des personnages. Tapez □, △, ×, ou ○ quand le cadre de sélection bouge.
Supprimer l'affichage
Faire pause en combat. Maintenir ○ + △ + □ + × et pressez Select. Ceci supprime les continues, options et reset mode. Toujours en pressant les quatres boutons, tapez de nouveau Select. Ceci élimine les barres de vie et d'overdrive. Pour revenir à l'affichage, refaire le code en pressant une fois Select.
Incarner un sous-boss
Battre le jeu avec chaque personnage de départ au niveau 3 ou plus pour activer les sous-boss.
Incarner Shou
Activez tous les sous-boss, battre le jeu avec Vermillion au niveau 3 ou plus.
Incarner Abel
Battre le jeu avec Shou au niveau 7.
Incarner Veil
Battre le jeu avec Abel au niveau 7.
Incarner Naru
Battre le jeu avec Veil au niveau 7.
Alterner les costumes
Battre le jeu avec Naru au niveau 7. Utilisez □ ou × pour choisir un perso.
Coups spéciaux instantannés
Battre le jeu avec Naru, reglez 2 ou plus des boutons R1, R2, L1 ou L2 sur Special Move. Pressez plusieurs boutons à la fois pour sortir des coups secrets.
NB : Ce code ne marche pas avec tous les personnages.
Contrôle manuel de la caméra
Allez au menu réglage de touches, sélectionnez un des boutons R1, R2, L1 ou L2 et pressez L1 + L2 + R1 + R2. Ces touches contrôleront alors les mouvements de la caméra que l'on peut ainsi faire pivoter à loisir.

BIO FREAKS

Combattre Clonus
Maintenez Select en choisissant un adversaire à l'écran de sélection pour combattre la version Clonus de ce personnage.
Vue différente
Maintenez L2 + R2 et faites ⇦ pendant un match. Maintenez L2 + R2 et ⇩ pour revenir.

BLAM! MACHINEHEAD

AMunitions infinies
Indifférement sur le menu principal ou sur l'écran titre, tapez : ○ x4, L1, ○, L1 x2, ○, L1, ○, L1 x2, ○, L1, ○, L1 x4
Le message 'infinite ammo engaged' défilera sur l'écran si vous avez correctement entré le code.
PASSWORDS
Level 2 (1.2) SQDZFO5TJJ
Level 3 (1.3) HYM7GODECM
Level 4 (1.4).....WFHIHOPOJC
Level 5 (2.1).....I54FHOD5BF
Level 6 (2.2).....E94FHOLLKJ
Level 7 (2.3).....MHLFHODTCM
Level 8 (2.4).....ALLFHOXGPU
Level 9 (2.5).....BDNJHOLLPU
Level 10 (3.1).....8JGIHO9B4V
Level 11 (3.2).....E9GGHOJIGH
Level 12 (3.3).....9FOJGOLZJD
Level 13 (3.4).....SKAGH09P4O
Level 14 (4.1).....JJOBNN9FCM
Level 15 (4.2).....EYWJHOP7BF
Level 16 (4.3).....JQNFHOT7BF
Level 17 (4.4).....7G9DAOMOCE
Game Over.....6H9DAOGJ2F

BLAST RADIUS

Tous les vaisseaux
Au menu principal, faites ⇨, L1, ⇧, ⇧, ⇩, ⇨, R2, L2, R2, ⇩, ⇧, ⇩ pour entendre une explosion. Commencez une partie puis quittez. Vous avez maintenant les quatre vaisseaux pour commencer au Secteur 5.
Vaisseau Wraith
Une fois que vous avez les quatre vaisseaux, entrez ce code au menu principal : ⇦, ⇨, L1, ⇦, ⇨, L1, R2, R2, L2, ⇦, ⇨, ⇧ pour entendre une explosion.
Commencez une partie et quittez. Vous pouvez choisir le vaisseau Wraiht au Secteur 8.
Têtes de planètes
Au menu principal faites ⇩, ⇧, L1, ⇦, L1, ⇧, ⇨, Select, ⇨, R2, L1, L2 pour entendre une explosion. Cela vous donne les quatre premiers niveaux avec les têtes des programmeurs sur les planètes. Les quatre niveaux suivants ont n'importe quoi sur les planètes, puis normal.
Note : cela ne marche pas si l'un des deux premiers codes a été entré.
Missions supplémentaires
Au menu principal faites L1, ⇦, L2, ⇩, Select, ⇦, ⇩, R2, R2, R2, Select, ⇧ pour entendre une explosion. Cela vous donne quatre missions en plus où vous combattez des avions et des appareils de la deuxième guerre mondiale.
Note : cela ne marche pas si l'un des deux premiers cheats a été entré.

BLOOD OMEN: LEGACY OF KAIN

Cheats
Pendant le jeu, tapez les codes suivant pour un festival de cadeaux.
Blood Refill: ⇧, ⇨, □, ○, ⇧, ⇩, ⇨, ⇦
Full Magic: ⇨, ⇨, □, ○, ⇧, ⇩, ⇨, ⇦
All Movies: ⇦, ⇨, □, ○, ⇧, ⇩, ⇨, ⇦

Gagner 99 items d'une Spirit Forge
Au lieu d'aller à une Spirit Forge en personne, prenez un ennemi en otage par contrôle de l'esprit ou avec les sorts Spirit Rack et envoyez-le à votre place. Il est condamné et vous gagnez 99 items.

BLOODY ROAR

Menu bonus
Ce menu vous permet d'accéder à des options supplémentaires lorsque certaines actions sont accomplies
Big Arm Type
Finir le jeu sans les continues.
No Gauge Mode
Finir le jeu avec Yugo au niveau quatre ou plus.
Camera Mode
Finir le jeu avec Alice au niveau quatre ou plus.
No Lighting Mode
Finir le jeu avec Long au niveau quatre ou plus.
No Guard Mode
Finir le jeu avec Gado au niveau quatre ou plus.
No Wall Mode
Finir le jeu avec Mitsuko au niveau quatre ou plus.
Wall Display Off
Finir le jeu avec Fox au niveau quatre ou plus.
Vitality Recover
Finir le jeu avec Bakuryu au niveau quatre ou plus.
Small Stage
Finir le jeu avec Greg au niveau quatre ou plus. Ces deux niveaux seront accessibles en mode practice après avoir fini.
Big Stage
Battre dix personnages ou plus en mode Survival.
Ces deux niveaux seront accessibles en mode practice après avoir fini.
Slant Move
Finir le mode Time Attack en moins de 10 mn. Les persos peuvent se deplacer en dehors de l'écran (à la Toshinden) en tapant L1 ou L2.
Afterimage Mode
Finir le jeu au niveau 4 ou plus avec tous les persos.
Cela efface le décor en arrière-plan et le remplace par des effets de flous ondulatoires sur fond noir pendant que les combats se déroulent.
Sailor Alice
Finir avec Alice au niveau 6 sans continues. Alice gagne ainsi une charmante tenue de marin.

BLOODY ROAR 2: BRINGER OF THE NEW AGE

INCARNER GADO
Finissez le jeu avec n'importe quel personnage en mode Arcade.
COMBATTRE SHEN LONG
Finissez le jeu avec n'importe quel personnage en mode arcade sans utiliser de crédits. Shen Long se combat dans un stage spécial.
INCARNER SHEN LONG
Battez Shen Long dans le stage spécial. Cela active la fin 1 dans le menu de films et images.
CUSTOM OPTION
Finissez le mode Arcade pour accéder aux options Custom avec mode grosse tête, vitesse de récupération et autres.
MODEL TYPE OPTION
Finissez le jeu avec n'importe quel personnage en mode Story.
RECOVERY SPEED OPTION
Finissez le jeu avec n'importe quel personnage en mode Story sans utiliser de crédit.
ANY CANCEL POINT OPTION
Battez 15 personnages au moins en mode Survival.
COSTUMES
Finissez le jeu avec tous les personnages en moe Arcade. Puis appuyez sur Start à l'écran de sélection de personnage pour choisir un quatrième costume pour le perso.

B-MOVIE

CHOIX DU NIVEAU
À l'écran GT/King of the jungle (avec Press Start) appuyez sur : L1, R1, L2, R2, △, ×, ○, □, □, ○, ×, △. Appuyez sur Start pour trouver l'option choix de niveau.
VAISSEAUX ET ARMES
À l'écran GT/King of the jungle (avec Press Start inscrit) appuyez sur :L1, R1, L2, R2, ⇧, ⇩, ⇨, ⇦, ⇦, ⇨, ⇩, ⇧

BOMBERMAN WORLD

PASSWORDS
Bonus Versus Level.....5656
Bonus Battle Level.....4989
Battle Royal Mode.....1616
Maniac Mode.....4622
1-1.....8010
1-2.....1180
1-3.....8086
1-4.....2919
1-5.....1021
2-1.....0127
2-2.....1220
2-3.....1018
2-4.....0804
2-5.....0714
3-1.....1027
3-2.....2413
3-3.....3009
3-4.....6502
3-5.....6809
4-1.....0627
4-2.....8808
4-3.....3674
4-4.....4891
4-5.....0605
5-1.....0730
5-2.....2151
5-3.....3562
5-4.....3812
5-5.....2203

BRIAN LARA'S CRICKET

CHEAT CODES
Entrez ces codes au password Classic Match, puis Start pour entendre un son. Pour utiliser le cheat dans un autre mode faites △ pour retourner au menu.
DROPBALL.....Balle glissante (inattrapable)
PENSIONS.....World XI team
SOLIDOAK.....Bâtons incassables
SUNSHINE.....Plage
BIGBALLS.....Grosse balle
SUPERMAN.....Super batteur
CHRISREA...Vue de caméra casque
NOWAYEAS..Avoir tous les matchs classiques

BUBBLE BOBBLE

Mode Cheat
A l'écran de départ, tapez ⇩, ⇧, ⇩, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, ⇩, ⇧, ⇩. Un message à l'écran indiquera que le code a fonctionné. Après l'affichage de ce message, commencez une partie normale et tapez pendant le jeu les touches suivantes :
R1: Passer au niveau suivant.
L1: Retourner au niveau précédent.
R2: Affiche un menu d'options.
L2: Confirmer les sélections d'options.

BUG'S LIFE, A

VIES SUPPLÉMENTAIRES
Si vous n'avez plus de vies, refaites le niveau d'entraînement et prenez les lettres pour épeler FLIK et gagner une vie. En refaisant cela, vous pouvez accumuler autant de vies que vous le voulez.

BUSHIDO BLADE

Secondes fins
Pour jouir des deuxièmes fins suivre strictement ces regles :
1. Le 'Code de l'Honneur' *Bushido Blade* doit toujours être respecté.
2. Vous ne devez pas prendre un seul coup avant le boss final.
Battez le premier combattant sans prendre le moindre coup, même leger. Lorsque vous rencontrez le second, maintenez L1 et courrez jusqu'au puits sur le chantier. Avant de sauter dans le puits, coupez les jambes de votre ennemi et sautez – Vous éviterez ainsi vos adversaires jusqu'au cinquième combat. Battez le cinquième adversaire et les quatre boss suivants sans prendre un coup.
Vous affronterez un des trois boss cachés: Kindati, Hongou ou Black Lotus (celui avec les bandages). Battez-les (vous pouvez maintenant être touché, utilisez autant de continues que nécessaires pour battre le boss final et révéler ainsi la fin cachée de chaque personnage à vos yeux émerveillés.
Obtenir Katze
Le test ultime de votre habileté pourra se faire dans le mode Slash; car à la fin de celui-ci vous avez l'opportunité d'incarner Katze. Vous devez tuer les 100 adversaires SANS être tué – sans continues donc. Si vous mourrez, sortez du mode Slash, et recommencez au premier combattant.
Une fois réussie cette tâche quasi-impossible, vous pouvez prendre Katze en mode VS ou Practice.
Placez le cadre de sélection à côté de Red Shadow ou Kannuki. Il ne doit y avoir ni curseur ni personnage

montré. Pour prendre Katze, tapez simplement ○.
Faire une partie en link avec un seul disque
Chargez le jeu sur une machine, et sélectionnez le mode Link-up. Sortez le disque de la console, et chargez-le sur l'autre PlayStation. Sélectionnez également le mode Link-up sur la deuxième PlayStation, puis sélectionnez alors le personnage voulu et l'arme pour entamer le link. Le jeu se bloquera à ce moment : remettez alors le disque dans la première PlayStation et le jeu se chargera! Si le jeu se bloque encore, changez à nouveau le disque de machine

BUST-A-GROOVE

DANSEURS EN PLUS
CAPOEIRA
Pour incarner Capoeira, finissez le jeu en difficulté Normal. À l'écran de sélection des personnages allez en haut hors de l'écran pour le choisir.
ROBO-Z
Pour choisir Robo-Z, finissez le jeu avec n'importe qui en difficulté Hard.
BURGER DOG
Une fois que vous avez les deux personnages précédents, finissez le jeu en utilisant Hamm.
COLUMBO
Une fois que vous avez les deux premiers persos, finissez le jeu en utilisant Shorty.
COSTUME DIFFÉRENT
À l'écran de sélection, maitenez Select et appuyez sur 5 pour choisir cotre personnage.
VOIR LES DANSES
Cette option vous permet de créer vos chorégraphies ! Finissez le jeu en mode Easy (ou plus) avec le personnage de votre choix.
Vous pouvez bien vous amuser avec ce mode, en changeant les mouvement des diverses chorégraphies, les angles de caméra et la vitesse de danse. Mettez-la sur 4 si vous voulez vraiment les voir bouger.
SAUTER LE NIVEAU
Finissez le jeu avec n'importe qui, puis démarrez une partie à un joueur. Quand l'arène apparaît, appuyez simplement sur L2 + Select pour sauter le stage

BUST-A-MOVE 4

NOUVEAUX PUZZLES
Faites△, ⇦, ⇨, ⇦, △ à l'écran titre. Vous entendez un son et un petit

visage apparaît en bas à droite de l'écran. Choisissez le mode puzzle et Arcade pour jouer à une toute nouvelle série de puzzles.

BUST-A-MOVE (PUZZLE BOBBLE 2)

Modifier les niveaux
A l'écran de sélection (où vous trouvez Game Start, Time Attack, etc) entrez R1, ⇩, L2 and ⇩. Sous le mode 1 joueur 'story mode' s'affichera les mots 'Another World'. Ce mode contient des versions modifiées des niveaux originaux.
Credit Cheat
Allez dans les options et cliquez Credit. Pressez ⇦, ⇨, R1, R2, L2, L1, ⇧, ⇩. Puis tapez sur X répétitivement pour faire augmenter le crédit avant la fin du chrono– en étant très rapide vous pouvez obtenir jusqu'à 29 crédits.
Choix des personnages
Commencez un puzzle. Quand la carte apparaît, pressez ⇦, ⇦, ⇧, ⇩. Puis tapez L1 + L2 + R1 + R2 et un écran de choix de persos s'affiche. Utilisez ⇦ et ⇨ pour choisir un perso et pressez X pour continuer. Vous serrez toujours noté Bubby sur la carte, mais votre nouveau personnage apparaît!

CARDINAL SYN

Choisir les sous-boss
Insérez ces codes à l'écran 'Press Start', vous entendez un bruit métallique quand chaque code est entré correctement. Pour voir la FMV d'intro, choisissez le combattant en mode Tournament.
Kahn: ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, △
Stygian: ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, △
Redemptor: ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ○
Juni: ⇧, ⇦, ⇦, ⇧, □
Mongwan: ⇩, ⇩, ⇩, ⇧, △
Vodu: ⇦, ⇦, ⇦, ⇧, ○
Bimorphia: ⇨, ⇨, ⇨, ⇩, □
Moloch: ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, □
INCARNER KRON
1. À l'écran 'Press Start' entrez les huit code au dessus pour obtenir les sous-boss et faites ⇧, ⇩, ⇧, ⇩, △, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ○, R1, R2. Vous entendez un autre bruit métallique.
2. Commencez une partie et vous pouvez choisir Kron à l'écran de sélection de personnages.
COSTUMES DIFFÉRENTS
Faites ⇧ + X en choisissant votre personnage

CASPER

Passer à travers les murs
Ce code permet à Gasper de se glisser à travers tous les murs, vous avez ainsi accès à des lieux cachés sans avoir à glaner péniblement les clés et items nécessaires. Pour l'activer, allez simplement dans le coin en haut à gauche d'une pièce et entrez le code suivant : ⇘ + L1 + R1 + Start. Au lieu d'être en pause le jeu semblera alors frissoner. Maintenez ces touches enfoncées et tapez △. Le jeu cessera alors de frissoner en tapant R1, et vous pourrez traverser les murs.
Super pièce secrète
Ce truc est incroyable! Ce cheat permettra à Gasper d'accéder à une pièce contenant toutes les icônes morph, tous les items nécessaires pour combattre les boss, plus un tas de clés et d'objets utiles. Dans l'entrée principale, activez le code pour traverser les murs et rendez-vous sur la gauche à l'escalier menant au premier étage. Une fois au premier étage (celui avec les portes bleues), faites demi-tour, placez vous devant l'escalier et tapez R1 pour flotter. Le but est de flotter le plus haut possible au-dessus de l'escalier et de se laisser glisser jusqu'a ce qu'une nouvelle pièce apparaîsse.
Turbo
Pour faire que Gasper aille plus vite qu'une balle de révolver tapez △ + X, R1, R1, R1 n'importe quand pendant le jeu afin que notre malicieux petit fantôme pète le feu! Notez qu'en accédant à ce cheat vous irez dans le menu inventaire, donc après avoir pressé R1 pour la troisième fois, tapez △ de nouveau pour revenir à l'action.

CIRCUIT BREAKERS

Toutes les courses
Commencez une partie et faites pause pour aller aux options. Choisissez 'Sound' et 'FX Volume', puis appuyez sur L1 + L2. Le jeu est alors fini à 400% et tous les circuits sont disponibles.
Course de nuit
À l'écran de sélection de circuits maintenez L1 + L2 + R1 + R2 jusqu'à ce qu'une lumière apparaisse. Commencez alors un circuit pour jouer de nuit.
TÊTE EN BAS
À la sélection de circuit appuyez sur L2 + R2 + e + 5.Si ça marche, une flèche apparaît sous le nom du circuit. La vue de la course est maintenant toute retournée !
ACCÉLÉRATION
Ceci marche seulement en multi-joueurs. À la sélection de circuit appuyez sur n + s + l + 5. Si ça marche, un moteur apparaît sous le nom du circuit. Vos voitures vont plus vite.
VOITURES BONDISSANTES
Celui-ci ne fonctionne qu'en multi-joueur. Pendant le compte à rebours appuyez sur l + g. Les voitures sont transformées en haricots.

COLIN MCRAE RALLY

Cheat Codes
Entrez l'un de ces codes à laplace de votre nom en mode Rally ou Time Trial pur l'effet désiré.
OPENROADS – Ouvre tous les circuits
SHOEBOXES – Obtenir les quatre voitures en Time Trial
WHITEBUNNY – Circuits miroir
SKCART – Circuits inversés
BACKSEAT – Nicky Grist conduit la voiture
PEASOUPER – Brouillard
BUTTONBASH – Appuyez sur deux boutons pour accélérer
DIRECTORCUT – Vous pouvez éditer le replay
KITCAR – Appuyez sur Select pour sauter
TROLLEY –
Virage quatre roues
FORKLIFT – Virage roues arrières
HELIUMNICK – Nicky Grist sous helium
MOREOOMPH – Mode turbo
BLANCMANGE – Voiture en gelée
MOONWALK – Gravitée basse
SILKYSMOOTH – Plus fluide
NIGHTRIDER – Courses de nuit (avec aliens)
TINFOILED – Voiture recouverte
DIDDYCARS –
Mode Micromachines
HOVERCRAFT –
Mode hovercraft

COLONY WARS

Entrez ces passwords à l'écran menu, et rappelez-vous d'utiliser les lettres des cases supérieures comme indiqué :
Tranquillex – Armes primaires 'cools'
Memo*X33RTY – Armes secondaires infinies
Commander'Jeffer – Choisir le niveau et les missons
Hestas*Retort – Energie infini
All*cheats*off – Désactiver les cheats en cours

COLONY WARS: VENGEANCE

CHEATS
Entrez cela à l'écran de password.
Toutes les armes - Tornado.
Post-combustion infinie - Avalanche.
Armes secondaires infinies - Chimera.
Bouclier infini - Vampire.
Pas de chauffe - Dark*Angel.
Tous les cheats - Blizzard.
Sans cheats - Stormlord.
Tous les combattants - Thunderchild.
Specs au maximum - Hydra.
Choisir le niveau - Demon.
Un coup pour détruire – Tsunami

COMMAND & CONQUER

Mission cachée
Entrez PATSUX au menu passwords après avoir terminer la mission finale GDI.
Toutes les cinématiques
Entrez CINEMA au menu Password, puis WHOAMI, JC ou SG au choix.
Voir la carte
Au menu titre tapez L1 + L2 + R1 + R2 + □ + ○, et pressez Start et choisir 'Password' ou 'New Game'. Maintenir les six boutons enfoncés jusqu'à ce que le niveau commence.
Ces codes fonctionnent avec les camps GDI et NOD indifférement. Entrez pendant le jeu:
Frappe nucléaire immédiate
⇨, ⇩, ⇦, ⇦, ⇩, ⇨, ⇨, ⇩, ⇦, ⇦, X, ⇧, X
Ion Cannon
⇨, ⇩, ⇦, ⇦, ⇩, ⇨, ⇨, ⇩, ⇦, ⇦, X, □, △
Air Strike
⇨, ⇩, ⇦, ⇦, ⇩, ⇨, ⇨, ⇩, ⇦, ⇦, X, □, ○
5000$ en plus
⇨, ⇩, ⇩, ⇦, L1, ⇦, ⇨, ⇩, ⇦
Afficher toute la carte
○, ○, ○, ⇧, ○, □, R1, ○, ○, ○
Troupes japonaises
Entrez le password GODZILLA et quand vous jouerez vos troupes parleront en japonais.
KANE INTRO
Hold Select on pad 1 when the game is loading. Kane will appear and tell you about his acting career.
COVERT OPERATIONS
Mettez le password: COVERTOPS
TOUS LES PASSWORDS GDI

2 Estonia	IY2E4RGPK
3 Latvia	VMNMUJFZP
4A Poland	1NXZDC3MK
4B Poland	LHGHL19AI
4C Belarus	LHY8GYVDS
5A Germany	W1N457LJ4
5B Ukraine	OXL3NYNNO
6 Czech Rep	1MVDCPIIM
7 Czech Rep	OX3CS3D4G
8A Austria	WMJ8FPOQH
8B Slovakia	AAY1YZS9J
9 Hungary	CSGUOJ7AQ
10A Slovenia	Z6J3CUD9V
10B Romania	W5741QXPJ
11 Greece	PZBVQGKQK
12A Albania	OM86028ID
12B Bulgaria	LWO3SMF6F
13 Yugoslavia	YM3XIO625
14 Yugoslavia	WMJQ8COHG
15A Bosnia	GTJ2PV460
15B Bosnia	4QLR9NRLA
15C Bosnia	C9ROOJST0

GDI SPECIAL OPS

1	8PHJTYIP1
2	SZ4VH22RY
3	878FR0G1M

GDI COVERT OPS

Blackout	GT1BEQHY8
Hell's Fury	8PH1RPW9W
Infiltrated!	SHDZUI8ID
Elemental Imperative	8PZAIF13P
Ground Zero	GT1TAEXF9
Twist Of Fate	C9RO8NZGU
Blindsided	W15VEC3SQ

NOD

2A Egypt	C99FAXKW8
2B Egypt	KDTPX9WPE
3A Sudan	EDT4LLS9D
3B Sudan	JFBS8WWVM
4A Chad	JY2RPNBOL
4B Chad	4QHTTEY4B
5 Mauritania	W15DASRS8
6A Ivory Coast	9QYUCB63B
6B Benin	208F7432R
6C Nigeria	Q0WRYGFWX
7A Gabon	GTJKWOJDK
7B Cameroon	0X3UJ0V6Q
7C Central Afr Rep	C9R67C70W
8A Zaire	0H1Y3FSC2
8B Zaire	GTJKE8W7B
9A Egypt	Y4UMW1NWE
9B Egypt	3NJDSOKII
10A Angola	BBK50NRL4
10B Tanzania	MILZJC113
11A Namibia	0X3UKOP94
11B Mozambique	GTJ26Z72A
12A Botswana	A9G1KD5FJ
12B Botswana	CSZZGEJ8H
13A South Africa	W3C6NH40V
13B South Africa	AJ5CEQE7I
13C South Africa	25UJG3YHZ

NOD SPECIAL OPS

1	OLXRXJOY5
2	0305MO802

NOD COVERT OPS

Bad Neighbourhood	C99X6L0D9
Deceit	SHVQLLFOX
The Tiberium Strain	W1N4V4TK8
Cloak & Dagger	C99FJ8DM5
Hostile Takeover	C99F1A8VH
NOD Death Squad	OLFOD3T25
Under Siege: C&C	457E1D682

COMMAND & CONQUER: RED ALERT

Avec la souris ou le pad, affichez la fenêtre en pressant △ ou en cliquant dessus. En utilisant la touche ○ ou le bouton droit de la souris, cliquez sur les icônes d'équipes pour rentrer les codes appropriés.
Larguer une A-Bomb
○, X, ○, △, □, △
Gagner la bataille
X, □, □, ○, △, ○
Gagner de l'argent
□, □, ○, X, △, ○
Changer l'épi en hommes (en link)
X, ○, △, △, ○, X
Enlever la transparence
□, △, ○, X, △, □
Ne pas tenir compte du temps
△ , ○, ○, □, □, X
SOVIET PASSWORDS

Level 2	17DUXFJ6C
Level 3	VMBWO0284
Level 4	XN37MCCSO
Level 5	LHO6FZZQL
Level 6	BUVV2OLFF
Level 7	AVYQ10YA8
Level 8	LZRJTMQAN
Level 9	YQX4C9GFH
Level 10	1GESO8LEO
Level 11	RKP0UOXJA
Level 12	CDLKYL7Q4
Level 13	8T5GGDK25
Level 14	X5CDEOKN8

ALLIED PASSWORDS

Level 2	LZ9SWDNVK
Level 3	3AH5VCCYG
Level 4	X63VC9XJI
Level 5	DV795V0EE
Level 6	17DCPX2Z8
Level 7	90BAZDHP3
Level 8	9OOODSR5H
Level 9	SRS8OSSQT
Level 10	5S0SL9GZ8
Level 11	HFZNFE4HS
Level 12	5RNZ2KIA4
Level 13	3AS0QJC80
Level 14	59EW5K6G1
Level 15	M3102QMBV

COMMAND & CONQUER: MISSION TESLA

Ces cheats sont activés en faisant △ pour amener la barre, puis ○ sur l'icône d'équipe appropriée. Si vous les entrez lak, vous devez réinitialiser le jeu pour un autre essai.

1000 Credits	X, X, □, ○, ○, ○
A-Bomb	○, X, ○, ○, X, □
Chronoshift	□, ○, △, X, ○, ○
Rideau de fer	□, X, ○, X, △, △
Toute la carte	△, △, X, ○, △, □
Parabomb	X, X, X, ○, △, □
Named Civilians	□, □, ○, ○, △, △

Argent transformé en gens (Link- seulement)] □, X, □, □, X, □
Victoire instantané○, ○, △, X, X, □
ZONE 51
Si vous jouez Skirmish ou Link-Up surla carte 51, vos unités changent et ont des abilités différents.

COOL BOARDERS 2

Incarner un alien ou un bonhomme de neige
Faire les 100 figures en mode Master; avoir tous les records en mode Freestyle. Réalisez un score d'au moins 40.0 en Half Pipe course.
Vêtements différents
Allez sur l'option Big Air dans le menu et appuyez sur : ⇩, R1, ⇧, R1, ⇩, R2, ⇧, R2, ⇧, ⇧, R1, ⇩, ⇩, R2. Quand vous allez à l'écran de sélection des personnages (sauf en mode Competition), Cindy porte un vêtement de cuir (hum) alors qu'Irin porte un uniforme d'écolière. Vous pouvez changer en appuyant sur X et bougez ⇦ ou ⇨.
Incarner le Boss
Finir le mode mirroir premier.
Planches supplémentaires
Faire le mode Freestyle avec toutes les pistes. Avoir les premières places pour toutes les pistes.
Mode mirroir
Finir le mode Snowboarding Combined et aller dans le menu option. Tapez Select sur la manette 2, puis R1 + □ à l'écran de sélection.

COOL BOARDERS 3

TOUS LES CIRCUITS
Choisissez le mode tournoi et entrez WONITALL comme nom. Vous entendez alors "Cheater!".
PLACHES ET PERSONNAGES
Choisissez le mode tournoi et entrez OPEN_EM comme nom. Vous entendez alors "Cheater!".
GROSSE TÊTE
Choisissez le mode tournoi et entrez BIGHEADS comme nom. Vous entendez alors "Big head mode."
REPLAY
Maintenez ⇦ pendant le replay ou mainenez ⇩ pour faire pause.

COURIER CRISIS

Pas de temps
Appuyez sur L1 + R2 à la selection du voisinage. Un son confirme l'entrée du code. Le niveau commence sans chronomètre, vous permettant d'explorer à votre guise.
Montrer le poing
Appuyez sur L1 + L2 ou R1 + R2 pour montrer le poing au trafic.
Zaskar
Entrez FDFKFKHCJK comme password
Pantera
Entrez KFKFKFOEKJ comme password.
STS-1
Entrez IFKFKFKGKJ comme password.
LEVEL PASSWORDS

1	EFLCIFCGKJ
2	IFLCIFCCKI
3	MFLCIFCOKJ
4	AFLCIFCKKJ
5	FHCLFIGCJL

La plus grande banque de tips: cheats et codes jamais vue dans un magazine

6.....FLCLFICCIL
7.....FPCLFIOCJL
8.....FDCLFIKCJL
9.....KFLCIFCGII
10.....OFLCIFCCII
11.....CFLCIFCOIJ
12.....GFLCIFCKIJ
13.....FFCLFIGCJJ
14.....FJCLFICCIJ
15.....FNCLFIOCJJ

CRASH BANDICOOT

SUPER PASSWORD
Au menu principal allez à l'écran de Password. Vous notez qu'il n'y a qu'une seule ligne : pas d'inquiétude, dès que vous entrez les deux premier triangles il va y avoir trois lignes. Cela vous donne accès à tous les niveaux, score à 100%, les deux clés et les gemmes.
△, △, △, △, ✕, □, △, △
△, △, □, ✕ △, ○, △, △
△, ○, □, △, ✕, ✕, ✕, ✕

CRASH BANDICOOT 2

Boucler supplémentaire
Quand Crash achète la ferme tapez ⇩+○.
Quand il réapparaitra il sera équipé d'un masque.
Rebattre les boss
Si vous voulez combattre les boss de nouveau (?!) tapez sur le pad L1 + R1 + L2 + R2 + △ puis tapez ⇩.
Vies supplémentaires
Dans la seconde Warp room (niveaux 6-10), sautez sur la tête de l'ourson et gagnez des vies supplémentaires.

CRITICAL DEPTH

Entrez ces différents codes pendant que vous jouez.
Les ennemis larguent leurPods
L1, R1, L1, R1, ⇧, ⇩, ⇦, ⇨
Puissance de feu accrue
Press R1, R2, R1, R2, ⇧, ⇩, ⇧, ⇩
Invulnérabilité
L1, R1, L1, R1, ⇧, ⇩, ⇦, ⇨
Armesinfinies
Press L1, R1, L1, R1, ⇧, ⇩, ⇦, ⇩

CROC

PASSWORDS
WORLD ONE
1-2.....ULLLLDDULURDRRU
1-3.....RULULUURLRURLUD
1-b1.....DLURLDRLRLRRDLL
1-s1.....LURURUDRLDULULD
1-4.....ULDLLDDRLLRDRRU
1-5.....RUDULUUULDURLUD
1-6.....DLRRLDRDRURRDLL
1-b2.....LDUURRDRLLRURLD
1-s2.....URLRULDRLDRDRRU
WORLD TWO
]2-1.....RDLDURUULLURLUD
2-2.....DRULULRDRRRRDLL
2-3.....LURDDRDRLDULULD
2-b1.....ULDRULDRLLRDRRU
2-s1.....RDDDURUULDUUDUD
2-4.....DRRLULRDRURULLL
2-5.....LDUDDUDRDLUDRLD
2-6.....ULLRDUDRDDRLURU
2-b2.....RULDDDUUDLUUDUD
2-s2.....DRULDULDURRURLL
WORLD THREE
3-1.....LURDUDURDDUDLLD
3-2.....ULDRDUURDLRLDRU
3-3.....RUDDDDDUDDUUUUD
3-b1.....DLRLDULDUURURLL
3-s1.....LUDDULURDLUULDD
3-4.....URRRURURDDRLDUU
3-5.....RDRDULDUDLUUURD
3-6.....DRDLURLDURRURDL
3-b2.....LULDDLURDDUDLDD
3-s2.....URURURULDLRLDDU
WORLD FOUR
4-1.....RDUDULDDDDUUULD
4-2.....DRLLURLUUURURUL
4-3.....LDDDDDULLLRULUD
4-b1.....UURRDDULLDULDDU
4-s1.....RRRDDULDLLRUULL
4-4.....DDDLDDDURRUURUD
4-5.....LLLDUURLLDRDLUL
4-6.....UUURDDRLLULDDR
4-b2.....RLUDDULDLDRUULL
4-s2.....DDLDDDDURUUURUU
WORLD FIVE
5-1.....LLDLURRLLLRULUR
5-2.....UDRUULRLLDULDDL
5-3.....RRRLURLDLLRUULR
5-4.....DDDDULDURRUURUU
5-b.....LLLLDRRLLDRDLUR

DARK FORCES

Choix du niveau
Choisir 'Restore Game' et entrer le code suivant. Sélectionnez alors 'Start Game' et vous aurez le choix parmi 14 niveaux.
P3NDLDQNY2
Menu Cheat
Pour acceder au menu Cheat, tapez juste ceci pendant le jeu :
⇦, ○, ✕, ⇨, ○, ✕, ⇩, ○, ✕
Si cela a marché, un menu de cheat doit apparaître. Les options sont :
Invincible – Vous ne pouvez être tuer (annule les effets des armes)
Coords – Pour afficher les coordonnées
Supermap – Découvre complètement la carte HUD
Pogo – Vous propulse à des endroits normalement inaccessibles
Pal Mode – Change le mode Vidéo (NB : non recommandé)
Max Out – Vous procure armes et équipements au maximun
Game Won – Voir 'sauter les niveaux' ci-dessous
Ponder – Fige les ennemis
Return To Game – Revenir à la partie (c'est tout?!)
Sauter les niveaux
Dans le menu cheat (voir plus haut comment y accéder), mettre l'option 'Game Won' sur 'on' (vert). Sortez maintenant du menu cheat et faites pause.
Un nouveau menu apparaît avec les options suivantes :
Game Paused
Return To Game
Next Mission
Abort Mission
Choisir 'Next Mission'.
Codes de niveaux
2. Talay: Tak Base ..Y7B5T7S183
3. Anoat City .....!VHDBMBMXZ
4. Research Facil. .9WJHBLCN00
5. Gromas Mines ..8XKGBKDPZ1
6. Detention Centre 7YBKBJFL22
7. Ramsees Hed Y7C4L7Q193
8. Robotics Facility.X8D3L6R2C4
9. Nar Shaddaa .. W9F635SZB5
10. Jabba's Ship .....V!Q534TOF6
11. Imperial City .NVHL4LFQ1R
12. Fuel Station.MYGM!KBR2S
13. The Executor LXFN4JCSZT
14. The Arc Hammer.....205F6HJTOV

DARKLIGHT CONFLICT

Menu triche
Allez dans le menu Options et tapez : ⇩, ⇩, ⇧, □, ⇦, ⇦, L1, R1, ○
Sortez alors du menu précédent. Vous avez maintenant un menu plein de cheats.

DARKSTALKERS 3

INCARNER SHADOW
Allez sur la case '?', faites Select x4, maintenez Select et appuyez sur un bouton. Battez un adversaire pour posséder son corps.
INCARNER MARIONETTE
Allez sur la case '?', faites Select x4, maintenez Select et appuyez sur un bouton.
INCARNER LILLIGAN
Activez l'option Shortcut, choisissez le mode Training, Arcade ou Versus. Allez sur Lilith à l'écran des personnages, maintenez Select, appuyez sur un bouton pour jouer avec Lilith avec la voix et les couleurs de Morrigan.
INCARNER ANCIEN RIKUO
Activez l'option Shortcut, choisissez le mode Training, Arcade ou Versus. Allez sur Rikuo à l'écran des personnages, maintenez Select, appuyez sur un bouton. Son Sonic Wave se fait avec ⇩⇘⇨ + Punch; et Poison Breath avec ⇩⇘⇨ + Kick.
INCARNER VICTOR À LA MÉMOIRE RETROUVÉE
Activez l'option Shortcut, choisissez le mode Training, Arcade ou Versus. Allez sur Victor à l'écran des personnages, maintenez Select, appuyez sur un bouton. Son Giga Hammer se fait avec ⇩⇘⇨ + Punch, et peut être utilisé en tant que coup ES.
INCARNER ORIGINAL GALLON
Finissez le jeu avec Gallon. Puis allez sur Gallon à l'écran de sélection de personnage et appuyez sur Select + PP (ou bien Select + KK).
INCARNER HYPER BISHAMON
Finissez le jeu avec Bishamon. Puis allez sur Bishamon à l'écran de sélection de personnage et appuyez sur Select + PP (ou bien Select + KK).
COMBATTRE CONTRE HYPER BISHAMON
Commencez une partie à un joueur et ne perdez pas de round, battez au moins deux personnages avec un coup EX.

DEAD BALL ZONE

ALL TEAMS & STADIUMS
Highlight Italian on the language select screen and hold R1+L2+□ for eight seconds. All teams and stadiums will be unlocked.

DEAD OR ALIVE

Equipes et stades
Allez sur la langue italienne et maintenezR1+L2+□ pendant huit secondes. Toutes les équipes et stades sont disponibles.

DEAD OR ALIVE

Activer Raidou
Avoir tous les costumes pour tous les persos, choisir le costume 14 pour un perso féminin et le costume 5 pour un perso masculin, finir le jeu avec les réglages par défaut.
Extra Costumes
À part les trois avec lesquels ils commencent, tous les combattants ont des constumes supplémentaires, deux pour les gars, onze pour les filles, un pour Raidou. Finissez le jeu avec le personnage correspondant autant de fois que nécessaire. Mettez l'ordinateur en Normal, jauge P1 Largest, jauge P2 Smallest, 10 seconde de temps, match à 1 point.
Options supplémentaires
Le menu supplémentaire et ses options peut être découvert de différentes façons :
Ordre de combat (Défaut/Hasard/Manuel)
A. Finissez le jeu avec n'importequi sans perdre.
B. Le chrono atteint 3:00'00.
Zone de sécurité(Normal/Rien/Tout)
A. Finir le mode Time Attack en Normal en moins de 5'00.
B. Le chrono atteint 6:00'00.
Dégâts Danger (Sans dégâts/Petit/Notmal/Grand/Critique)
A. Finir avec les dix personnages en réglages par défaut.
B. Battre les dix personnages en mode Survival.
C. Le chrono atteint 9:00'00.
Rebond Danger(Sans/Normal/Haut)
A. Finir le mode Kumite avec au moins 80%.
B. Le chrono atteint 12:00'00.
Voix(Normal/Wakana/Sakura)
Wakana : Finissez le jeu une fois avec n'importequi.
Sakura : utilisez Kasumi 100 fois, ou attendez que le chrono atteigne 15:00'00.
Option vocale
Entrez dans l'option Command List et faites tous les mouvement en mode Training pour activer cette option.
Gallerie
Obtenez tous les costumes pour Ayane. Vous pouvez voir tous les fonds de menus en couleur.
Fond d'écran
Si vous avez un PC ou un Mac, vous pouvez mettre le CD de Dead or Alive dans le lecteur de CD-Rom et ouvrir le dossier Omake pour trouver des images à utiliser en fond d'écran.
IncarnerAyane
Pour l'obtenir il vous faut tous les costumes des autres personnages. Il y en a encore plus dans la version import du jeu, obtenus en terminant plusieurs fois le mode Tournament avec le personnage correspondant. Vous pouvez mettre les options comme vous le souhaitez, tant que le niveau est Normal (et votre énergie n'est pas en No Limit).
Nombre de costumes : Bass 6, Bayman 6, Gen Fu 7, Hayabasa 5, Jann Lee 5, Kasumi 14, Lei Fang 16, Tina 15, Zack 5, Raidou 5, Ayane 14.
Voix système
Pour la voix de Kasumi obtenez ses 7 costumes supplémentaire ou attendez que le chrono atteigne 15 heures. La voix d'Ayane est disponible quand vous obtenez le personnage.

DEATHTRAP DUNGEON

Choisir le niveau
Au menu principal (celui avec les trois crânes) tapez :
L1, R1, △, △, □, ○, R1, L1
Allez charger le jeu et tous les niveaux sont accessibles.

DEVIL DICE

PUZZLES BONUS
Terminez les 100 problèmes en mode Puzzle. Puis allez sur Random à la sélection de niveaux et appuyez sur X. Appuyez sur L2/R2 pour choisir parmi 1000 puzzles supplémentaires avec 6 dés et 20 pas.
TUTORIAL
Faites ⇨ à l'écran titre pour voir les règles; ou bien ⇨ deux fois pour voir les techniques de base..

DIABLO

Or infini
Commencez une nouvelle partie à deux joueurs et chargez des personnages avec de l'or en leur possession. Faites leur poser l'or et prenez-la avec le deuxième joueur. Sauvegardez la partie du deuxième joueur et quittez la partie avec le premier.

DESCENT

Codes de triche
Entrez ces codes de triche pendant le jeu– mais PAS quand le jeu est en pause. Une voix femminine dira "Cheater!" et un message s'affichera pour chaque code.
Avoir toutes les clés
□, ✕, ○, △, ✕, △, △, ✕, △, ✕, △, ✕
Vous pouvez ouvrir n'importe quelle porte du niveau en cours.
Super armes
△, □, ○, ✕, △, □, ✕, △, □, ✕, ○, □
Ceci vous donne une importante réserve des armes les plus puissantes.
Invulnérabilité (on/off)
□, △, ○, □, □, △, ○, ○, □, △, □, ✕
Vous ne pouvez pas être touchés. Pour désactiver, tapez de nouveau le code.
Mode Turbo (on/off)
□, △, ○, □, ○, ✕, □, ✕, ○, △, □, ✕
Accélère le jeu. Refaire le code pour désactiver.
Recharger le bouclier
△, △, ✕, □, △, ○, △, ✕, □, ✕, △, ✕
Affichage lumineux
□, △, ○, □, □, ✕, ○, △, □, ○, ✕, △
Invisibilité
△, □, ✕, ○, □, ✕, ○, △, ✕, □, ✕, △
Accès à tous les niveaux
△, □, □, △, ○, ○, □, □, △, ○, □, □
Après avoir rentré le code, quittez le jeu et cliquez New Game au menu principal. Deux nouveaux niveaux de difficulté apparaissent. Quand vous atteignez la carte de la galaxie, vous pouvez commencer le jeu à tous les niveaux, y compris les niveaux cachés.

DESCENT 2

PASSWORDS
Zeta Aquilae, Level 2: FYHTK-9WDBB-4BD31-HC#0R-WHKG97
Quartzon, Level 6 58WRH-90KBB-5COHK-6H#6R-WHKG97
Brimspark, Level 12 .....BDR8F-9*QBG-6FQ32-KH##R-WHKG97
Limefrost Spiral, Level 15GWTN#-9VFBL-7GHC1-WW#98-WHKG97
Baloris Prime, Level 17....5PK5#-9V4BB-8B*MJ-TW#98-WHKG97
Puuma Sphere, Level 22 .83Y6W-91MBL-9HHY2-0T98R-WHKG97

DESTRUCTION DERBY 2

Entrez Race Type, sélectionnez le mode Championship. A la place de votre nom, entrez :
Tous les circuits
MACSrPOO
Crédits animés
CREDITZ!
Cinématiques
ToNyPaRk
NB : Aprés avoir tapé ceci, vous devrez sortir et recommencer une nouvelle partie en mode Practice pour avoir les circuits.

DIE HARD TRILOGY

Pour activer ces codes, faites pause et maintenez R2 tout en entrant les codes. Le jeu reprend automatiquement lorsque vous entrez le code, vous savez ainsi si il a marché.

Die Hard 1

Sauter les niveaux
⇩, ○, ⇦, □, ⇧, □, ⇦ – Maintenez Start sur le pad 2 pour accéder aux niveaux : pressez ⇨ pour les faire défiler et Select pour les sélectionner.

Mode Invincible
⇨, ⇧, ⇩, □ – Peu importe le nombre de fois que l'on vous tire dessus.

Munitions illimitées
⇨, ⇧, ⇩, ⇩, □, ⇨ – La première fois, vous obtenez un Shotgun à munition illimitées. Entrez de nouveau le code pour avoir les autres armes avec munitions infinies!

50 Grenades
⇨, □, ⇩, ○ – Vous donne 50 grenades standard.

Mode Skeleton
△ x 10, ⇨ x 4– Cela change les ennemis en squelettes, et les otages apparaissent en bleu.

Inverser les commandes
⇨, □, △, ⇨,– Cela inverse les commandes, on peut se demander si c'est est bien utile.

Mode Silly
⇩, ○, ○, ⇩, △, ⇩ – Les ennemis se penchent pour tirer entre leurs jambes.

Mode Fat
⇨, □, □, ⇩ – Fait grossir Bruce et tous les otages!

Coordonnées
⇦, ○, ⇩, □ – affiche des coordonnées à l'écran et des objets étranges.

Changer la vitesse de la parole
⇩, □, □, ⇨– Refaire le code pour passer de très lent à super-rapide!

Faire crier les plantes
○, ○, □, □, ⇨ – Les plantes poussent des cris de douleur quand vous tirez dessus!

Faire voler les morts
⇩, □, △, ⇩ –Les ennemis tués s'envolent maintenant au ciel.

Die Hard 2

Mode Invincible
⇩, △, ⇨, □ – Même si vous êtes touché, vous ne mourez pas quand vous perdez toutes vos vies. Refaire le code pour l'annuler.

Choisir les armes/ Editer la carte
⇨, ⇧, ⇩, □ – Pressez △ pendant le jeu pour changer l'arme en cours.
Appuyez sur Start pour afficher l'éditeur de carte. Vous pouvez vous ballader sur la carte du niveau en cours, les mouvements ennemis sont représentés par des lignes de couleur. Vous pouvez même deplacer des éléments. Tapez Select pour évoluer librement en 3D, utilisant Haut/Bas pour zoomer, et L1/R2 pour regarder en haut et en bas.

Maximum Specials
⇨, □, ⇦, ○, △, ⇩ – Vous donne 99 grenades et 99 roquettes pour vous donner à une dévastation totale!

Mode Fergus
○, ⇩, ⇩, □, ×, □ – Tous les personnages ressemblent au chef de Probe Entertainment, Fergus McGovern – même les femmes!

Persos délirants
⇦, △, ⇨, ⇩ – Les persos deviennent exagérément grands, gros ou petits!

Modesquelettes
⇩, □, △, ⇩ – Retapez le code pour revenir à la normale.

Die Hard 3

Véhicules supplémentaires
Entrez d'abord ce code. Faites pause, maintenez R2, et tapez : ⇨, ⇧, ⇩, □. Vos coordonnées sont les chiffres de gauche et du milieu en bas de l'écran. Utilisez-les pour localiser les véhicules désirés :
Niveau 1 : Police Car- 18, 112
Niveau 3 : Hot Dog Van- 15, 10
Niveau 5 : Ferrari- 44, 58
Niveau 7 : Porsche- 18, 65
Niveau 8 : Hot Dog Van- 15, 10
Niveau 9 : Police Car- 36, 110
Niveau 9 : School Bus- 26, 100
Niveau 11 : Ferrari- 22, 45
Niveau 12 : Pram- 45, 122
Niveau 13 : Truck (start off in it)

Oter le temps/Sauter les niveaux
⇨, ⇧, ⇩, □. –Différentes lettres et chiffres s'affichent. Sur la manette 2, tapez Start, des options cachées s'affichent. Tapez △ pour oter ou remettre la pendule. Utilisez la touche de droite sur le pad directionel pour passer les niveaux. Taper ○ dans ce mode sur la manette 2 permet d'aller à la bombe suivante.

Vies infinies
⇦, ○, ⇧, ⇩, □, ⇨ – Essayez de poser les bombes autant de fois que vous voulez.

Turbos infinis
○, ○, □, □, ⇩, ⇩, ×, × – Allez à fond pour atteindre les bombes avec facilité.

Super-Turbos infinis
○, ⇨, ⇩, □, △, ⇦ – Encore mieux que le code précédent, survolez le traffic à très grande vitesse.

Voitures géantes
⇦, △, ⇨, ⇩ – Des voitures énormes!

Nouvelle vue
⇩, ○, ⇩, ○ – Vous pouvez choisir une nouvelle vue extérieure.

Enlever les textures
⇩, ⇧, ⇦, ⇦, ⇩, ⇧, ⇦, ⇦, ⇩, ⇧, ⇦, ⇦
– Permet d'éliminer les textures pour afficher les polygones.

Mode Fergus
○, ⇩, ⇩, △, ×, □ – Non seulement les gens ressemblent au boss de Probe, mais en plus son visage s'affiche sur des centaines de ballons dans les airs!

Ralentir l'animation
⇦, ⇧, ⇦, ⇦, □, ⇩ – L'action traine comme un vieil escargot.

Mode étrange
○, ⇩, ⇩, □, ⇨ – Refaire le code pour alterner les trois vues étranges : applati, étiré et gros plan.

Buildings bizarres
⇨, □, ⇦, △, ×, □, ⇩ –Provoque des effondrements étranges.

Voiture suspendue
⇨, ○, ⇦, ⇦, □, ⇩ – Un modèle réduit pend au rétro dans la vue intérieure.

Ciel nuageux
⇩, □, △, ⇩, □, □, △ – Le ciel devient sombre et nuageux.

Mode X-Files
Ce cheat ne fonctionne qu'au niveau 1 Central Park, utilisez le saut de niveau pour y aller. Une fois à Central Park, faire pause et cliquez 'Quit'. Maintenir R2 sur le pad 1 et tapez ⇨, □, △, ⇩, ×, ×, × un écran 'Roswell' devrait apparaître.

DISRUPTOR

1.....□□△×○○△××○××
2.....×△○△××△○○□○○
3.....△×○×△□○○×△△□
4.....○×○△○×××□△□○
5.....×□○○×△△□○×○□
6.....×□○○×△×○○×○□
7.....××△○○×△△○□×○
8.....△○×○×△○□△×□×
9.....○×××○○△□×○×△
10.....×□×△○□△×○○○×
11.....△○○△××○○××△○
12.....×△×△○×○□△○×□

DOOM

Toutes les armes et les munitions
Faites pause, tapez ×, △, L1, ⇧, ⇩, R2, ⇦, ⇦

Invincibilité
Faites pause, tapez ⇩, L2, □, R1, ⇨, L1, ⇦, ○

Passer les niveaux
Faites pause, tapez ⇨, ⇦, R2, R1, △, L1, ○, ×

Vision aux rayons-X
Faites pause, tapez L1, R2, L2, R1, ⇨, △, ×, ⇨

Toute la carte plus des objets
Faites pause, tapez △, △, L2, R2, L2, R2, R1, ○

Toute la carte
Faites pause, tapez △, △, L2, R2, L2, R2, R1, □

DOOM 2

LEVEL PASSWORDS
Level/Health/Armour/Weapons/ Password/Title
31/200%/200%/All/ COW1!GNJQS/Entryway
32/125%/200%/All/ VM!3V1D3DB/Underhalls
33/150%/200%/All/ W394W2DMFC/The Gantlet
34/150%/200%/All/ ZQ58ZKJRKH/The Focus
35/175%/200%/All/ Z758ZKJ8KH/The Waste Tunnels
36/200%/200%/All/ 5C2V3DQBNL/The Crusher
37/200%/200%/All/ NCKBLX7V53/Dead Simple
38/200%/200%/All/ 1Q580FCRKH/Tricks and Traps
39/100%/200%/All/ HTMSKZZ9Z1/The Pit
40/200%/200%/All/ WS58ZKCRKH/Refueling Base
41/200%/200%/All/ CSNRG2W820/O of Destruction!
42/200%/200%/All/ WT670JBQJG/The Factory
43/200%/200%/All/ DQLTJ1Y!02/The Inmost Dens
44/100%/200%/All/ 2N94VFFMFC/The Suburbs
45/200%/200%/All/ CQLTJOY!02/Tenements
46/200%/200%/All/ WR492GDSGJ/The Courtyard
47/200%/200%/All/ PFFGXH3777/The Citadel
48/200%/200%/All/ JWCJV2X479/Nirvana
49/200%/200%/All/ CJJTM35964/The Catacombs
50/200%/200%/All/ M!T174XZXV/Barrels of Fun
51/200%/200%/All/ 5770MX2CDF/Bloodfalls
52/200%/200%/All/ YJLW3PPCPM/Abandoned Mines
53/200%/200%/All/ DKKBLM58J3/Monster Condo
54/200%/125%/All/ 7L3!266DJK/Redemption Denied

DUKE NUKEM: TIME TO KILL

CHEATS
Vous n'avez pas à entrer les codes rapidement, assurez-vous juste de bien faire la séquence.

CHOIX DU NIVEAU
Faites pause et appuyez sur ⇩ **x9**, ⇧, then exit the current game. Select the Time To Kill option at the bottom of the main menu, move ⇦/⇨ to select a level, then press 5 to begin play.

INVULNERABILITÉ
Pause during play and press L2, R1, L1, R2, ⇧, ⇩, ⇧, ⇩, Select x2.

INVULNERABILITÉ TEMPORAIRE
Faites pause et appuyez sur R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2.

INVISIBILITÉ
Faites pause et appuyez sur L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1.

MUNITIONS ILLIMITÉES
Faites pause et appuyez sur ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, **Select**, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, **Select**.

TOUTES LES ARMES
Pause during play and press **L1, L2**, ⇧, **L1, L2**, ⇩, **R1**, ⇨, **R2**, ⇦.

SUPER ARMES
Faites pause et appuyez sur R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2, L1, Select x2.

TOUT L'INVENTAIRE
Faites pause et appuyez sur R1 x5, L2 x5.

TOUTES LES CLÉS
Faites pause et appuyez sur ⇧, ⇨, ⇧, ⇦, ⇩, ⇧, ⇨, ⇦, ⇨, ⇩.

DOUBLE DUKE
Faites pause et appuyez sur L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, **R2**.

GROSSE TÊTE
Faites pause et appuyez sur R1 x9, ⇧.

PETITE TÊTE
Faites pause et appuyez sur R1 x9, ⇩.

ENNEMI GROSSE TÊTE
Faites pause et appuyez sur R1 x9, ⇦.

ENNEMI PETITE TÊTE
Faites pause et appuyez sur **R1 x9, ⇨.**

PUB ROGUE TRIP
Press L1 + L2 + R1 + R2 à l'écran GT Interactivez durant la séquence d'ouverture..

SÉQUENCE D'INTRO
Faites Pause et appuyez sur Select, ⇧ x9, Select, L1. Le texte disparaît et vous entendez un tir. Puis quittez vers le menu pour voir la séquence.

SÉQUENCE DE VICTOIRE
Faites Pause et appuyez sur Select, ⇧ x9, Select, L2. Le texte disparaît et vous entendez un tir. Puis quittez vers le menu pour voir la séquence.

SÉQUENCE KILT
Faites Pause et appuyez sur Select, ⇧ x9, Select, R2. Le texte disparaît et vous entendez un tir. Puis quittez vers le menu pour voir la séquence.

VOIR LES CREDITS
Faites Pause et appuyez sur Select, ⇧ x9, Select, R1. Le texte disparaît et vous entendez un tir. Puis quittez vers le menu pour voir la séquence.

DYNASTY WARRIORS

Dévoiler boss et persos cachés
Sun Shang Xiang (Extra)
A l'écran titre, tapez : ⇦, ⇦, ⇧, ⇩, △, □, L1, R1. Un son se fait entendre si le code est correct.
Nobunaga (Extra)
Finir le jeu avec Lu Bu, puis tapez à l'écran titre: □, ⇧, △, ⇩, ○. Un son se fait entendre si le code est correct.
Toukichi(Extra)
Finir le jeu avec Nobunaga, puis tapez à l'écran titre: ⇩, ⇩, ⇨, ⇧, ○, △, R1, R2. Un son se fait entendre si le code est correct.
Zhuge Liang (Boss)
Finir le jeu avec Guan Yu, Zhao Yun, et Zhang Fei.
Cao Cao (Boss)
Finir le jeu avec Xiahou Dun, Dian Wei, et Xu Zhu
Lu Bu (Boss)
Finir le jeu avec with Zhou Yu, Lu Xun, Taishi Ci, Diao Chan, Zhuge Liang, et Cao Cao.
NB : Tous les personnages activés peuvent êtres sélectionnés à l'écran de choix des persos en allant vers la gauche ou la droite hors de l'écran.
ESPN Extreme Games
MONEY ROUND
Pass through all the gates on a course and enter the bonus Cash Course, which consists of $5 and $10 gates.
EXTRA FIRST RACE MONEY
229 013 066 016 000 000 000 000 031
After you use this password, complete the first race (Utah) to get $1,110.
ALL VEHICLES
237 190 190 080 000 000 176 113 219
Gives you a super athlete, all possible vehicles and $5030, having won the first two races.

EHRGEIZ

COSTUMES
Maintenez ⇧ en choisissant un combattant en mode arcade pour obtenir une couleur différente.
INCARNER KOUJI MASUDA
Finissez le mode Arcade en utilisant n'importe quelle personnage masculin.
INCARNER CLAIR ANDREWS
Finissez le mode Arcade en utilisant n'importe quelle personnage féminin.
INCARNER YUFFIE KISARAGI
Finissez avec Cloud.
INCARNER VINCENT VALENTINE
Finissez avec tifa.
INCARNER DJANGO
Finissez le mode arcade en utilisant l'un des huit personnages normaux (pas de FF7).
INCARNER ZACK
Finissez le mode Arcade avec tous les persos de FF7.

EVERYBODY'S GOLF

Pose arrière
À l'écran de sélection maintenez L1 + × quand vous choisissez un personnage pour changer leur pose de gaucher à droitier et vice et versa.
Courses mirroir
Au choix de la course maintenez L1 + L2 + × en choisissant une course pour avoir la version miroir.

EXCALIBUR 2555 AD

Tapez Start pour faire pause, puis :
Santé maximum
△, △, △, □, □, □, □, □
Puissance de l'épée au maximum
△, △, □, □, ○, ○, □, □
Sauter les niveaux
□, ○, □, △, ○, △, △, △,
Afficher les boîtes de collision
○, ○, ○, ○, □, ○, ○, □
Sélectionnez alors 'Continue' et tapez '×' pour activer ce cheat. Ou alors pressez Start.
NB : Vous ne pouvez entrer qu'un code à la fois, vous devez donc faire pause, entrer le premier code, oter la pause. Refaites ensuite pause, entrez le deuxième code, et ainsi de suite.
Mouvements spéciaux
Spinning Slice – ×, △, ○, □
Roundhouse Swing – ×, □, ○, △

FADE TO BLACK

Ignorez tous les messages 'Invalid Code' quand vous tapez ces codes. Valider d'abord le mode cheat...
Cheat ActivationCode.
□, △, ○, ×, ○, △
Quittez alors l'écran des passwords et revenez-y. Entrez alors ces codes pour produire l'effet désiré...
Cinématiques □, ×, ○, △, ○, ×
Bouclier infini-□, ○, ○, □, △, ×
Invincibilité △, ×, △, △, □, ○
Choix du niveau ○, ○, △, ×, □, □
PASSWORDS
Utilisez ces passwords pour acéder aux niveaux.
Level 1: ..... □, ○, △, ×, ○, □
Level 2: .....△, ○, ×, ○, □, ×
Level 3:.....×, ○, ×, ○, △, ×
Level 4:.....×, □, △, ○, ○, △
Level 5: ..... □, □, △, ×, ×, △
Level 6:.....△, ×, ×, ×, ○, ○
Level 7: .....○, ○, △, ×, △, ×
Level 8: ..... □, □, ×, △, □, □
Level 9: .....△, ×, ×, △, ○, △
Level 10: .....×, △, □, ○, △, ×
Level 11: .....○, □, ×, ×, □, ×
Level 12: .....×, △, ×, □, ○, ×
Level 13: .....×, ×, ○, △, ○, △

FIFA '96

Options secrètes
D'abord, commencez le jeu, faites pause et sélectionnez option dans le

menu. Entrez alors les codes qui suivent. Vous devriez entendre un 'click' si le code a fonctionné. Sortir du menu option, retourner au menu avec 'Resume Game'. Tapez □ et vous devriez voir un menu secret. Utilisez Gauche/Droite pour changer les options. Activez les options cachées avec les codes qui suivent :
Invisible Walls ×, ×, ×, △, □, □, □, △
Curve Ball △, □, ×, △, ×, ×
Super Power △, □, △, △, △, △, △, △, △, △
Super Goalie □, □, □, □, □, □, △, △, △, △
Super Offence □, □, □, □, □, △, ×
Super Defence △, △, △, △, △, ×, △
Shoot-out □, △, □, ×, □, △
Stupid Team □, △, ×, □, △, ×
Crazy Ball ×, □, △, ×, ×, △, □, ×
Dream Team □, □, △, △, ×, ×, ○, ○
Entrez tous ces codes comme indiqué précédement, mais pour accéder aux options, quittez le jeu et allez dans le menu 'Options'. Les nouvelles options apparaissent en bas.
Formal Wear □, △, ×, □, △, △, ×, △
Federation (Data and Spock) □, △, ×, □, △, △, ×, ×
Dynamic Duo (Batman and Robin) □, △, ×, □, △, △, △, □
Default Colour Palette □, △, ×, □, △, △, △, ×
Joueurs invisibes □, △, ×, □, △, △, ×, □
Oktoberfest □, △, ×, □, △, △, △, △
EA Custom □, △, ×, □, △, △, □, □

FIFA '97

Changer les ombres
Commencez un match, allez au mode instant replay. Maintenez R1 et tapez ⇧ ou ⇩. Cela change la taille de l'ombre des joueurs. Sortez du mode replay et continuez la partie.
Faire jouer Motty
Pour voir John Motson ou l'un des membres de l'EA jouer au football, faites un match amical, choisir la league USA et sélectionnez Dallas ou New York.
Faireb chanter Motty!
Ecoutez Motty en sélectionnant la piste 6 sur le lecteur CD!

FIFA ROAD TO WORLD CUP '98

Compétences illimitées
A l'écran Player Edit, tapez L1, L2, ×, □, ×, vous aurez des points infinis pour pouvoir augmenter vos compétences.
Plus d'argent
Choisir Customise Squad au menu principal, puis Team Edit. Choisir le club de votre choix et tapez □, ×, □, L2, L1. Vous pouvez alors voir les économies du club et les faire accroître comme bon vous semble. Pour gagner du temps, maintenez ⇦ pour passer en dessous de zéro, soit autour de £999,999,999K. De plus, un maximum de £131,000K apparaît dans l'écran de transfert pour acheter des joueurs internationaux, donc il faut mieux choisir une bonne équipe comme le Milan AC

FIFTH ELEMENT

MENU CHEAT
1. Faites L1, L2, R2, R1, Select au menu principal, un son confirme l'entrée du code.
2. Choisissez une nouvelle partie et un menu cheat apparaît avec un choix de niveau, vies illimités, bouclier, tous les bonus, etc...

FIGHTING FORCE

Menu cheat
Maintenir ⇦ + □ + L1 + R2 au menu principal. Les mots 'Cheat Mode' apparaitront en bas de l'écran pour confirmer que le code a marché. Allez au menu option et vous pourrez sélectionner invincibilité ou n'importe quel niveau voulu.

FIGHTERS' IMPACT

Changer les costumes
Cliquez sur un combattant, maintenez ○ + □ et tapez Start.
Petits personnages
Cliquez sur un combattant au menu de sélection. Maintenez ⇩ + × + ○ et tapez Start.
Personnages déformés
Tapez Select (x10) à l'écran titre. Un son confirmera que le code est passé.
Personnages en papier découpé
Tapez ⇨ (x10) à l'écran titre. Un son confirmera que le code est passé.
Stick Figure Characters
Tapez ⇦ (x10) à l'écran titre. Un son confirmera que le code a fonctionné correctement.
Persos cachés
Finir le jeu quatre fois pour accéder aux quatre personnages cachés.

FINAL DOOM

Toutes les armes et munitions
Faites pause, tapez ×, △, L1, ⇧, ⇩, R2, ⇦, ⇦
Invincibilité
Faites pause, tapez ⇩, L2, □, R1, ⇨, L1, ⇦, ○
Sauter les niveaux
Faites pause, tapez ⇨, ⇦, R2, R1, △, L1, ○, ×
Vision aux rayons-X
Faites pause, tapez L1, R2, L2, R1, ⇨, △, ×, ⇨
Tous les objets sur la carte
Faites pause, tapez △, △, L2, R2, L2, R2, R1, ○
Toute la carte
Faites pause, tapez △, △, L2, R2, L2, R2, R1, □
LEVEL PASSWORDS
Level/Health/Armour/Weapons/Password/Title
2/125%/200%/All/LB173PPWPM/Virgil
3/200%/200%/All/ZSNDHQW820/Canyon
4/200%/200%/All/KS5WZH4RKH/Combine
5/150%/200%/All/J!670JKQJG/Catwalk
6/200%/200%/All/5VJTM00W64/Fistula
7/200%/200%/All/4FHDW39X35/Geryon
8/200%/200%/All/W9NRG2W820/Minos
9/200%/200%/All/C958ZKCRKH/Nessus
10/200%/200%/All/W!PQH1V71Z/Paradox
11/200%/200%/All/C!670JBQJG/Subspace
12/200%/200%/All/W7LTJOY!02/Subterra
13/200%/200%/All/K394TB8MFC/Vesperas
TNT
14/200%/200%/All/Y8PQH1V71Z/System Control
15/200%/200%/All/F8670JBQJG/Human Barbeque
16/200%/200%/All/WXJCL68W64/Wormhole
17/200%/200%/All/CX1W3PRCPM/Crater
18/200%/200%/All/WYKBM57V53/Nukage Processing
19/200%/200%/All/CY2V4NQBNL/Deepest Reaches
20/200%/200%/All/WVGFN4!Y46/Processing Area
21/200%/200%/All/CVZY5MTFMP/Lunar Mining
22/200%/200%/All/WWHDP39X35/Quarry
23/200%/200%/All/CWOX6LSDLN/Ballistyx
24/200%/200%/All/W1DHQ!40!8/Heck
PLUTONIA
25/200%/200%/All/!LQP7W26WY/Congo
26/200%/200%/All/W2FGR93Z97/Aztec
27/200%/200%/All/C2YZ8SLGSQ/Ghost Town
28/200%/200%/All/WZBKS8628!/Baron's Lair
29/100%/200%/All/HXZY5MMFMP/Death Domain
30/100%/200%/All/OYHDP33X35/Onslaught

FINAL FANTASY VII

TOUS LES TALENTS D'ENNEMIS
ÉTOILE/TALENT/APPRIS DE/LOCALISATION
01/Frog Song/Touch Me/Gongaga
02/L4 Suicide/Mu/Chocobo Farm Area
03/Magic Hammer/Razor Weed /Western Continent
04/White Wind/Zemzelett/Junon District
05/Big Guard/Beach Plug/Costa Del Sol Beach
06/Angel Whisper/Pollen Salitas/North Crater
07/Dragon Force/Dark Dragon/North Crater
08/Death Force/Adamantaimai/West Continent
09/Flame Thrower/Ark Dragon/Mythril Mine
10/Laser/Death Claw/Coral Prison
11/Matra Magic/Custom Sweeper/Midgar Area
12/Bad Breath/Molbor/Gaia's Cliffs
13/Beta/Midgar Zolom/Chocobo Farm
14/Aqualung/Harpy/Coral Prison Area
15/Trine/Materia Keeper/Nibel Mountains
16/Magic Breath/Stilve/Frozen Mountains
17/????/Jersey/Nibelheim Mansion
18/Goblin Punch/Goblin/Goblin Island
19/Chocobuckle/Chocobo/Any Tracks
20/L5 Death/Parasite/North Crater
21/Death Sentence/Bound Fat/Zango Valley
22/Roulette /Death Deale /North Crater
23/Shadow Flare Weapons/Dragon Zombie/North Crater
24/Pandora's Box/Dragon Zombie/North Crater

Courses de Chocobo faciles
Maintenir L1 + L2 + R1 + R2 pendant la course pour gagner.
Le 7 porte-bonheur pour Barret
Avoir Barret au niveau 70 et équipez-le avec Missing Score et le bracelet Wizard, puis équipez-le des matérias suivantes :
5 x HP plus (1 étoile)
Summon Phoenix (2 étoiles)
Time (2 étoiles)
Barrier (2 étoiles)
Full-Cure (2 étoiles)
Destruct (3 étoiles)
Equipez ensuite Barret avec autant de materias jaune que possible car cela n'affecte pas ces points de HP. Barret atteint ainsi un score de 7777HP, ce qui lui permet d'affliger 7777 points de dommage en un coup.
Produire 99 éléments
Pour utiliser ce cheat vous devez avoir la materia-W et au moins deux des éléments que vous voulez produire. Pendant un combat, sélectionnez l'élément que vous voulez produire et tapez la combinaison suivante : ○, ○, ×, puis continuez et tapez ○, × à répétition.
Vous pouvez utiliser cette méthode pour augmenter votre capital. Allez à la maison du chocobo-sage. Utilisez la méthode ci-dessus pour avoir 99 items et revendez-les à 2500 Gil pièce!
Enemy Skill Chocobuckle
1. You need to have the L4 Suicide Enemy Skill.
2. Go to the Chocobo stables and buy two Mimett greens.
3. Go to the tracks near Mideel and wander around: eventually a Chocobo will appear.
4. Kill off all but one of the enemies with the Chocobo still there (you can feed it any greens apart from mimetts up to this point).
5. Feed the Chocobo one of the Mimett greens and use L4 Suicide on both the enemy and the Chocobo.
6. The Chocobo will now use Chocobuckle on the person who activated the L4 Suicide.
REMETTRE L'ÉNERGIE
Lancez Regen-All sur votre groupe, ouvrez le couvercle du CD quand les ennemis ont été battus. Le jeu est incapable de charger l'écran de victoire et plante un peu pendant que l'énergie de chaque personnage se remplit. Refermez le couvercle pour reprendre la partie.
TRIPLE MAGIE
Donnez Reflect à tous les personnages, puis lancez un sort d'attaque sur les trois personnages. Le sort rebondit trois fois sur l'ennemi, avec la puissance d'attaque maximale à chaque fois.

FORMULA 1

Circuit supplémentaire
Pendre Single Race en mode Arcade ou Grand Prix. Prendre n'importe quel circuit,coureur ou voiture. Quand vous atteignez l'écran Race Qualify (Practice/Qualify/Race), Maintenez Select et tapez (rapidement) : ⇦, ○, ○, △ , △ , ○, ⇧, ⇨
Un message apparaîtra pour indiquer que cela a fonctionné. Commencez la course et faites abandon. Choisissez de nouveau Single Race en mode Arcade Mode et au menu de sélection des circuits cherchez le nouveau circuit sous le nom de Grand Champion Bonus Track –il a la forme d'une voiture de Formule 1!
Lave en fusion
Au menu Race Qualify en mode Single Race, maintenez Select et tapez : □, ○, ⇧, ⇨, ⇨, ○, ×
Un message dira que le Lava Mode est activé. Quand vous commencez une course, la piste est maintenant faite de lave incandescente (enfin, c'est de couleur rouge!), et des flammes orangées s'envoleront des pneus arrières (par un simple changement de couleur des effets de fumées habituels). De plus, le reste de l'affichage a lui aussi un aspect carbonisé.
Pour quitter le mode Lava, retapez simplement le code à l'écran des qualifications – un message indiquera que le code est désactivé.
Mode Buggy
De nouveau en mode Race Qualify et en choisissant Single Race, maintenez Select et tapez : ⇨, ⇧, △, ⇦, ⇧, □, △
Un message dira que le Lava Mode est activé. Quand la course commence, les voitures normales sont remplacées par des buggy (avec un petit corps de voiture et des roues plus larges). Si les performances et la maniabilité ne sont pas affectées, doubler devient plus facile à cause de la nouvelle taille des voitures. Pour revenir au mode normal, retapez le code à l'écran des qualifications.
Mode Motos
Au menu Race Qualify en mode Single Race maintenez Select et tapez : ⇩, ⇧, ○, △, ⇨, ⇧, □, △
Un message vous indique que le mode Bike a été activé. Quand la course commence, les voitures normales sont remplacées par des 'motos' composées de deux roues de voiture l'une devant l'autre! De nouveau, les performances et la maniabilité ne sont pas affectées, et vous pouvez percuter les corps des voitures devenus invisibles! Pour sortir, retapez le code à l'écran des qualifs.
Mode Gibberish
Au menu Race Qualify en mode Single Race maintenez Select et tapez : ⇦, ○, ⇧, ⇩, ⇩, ⇨, ○, □, □
Ce code affecte les commentaires, et Murray Walker raconte n'importe quoi (du genre -comment va-tu...de poêle). Au lieu de décrire l'action, les commentaires arrivent au hasard et n'ont rien à voir avec la course; il peut vous dire que vous avez touché les pneus de votre adversaire alors que la course n'a pas commencé!
Mode Germanique
Au menu Race Qualify en mode Single Race maintenez Select et tapez : ⇩, ⇧, ⇦, ⇦, □, ○, ×
A la place des commentaires éclairés (!!!) de Murray, vous entendrez une mélodie monotone aux accents germaniques.
Mode Hispannique
Au menu Race Qualify en mode Single Race maintenez Select et tapez : △, ○, ⇨, ○, △, ○, ⇨, ○
Mode Mixing
La plupart de ces codes peuvent êtres combinés entre eux. Vous pouvez jouer avec les buggy sur la lave tout en activant le dernier code.

FORMULA 1 '97

Circuits cachés et mode 60's
Pour révéler les pistes cachées dans chaque niveau du mode arcade, finissez premier à chaque course.
Cheats
Pour activer les cheats, activez 'Grand Prix' au menu principal. Choisir 'Select Driver'. Editez le nom des joueurs et tapez ces noms selon l'effet voulu :
Changer les graphismes
VIRTUALLY VIRTUAL
Changer musiques et effets sonores
SWAP SHOP
Pneus surgonflés
LITTLE WEELZ
Mode Wipeout 2097'
PI MAN
Vue d'hélicopter
ZOOM LENSE
Murray et Martin Sprite Commentateurs
BOX CHATTER
qutre nouveaux circuits

BILLY BONUS
Pluie changée en grenouilles
CATS DOGS
Round 16
en mode Championship
OEAN ALESI (200 Points, 2nd Place)
NEAN ALESI (0 Points, Last Place)
PEA ALESI (200 Points, 3rd Place)
OEAN ALESI (200 Points, 4th Place)
VUES SUPPLÉMENTAIRES
Vous avez accès à différentes vues, comme dans Formula One. Sur le circuit, allez sur le côté et appuyez sur Select du pad 2 pour amener le menu de vues. Note : cela nemarche dans les pits. Votre voiture doit être sur la piste.
CIRCUITS ARCADE
Entrez TOO EASY comme nom pour obtenir les circuits Arcade.
CIRCUITS SUPPLÉMENTAIRES/ COURSES INVERSE
Courrez en Espagne (Barcelone) et obtenez un drapeau noir. Allez au menu d'options et choisissez Williams n°1 (Jacques Villeneuve). Courrez sur un circuit (sans qualification) et obtenez un drapeau noir. Allez au menu d'options et choisissez uin circuit. Vous notez que vous pouvez choisir un circuit supplémentaire et des circuits inverses.

FORMULA 1 '98

CIRCUITS
CACHÉS
Allez à Driver/Team et appuyez sur ○ pour les options puis changez le nom du pilote. Mettez les noms suivants pour avoir les circuits secrets :
Cheesy_Poofs ..Course de cascades
Go_Cows .....Forum romain
('_' = espace)

FORSAKEN

MENU
CHEATS
1. Au menu principal, allez sur 'options' et faites TRÈS VITE ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, X (ça marche, il suffit de recommencer).
2. Cela vous emmène à l'écran Global Options avec une nouvelle options tout en bas.
3. Choisissez-la pour amener le menu cheat avec choix du niveau, toutes les armes, invulnérabilité, ennemis inactifs.

FUTURE COP: LAPD

CHEATS
PASSWORD
Entrez-les dans l'option password que l'on trouve dans les écrans de sélection Crime War ou Precinct Assault.
DISYFISLFY – Toutes les missions complétées..
DITIFISLFL – Toutes les missions complétées et vérouillées.
DYPYFASRHR – Toutes les missions complétées, toutes les armes.
SIFRGYBERR – Aucunes missions complétées, invulnérabilité.
SYMRGOBRRL – Aucune missions complétées, toutes les armes.
DYSIFASRHY – Toutes les missions complétées ainsi que toutes les armes.
DYTIFASUHL – Toutes les missions coplétées et vérouillées, toutes les armes, invulnérabiliyé.
CHEATS PAUSE
Pendant une mission, mettez la pause, puis Select pour amener le menu d'options. Allez sur Volume Sound FX et entrez l'un des codes suivants. Puis allez sur Quit et choisissez Yes. Si le code a été rentré correctement, les options clignotent une fois au lieu de quitter. Vous pouvez reprendre la partie. Note : souvenez-vous de faire attention en entrant les codes, car si vous ratez vous quittez la partie !
Bouviers □, **Select**, ○, ×
Reload Gun □, ○, **Select**, ×, **Select**, ×, ○, □
Reload Heavy ○, ×, **Select**, □, ○, ×, **Select**, □
Reload Special □, **Select**, □, ○, **Select**, ×
Power Up Gun ○, ○, ○, ×, ×, ×, ○, **Select**
Power Up Heavy □, □, □, ○, ×, ○, ×
Power Up Special □, ○, □, **Select**, ×, □, ○
Invincibility ○, ○, **Select**, **Select**, ○, **Select**, ×, □
Add 200 Points (Precinct Assault) ○, □, ○, ×, **Select**, □, ×
Blue Player To Black (Precinct Assault) □, **Select**, ○, ×, ×, ○, **Select**, □
CRIME WAR PASSWORDS
2 Zuma Beach
TAFRGYBLRR
3 LA Brea Tar Pits
CRGRGYBLRY
4 Venice Beach
FUMRGYBLRL
5 Hell's Gate Prison
SICUGYBLLI
6 Studio City
TAFUGYBLLR
7 LAX Spaceport
CRGUGYBLLY
8 Long Beach
FUMUGYBLLL
All Completed
SIFYGYBISR

G-POLICE

Disc 1:
2 .....EGLFXHBA
3 .....CNBYNSRI
4 .....SXTHKIFA
5 .....EGGTATVI
6 .....GYPZZAIA
7 .....ISZVLOYI
8 .....KFWBRYLA
9 .....IWLQTDNA
10 .....OHQGGADJ
11 .....ORWBKODJ
12 .....QKKINTPA
13 .....SFHEKBRA
14 .....OHGLURSA
Disc 2:
15 .....EJYZXTIJ
16 .....GXUGMHKJ
17 .....SZHBSNZA
18 .....OJHQDBQJ
19 .....WLLVEKFB
20 .....AKANGLIB
21 .....KVFAFLNB
22 .....RQOHYJEK
23 .....GHLOMXFK
24 .....KJYBKWSB
25 .....CZRWEIXB
26 .....IUVKNYYB
27 .....SFBYLYDC
28 .....AQFTEFHC
29 .....UYPDKIAL
30 .....AQDBCXPC
31 .....UQNOGDUC
32 .....GUZCYSLL
33 .....EIPQRUYC
34 .....MSTLKBCD
35 .....YWFACRTL
36 .....YGIVXAID (Credits)
Invincibilité
Pendant l'écran 'Mission Briefing' maintenez L1 + L2 + R1 + R2 + ○ + △ + □ et tapez ⇦.
Un son confirme que le code est bien entré.
Le seul effet désagréable de ce code c'est que le jeu ne progresse plus après le niveau en cours quand le code est activé.
Toutes les armes, munitions illimitées
Pendant l'écran 'Weapons Loadout' maintenez L1 + L2 + R1 + R2 + ○ + △ + □ et tapez ⇦.
Un son confirme que le code est bien entré. De nouveau, le jeu ne progresse plus après le niveau en cours quand le code est activé.
Missions secrètes
Pour avoir les six missions secrètes, tapez juste PANTALON au menu passwords. Le mot 'Cheat' apparait en bas à droite de l'écran pour confirmer que le code est bien entré. Les missions secrètes se trouvent dans le menu 'Training Missions'.
Autres effects
Entrez ces codes à l'écran Passwords
SUPACAM – nouvel angle de caméra
BENIHILL – traffic ultra-rapide
WOOWOO – inconnu

GEX 3D: ENTER THE GECKO

Vies infinies
Faire pause avec Start et entrez dans l'option 'Quit'. Maintenez L2 et tapez : ⇧, ⇧, ⇩, ⇨, △, ⇩. Une musique confirme que cela a bien marché.
Invincibilité
Mettre le jeu en pause avec Start et entrez dans l'option 'Quit'. Maintenez L2 et tapez : ⇦, ⇨, △, ⇩, ⇨, ⇦.
Choisir le niveau
Mettre le jeu en pause avec Start et entrez dans l'option 'Quit'. Maintenez L2 et tapez : ⇨, ⇨, ⇦, ⇨, △, ⇩, ⇨. Reprendre le jeu, tapez Select pour aller au menu spécial. Tapez ⇦ en haut pour accéder au reste du menu.
Faire bavarder Gex
Mettre le jeu en pause avec Start et entrez dans l'option 'Quit'. Maintenez L2 et tapez : △, ⇦, ○, ⇧, ⇩. Reprendre le jeu et Gex fera maintenant des commentaires chaque fois que vous ferez Select.
Gex en ballade
Faire pause avec Start et entrez dans l'option 'Quit'. Maintenez L2 et tapez : ⇩, ⇨, ⇧, ⇩, ⇨, ⇦, ⇨, ⇩, ⇩.
Chrono
Mettre le jeu en pause avec Start et entrez dans l'option 'Quit'. Maintenez L2 et tapez : ⇨, △, ⇨, ⇦, △, ×. Un chrono apparaîtra pendant le jeu. Une fois dans Media Dimension, tapez Select, et maintenez □ pour voir les meilleurs temps.
Debug Mode
Entrez le code de choix de niveau, puis les autres codes dans Media Dimension. Tapez Select pour entrer dans le debug menu. Allez au menu des 'Collectables' pour avoir toutes les télécommandes et les objets du jeu. Dans 'Get All Remotes', montez lez télécommandes rouges au maximum pour avoir accès à toutes les zones et tous les différents niveaux.
Meilleure fin
Entrez le password suivant pour commencer avec toutes les télécomandes et les bonus. Puis allez battre Rez sur la Channel Z pour voir la fin différente.
R1, R2, ×, L2, ■
×, ■ R2, R2, R2, ×
L2, ■, 5, R2, n, L2
R2, 5, L2, n, 5, R2
■, L2, R2, ×, ■

GEX

Vies infinies 1
Au premier niveau vous pouvez collecter 99 vies en allant dans deux zones secrètes. D'abord vous devez tourner et ramasser tous les objets et libérer les personnages. Allez dans la zone au-dessus de l'appareil photo et trouvez la zone bonus. Ramassez tout de nouveau, puis allez dans la zone où vous devez ramper et ramassez tous les objets, courrez et sautez quand les portails apparaissent. Courrez et sautez au-dessus de la lune : vous trouverez ici un nouveau portail, mais n'y allez que si vous avez traversé le niveau au moins une fois, ensuite tout sera de nouveau à sa place.
Vies infinies 2
Au niveau 'Rock It!' à New Toonland, juste après le troisième appareil, jsautez sur la roquette. Des mouches forment une flèche allant vers le bas. Sautez-y et vous verez un trou. Une fois dans le trou, frappez l'objet jaune sur la gauche pour qu'il devienne violet. Il y a maintenant une ouverture sur la droite. A l'intèrieur il y a 4 vies et une télécommande. Prenez-les. Sautez sur les pieux et mourrez. Vous reprendrez à l'appareil. Resautez dans le trou et recommencez. Chaque fois que vous mourrez les vies réapparaissent, vous pouvez donc en ramasser autant que vous le voulez.
Pause
Cheats
Faites pause, maintenez R1, et tapez les codes comme suit :
Vies infinies : ⇧, ○, △, ⇩, ⇨, □, ⇩
Boules de feu : ×, ⇧, ⇨, ⇧, ⇨, ⇨
Boules de glace: ○, ○, ⇦, ⇩, ○, ⇧, ⇨
Electricité: ⇨, ⇦, ⇨, ○, △, ⇨, ○, ⇩, ⇨
Super saut: ×, ○, ⇧, ⇧, ⇩, ⇨, ⇨
Invincibilité: ×, □, ⇩, ⇩, ⇧, ⇩, ⇨

GEX: DEEP COVER GECKO

DEBUG
Faites Pause, maintenez L2 et faites ⇧, ○, ⇨, ⇧, ⇦, ⇨, ⇩. Enlevez la pause et appuyez sur Select pour accéder au menu debug qui fournit plusieurs nouvelles options.
INVINCIBILITÉ
Faites Pause, maintenez L2 et faites ⇩, ⇧, ⇦, ⇦, △, ⇨, ⇩.
CITATIONS
Faites Pause, maintenez L2 et faites ⇩, ⇨, ⇦, ○, ⇧, ⇦.Reprenez la partie, appuyez sur Select pour que Gex commente.
CODES
Finissez les quatre niveaux secretes (dans chaque caverne) pour ouvrir la voûte de la salle de contrôle. Vous pouvez entrer pourmettre ces codes (direction ⇧/⇩ pour changer de symbole; ⇦/⇨ pour bouger entre eux; faites × pour entrer le code).
△ ○ ☆ □ □ ×.....Vie
□ × ○ ○ △ □.....Dix vies
□ ☆ △ □ △ ◇ .....Invincibilité
□ ◇ △ △ ☆ ◇ .....Huit pattes
□ × △ □ ☆ ☆.....Incarner Alfred
□ ◇ □ □ △ ◇ .....Incarner Cuz
□ ☆ ☆ □ △ △.....Incarner Rex
○ △ □ ☆ ◇ ☆ .....Gex Video 1
◇ ☆ □ × △ ○.....Gex Video 2
× ◇ ☆ △ △ ○ .....Gex Video 3
☆ × × ○ □ △ ...Toutes les Gex Videos
□ ○ ○ △ × × .....Choix de niveau
□ △ × ☆ □ ×.....Gex Quotes (faites Select)
□ □ ◇ ○ × × .....Cheat Menu (faites Select)

GHOST IN THE SHELL

Choix des missions & FMV
Au menu principal, appuyez sur: R2, R1, □, □, ⇧, ⇩, □, □, R2, R2. Vous entendrez un son si vous avez réussi. Vous pouvez choisir votre mission. Pour voir les FMV, choisissez Movie Replay dans Options.
Image cachée
Finissez toutes les missions sont continuer pour voir une image en plus à la fin des crédits.

GRAN TURISMO

Mode Arcade
Courses en plus (Facile)
Pour révéler les quatre circuits en plus (Autumnring, Deep Forest, SS R5, et Grand Valley Speedway) il faut réussir les trois classes (A, B & C) sur les quatre premiers circuits : High Speed Ring, Trial Mountain, Grand Valley East, et Clubman Stage 5.
Voitures en plus (Facile)
Version Japonaise
En réussissant chaque nouveau circuit, vous recevez un nouveau distributeur de voitures. Ce sont : Autumnring – Aston Martin; Deep Forest – Chevrolet; SS R5 – Chrysler Corporation; Grand Valley Speedway – TVR.
Voitures en plus (Facile)
Version Européenne
Pareil qu'au dessus, sauf que les distributeurs sont Toyota, Subaru, Dodge et TVR.
Démo de fin en mode Arcade (Normal)
Pour voir les crédits de fin, il faut réussir les huit courses dans les trois différentes classes.
Haute résolution (Difficile)
Le bonus final en mode arcade est le mode haute résolution. Il n'y a que trois courses sur lesquelles conduire : Clubman Stage Route 5, Special Stage Route 5, et Special Stage Route 11.
Mode Gran Turismo Haute résolution
En gagnant la course Gran Turismo vous ouvrez l'option Haute Résolution au lieu d'obtenir une voiture. Pour voir le choix de circuits, appuyez sur le bouton Next dans la sélection d'évènements spéciaux; à droite des courses d'endurance

GRAND THEFT AUTO

Mode cheat
Entrez les noms de joueurs qui suivent pour activer ces codes triche.
Entrez BSTARD pour les armes, munitions illimitées, choix du niveau, 99 vies, armure, sortir de prison, afficher les coordonnées, niveau maximum, 5 bonus.
Entrez THESHIT pour les armes, munitions illimitées, choix du niveau, 99 vies, armure, sortir de prison, niveau maximum, 5 bonus.
Entrez MADEMAN pour les armes, munitions illimitées, choix du niveau, 99 vies, armure, sortir de prison.
Entrez GROOVY pour les armes, munitions illimitées, armure, sortir de prison.
Niveau maximumdésiré
Entrez EATTHIS pour monter le niveau.
Afficher les coordonnées
Entrez BLOWME en nom de joueur.
Eliminer la police
Entrez CHUFF en nom de joueur.
Toutes les villes
Entrez TURF en nom de joueur.
Toutes les villes (1 & 2)
Entrez CAPRICE en nom de joueur.
Sauter les villes

Entrez WEYHEY et gagnez 9.999.990 points.
Niveau Liberty City (1 & 2)
Entrez FECK en nom de joueur.
Liberty City (1&2) & San Andreas
Entrez TVTAN en nom de joueur.
Code inconnu
Entrez URGE comme nom de joueur. Ce code est bien un code valide, mais son effet nous échappe un peu.
Ecrivez à la rédac si vous trouvez!
NOUVEAUX CHEATS
Entrez à la place de votre nom :
SATANLIVES – 99 vies
INGLORIOUS – toutes les villes
EXCREMENT – x5 multiplieur
PECKINPAH – armure, armes, clé pour sortir de prison.
SKYBABIES – choix de niveau
VOITURE GRATUITE
Même si vous n'avez pas d'argent, vous pouvez obtenir une bombe. Allez dans le magasin et quand le type dit que vous n'avez pas assez d'argent, il vous donne quand même la bombe.

HARDCORE 4X4

Sélectionnez Time Trial au menu 'Race Type' et commencez un contre la montre. Sélectionnez 'Edit Details' puis 'Edit Name'. Vous pouvez maintenant entrer les codes :
Choisir le type de course
Entrez 'MAINLINE' pour choisir les autres types de course, pro et extreme. Cela valide également le camion Mother.
Une pluie de grenouilles!
Entrez 'RAINFROG'.
Asteroïdes secrets
Entrez 'DUTCHMAN'. En pressant △, revenez jusqu'a 'Options' au premier menu. Sélectionnez 'Credits' pour jouer une partie spéciale 'Asteroids'. Utilisez X pour tirer, ○ pour accélérer.

HEART OF DARKNESS

CHOIX DU NIVEAU
Maintenez L1+L2+R1+R2 sur le pad 2 et allumez la console. Laissez les boutons appuyés et choisissez Options dans le menu. Choisissez 'Load Game' pour choisir n'importe quel niveau puis n'importe quel point de dépare.
Vous pouvez aussi voir les séquences FMV en choisissant 'Show Cinematics' dans le menu d'options.

HERCULES

L2 The Hero's Gauntlet ..... Serpent, Medusa, Coin, Medusa
L3 Centaurs' Forest ..... Centaur, Hercules Silhouette, Minotaur, Archer
L4 The Big Olive ..... Centaur, Coin, Serpent, Hercules Silhouette
L5 Hydra Canyon ..... Coin,Gladiator Helmet, Coin, Soldier
L7 Cyclops Attack ..... Gladiator Helmet, Pegasus, Hercules Silhouette, Archer
L8 Titan Flight ..... Soldier, Coin, Coin, Lightning Bolt
L9 Passageway Of Eternal Torment ..... Medusa, Soldier, Centaur, Pegasus
L10 Vortex Of Souls ..... Soldier, Lightning Bolt, Soldier, Centaur
View All Movie Clips ..... Pegasus, Soldier, Centaur, Soldier

HEXEN

Au menu principal, allez dans options et sélectionnez 'Pad Config'. Maintenez R2 et tapez ⇨, ⇩, ⇨, △, X à l'écran de configuration. Un son doit confirmer ce code. Commencez à jouer et faites pause. Cliquez sur 'Cheat' pour accéder au mode God, etc....

IMPACT RACING

Disco Fever
Après avoir fini le jeu, vous êtes récompensé par un prix fantastique : le Jukebox virtuel! Vous pouvez alors retirer le jeu et mettre un CD de musique dans la console, des effets colorés viendront battre la mesure sur l'écran façon stroboscope. Tapez Select pour accéder aux commandes du lecteur CD et gauche/droite pour changer de morceaux.
Pour avoir le jukebox dès le début, entrez **'JOURNEYS.END'** au menu password.
En finissant le jeu à chaque niveau vous obtiendrez des passwords spéciaux.
Passwords de niveaux
Comme on obtient les passwords uniquement en réussissant les bonus, ils sont extrêmement précieux. En voici quelques-un pour vous aider à démarrer.
00OG4KBOMO4Q
Niveau 2, AR12, Double Laser
1MAT6XCE3OIL
Niveau 4, AR12, Missiles
0ZMAQKDS0OHG
Niveau 8, AR12, Quadruple Laser
00OG73BK26XK
Niveau 2, Destroyer, Double Laser
01F96MBWA79K
Niveau 3, Destroyer, Missiles
02MO4CCLQ84A
Niveau 5, Destroyer, Quadruple Laser
03HAV2DCMDU2
Niveau 7, Destroyer, Firewall
Debug Mode
Tapez **RABBITBADGER** à l'écran password pour que le 'Debug Mode' s'affiche en bas de l'écran principal. Vous pourrez ainsi changer les limites de temps, le nombre des power-ups, l'intelligence de l'ennemi, et éventuellement changer le type de circuit dans chaque niveau.
Toutes les armes
Entrez **ALL.TOOLEDUP** à l'écran passwords et jouez. Vous aurez la panoplie complète des armes.
Niveaux bonus
Entrez **BONUS.LEVELS** à l'écran passwords et jouez. Au lieu de jouer sur les circuits habituels vous ferez tous les bonus, un très bon entrainement.
Invincibilité
Allez dans la section passwords et tapez :
I.AM.IMORTAL
Vous serrez alors invincible.
Munitions infinies
Entrez **LOADSOFSTUFF** au menu passwords.
Dernier niveau
Entrez **ENDGAMELEVEL** au menu passwords pour jouer sur la dernière piste.

THE INCREDIBLE HULK

World/Easy/Medium/Hard
CASTLE/70000F630A/60080FFB85/80100F8401
ICE/A0000A352F/90080ACDAA/B0100A5626
UFOS/C000010759/B008019FD4/D010012850
MAESTRO/300006D8BD/F01005616D/101005F9E8

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE

Un code qui a du chien!
Entrez le code suivant à l'écran titre : ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, X + ○. Si le code a marché, vous entendez un aboiement. Maintenant, quand vous commencez un match, l'arbitre et les juges de lignes sont devenus des chiens! N'attendez cependant aucune faveur du meilleur ami de l'homme – vous serrez toujours réprimendé de la même façon. Il est étonnant que les supporters ne crient pas «l'arbitre au panier!»

INT. TRACK & FIELD

Changer les costumes de bains
Au menu de sélection, choisissez 100m Freestyle, puis tapez ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, X, ○. Quand vous commencerez la compétition, les maillots de bains seront devenus des bikinis!
Supprimer les jauges
1. Allez dans l'écran titre
2. Tapez Start.
3. Commencez à jouer et faites pause.
4. Maintenir L1, L2, R1, R2, □, X, △, ○
5. Sans relacher, tapez ⇧ ou ⇩ plusieurs fois pour éliminer les jauges.

Nouvelles apparitions
Vous pouvez ainsi tout voir des dinosaures aux navettes spaciales.
Pole Vault – Space Shuttle
1. Passez l'épreuve de qualification (4.5 mètres).
2. Au second essai, placez la barre à 5.0 mètres et passez l'épreuve.
3. Au prochain essai une navette spaciale montrera le bout de son nez.

Shot Put – T-Rex
1. Réalisez un jet où les chiffres sont identiques (ex '55.55').
2. Un énorme T-Rex apparaîtra.

Javelot – OVNI
1. Tapez sur le bouton pour courrir une fois et commencez votre course d'élan.
2. Quand la barre d'angle s'affiche, maintenez le bouton d'angle (montez au-dessus de 73 degrés).
3. Dès que la jauge des mètres augmente, tapez sur Run très vite.
4. Assurez-vous d'aller vite et lancez.
5. Si vous avez réussi vous entendrez un bruit et un ovni apparaît… et votre javelot en sortira!

Discus – Oiseaux
Avoir les mètres et les centimètres égaux (ex : '23.23').
Triple saut – Gopher
Les trois derniers chiffres de la distance doivent être égaux (ex : '19.99').
Saut en longueur – Taupe
Faire un saut où tous les chifres sont les mêmes; ex : 6.66m. Une taupe apparaîtra à votre point de chute.
Lancer de marteau – Ballons
Lancer à une distance où les centimètres et les mètres sont égaux ex: 21.21'. Un laché de ballons colorés partira des tribunes.
Saut en hauteur – Blimp
Qualifiez-vous d'abord. Mettez la barre au-dessus de 40cm et qualifiez-vous. Durant le troisième saut, un 'blimp' apparaît à l'écran. Ajustez la hauteur au maximum de 2.70m. Si vous réussissez vous pourrez ajuster à 3.70m.

IRON & BLOOD

PLAY AS AVATAR
On the character select screen, hold ⇦ and press □. Release, then press ⇨ + ○. The cursor will finish up in the bottom-left corner and you'll now play as the baldie Avatar.
BIG FIGHT
Type these combination's on the Character Select screen for extra players:
LORD OF CHAOS
⇧, ⇗, ⇦, ⇙, ⇩, △ + X
MINION OF CHAOS
L1 + L2 + R1 + R2 + ⇧ + X
MINION OF ORDER
⇦ + □, ⇨ + ○
STRAHD
⇧, ⇨, ⇩, ⇦, R1, R2, L2, L1

IRON MAN X-O MANOWAR IN HEAVY METAL

Passwords
Pour avoir l'armure maximum, le boost, les armes et 99 vies! A l'écran des mots de passe, entrez un de ces codes :
Dernier niveau un joueur
C04A77077777777777777777
Dernier niveau deux joueur
C02A77X77777777777777777

ISS PRO '98

ÉQUIPE CLASSIC ALL-STARS
Allez sur 'Exhibition' à l'écran de choix de mode, puis appuyez vite sur ⇧ x2, ⇩ x2, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ○, X. Le son d'applaudissement confirme l'entrée du code. À l'écran de choix d'équipe maintenez L1 + R1 pour faire apparaître l'équipe et appuyez sur X pour la choisir. Cette équipe a les stats au maximum et inclut des joueurs comme Banks et Beckenbaueur.
Note : si vous reveznez à l'écran de choix de mode, vous devez refaire le code.

JERSEY DEVIL

VIES SUPPLÉMENTAIRES
Entrez dans l'Overworld et sautez pour prendre la vie en haut de la fontaine. Faites pause et vérifiez vos status, puis enlevez la pause et une autre vie vous attend tranquillement en haut de la fontaine. Répétez le procédé pour obtenir des vies.

JET RIDER

Toutes les pistes
Pour activer les dix circuits d'un coup, plutôt que de ramer saison après saison, suivez simplement ces instructions et ces pistes apparaîtront.
1. Allez dans le menu option et ajustez la difficulté sur Amateur. Choisissez l'homme comme Trophy Presenter. Retournez à l'écran principal en tapant Start, puis entrez sur le pad 1: ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦.
2. Retournez au menu option en tapant ⇦ une fois, puis tapez X pour entrer dans les options. Ajustez la difficulté sur Professional. Remettre la sélection du Trophy Presenter sur Rider's Choice.
3. Retournez alors à l'écran principal en tapant Start, puis entrez sur le pad du joueur 1: ⇧, ⇦, ⇩, ⇨, ⇧, ⇦, ⇩, ⇨.

Si vous avez entré le code correctement un son viendra vous le confirmer. Voila! Les dix pistes sont accessibles en mode single race, custom, ou full season.
Codes spéciaux
Pour y avoir accés, gagnez une Full Season au niveau Professional sur les dix pistes. Une fois ceci fait, le message 'Codes Enabled' s'affichera à l'écran titre. Chaque fois que vous gagnerez avec une équipe, celle-ci vous donnera un code. Chaque équipe a deux codes, et il y a un code final donné par l'équipage Singletrac en personne. Heureusement vous n'aurez pas à faire le jeu plus d'une fois, car vous pourrez entrer ces codes la première partie que vous aurez fini.
Super agilité
⇩, ○, ⇦, L1, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨
Résistance nulle
□, L1, △, ⇨, L1, ⇩, R2, △
Doubler les points de figures
⇨, ⇧, ○, L2, △, ○, R1, R2
Code camèra
△, ⇩, □, △, L1, L1, R1, R1
Aérofreins
R1, R2, ⇨, L2, ⇧, ○, ⇧, ○
Rocket Racer
△, ⇧, ⇧, L2, L2, ⇧, ⇧, ⇧
Turbos infinis
△, ○, ⇨, R2, ⇧, □, ⇧, △
Course dans la glace
⇧, R2, R1, ⇨, L1, □, ⇨, ⇨
Code intelligence artificielle mode deux joueurs
○, □, R2, ○, △, L2, ⇨, ⇧

JONAH LOMU RUGBY

Équipes et tournois spéciaux
Si vous gagnez la Territories Cup, choisissez Play et vous avez une ligue supplémentaire avec les Lions, World XV et les Barbarians. Quand vous avez gagné, choisissez Play encore et vous avez une coups spéciale avec des équipes comme Team Lomu (avec que des Lomu), Rage All-stars et Codemasters Team.

JUMPING FLASH

Commencer une partie dans n'importe quel monde
A l'écran titre, tapez ce code pour accéder à tous les mondes:
⇧, ⇧, ⇩, ⇩, X, X, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, X, △, X, △. Si le code est activé, l'écran doit devenir rouge. Tapez maintenant Start et utilisez gauche et droite pour sélectionner un niveau.

JUMPING FLASH 2

Rachel comme Support
À l'écran titre faites ⇦, ⇨, R1, L2, L1, R2, ⇧, ⇩, △, Select.
Choisissez votre support.
Tex comme Support
À l'écran titre faites ⇧, ⇩, L1, R2, R1, L2, ⇦, ⇨, Select.
Choisissez votre support.

KENSEI: SACRED FIST

ÉCRAN PLEIN
Faites pause et appuyez sur R2.
CONTREPARTIES CACHÉES
Finissez le mode Norma avec chacun des 9 personnages pour obtenir leurs contreparties. Vous pouvez mettre un round et le temps à 20 secondes pour terminer le jeu plus rapidement.

Personnage	Contrepartie
Yugo	Akira
Yuli	Qingtao
Douglas	Cindy
Allen	Steve
Ann	Arthur
Heinz	Kornelia
Hyoma	Sessue
David	Mark
Saya	Genya

COMBATTANTS SECRETS
Zhou
Une fois les neuf contreparties trouvées, finissez le mode Normal à nouveau avec l'un des personnages originaux pour obtenir Zhou.
Kaiya
Une fois les neuf contreparties trouvées, finissez le mode Normal à nouveau avec l'un des ces personnages pour obtenir Kaiya.
Jelly/Billy
Finissez le mode Normal avec Kaiya pour obtenir les hommes oiseaux. Pour avoir la tête de perroquet faites □/△; pour la tête de pingouin X/○.
Kazane
Finissez le mode Normal avec Zhou pour obtenir cette fille.
MODE EXTRA
Quand vous avez les 22 personnaes, une nouvelle option Extra Mode apparaît dans le menu. C'est un jeu bonus (appelé Running Bugi) où vous pouvez choisir un personnage pour

courir autour de divers circuits ! Amusez-vous bien.

COSTUMES DIFFÉRENTS

Pour choisir le premier costume, appuyez sur le bouton X/O. Pour le second costume, appuyez sur le bouton □/△. Si les deux joueurs choisissent les mêmes personnages en VS, ils ont des costumes différents.

PAS DE PAUSE

Si vous voulez arrêter l'écran pour admirer une belle action, appuyez sur Start pour mettre la Pause, puis L2 pour vous débarasser du menu (pour enlever la pause faites L2 encore puis Start).

KILEAK THE BLOOD

Pour commencer le jeu avec tout, suivre ces instructions. A l'écran titre où les petits spermatozoïdes se rassemblent, tapez ○ six fois et faire trois tours de pad directionel dans le sens des aiguilles d'une montre en partant de la droite. Puis tapez △, □, □, △, X, Start.

Invincibilité

A l'écran d'intro, tapez cette séquence trois fois en moins de cinq secondes : △, △, ⇦, ⇨, □, □, Select, L1, L2, R1, R2. Le fond devient bleu.

KKND: KROSSFIRE

MENU CHEATS

De façon à activer le cheat, commencez une partie avec votre clan. Quand la mission est commencée, maintenez tous les L et R et faites Start. Cela amène le menu pause. Allez sur Display Password et choisissez cette option. Quand le password est montré, faites ⇦, ○, □, ⇨, X.

Retournez au menu pause et il y a un nouveau sous-menu cheats disponible. En y accédant vous pouvez avoir plus d'argent, l'invincibilité, victoire instantanée, etc...

PASSWORDS

Evolved	
The Guns Of Navaho	HHQQQ4
The Spiders Lair	HUQQQI
The Seven Samurai	HDQQQS
The Rabbit Warren	HLQQQZ
The Birds	IQQQHZ
I'll Be Your Friend	IVQQUZ
Supply Run	IAQQGZ
Napalm Sunday	IGQHGZ
The Wall Of Death	ILQHLZ
Dam It Janet	JUQFLZ
Take The Tower	JDQ6LZ
Aerial Supremacy	JCH6LZ
Operation Donut	JKU6LZ
End 2 Robots	KVG6LZ
End 2 Symmetrics	K8GLLZ
Survivor	
The Great Escape	DTSQSB
Hide And Seek	DUSQSI
Let's Get Technical	DBSQSS
Kamikaze Squad	DJSQSZ
Phoenix River	ESSQGZ
Impending Annihilation	ETSQUZ
Charlie Don't Surf	EOSQHZ
Convoy	ENSQJZ
This Ain't Avalon	EJSHJZ
Robots Must Die!	FGSUJZ
Heavy Weapons Operation	FISGJZ
First To The Middle	F3SLJZ
Con Air/ Special Delivery	FNGLJZ
Strike Three	GSULJZ
Death To The Freaks	G1HLJZ
Series 5	
Driving Miss Daisy	L41Q14
Gopher Hunt	LI1Q1I
Divide And Conquer	LQ1Q1Q
Checkpoint Charlie	LZ1Q1Z
Highway To Hell	M11Q4Z
Bridges Of Mad Son County	MB1QIZ
Ring A Rosie	MP1QQZ
Grapes Of Wrath	M91QZZ
The Glue Lagoon	MZ1HZZ
Mutants Off-Line	N41UZZ
Walls Of Jerry Co	NN1GZZ
Islands In The Stream	NF1LZZ
River Runs Through It	N94LZZ
Ground To Air	O1ILZZ
Survivors Go Home	OJQLZZ

KLONOA: DOOR TO PHANTOMILE

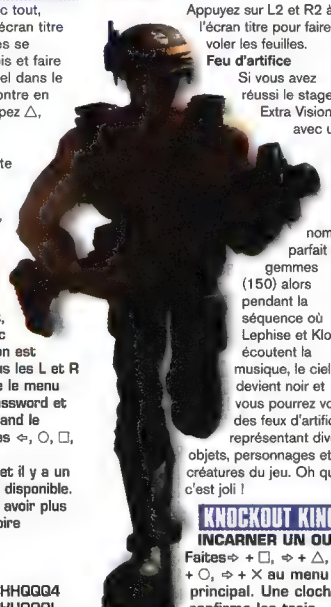
Bonus Level

Pour ouvrir ce niveau extrêmement dur il faut relâcher tous les 72 Phantomilians.

Musiques

En réussissant le niveau bonus 'Extra Vision : Balue's Tower' vous ouvrirez cette boîte à musique.

Feuilles



Appuyez sur L2 et R2 à l'écran titre pour faire voler les feuilles.

Feu d'artifice

Si vous avez réussi le stage Extra Vision avec un nombre parfait de gemmes (150) alors pendant la séquence où Lephise et Klonoa écoutent la musique, le ciel devient noir et vous pourrez voir des feux d'artifice représentant divers objets, personnages et créatures du jeu. Oh que c'est joli !

KNOCKOUT KINGS

INCARNER UN OURS

Faites⇨ + □, ⇨ + △, ⇨ + ○, ⇨ + X au menu principal. Une cloche confirme les trois 1ères combinaisons. Choisissez n'importe quel boxeur pour incarner un ours.

GROSSES TÊTES

Faites ⇦ + ○, ⇦ + △, ⇦ + □, ⇦ + X au menu principal. Une cloche confirme les trois premières combinaisons. Choisissez le mode Carrière et les boxeurs ont de grosses têtes.

PROVOCATION

Faites R1 + R2 + X pour effectuer une provocation.

LIBERO GRANDE

JOUER GREGORIO ZONARAS

Finissez le mode Arcade en difficulté normale.

JOUER ARNOLD LANG

Faites plus de 8000 points en mode Player Challenge.

JOUER RUPRECHT GOES

Finissez les neuf épreuves en Player Challenge.

JOUER DAVID MAGELLAN

Faites plus de 1150 points dans chaque épreuve du Player Challenge.

JOUER ROLAND, EDGARD CAILAUX, POWEL GARDNER, OU GERALD WELLS

Remportez la coupe internationale avec tous les pays en mode de difficulté normale.

LIVE WIRE

TOUS LES NIVEAUX

À l'écran de niveaux maintenez △ et appuyez sur ⇦, ⇩, ⇧, ⇨, ⇦. Vous pouvez maintenant changer de niveau dans chaque environnement en appuyant sur ⇧/⇩.

LOADED

Codes Cheat

Allez au menu d'option dans le jeu et maintenez L1 et L2 pendant dix secondes. Puis en les maintenant entrez les codes qui suivent. Un nouveau menu apparaît avec les power-up.

Santé – ⇨, ⇨, ⇦, ⇩ , ⇩ , ⇧, △, ○

Munition – ⇩ , ⇦, ○, ⇦, ⇨, ○

Puissance – ⇨, ⇩ , ⇨, △

Vie – ⇦, ⇩, ⇨, △, □, X, ○

Rapidité – R1, R2, X, △, □, ○, R1, R2, ○, ○, □

Passer le niveau – X, R1, △, R1, □, ○, R2, R2, X, □, △, X

Choisir les niveaux – ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, △, ○, X, □, X, △, □, ○

God Mode – □, ⇩ x2, □, ⇩ x2, ○

Personnages secrets

Tout ce que vous avez à faire pour avoir les persos cachés, c'est d'entrer ces deux codes au menu principal. Rien de bien compliqué donc vous devriez y arriver sans problèmes.

Nightstalker: X, ○, X, ○, L2, R1, X, ○

Cannonball: Select, ○, X, ○, X, R1, R2, ○, X

THE LOST WORLD

99 Vies

Compy
XX○△□X□X○□△□

Hunter
□□△○X□□□□X○△

Velociraptor
XX○△□X□X□□△○

T Rex
XX○△□□□X△□△□

Sarah
□□△○XX□□△X○△

Gallerie Raptor –
○, □, △, ○, △, X, □, △, ○, □, X, X

Gallerie chasse à l'homme –
○, □, △ , ○, △, X, □, ○, △, □, X, X

Gallerie Tyrannosaurus Rex –
○, □, △, ○, □, X, △, △, ○, △, X, X

Gallerie Prey –
○, □, △, ○, □, X, △, ○, △, △, X, X

Gallerie Compy –
○, □, △, ○, △, X, □, △, □, X, X, ○

Choix du niveau

Tapez les codes qui suivent trois fois (le premier semblera non valide):
□X○△△X□○△○X□

Vous entendrez un son et un menu de niveau apparait. Tapez ⇦ et ⇨ pour choisir le personnage. Vous pouvez aussi voir les cinématiques.

MADDEN NFL '98

Equipes cachées

Au menu de création de joueur (via le menu principal), entrez les noms suivants (et sauvegardez les joueurs) pour accéder aux équipes cachées.

EA Sports Team – ORRS HEROES
Tiburon Team – LOIN CLOTH
All-Time Leaders – LEADERS
All-Time All Madden – COACH
All '60s Team – PAC ATTACK
All '70s Team – STEELCURTAIN
All '80s Team – GOLD RUSH
NFC Pro Bowl – ALOHA
AFC Pro Bowl – LUAU

Stades cachés

Au menu de création de joueur, entrez les noms suivants pour avoir les terrains cachés. Après avoir choisi et sauvegarder les joueurs, allez à l'écran de choix des stades et cherchez les terrains cachés.

Astrodome – JETSONS
Cleveland Municipal Stadium – DAWGPOUND
Oakland Coliseum – SNAKE
Tampa Bay Stadium – BIG SOMBRERO
Orange Bowl – DANDAMAN
RFK Stadium – OLDDC
Tiburon Stadium – SHARKSFIN
Old West – GHOST TOWN

MADDEN NFL '99

STADES BONUS

Entrez les codes suivant dans l'écran respectif. Puis allez au choix du stade (à partir de l'écran de sélection d'équipe) pour trouver le nouveau stade (en bas).

Stade	Code
Old Oakland	STICKEM
Old Miami	NOTAFISH
EA Sports	EA_STADIUM
Old Cleveland	DOGPOUND99
Old Houston (Astrodome)	FOR_RENT
Tiburon	OURHOUSE
Old Washington (RFK)	THEHOGS
Old Tampa	SOMBRERO

ÉQUIPES BONUS

Entrez les codes suivant à l'écran de codes.

Note : vous ne pouvez avoir que 15 codes actifs en même temps.

Team	Code
NFC Pro Bowl	BESTNFC
AFC Pro Bowl	AFCBEST
All Madden 1998	BOOM
All-Time Madden	TURKEYLEG
Stats Leaders	IMTHEMAN
75th Anniv. Team	THROWBACK
Equipment Managers	GEARGUYS
All 60s Team	PEACELOVE
All 70s Team	BELLBOTTOMS
All 80s Team	SPRBWLSHUFL
All 90s Team	HEREANDNOW
Tiburon	HAMMERHEAD
1999 Cleveland Browns	WELCOMEBACK
EA Sports	INTHEGAME

MARVEL SUPER HEROES

Docteur Doom

Pour jouer avec le docteur, finir le jeu en arcade avec la configuration par défaut. Sauvegardez puis entrez le code suivant à l'écran de sélection de persos : tapez ⇩ puis tapez et maintenez ⇩, coup de pied fort, coup de pied moyen, et coup de pied léger dans cet ordre. Quand tous les boutons sont enfoncés, vous entendrez "Captain America" mais c'est Doctor Doom qui sera sélectionné.

Thanos

Pour jouer avec Thanos entrez le code suivant : faites ⇧ puis tapez et maintenez ⇧, coup de poing fort, coup de poing moyen, et coup de poing léger. Quand tous les boutons sont enfoncés, vous entendez "Spider-Man" et Thanos surgit.

Anita

Quand les deux codes précédents sont validés, vous pouvez jouer avec Anita. Tapez ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦ tapez et maintenez ⇧, coup de poing faible, coup de poing moyen, et coup de poing fort. Anita apparait à la fin.

Changer les costumes

Maintenez ⇩ pour les persos qui sont en bas et ⇧ pour ceux du haut.

Combat au sol

Tapez Select quand le combat est fini. Vous pouvez maintenant vous ballader dans l'écran et donner quelques coups à votre adversaire au sol.

Mouvement désobligeants

Tapez ⇩ ⇩ + Select pour activer les gestes insultants de votre perso.

Halloween

Quand vous avez activé une gemme Reality, tapez Select pour envoyer des citrouilles à votre adversaire.

MARVEL SUPER HEROES VS STREET FIGHTER

INCARNER ARMOURED SPIDER-MAN

Allez sur Spiderman à l'écran des personnages, puis maintenez Select et appuyez sur un bouton.

INCARNER MEPHISTO

Allez sur Omega Red à l'écran des personnages, puis maintenez Select et appuyez sur un bouton.

INCARNER U.S. AGENT

Allez sur M. Bison à l'écran de sélection de personnages, puis maintenez Select et appuyez sur l'un des bouton. L'uniforme de US Agent est gris avec le poing, vert avec le pied.

INCARNER SHADOW

Allez sur Dhalsim à l'écran des personnages, puis maintenez Select et appuyez sur l'un des boutons..

INCARNER DARK SAKURA

Allez sur Hulk à l'écran des personnages puis maintenez Select et appuyez sur l'un des boutons.

INCARNER MECH-ZANGIEF

Allez sur Blackheart à l'écran des personnages puis maintenez Select et appuyez sur l'un des boutons.

JOUER LE MÊME PERSO

Complétez le jeu une fois. Le même personnage peut maintenant être choisi par les deux joueurs à l'écran de sélection des personnages.

OPTIONS BONUS

Finissez le jeu sans perdre auxun round. Des sélections additionelles apparaissent dans le menu d'options, y compris une augmentation de vitesse à huit étoiles et une barre de super combo toujours chargée.

La plus grande banque de tips, cheats et codes jamais vue dans un magazine

MAX POWER RACING

TOUS LES CIRCUITS
En mode Arcade, allez sur Africa et appuyez sur R1, R2, R1, L1, □, L1. Vous entendez un bruit et pouvez choisir un endroit.
VOITURES GTI
En mode Arcade allez sur Rome et apuyez sur L1, ○, R1, □, L2, □ pour entendre un bruit. Choisissez l'un des cinq endroits pour choisir toutes les voitures GTi.
VOITURES SPORTS
En mode Arcade, allez sur UK et appuyez sur R1, □, L1, ○, R2, ○ pour entendre un bruit. Choisissez l'un des cinq endroits pour choisir les voitures de sport.
VOITURES COMMANDÉES
En mode Arcade allez sur USA et appuyez sur □, L1, R2, L2, ○, R1 pour entendre un bruit. Choisissez un niveau : pendant le chargement maintenez ⇦ + L2. Les voitures sont maintenant petites.
COURSE SECRÈTE
En mode Arcade allez sur Peru et appuyez sur ○, □, R2, R2, R1, R1 pour entendre un bruit. Un nouvel endroit apparaît juste en dessous du Pérou : choisissez-le pour conduire des voitures rouges.

MECHWARRIOR 2

Entrez les codes suivants à l'écran password. Une fois le code correctement entré vous entendrez une voix féminine. Allez alors à l'écran de sélection des Mechs
Cruise Control
Throttle
#AXO/A4YYA
Plus besoin d'appuyer sur le bouton d'accélération.
Invincibilité
##XO/A><UZ
Vous ne mourrez plus.
Débloquer toutes les missions
T<XO/AXA<=
Toutes les missions sont accessibles!
Mech supplémentaire :Elemental
T/XO/AZ<#*
Elemental est un tout petit Mech, un peu comme un costume d'armure.
Mech supplémentaire : Tarantula
#/XO/A4<LY
Ce Mech aux jambes sexy vous donnera des frissons.
Chassis supplémentaires
T#XO/AX<<<
A votre prochaine visite à l'écran Change Mech vous verrez des nouveaux chassis, chacun possédant des armes différentes.
Alourdir les Mechs #OXO/A>>O/
Balancez votre Slimfast, vous pouvez alourdir les Mechs comme vous voulez!
Munitions illimitées
TOXO/AX>TU
Donnez-vous en à coeur joie.
Eteinds le chauffage!
#XXO/A4>Y+
Réduit la chaleur générée par vos armes. Cela vous permet de tirer plus vite sans vous soucier de la surchauffe.
Fuel illimité TXXO/AZ>+X
Un pétrolier dans le réservoir.
Mechs volants #YXO/A>YOL
Même les plus lourds pourront décoler.

MEDIEVIL

Pendant la partie, faites pause, maintenez L2 et △, ○, △, ○, ○, △, ⇦, ○, ⇧, ⇩, ⇨, ○, ⇦, ⇦, △, ⇨, ○, ⇦, ⇦, △, ○, ⇩, ○, ○, ⇨.
Dans le menu de pause vous trouvez des options supplémentaires comme le choix du niveau, toutes les armes etc...

MDK

Choix du niveau
Au menu principal, maintenez L1 + L2 + R1 + R2 et tapez : ⇧, ⇨, △, ○, ⇨, puis relachez vite les boutons pour que le message de sélection ne s'efface pas. Tapez □ pour changer de niveau; et ○ pour changer d'arène.
Invulnérabilité
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez : ○, △, △, ○, ⇨, ⇧, ⇦, L1, □.
Air Strike changés en os
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez △, ⇨, ○, ⇦, ⇦, ○, △, △, L1, ⇨.
NB : Ce code ne marche que dans le dernier niveau du jeu.
Code vache
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ⇧, ⇩, ⇩, R1, ⇨.
Airstrike supplémentaires
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ⇩, ⇧, ○, ⇩, ⇧, ⇩, L1.
La bombe la plus carton du jeu
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ⇩, ⇨, ○, ○, ⇦, ⇦, ⇧, □, △.
Dummy Decoy
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ✕, L1, ⇨, ○, ✕, ⇧, □.
Super Chain Gun
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ⇦, L1, ⇩, □, △, ⇧, ⇩.
Grenade
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez △, ○, □, L1, ⇨.
Grenade sniper auto pilotée
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ⇦, ⇧, ✕, □, L1, R1, ⇨.
Mortar
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ⇦, L1, △, □, ⇨, ○, ⇦, ⇦.
La plus petite explosion du monde
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ⇩, ⇧, □, △, ⇩, ○, ○, ⇨.
Seal
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ○, △, △, L1, ⇨.
NB : Ce code ne marche que dans le dernier niveau du jeu.
Grenade Sniper
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ⇧, □, L1, ⇦, ○, △.
Augmenter la vitesse
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ⇨, ○, △, ○, ✕. Tapez R2 pendant le jeu pour activer ce turbo.
Thumper
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ⇩, ⇧, ⇦, ⇦, △, ⇧, ⇨, ⇩.
Twister
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ⇩, L1, □, △, ⇨, ⇧, ✕.
Bones Seal
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez △, ⇨, ○, ⇦, ⇦.
Super Gun
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ⇨, ⇧, ⇩, L1, ⇩, ○, ⇦, ⇦.
Balles à tête chercheuse
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez □, L1, L1, ⇨.
Dégat maximum
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ⇨, L1, □, △, L1, ⇩.
Nodie
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ○, △, △, ○, ⇨, ⇧, ⇦, L1, □.
Earthworm Jim Power-Up:
Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt. Tapez ⇧, ⇩, ⇩, L1, ⇨

MICRO MACHINES V3

Copier les Prize car
Aller au mode Keepsies (dans Party Play) et chargez un autre conducteur, puis le votre (celui qui a beaucoup de voitures) – l'ordre est important!. Par exemple, chargez Spider et Dwayne. Prenez une bonne voiture pour Dwayne (ex the Beamer) et n'importe laquelle pour Spider, choisissez une piste et faites-le gagner. Choisissez 'No More Races' et quand 'Update Characters?' s'affiche, répondez oui, laissez charger Spider, et quand c'est au tour de Dwayne retirez la carte et faites annuler. Allez à Test Drive et chargez Spider :
Grand rebond
Pendant la course, faites : □, ⇨, ⇨, ⇩, ⇧, ⇩, ⇦, ⇩, ⇩
Un bip indique que le cheat est activé. Retapez le même code pour désactiver.
Double vitesse
Pendant la course, faites : □, ✕, ○, □, △, ✕, ✕, ✕, ✕
Un bip indique que le cheat est activé. Retapez le même code pour désactiver.
Debug Mode
Pendant la course, faites : □, ⇧, ⇩, ⇩, □, ○, ○, △, ✕
Un bip indique que le cheat est activé. Vous pouvez alors faire plusieurs choses...
Select + ✕ – Gagner la course.
Select + ⇧ ⇩ ⇦ ⇨ – Changer l'angle de caméra
Select + L2/R2 – Zoom avant/arrière
Select + □ – Change les voitures en bourdons joués par l'ordinateur
✕ + △ + ○ + □ – Exploser voitures
Tanks sur tous les circuits
A la place de votre nom, entrez : TANKS4ME. Un bruit indique que le code est bon, entrez alors votre nom. **Note:** si vous utilisez les tanks sur l'eau, ils explosent sans cesse!
Changer les voitures en objets
Pendant la course faites pause puis : ⇩, ⇩, ⇧, ⇧, ⇨, ⇨, ⇦, ⇦
Refaites le code pour changer les objets.
Ralentir les voitures de l'ordinateur
Pendant la course faites pause puis : ○, △, □, ✕, ○, △, □, ✕
Gagner devient plus facile.
Caméra derrière les voitures
Pendant la course faites pause puis : ⇦, ⇨, □, ○, ⇦, ⇨, □, ○
9 vies en mode Single Player
Entrez 'CATLIVES' à la place de votre nom. Un son confirme que le code est correct.
Toutes les pistes en Multiplayer
Entrez 'GIMMEALL' à la place de votre nom. Un son confirme le code.
Objets flottants
Pendant la course faites pause puis : □, △, □, □, △, □, □, △, ✕.
Turbo Start
Appuyez sur l'accélérateur juste avant le second bip. si votre timing est bon, vous démarrerez avec un turbo start. La phrase 'turbo start' s'affiche.
Racing Shadow
Allez dans les options, sélectionnez 1 Player Mode, prennez un personnage, et entrez 'TANKS4ME' comme nom. Tapez 'OK' deux fois et choisissez Time Trial Challenge. Quand le chargement est fini, tapez Start et tapez le code Big Bounce (□, ⇨, ⇨, ⇩, ⇧, ⇩, ⇦, ⇩, ⇩). Quittez le jeu, il vous demandera si vous voulez faire un autre challenge. Répondez oui. Le message 'cheat mode active' s'affiche sous votre photo. Quand la course commence à la fin du compte à rebours, vous conduirez votre propre ombre, plutôt fun non?

MORTAL KOMBAT 3

Incarner Smoke
Pendant la démo d'intro, attendez que l'écran Rayden apparaisse, et faites un 360° dans le sens des aiguilles d'une montre sur le pad jusqu'à ce que 'Ultimate Kombat Kode' apparaisse. Entrez rapidement dans le Dragon – MK – Dragon – Goro – Skull – Goro code en tapant : R1, △ x 6, ✕ x 6, ○ x 9. Shao Kahn dira "Outstanding!" et un message confirmera le code. Le robot-ninja Smoke est sélectionnable en mode un ou deux joueurs.
Mode Secret Cheat
Tapez rapidement pendant la démo d'intro ✕, ○, △, R1, R1, R2, R2, R1, R1. Shao Kahn dira "You'll never win!" Tapez Start. Quand la plaque apparaît avec **'Kombat'** inscrit en rouge, tapez Haut pour accéder au menu secret.
'Free Play' crédit infini en mode un joueur.
'Smoke' permet de sélectionner ce personnage sans avoir à faire le code vu précédement.
Désactivez **'Fatality Time'** pour vous donner un temps infini pour assener un coup mortel.
Activez **'Level Select'** et vous pourrez choisir n'importe quel niveau – y compris Hidden Portal – à partir du menu qui s'affiche en bas de l'écran après avoir choisi un perso.
'One Round Match' : un seul round.
'One Hit Death' : le premier combattant à porter un coup gagne automatiquement le match.
Seconde option
Cheat mode
Si vous avez des difficultés à entrer dans le premier mode cheat, voici une solution plus simple. Pendant démo d'intro, tapez ✕, L1, L2. Vous entendrez un son. Vous accédez ainsi à une version simplifiée du menu cheat dépourvu des options 'One Round Match' et 'One Hit Match' options.
Sélection aléatoire
Marre de choisir toujours les mêmes persos? Pour choisir en mode aléatoire, chaque joueur doit taper Haut et Start en même temps. Assurez-vous que le curseur du joueur 1 est sur Shang Tsung et que celui du joueur 2 est sur Liu Kang.
Codes combats
Quand l'écran VS apparaît, il y a six cadres en bas de l'écran qui sont autant de passages vers une multitude de secrets cachés. En tapant rapidement les touches poing haut, pied haut et pied bas un certain nombre de fois, les joueurs activeront de nouvelles options.
Super sauts
Joypad 1: Tapez □ x 3, △ x 2, ○ x 1
Joypad 2: Tapez □ x 7, △ x 8, ○ x 9
Désactiver Combos
Joypad 1: Tapez □ x 7, △ x 2, ○ x 2
Joypad 2: Tapez □ x 7, △ x 2, ○ x 2
Désactiver les mouvements spéciaux
Joypad 1: Tapez □ x 5, △ x 5, ○ x 5
Joypad 2: Tapez □ x 5, △ x 5, ○ x 6
Remettre rapidement uppercut
Joypad 1: Tapez □ x 6, △ x 8, ○ x 8
Joypad 2: Tapez □ x 4, △ x 3, ○ x 3
Mode Super Endurance
Joypad 1: Tapez △ x 2, ○ x 4
Joypad 2: Tapez □ x 6, △ x 8, ○ x 9
Joueur 1 Inflige

moitié des dommages
Joypad 1: Tapez □ x 3, △ x 9
Joueur 2 Inflige
moitié des dommages
Joypad 2: Tapez □ x 3, △ x 9
Même chose joueurs 1 et 2
Joypad 1: Tapez □ x 3, △ x 9
Joypad 2: Tapez □ x 3, △ x 9
Régénération
de la barre d'énergie
Joypad 1: Tapez □ x 9, △ x 7, ○ x 5
Joypad 2: Tapez □ x 3, △ x 1
Real Kombat
Joypad 1: Tapez △ x 4
Joypad 2: Tapez △ x 4
Désactiver projections
Joypad 1: Tapez □ x 1
Joypad 2: Tapez □ x 1
Désactiver les blocages
Joypad 1: Tapez △ x 2
Joypad 2: Tapez △ x 2
Joueur 1: un quart de l'énergie
Joypad 1: Tapez □ x 7, ○ x 7
Joueur 2: un quart de l'énergie
Joypad 2: Tapez □ x 7, ○ x 7
Joueur 1: la moitié de l'énergie
Joypad 1: Tapez △ x 3, ○ x 3
Joueur 2: la moitié de l'énergie
Joypad 2: Tapez △ x 3, ○ x 3
Plus de barre d'énergie
Joypad 1: Tapez □ x 9, △ x 8, ○ x 7
Joypad 2: Tapez □ x 1, △ x 2, ○ x 3
Plus
de crainte
Joypad 1: Tapez □ x 2, △ x 8, ○ x 2
Joypad 2: Tapez □ x 2, △ x 8, ○ x 2
Donne des avantages pour Midway
Théâtre
magique
Joypad 1: Tapez □ x 9, △ x 8, ○ x 7
Joypad 2: Tapez □ x 6, △ x 6, ○ x 6
Donne des avantages pour Midway
Plus
d'aides
Joypad 1: Tapez □ x 1, △ x 2, ○ x 3
Joypad 2: Tapez □ x 9, △ x 2, ○ x 6
Affichage du texte seul
Course
illimitée
Joypad 1: Tapez □ x 4, △ x 6, ○ x 6
Joypad 2: Tapez □ x 4, △ x 6, ○ x 6
Quasi-Randper Kombat
Joypad 1: Tapez □ x 4, ○ x 6
Joypad 2: Tapez □ x 4, ○ x 6
Les combattants se métamorphosent alèatoirement en d'autres personnages.
Dark
Kombat
Joypad 1: Tapez □ x 6, △ x 8, ○ x 8
Joypad 2: Tapez □ x 4, △ x 2, ○ x 2
L'écran est noir, seuls des flashs sont visibles quand des coups sont portés.
Psycho
Kombat
Joypad 1: Tapez □ x 9, △ x 8, ○ x 5
Joypad 2: Tapez □ x 1, △ x 2, ○ x 5
Combinaison des deux codes précédents. Double effet Kiss Cool garanti!
Jouer à
Galaga
Joypad 1: Tapez □ x 6, △ x 4, ○ x 2
Joypad 2: Tapez □ x 4, △ x 6, ○ x 8
Combattre
Smoke
Joypad 1: Tapez □ x 2, ○ x 5
Joypad 2: Tapez □ x 2, ○ x 5
Le premier gagnant combat Smoke.
Combattre
Noob Saibot
Joypad 1: Tapez □ x 7, △ x 6, ○ x 9
Joypad 2: Tapez □ x 3, △ x 4, ○ x 2
Le premier gagnant combat Noob Saibot
Combattre
Motaro
Joypad 1: Tapez □ x 9, △ x 6, ○ x 9
Joypad 2: Tapez □ x 1, △ x 4, ○ x 1
Le premier gagnant combat Motaro
Combattre
Shao Kahn
Joypad 1: Tapez △ x 3, ○ x 3
Joypad 2: Tapez □ x 5, △ x 6, ○ x 4
Le premier gagnant combat Shao Kahn

MORTAL KOMBAT 4

Kombat
Kodes
111-111 Armes gratuites
Une arme tombe au centre au début du match.
100-100 Pas de projections
Clés et projections interdites.
444-444 Armé et dangereux
Commencer avec les armes dégaînées.
666-666 Kombat silencieux
Pas de musique.
050-050 Kombat explosif
Le dernier coup fait exploser.
222-222 Armes au hasard
Commencer avec une arme au hasard.
123-123 Pas de puissance ??
Commencer avec très très peu d'énergie.
555-555 Plein d'armes Des armes tombent sur le stage.
060-060 Pas de pluie
Pas de pluie dans le Wind World.
002-002 Kombat à l'arme
Les deux joueurs ne font pas tomberleurs armes.
012-012 Mode Noob Saibot
Incarner Noob Saibot
020-020 Pluie rouge
La pluie est rouge dans le Wind World.
010-010 Maximum Damage off
Pas de limite Maximum Damage en combo.
110-110 Projections et Max. Damage off
Pas de projections et de limite Max Damage.
011-011 Kombat Zone: Goro's Lair Jouer dans Goro's Lair.
022-022 Kombat Zone: The Well Jouer dans The Well.
033-033 Kombat Zone: Elder Gods Jouer dans The Elder Gods.
044-044 Kombat Zone: The Tomb Jouer dans The Tomb.
055-055 Kombat Zone: Wind World Jouer dans Wind World.
066-066 Kombat Zone: Reptile's Lair Jouer dansReptile's Lair.
101-101 Kombat Zone: Shaolin Temple Jouer dans Shaolin Temple.
202-202 Kombat Zone: Living Forest Jouer dans Living Forest.
303-303 Kombat Zone: The Prison Jouer dans The Prison.
313-313 Kombat Zone: Ice Pit Jouer dans Ice Pit.
001-001 Course infinie Jauge de course illimitée.
321-321 Grosses têtesLes personnages ont de grosses têtes.
Menu
Cheat
Étape 1 :
en mode 2 joueurs entrez le Kode 302-213 à l'écran VS, puis quittez la partie.
Étape 2 :
au menu d'options allez sur 'Versus screen' et maintenez Block + Run jusqu'à ce que le menu apparaisse : Endings -
vous permet de voir la fin de votre personnage après avoir gagné un match (le premier adversaire ordinateur sur l'échelle est considéré comme un boss).
Fatalities I -
maintenez e et appuyez sur HP après le 'Finish Him' pour effectuer la première fatalité.
Fatalities II - maintenez e et appuyez sur HP après le 'Finish Him' pour effectuer la seconde fatalité.
Stage Fatalities -
maintenez e et appuez sur HP après le 'Finish Him' pour effectuer la fatalité de stage.
Note : si vous combattez dans un autre stage que la Prison, vous effectuez la fatalité de plafond qui se fait normalement dans le Goro's Lair. Cela inclue aussi les deux stages à ciel ouvert, Wind World et Ice Pit.
Incarner
Goro
Étape 1 :
finissez le jeu en utilisant Shinnok.
Étape 2 :
à l'écran de sélection, choisissez l'icone 'Hidden'. Allez sur Shinnok avec le curseur invisible et choisissez-le en utilisant Block + Run. Vous avez en fait choisi Goro à la place de votre personnage.
Note : en mode deux joueurs, seulement l'un des deux peut prendre Goro, celui qui a effectué l'étape 2 en premier.
Incarner Goro en mode Group
Pour l'incarner en mode Group, complétez l'étape 1. Maintenant en mode Group, au tour de Shinnok, choisissez 'Hidden' puis Group de la même façon que vous avez choisi Shinnok à l'étape 2.
Incarner Noob Saibot
Étape 1 :
Finissez le jeu en utilisant Reiko. Puis en mode deux joueurs entrez le Kombat Kode de Noob Saibot puis quittez le jeu.
Étape 2 :
À l'écran de sélection de personnages choisissez 'Hidden' puis allez sur Reiko avec le curseur invisible et appuyez sur Block + Run. Voilà, vous avez choisi Noob Saibot comme personnage.
Note : en mode deux joueurs, les deux peuvent le prendre.
Pour l'incarner en mode Group
Pour jouer avec Noob Saibot en mode Group, faites l'étape 1. En mode Group, au tour de Reiko choisissez Hidden puis Group de la même façon que Reiko à l'étape 2.
Incarner Meat
Étape 1 :
en mode deux joueurs choisissez l'icone Group et gagnez 15 matches avec ça. Vous avez alors joué les quinze personnages normaux.
Étape 2 :
choisissez n'importe qui à l'écran de sélection, vous incarnez maintenant Meat.
Note : si vous avez terminé l'Étape 1 du cheat pour incarner Goro, accédez à Meat avec les deux étapes précédentes avant l'étape 2 du cheat Goro. Vous pouvez maintenant icarner Goro avec le modèle Meat.
Choix du stage
en mode un joueur
Step 1: Go to the Practice Menu and select the stage that comes before the one you would like to play.
Step 2: Start Practice and Quit.
When you go to start a 1-Player game, you will start off at your desired stage.

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES SUB-ZERO

Passwords
Urne de vitalité pleine – NXCVSZ
Commencer au niveau Fortress – ZCHRRY
Ceci monte également vos points de vitalité à 20.000.
Un millier de vies – GTTBHR
Voir les crédits – CRVDTS
Niveau Wind –THWMSB
Niveau Earth – CNSZDG
Niveau Water – ZVRKDM
Niveau Fire – JYPPHD
Niveau Prison – RGTKCS
Niveau Bridge – QFTLWN
Niveau Fortress – XJKNZT
Face à face avec Chinnok
Si vous êtes tués avant un checkpoint, maintenez L1 pendant vos derniers spasmes et quand vous réapparaissez vous faites face à Chinnok.

MORTAL KOMBAT TRILOGY

Accéder à l'écran ?
Allez au menu option et cliquez un des quatres cadres. Maintenez L1 + L2 + R1 + R2 puis maintenez ⇧. Si vous l'avez fait correctement, vous entendrez un 'boom'. Vous pouvez maintenant accéder à l'écran '?'. Les différentes sélections sont :
1 Boutons de coups mortels ON/OFF (voir ci-dessous)
Aggression rapide ON/OFF
Dommages normaux des boss ON/OFF
Recouvrer la barre de santé ON/OFF
Dommage réduits ON/OFF
Coups mortels sur une seule touche
Pour réaliser ces coups, tenez-vous simplement à côté de votre adversaire et tapez les touches suivantes :
HP: Brutalité
HK: Fatalité 1
LK: Fatalité 2
R2: Bestialité
R1: Amitié
LP: Fatalité 3
L2: Babality
Choisir l'arrière-plan
A l'écran de choix des persos, cliquez sur Sonya et maintenez Start, puis tapez Haut sur le pad. Vous devez entendre une explosion sourde. Après avoir choisi votre perso, vous devrez aussi choisir le décor. Si vous jouez à deux, c'est celui qui entre le code qui choisi le décor de fond.
Le coffre aux trésors de Shao Kahn
Après avoir battu Shao Kahn, vous pouvez choisir parmis les symboles.
Boîte 1 : voir les fins des personnages
Boîte 2 : combattre Chameleon
Boîte 3 : mode MK1 Classic Endurance Kombat
Boîte 4 : mode MK2 Classic Endurance Kombat
Boîte 5 : prix aléatoire
Boîte 6 : démo coup mortel 1
Boîte 7 : démo coup mortel 2
Boîte 8 : démo coup mortel 3
Boîte 9 : Super Endurance Kombat (Toutes les filles et les Robots Ninjas)
Boîte 10 : combattre les champions Shokan (Boss)
Boîte 11 : Mega Endurance Kombat (Tous les Ninjas & Chameleon)
Boîte 12 : coup suprême
Sortie rapide
Vous pouvez quitter le jeu au milieu d'une partie en tapant Start puis Select. Vous aurez alors le choix entre quitter le combat ou reprendre.
Incarner Chameleon
Pour accéder à Chameleon, choisissez soit Human Smoke, Ermac, Classic Sub-Zero, Scorpion, Noob Saibot, Rain, ou Reptile. Avant le début du round, maintenez ⇦ + HP + HK + RU + BL. Chameleon a les propriétés du ninja en lequel il se métamorphose.
Personnages classiques
Il y a deux persos de MK1 et deux de MK2 à trouver. Pour les trouver tous les quatre, tapez Select sur les personnages suivants pour découvrir leur incarnation précédente. Les persos en question sont : MK1 Kano, MK1 Rayden, MK2 Kung Lao et MK2 Jax.
Sélection aléatoire
Tapez ⇧ + Start à l'écran de sélection quand les personnages par défaut sont en surbrillance.
Crispy!!!
Si vous maintenez les boutons de course enfoncés après avoir fait 'Stage Fatality' à Scorpion's Lair, vous entendrez Shao Kahn dire "Crispy". Si vous maintenez les boutons de coups de poing, Dan Forden surgira et dira "Crispy". Cumulez les deux pour que Shao Kahn et Dan Forden disent "Crispy".
Frosty!!!
Quelquefois Dan Forden ne dit pas "Toasty", mais "Frosty". Pour cela, bloquez l'adversaire quand il est en danger.
Le top des coups mortels
Il existe quelques coups spectaculaires.
Pit 1 : uppercut
Pit 2 : faire Stage Fatality
Pit 3 : faire Stage Fatality
Dead Pool: maintenez LK + LP + ⇩ et tapez HP
Kombat Tomb: faire Stage Fatality
Shao Kahn Tower: faire Stage Fatality
Subway: faire Stage Fatality

MOTORHEAD

Note : aucun de ces chats ne peut être désactivé sans faire Reset. Aussi, il est impossible de mettre des high scores avec ces cheats.
Code spéciaux
Entrez les passwords suivant dans les options :
COWRULES - Obtenir les voitures et courses de divisions 1.
FRAGTIME – Obtenir les voitures et courses de division 1.
TURBOMOS – Obtenie le circuit de Nobly Hills.
LASTCODE – Obtenir toutes les courses et voitures.
INSANITY – Change le mode démo avec 3 minutes, 8 voitures et tout plein d'effets bizarres.
SOFTHEAD – Active le mode flou pendant le jeu.
SUPERCAR – La caméra passe haut au dessus de la voiture.
Cheat
crédits
À l'écran de crédits, maintenez L1 + L2 + R1 + R2 + □ + ○ pour montrer les sumoms des programmeurs.
Noms
High-Score
Entrez ce nom dans les scores
SH4 – Change l'écran de crédits.
Pendant le jeu
Gold Bridge :
Fumée colorée
À la station d'essence, roulez à l'envers autour de la pompe à essence trois fois en 20 secondes. Vous devez passer la porte avec une vitesse d'au moins 40 km/h. La fumée devient colorée.
Red Rock :
Voiture rapide
Vous devez aller au cul de sac au début de la longue ligne droite en moins de 30 secondes puis allez en arrière au dessus de 20 km/h. Votre voiture devient alors très rapide.
Neocity :
Photos
En bas de la longue colline avant le cinéma et le disco, allez à travers le mur de la première maison à gauche pour trouver des photos de l'équipe.
Atlantika : Voitures sauteuses
Vous devez aller de l'allée à gauche jusqu'à la route à l'extérieur du bâtiment Atlantika Central au virage à gauche à droite du bâtiment en moins de 20 secondes. Les voitures sauteront alors dans tous les sens.
Ruhrstadt : Jeeps
Restez en dehors du club Black Lotus pendant 20 secondes pour avoir des jeeps.
Olympos : Vue externe
Restez sur le pont pendant dix secondes pour obtenir une vue extérieure supplémentaire.
Nolby Hills : Gravité basse
Allez dans la porte gauche du garage Digital Illusions Votre vitesse doit être au moins de 75 km/h. Vous aurez l'impression d'être sur la lune

MOTO RACER

Mode Pocket bike : ⇧, ⇩, R2, L2, ⇩, ⇧, L1, ✕
Mode mirroir : ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ○, ○, R1, L1, △, ✕
Avoir les dix circuits : ⇧, ⇧, ⇦, ⇨, ⇩, ⇩, ○, R2, △, ✕

Avoir les dix circuits (mirroir) : ⇩, ⇩, ⇨, ⇦, ⇧, ⇧, ○, L2, △, ×
Courses de nuit : ⇧, ○, L1, ⇩, △, L2, ○, ⇦, R1, ×
Ralentir tous les autres conccurents à 50 km/h : ⇩, ⇩, ⇩, ○, L1, ○, L2, ⇩, ⇩, ×
Motos ultra boostées : ⇧, ⇧, ⇧, △, R1, △, R2, ⇧, ⇧, ×
Cinématiques de fin : ○, △, ○, △, ○, △, L1, ⇧, R2, ×
Voir les crédits : ○, △, ○, ○, △, ○, ⇧, ⇨, ⇦, ×

MOTO RACER 2

MODE MIRROIR
En gagnant le trophée d'or dans le Super Bike Championship, vous ouvrez le mode miroir qui est disponible en mode Practice ey Single Races.
MODE REVERSE
En gagnée le trophée d'or en mode Moto X, vous ouvrez le mode Reverse qui est disponible en courses Practice et Single. Les modes Reverse et Mirroir peuvent être combinés une fois qu'ils sont tous les deux disponibles.
CHAMPIONNAT ULTIME
En gagnant le trophée d'or dans les trois championnats (Super Bike, Moto X et Dual Sport) vous ouvrez le test final de maniabilité deux-roues : le Championnat Ultime.
SECRETS
CACHÉS
Entrez ces codes au menu principal, l'écran doit alors clignoter. Si vous ré entrez le code cela annule son effet précédent.
SUPERBIKE CHAMPIONSHIP COMPLETÉ
⇩, ⇧, ⇨, ⇦, ⇦, **L1, R1**, ×
This gives you the Mirror Mode (on Practice/Single Race track conditions).
MOTO X CHAMPIONSHIP COMPLETÉ
⇩, ⇧, ⇨, ⇦, ⇦, **L2, R2**, ×
This gives you the Reverse Mode (on Practice/Single Race track conditions).
DUAL SPORT CHAMPIONSHIP COMPLETÉ
⇩, ⇧, ⇨, ⇦, ⇦, □, ○, ×
If you've entered the previous two cheats, this activates the Ultimate Championship.
MIROIR & REVERSE & ULTIMATE CHAMPIONSHIP
R2, L2, ⇨, ⇧, ⇦, △, ○, □, ×
Rather than entering the three codes above, you can get the same effect with this one.
AUTOMATIC CHAMPIONSHIP
R2, R2, R2, L2, L2, L2, ⇧, ⇧, △, ×
Cela marche pour les trois premiers championnats. Vous allez directement à la dernière course. Finissez en n'importe quelle position pour gagner.
ADVERSAIRES LENTS
○, □, ⇨, ⇦, **L1, R1**, ×
The CPU bikes' speed will now be limited to 50km/h.
GRANDSSAUTS
⇦, ⇦, ⇧, ⇧, ⇨, ⇨, ⇩, ⇩, □, △, ×
This makes your dirt bike jump even higher. Catch some air!
MOTO RAPIDE
⇧, ⇧, ⇧, ⇨, ⇦, △, ×
Je me demande vraiment ce qu'il vous faut de plus.
VOIR LA FIN
○, △, □, **R1, L2, L1, R2**, □, ○, ×
Quand vous choisissez 'Start', vous pouvez voir la fin.

MOTOR TOON GRAND PRIX

Turbo Start
Si vous voulez vous offrir un peu de vitesse supplémentaire dans ce jeu fou et sauvage, essayez de maintenir l'accélérateur (×) quand la lumière jaune s'allume.
Screaming Speed
Pour aller instantanément à la vitesse maximale et y rester, pressez simplement la marche arrière en même temps que vous accélérez. Vous pouvez faire cela avec tous les conccurents.

MOTOR TOON GRAND PRIX 2

Mode Debug
Choisissez Goodies dans le menu, maintenez L et R et appuyez sur Select. Vous devriez maintenant voir quatre chiffre en bas à droite de l'écran. Maintenant appuyez sur R1=1, R2=2, L1=4, L2=8 (combinez les boutons, par exemple R1 + L1 pour5). Appuyez sur Select pour valider chaque nombre et entrez ces codes.
Courses : 4174
Combat de tank : 5463
Soud-marin X : 5378

NAGANO WINTER OLYMPICS '98

MÉDAILLE D'OR
À l'écran titre appuyez sur ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, △, ○, □, ⇦, ⇦, ⇨, ×, ⇩, ⇩, ⇩, △, ×.
FIN
Aux options faites **L1, R2,** ○, □, △. Allez au choix de l'épreuve, choisissez Olympics. Entrez TWY de la Russie. Allez à l'écran de sélection pour voir la fin.

NASCAR RACING '98

VOITURE EA SPORTS
En mode exhibition allez à l'écran de réglages et allez sur la voiture Kenny Wallace. Puis maintenez X et appuyez sur⇧, ⇩.
Note: vousp erdez cette voiture si vous quittez le mode.
VOITURE PINACLE
In Exhibition mode, go to the Race Setup/Car Select screen and highlight Bobby Labonte's car. Then hold × and press ⇧, ⇩.
Note: You lose this car if you leave Exhibition Mode.
PAINTBALL
1. Pause during a race and go to Race Statistics screen. Press L1 + L2 + R1 + R2 at exactly the same time to hear an engine sound.
2. Return to the race action and press △ to shoot paintballs at your opponents!

NASCAR RACING '99

CONDUCTEUR8
Choisissez Single Race dans le menu principal et choisissant le circuit correspondant au conducteur (Charlotte pour Bobby Allison). Allez sur Select Car et entrez le code correspondant (en quelques secondes) pour entendre le bruit d'un moteur.
Bobby Allison
Charlotte – ⇦, ⇧, ⇨, □, ×, ○, L1, L2, R2, R1
Davey Allison
Talladega – ⇧, ×, ⇩, R1, ⇦, ○, ⇨, □, **L2, R2**
Alan Kulwicki
Bristol (Day) – R1 x2, R2 x2, □ **x2,** ○ **x2,** × **x2**
Cale Yarborough
Darlington – ⇧ x3, □ **x3,** ⇦, ○ **x2,** ⇦
Richard Petty
Martinsville – ⇧, R1, ⇨, ○, ⇩, ×, ⇦, □, **L1, R1**
Benny Parsons
Richmond – R2 x2, L1 x2, L2 x2, R1 x2, R2, L1
FAIRE BONJOUR
Comme dans les Nascar précédent, vous pouvez aller en vue cockpit et maintenir le bouton Select pour faire bonjour.
PAINTBALL
1. Mettez la pause pour arriver à l'écran de statistiques. Faites L1 + L2 + R1 + R2 pour entendre un bruit de moteur.
2. Retournez à la course et faites △ pour tirer de la peinture sur vos adversaires.

NBA JAM TE

Cheats
Sélectionnez une équipe et quand 'Tonight's Matchup' apparait, entrez le code avant que 'Loading Game' ne s'affiche.
Mode grosses têtes
Pour des têtes un peu plus grosses.
[□, ×, ○, △] x2
Mode têtes de mamouth
Pour des têtes plutôt gigantesques.
[□, △, ○, ×] x5
Mode géants
[△, ×] x7
Mode bébé
Les joueurs rapetissent un peu.
[□, ○] x3
Great Balls Of Fire
Les balles se transforment en boules de feu quand vous dunkez.
⇩, ⇨, ⇨, ○, △, ⇦
Puissance maximun
Améliore les compétences des joueurs.
⇨, ⇦, ⇦, ⇨, ×, ×, ⇨
Power Up défense
Pour booster vos compétences en défense.
⇨, ⇧, ⇩, ⇨, ⇩, ⇧
Full Court Jams
⇦, ⇨, ×, ○, ○, ×
Tirs hauts
⇧, ⇩, ⇧, ⇩, ⇨, ⇧, ○ x4, ⇩
Power-Up 3-Points
⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧
Power-Up offencive
□, ○, ⇧, □, ○, ⇧, ⇩
Pousser un joueur et tomber tous les deux
⇧, ⇧, ⇧, ⇧, ⇦, ⇦, ⇦, ⇦, ○, ○
Pousser un joueur et tomber
⇧, ⇧, ⇧, ⇧, ⇦, ⇦, ⇦, ⇦, ○, △
Mains rapides
⇦, ⇦, ⇦, ⇦, ○, ⇨
Afficher % de tirs réussis
⇧, ⇧, ⇩, ⇩, △
Accélérer
⇧, ⇧, ⇧, ⇧, ⇦, ⇦, ⇦, ⇦, ×, △
Tele-Pass
⇧, ⇨, ⇨, ⇦, ○, ⇩, ⇦, ⇦, ○, □
Personnages cachés
Pour jouer avec ces joueurs cachés, allez au menu et maintenez L1 et R1 en entrant ces initiales et ces dates.

Catling	CAT	JAN 2
Weasel	DAN	JAN 2
Goskie	GOS	JAN 6
Frank Thomas	FNK	JAN 8
Heavy D	HEA	JAN 9
Fumungus	GUN	JAN 11
Liptak	LIP	JAN 14
Blaze	BLZ	JAN 14
Larry Bird	LAR	JAN 15
Air Dog	AIR	JAN 21
Turmell	TUR	JAN 31
F Prince	FRS	FEB 2
Renaldo	REN	FEB 4
Higgins	TOM	FEB 19
Gray	ROB	FEB 23
Jax	JAX	MAR 1
Crunch	WOL	MAR 7
Carlton	CAL	MAR 25
Suns Mascot	APE	APR 2
Adrock	ADR	APR 6
Hill	ZIG	APR 7
Hutchinson	BAR	APR 9
MCA	MCA	APR 9
Sequoia	SAW	APR 10
Kabuki	KUB	APR 14
Prince Charles	CHA	MAY 4
Chow Chow	CHD	MAY 5
Tunnicliff	SAT	MAY 7
Bill Clinton	BIL	JUN 3
Shelley	SHY	JUN 8
Moore	MOE	JUN 8
Pistol	WAN	JUN 10
Hugo the Hornet	HOR	JUN 12
Snake	SNK	JUN 15
Divita	DIV	JUL 3
Mike D	M_D	JUL 1
Gordon	GOR	JUL 3
Rivett	REV	JUL 6
McHugh	BAA	JUL 12
Brutah	GOW	JUL 17
D Falcus	DAZ	AUG 6
Max	LIZ	AUG 7
J Moon	JAY	AUG 24
Benny	BEN	SEP 20
Jazzy Jeff	JAZ	OCT 9
Facime	DEL	OCT 19
Boo-Boo	THI	NOV 1
H Clinton	HIL	NOV 6
J Falcus	JAS	NOV 16
Magic Hair	STH	DEC 8
Kirby	CHR	DEC 18
Mad Mike	MUS	DEC 24
Hodgeson	HOG	DEC 31

NBA LIVE '97

Personnages cachés
Tapez le nom des producteurs et celui des programmeurs dans l'option 'Create A Player'. Tapez bien Start à la dernière lettre ou cela ne marchera pas. Cela les affichera sur la liste de l'agence de recrutement. Ils ne sont pas décomptés dans la liste des joueurs crées, vous pouvez avoir tous les producteurs et 40 nouveaux joueurs.
Amory Wong/Allan Johanson
Brian Krause/Dom Humphrey
Daniel Ng/Robert White
Dan Scott/David Bollo
Sebastiaan Reinarz/Sheila Allan
Michael Vanaselja/Casey O'Brien
Daryl Anselmo/Giovanni Sasso
Kim Gill/Mark Soderwall
Greg Allen/Cindy Green
David Laviolette/Adam MacKay-Smith
Traz Damji/Steve Royea
Crispin Hands/Jeff Mair
Sam Nelson/Ed Fletcher
Stan Chow/Tarmie Williams
Michael Klassen/Marcus Lindblom
Dave Warfield/van Allen
Brian Wideen/Brent Nielson
Aaron Grant/Renata Antonic/Zoe Quinn
Sean O'Brien/Novell Thomas
Al Murdoch/Emie Johnson
Codes secrets
Ce code est mortel à faire, mais il en vaut la peine. Aprés que le jeu ait commencé et que vous êtes au menu Game Setup, tapez : L1, ×, ×, L1, ×, □, R1, ×, □, R1, ○ (ce qui devrait vous ammener à l'écran Credits). Maintenez 1 ou 2 secondes ⌀ + △ + □ pour activer les codes secrets.
Commencez le jeu comme d'habitude, et dès qu'il charge maintenez L1 + R1 + ⌀ + △ + × + □ + ○ aussi longtemps qu'il faut pour que le menu cheat apparaisse. (Utilisez le boitier du CD pour maintenir les quatre boutons enfoncés.)
1. A l'écran des codes secrets, L1 et L2 changent la taille des joueurs. Le chiffre est en pieds (min = 1.5; max = 12!). NB : au-dessus de 7'10" le joueur ne peut pas attraper la balle. Pour changer les joueurs sur la liste secrète, vous devez utiliser un Multitap avec les quatre manettes connéctées.
2. Les touches ⇧ et ⇩ controllent le mode Chameleon (couleurs pétantes).
3. Start et Select sur la manette 1 sélectionnent le terrain en plein-air. Pour sortir de l'écran cheat et jouer, tapez △ + × sur le pad 1.

NBA LIVE '98

Modessecrets
Commencez un jeu et selectionnez une équipe. A l'écran User Setup (celui avec les manettes), tapez ⇧ pour changer 'Player 1' en 'Start New', puis × pour entrer votre nom. Entrez 'Secrets' et Start pour confirmer. Tapez ○ pour accéder aux nouvelles options en bas de l'écran. Cliquez sur 'Enter Secret Code' et tapez ×.
Entrez un des codes suivantset tapez Start pour faire apparaître l'option dans le menu. Vous pouvez maintenant procéder à votre propre configuration en cliquant et en utilisant ⇦/⇨.
NB : Les codes seront enregistrés dans les options de jeu si vous sauvegardez immédiatement après les avoir rentré.
Terrain sous l'eau
Entrez 'Seaweed' comme code. Activez l'option Aqua Court. Le jeu se déroulera dans l'eau.
Costumes d'Halloween
Entrez 'Scary' comme code. activez l'option Hallowe'en Home sur Clown, Alien, ou Momie pour faire jouer les persos sous ces déguisements. Entrez 'Freaky' comme code dans l'option Hallowe'en Away, et choisissez les costumes pour l'équipe des visiteurs.
Jouer avec des oursons
Entrez 'Pin rocks' comme code secret. A la question à propos de Pin, répondez : 'He's both'. 'The Lovable Pin' apparaîtra alors au menu. Cliquez dessus et tapez Start et vous pourrez sélectionner un nouveau costume Hallowe'en (pour vous ou pour les visiteurs), appellé Lovable Pin. Choisissez le pour jouer avec des oursons!
Mode Chameleon
Entrez 'Lizard' comme code, sélectionnez 'Chameleon Home' pour un jouer de l'équipe et les joueurs se fondront avec le terrain.
De même entrez 'Reptile' pour les visiteurs et appliquez ce costume aux joueurs.
Agents indépendants
Entrez 'Prisoners' pour ajouter les joueurs secrets (ceux des équipes cachées) à la liste des agents, vous pourrez ainsi les transférer sur des équipes de la NBA.
Créer des options : Bandeau d'oeil
Entrez 'Eyepatch', retournez au menu principal et tapez ○ pour choisir Rosters, puis New Player. Quand vous descendrez dans les options, il y en aura une nouvelle, vous pourrez mettre un bandeau sur l'oeil du joueur.
Monocle
Entrez le code 'Monocle' . Vous pouvez alors créer un nouveau joueur avec un monocle via le menu Features option.
EA Toque
Entrez le code 'Toque'. Vous pouvez alors créer un nouveau joueur avec un chapeau via le menu Features option.
Equipes cachées
Tapez ○ au menu principal et tapez Rosters, puis Custom Teams. Choisissez une des villes et un nom d'équipe, pour activer les équipes correspondantes. Les joueurs sont des membres de l'équipe de développement de *NBA Live '98*.

Ville	Équipe
EA	Europals
Hitmen	Coders
Hitmen	Earplugs
Hitmen	Idlers
Hitmen	Pixels
QA	Campers
QA	DBuggers
QA	Testtubes
TNT	Blasters

NBA LIVE '99

ÉQUIPES BONUS
Allez à l'écran Rosters et

choisissez l'option Custom Teams. Entrez l'une des villes suivantes et nom d'équipes pour activer le côté correspondant contenant les membres de l'équipe.
Note : il faut respecter les majuscules, appuyez sur R2 pour passer de majuscule à minuscule.
Ville.....Nom
Hitmen.....Coders
Hitmen.....Earplugs
Hitmen.....Idlers
Hitmen.....Pixels

NBA SHOOT OUT '97

Mode All-Star super difficile
En sélectionnant la difficulté dans le mode option, tapez L1, R1, L2, R2. Si cela a marché, un nouveau niveau apparaît : Super All-Star Difficulty. Attention : ce mode est pour les experts comme vous vous en rendrez vite compte.

NEED FOR SPEED

Circuit Lost Vegas
1. Allez à l'écran Tournament.
2. Entrez le password TSYBNS.
3. Retournez au jeu en mode Head-To-Head.
4. Faites défiler les circuits et Lost Vegas apparaîtra.

Circuit Oasis Springs
1. Le code TSYBNS doit d'abord avoir été rentré.
2. En mode Head-To-Head allez au circuit Rusty Springs.
3. Maintenez L1 et R2 pour le changer en Oasis Springs.
4. Tout en maintenant ces boutons, tapez Start pour jouer.

Warrior Car
1. Le code TSYBNS doit être rentré.
2. En mode Head-To-Head allez à l'écran de sélection des voitures et maintenez L1 et R1.
3. Vous pouvez maintenant sélectionner Warrior.

Mode Rally
1. Une fois le code TSYBNS entré, allez dans le mode Head-To-Head.
2. Allez à votre circuit préféré.
3. Maintenez L1 et R1 pour voir le titre se changer pour RALLY MODE.
4. Maintenant tapez Start et entrez dans une course boueuse.

Mode sans pitié
1. Oui, le code TSYBNS doit être rentré!
2. Allez à l'écran Head-To-Head.
3. Maintenez L1 et R1.
4. Les options doivent se changer en NO MERCY.
5. Ceci enlève le ralentissement de certaines voitures.

Sous la lune
Ce nouveau circit est une variation de la course Rusty Springs, avec cette fois un paysage lunaire!
1. Accédez au mode tournoi et entrez le password : **SPKSHC.**
2. Revenez en arrière, choisissez un autre mode et prenez Rusty Springs à l'écran de sélection des circuits.
3. Maintenez △, et ajoutez L1 + R1 puis sélectionnez Rusty Springs avec ✕.

Code Machine Gun
Prenez le mode Head to Head. Immédiatement après avoir choisi la voiture adverse, maintenez L1, ○, □, et ↻, jusqu'à la fin du chargement. Maintenant à la place du klaxon vous avez une mitraillette qui dégage la route devant vous. Ce code peut être utilisé avec un ou deux joueurs, imaginez un peu l'hécatombe!

Super lourd
Allez au mode tournoi et entrez le password **TSYBNS.** Après ceci vous pouvez continuer le tournoi ou abandonner. A l'écran de sélectio des voitures, sélectionnez Car Showcase, puis Mechanical. De là, sélectionnez Next Slide. Vous pouvez alors ajouter du poids à votre voiture, matérialisé par des petits triangles rouges de chaque côté. Tapez L1 pour ajouter du poids à l'avant, et R1 pour l'arrière. Votre voiture tournera plus facilement.

PASSWORDS
Track 1.....**WRDRTY**
Track 2.....**ZDPBWN**
Track 3.....**MTQRZP**
Track 4.....**JVPZLL**
Track 5.....**ZYMNLH**
Track 6.....**WMRPGZ**
Lost Vegas.....**YXGSJJ**
Track 8.....**KJPQND**
Track 9.....**SDQWCG**
Track 10.....**SLZXDH**
Track 11.....**SPZDFX**
Track 12.....**ZVGRGX**
Track 13.....**XJHVCK**

NEED FOR SPEED 2

Voitures suplémentaires
Entrez LILZIP comme code pour gagner le tournoi et vous aurez une Ford Indigo.

Circuit suplémentaire
Entrez SHOTME comme password pour déverrouiller le circuit caché, Monolithic Studios.

Voitures plus rapides
Entrez le password POWRUP pour avoir un moteur Pioneer. Ceci accélère votre voiture en mode Arcade, et augmente votre accélération et votre vitesse maximum en mode Simulation.

De nouveaux angles de caméra
Au menu principal, commencez une course et maintenez :
L1 + L2 + R1 + R2 + ✕ + △ + □ + ○.
Relachez les boutons quand la course commence et vous aurez le choix parmi neuf angles de caméra au lieu de quatre.
NB : Si vous refaites une course, les vues auront disparues.

Voitures suplémentaires
Entrez l'un des passwords suivant. Le véhicule n'apparaît pas dans le menu – commencez la course et vous le verrez apparaître.
NB : Ceci fonctionne pour le joueur 1. Pour le 2, changez simplement 'ME' en 'U' (ex 'LOGME' devient 'LOGU') pour chaque code.

ARMYME	Army Truck
BUGME	VW Beetle
BUSME	Bus
CITME	Citroen 2CV
CRATME	Crate
LIMOME	Limo
LOGME	Log
MAZME	Mazda Miata
OUTHME	Outhouse
QUATME	Audi Quattro
SEMIME	Truck Cab
SNOWME	Snow Truck
TREXME	T Rex
VANME	Camper Van
WAGOME	Wagon
YJME	Jeep
BEETME	Trabant?
BMRME	BMW
BNZME	Mercedes Benz
JEPME	Comanche pick-up truck
LCME	Toyota LandCruiser
VOVME	Volvo estate
TRAMME	Tram
STDAME	Stand A
STDBME	Stand B
STDCME	Stand C

NEED FOR SPEED 3: HOT PURSUIT

Pas de Land Rover
En mode Hot Pursuit, Choisissez Redrock Ridge. Appuyez sur Start pour charger, puis maintenez bas + R1 + L2 jusqu'à l'écran de chargement. Les Land Rover vertes sont remplacées par des voitures de police beige.

Accent allemand
En mode Hot Pursuit, appuyez sur Start pour charger la course après avoir choisi les options, puis maintenez haut + R1 + L2 jusqu'à ce que l'écran de chargement apparaisse. Les Policier ont l'accent allemand.

Jouer avec la caméra Replay
Entrez SEEALL à la place de votre nom dans les options. Vous pouvez maintenant changer de vue pendant la course.

Obtenir les courses et voitures
Mettez SPOILT à la place de votre nom.

Obtenir la courseRoom
Mettez PLAYTM comme nom.

Obtenir la course The Caverns
Mettez XCAV8 à la place de votre nom.

Obtenir la course Scorpio 7
Mettez GLDFSH comme nom.

Obtenir la course Space Race
Mettez MNBEAM comme nom.

Obtenir la course Autocross
Mettez XCNTRY comme nom.

Obtenir la course Empire City
Mettez MCITYZ comme nom.

Obtenir la Mercedes Benz
Mettez AMGMRC comme nom.

Obtenir la Jaguar
Mettez 1JAGX comme nom.

Obtenir la Super Voiture
Mettez ROCKET comme nom.

Options avancées
Réussissez les modes Knockout et Tournament.

Cheat Codes
Entrez l'un de ces codes après avoir validé une course et maintenez les boutons jusqu'à l'écran de Loading.

Gros Klaxon
Start + Select + L2 + R1
Klaxonez pour vous débarasser des adversaires.

Voiture loude
Select + □ + ✕
Rentrez dans les voitures pour vous en débarasser.

Ralenti
⇧ + ✕ + △

Police Allemande
⇧ + L1 + R2

Police Espagnole
⇩ + L1 + R2

Police Italienne
⇦ + L1 + R2

Police Française
⇨ + L1 + R2

NEED FOR SPEED: ROAD CHALLENGE

TITAN HOTROD
Entrez Hotrod comme nom pour obtenir la voiture Hotrod en Test Drive, Single Race, Hot Pursuit et Versus. 'Cheat Activated' apparaîr pour confirmer l'entrée du code. Note : la sauvegarde n'est pas disponible quand ce cheat est activé.

PHANTOM
Entrez Flash comme nom pour obtenir la voiture Hotrod en Test Drive, Single Race, Hot Pursuit et Versus. 'Cheat Activated' apparaîr pour confirmer l'entrée du code. Note : la sauvegarde n'est pas disponible quand ce cheat est activé.

HELICOPTERE
Entrez Whirly comme nom pour obtenir l'hélicoptère en Test Drive, Single Race, Hot Pursuit et Versus. 'Cheat Activated' apparaîr pour confirmer l'entrée du code. Note : la sauvegarde n'est pas disponible quand ce cheat est activé.

CLIGNOTANTS ET PHARES
Maintenez L1 et faites ⇦ ou ⇨ pour activer les clignotants. Maintenez L1 appuyez sur bas pour allumer les feux de brouillard et ⇧ pour allumer les phares.

CIRCUITS EN PLUS
La seule méthode pour avoir tous les circuits dans le game est de les ouvrir dans les modes Tournoi et évènements spéciaux. En finissant 1er, 2ème ou 3ème dans une course de tournoi ou évènement spécial, vous ouvrez les courses pour les autres modes comme Test Drive, Hot Pursuit ou mode deux joueurs.

VOITURE ET ARGENT
Vous devez avoir au moins une voiture et assez d'argent (20 000 $) pour en acheter une. Copiez le fichier de sauvegarde du jeu sur une autre memory card. Quand les deux memory cards sont dans la PlayStation, choisissez le mode High Stakes (dans le sous-menu deux joueurs). Au début de la course, faites abandonner le joueur 2. Quand vous êtes dans le menu, vous avez deux voitures identiques. Copiez la partie sur la memory card du joueur 2 et reprenez le procédé. Vous pouvez vendre les voitures pour vous faire de l'argent.
Note : capricieux semble être le meilleur mot pour décrire ces cheats. Ils semblent varier selon la voiture et la course choisies, alors si cela ne marche pas, essayez encore. Si ça ne marche toujours pas la combinaison doit être fausse.

VUE DU TABLEAU DE BORD
Appuyez sur start pour charger une course après avoir choisi les options, puis maintenez immédiatement ⇧ + △ + ✕ avant que l'écran de chargement apparaisse. Maintenez les boutons jusqu'à la course.

MODE BOURRÉ
Appuyez sur start pour charger la course après avoir choisi les options, puis maintenez immédiatement ⇧ + R1 + L2 avant que l'écran de chargement apparaisse. Maintenez les boutons jusqu'à la course. L'écran devient flou, avec dix voitures apparaissant au lieu d'une.

ORDINATEUR LENT
Choisissez le mode Tournoi ou évènement. Appuyez sur Start pour charger la course après les options, puis maintenez immédiatement ⇦ + □ + ○ avant que l'écran de chargement apparaisse. Maintenez les boutons jusqu'à ce qu'il disparaisse.

NFL '97

Entrez les codes suivants à l'écran de choix des équipesen mode Pre-Season.
1. L1, L1, L1, △, L1, L1
Jouez avec les équipes NFC ou AFC Pro Bowl contre n'importe quelle équipe dans un match de d'avant saison.
2. L1, L1, L1, R1, L1, L1
Déposez des mines partout sur le terrain! Regardez où vous allez ou vous serez réduits en bouillie.
3. L1, L1, L1, L2, L1, L1
Essayez un peu d'attraper la balle! A chaque partie la balle vous échappera deux fois des mains.
4. L1, L1, L1, R2, L1, R1
Maintenant, essayez un peu d'attraper la balle ! Vous ne pouvez plus lâcher la balle.
5. L1, L1, L2, △, L1, △
Appuyez sur le bouton de course et le joueur courira sans s'arrêter jusqu'au bout.
6. L1, L1, △, R2, L1, △
Chaque équipe que vous choisirez aura le niveau de celle d'un lycée.
7. L1, L1, R1, △, L1, R1Tous les joueurs gagnent un turbo : c'est formidable!
8. L1, L1, R1, R1, L1, R1
Les joueurs sont rétrécis.
9. L1, L1, R1, R2, L1, R1
Passons aux choses sérieuses : n'importe quel QB peut faire des lancés de 100 yards directement.
10. L1, L1, L2, R1, L1, L2
Ralentit de manière considérable le jeu.

NFL BLITZ

JOUEURS SECRETS
Commencez une partie en mode arcade. Quand on vous demande d'entrer votre nom, répondez oui. Entrez l'un des noms suivants ainsi qu'un nombre PIN. Si le code a fonctionné, vous entendez une voix qui dit "Lights out baby!".

NOM	PIN
Allen	7911
Aubrey	6666
Azpod	4777
Bert	8735
Brain	1111
Brian	2221
Byron	1969
Carltn	1111
Daniel	0604
David	3456
Forden.	1111
Franc	1221
Franz	8421
Gatson	1111
Gentil	1111
Japple	6660
Jason	3141
Jenifr	3333
Jove	6644
Juan	6521
Luis	3333
Mike	3333
Raiden	3691
Root	6000
Sal	0201
Shinok	8337
Skull	1111
Thug	1111
Turmel	0322

CHEAT CODES
Ils fonctionnent comme les codes de Mortal Kombat. Sur l'écran de match, appuyez sur Turbo, Jump et Pass le nombre de fois indiqué dans le code, puis la direction au pad directionnel.
Par example pour 1-2-3-gauche', appuyez sur Turbo, Saut x2, Passe x3 puis gauche. Si ça marche le nom du code apparaît au dessus.

Effet	Code
Allow Stepping OB	2-1-1 ⇦
Big Football	0-5-0 Right
Big Head	2-0-0 ⇨
Fast Passes	2-5-0 ⇦
Fast Turbo Running	0-3-2 ⇦
Fog On	0-3-0 ⇩
Headless Team	1-2-3 ⇨
Hide Receiver Name	1-0-2 ⇨
Huge Head	0-4-0 ⇧
Hyper Blitz*	5-5-5 ⇧
Infinite Turbo	5-1-4 ⇧
Invisible	4-3-3 ⇧
Invisible Receiver Highlight	3-3-3 ⇦
Late Hits	0-1-0 ⇧
Night Game	2-2-2 ⇨
No CPU Assistance*	0-1-2 ⇩
No First Downs	2-1-0 ⇧
No Head	3-2-1 ⇦
No Interceptions	3-4-4 ⇧
No Play Selection*	1-1-5 ⇦
No Punting	1-5-1 ⇧
No Random Fumbles	4-2-3 ⇩
Power-Up Blockers	3-1-2 ⇦
Power-Up Defence	4-2-1 ⇧
Power-Up Offence	3-1-2 ⇧
Power-Up Speed*	4-0-4 ⇦
Power-Up Teammates	2-3-3 ⇧
Show Field Goal %	0-0-1 ⇩

Show More Field* : 0-2-1 ⇨
Smart CPU Opponent*** : 3-1-4 ⇩
Super Blitzing : 0-4-5 ⇧
Super Field Goals : 1-2-3 ⇦
Team Big Heads : 2-0-3 ⇨
Team Big Players : 1-4-1 ⇨
Team Tiny Players : 3-1-0 ⇨
Thick Fog On : 0-4-1 ⇩
Tournament Mode** : 1-1-1 ⇩
Turn Off Stadium : 5-0-0 ⇦
Weather: Clear : 2-1-2 ⇦
Weather: Rain : 5-5-5 Right
Weather: Snow : 5-2-5 ⇩
* Deux joueurs nécéssaires.
** Deux joueurs obligatoires
*** Un seul joueur

ENCORE DES ASTUCES

ONSIDE KICK
Maintenez Turbo + Jump + Pass + ⇧ après avoir marqué. Note : vous ne derviez utiliser ce coup seulement si vous perdez et qu'il ne reste pas de temps.

BLOQUEUR EN PLUS
MaintenezTurbo + Jump + Pass en emportant la balle au début de la partie pour mettre un bloqueur en plus sur la ligne.

CACHER LA SÉLECTION
Faites ⇧, ⇧ à l'écran de sélection de partie pour enlever le curseur (votre adversaire ne voit pas ce que vous choisissez ainsi).

NFL XTREME

CHEATS
Allez à Create Free Agents et entrez les noms de joueurs suivants.
LAMEBOY LENNY – Animations inversées
MONKEY MICKEY – Longs bras
COINHEAD COREY – Têtes
GEORGE GIRAFFE – Giraffes
BIGHEAD BOBBY – Têtes de balles
SHRIMPY SEAN – Petits bras
BIG BEN – Gros
TINY TOM – Petits hommes

NFL GAME DAY

Options secrètes
Dès que le logo NFL Game Day apparaît, appuyez sur : R1, R1, L2, L1, △, ○, □, L1, L1, L2, R1, R2, L1, △, △. Cela vous permettra d'avoir un menu d'options assez sympathique, permettant par exemple de changer tous vos joueurs en John Madden, ou de transformer vos adversaires en lapins.
Équipes supplémentaires
À l'écran d'ouverture, appuyez dans l'ordre sur les touches suivantes : ○, ○, R1, R2, L1, L2, ○, □, △. Puis maintenez L1 et R1 au même moment pendant cinq secondes pour que les nouvelles équipes apparaissent.
Écrans de victoire
Au tout début, lorsque le logo PlaStation disparaît, maintenez les boutons R1, R2, L1, L2 jusqu'à ce que vous vouliez arrêter. Ce code vous permet de voir toutes les fins du jeu. Vivez l'émotion des vainqeurs du Super Bowl.
Codes
Au moment de saisir les passwords, entrez ceux qui suivent (toujours en majuscules) pour des effets variés :

SKELETON	Deux équipes de squelettes jouent dans la Bone Bowl
SNAKE	Deux équipes de serpents membrés
JUICE	Des petits turbos non négligeables
BIG.BOYS	Gros joueurs (taille actuelle)
OFFENSE	Meilleure attaque
DEFENSE	Meilleure défense
STICKUM	Les receveurs réceptionnent toutes les passes
CANNON.ARM	Le quarterback a des bras sur-vitaminés
PICK.CITY	Interceptions faciles
CRUNCH.TIME	Chocs plus violents et plus de blessures
URNOTREDE	La console est quasi-imbattable
BLITZ	Break commercial
STEROIDS	Gros bras
MAYHEM	Défenseurs blessés au moindre choc
GOOD	Effet inconnu

NFL GAME DAY '98

Équipes supplémentaires
Appuyez sur ⇧ à l'écran de sélection des équipes pour avoir les équipes du Super Bowl pour le joueur 1. Appuyez sur ⇩ pour le second.
Appuyez sur ⇧ de nouveau à l'écran de sélection des joueurs pour les équipes du All-Stars pour le joueur 1 et utilisez L1 et L2 pour plus de choix. Utilisez ⇩, puis R1 et R2 pour le joueur 2.
Codes
Appuyez simutanément sur L1 + L2 + R1+ R2 à l'écran principal. Puis entrez les passwords suivants qui, pour la plupart, réservent d'amusantes et agréables surprises. :

BETTIS	Console plus forte
BIG_FOOT	Jambes bioniques
BLIND_REF	Moins de fautes
BUSY_REF	Plus de fautes
CPU_DEFENSE	Inconnu
CPU_OFFENSE	Inconnu
CREDITS	Générique de fin
CRUNCHY	Inconnu
DEEP_GRAY	Inconnu
EQUAL_TEAMS	Équipes identiques
FIRE_DRILL	Courses rapides
FLEA_CIRCUS	Petits joueurs
GD_CHALLENGE	Plus difficile
GLOVES	Meilleurs gants
HATCHET	Inconnu
HORSEMAN	Pas de tête
HUMONGOUS	Gros joueurs
JACK_HAMMER	Gros bras
JUICE	Joueurs très rapides
LEECH	Un meilleur DB
LOOK_MA	Pas de mains
LOUD_MOUTH	Inconnu
MCMAHON	L'équipe McMahon
NYSE	Inconnu
STRETCH	Inconnu
THIN_AIR	High kicks
TOAST	DB facile à battre
VIRTUAL_POLYGONS	Inconnu
WATERY_AI	Console stupide

Passwords
Pour activer l'écran de passwords, appuyez sur L1 + L2 + R1 + R2 dans le menu principal. Passwords :
AHAB – Joueurs sans jambes!
AIR ATTACK – Jeu en l'air de la console
CLOUD OF DUST – La console joue toujours au sol
COOKIE CUTTER – Les joueurs sont en 2D
CRUNCH TIME – Chocs plus bruyants
FLAT LAND – Joueurs plats
INVISIBLE – Seulement des ombres
SHOW OFF – Plongez, puis sautez pour continuer à courir

NFL GAMEDAY '99

ÉQUIPES SUPPLÉMENTAIRES
Faites ○ à l'écran de sélection pour accéder à diverses équipes Superbowl et All stars.
CHEAT MODE
Entrez dans le menu Easter Egg et introduisez l'un des codes suivants pour activer une action :

BIG_BALLS	Large football
BIG_HITS	Louder noises
BLINDERS	No penalties
BOBO	All players called Bobo
BUNYON	Big players
COFFEE_BREAK	Increased speed
CON_MAN	CPU hides pass coverage
CPU_SCORES	CPU players are faster
CPU_STUFFS	CPU super offensive line
CREDITS	View credits
DAVIS	Turbo running back
EGG_HEAD	Zero stamina and more fatigue injuries
EURO_LEAGUE	All players have European last names
EVEN_TEAMS	All players are equal
FLEA_CIRCUS	Tiny players
GD_CHALLENGE	Bonus difficulty level
GRUDGE_MATCH	Red redzones, chequered endzones, invisible field goals
HAMSTRUNG	More hamstring injuries
HANGTIME	Punts hang in air longer
HOOPS	Players named after basketball stars
HOT_SHOT	CPU player celebrates in open field
INVISIBLE	Invisible players
ITS_IN_THE_FPS	Scrambled frame rate
MIND_READERCPU	knows your play
PLAYING_CARDS	Flat players
POP_WARNER	Small, fast players
PRESIDENTS	Players named after Presidents
PRIME_TIME	CPU makes big plays
PUPPETS	Players have red string attached to head!
RED_ZONE	Players named after programmers
ROCKET_MAN	Ball carrier has speed bursts
SLIDESHOW	See cheerleaders after a game
SPORTS	All players have last name from credits
STAMINA	Increased endurance
STEEL_LEG	Longer field goals
STICKEM	Great hands for receivers
SWIMMERS	Turbo swim move
TELE_TUMMY	Televisions in players' stomachs!
WEAK	Quick fatigue

NHL '97

Entrez ces codes lors du face-off, et avant que le palet ne touche le sol. Le mot 'Entered' apparaîtra pour confirmer le code.
Super équipe à domicile
Appuyez sur L2, L2, L1 + R2, R1, ○.
Jeux plus courts
Appuyez sur L2, L2, L1 + R2, R1, R2. Stope la partie, puis relance des parties avec des mi-temps de vingt secondes.
Pas de collisions
Appuyez sur L2, L2, L1 + R2, R1, ✕.
Jeux plus rapides
Appuyez sur L1, L2, L1, R1, ✕.
Plus de pénalités
Appuyez sur L1, L2, L1, R1, L1.
Plus de tirs de pénalité
Appuyez sur L1, L2, L1, R1, R1.
Tirs plus précis
Appuyez sur L1, L2, L1, R1, L2.
Goals moins forts
Appuyez sur L1, L2, L1, R1, R2.
Plus de vues pour les replays
Appuyez sur L1, L2, L1, R1, □
Commentaires à l'écran
Entrez n'importe quel code commençant par L1. Recommencez une nouvelle partie avec une équipe au hasard.
L'équipe des Nets
Entrez NETHOCKEY comme nom.

NHL '98

Grosses têtes
Entrez BRAINY comme password.
Joueurs enfants
Entrez NHLKIDS comme password.
Mutant Players
Entrez PLAYTIME comme password.
Jouer contre l'Angleterre
Entrez GIPTEA comme password.
Change Jersey
Entrez 3RD comme password.
Joueurs énormes Entrez BIGBIG comme password.
Jouer l'équipe des EA Blades Entrez EAEAO comme password.
Ajouter les programmeurs dans la liste des joueurs
Entrez FREEEA comme password.
Voir la vidéo de la Stanley Cup
Entrez STANLEY comme password

NHL '99

MAILLOTS DIFFÉRENTS
1. Allez à l'écran de passwors et entrez 3RD. Puis commencez une partie.
2. Certaines équipes ont maintenant des maillots de couleur différents (LA Kings par exemple).
Notez que cela ne marche pas avec tout le monde.
NOUVEAUX CHEATS
Entrez ces passwords dans le menu d'optio,s
DÉVERROUILLER EA BLADES & STORM
Entrez FREEEA comme password to unlock these two super teams.
VOIRSTANLEY CUP FMV SEQUENCE
Entrez VICTORY comme password.
GROSSE TÊTE
Entrez BRAINY comme password.
GROS JOUEURS
Entrez BIGBIG comme password.
TURBO
Entrez SPEEDY comme password.
SUPER JOUEURS
Créez un nouveau joueur, et donnez lui le nom d'un programmeur du jeu. Maintenez regardez les statistiques, elles sont au maximum. Essayez d'autres noms de programmeurs pour pour avoir d'autres super joueurs.

NHL FACE-OFF

Série de sept matches
Pour avoir une telle série, commencez un playoff de sept matches au cours d'une saison. Vous devriez voir l'option permettant de continuer le playoff. Lorsque la saison se termine, cela effacera automatiquement l'ancienne saison pour ne garder que la nouvelle.
Seconds maillots
Maintenez ✕ + ○ + L2 lorsque le message 'Just a Minute' apparaît. Maintenez plusieurs secondes jusqu'à entendre un petit son.

NHL FACE-OFF '97

Supers joueurs
Prenez la liste, puis créez un joueur. Entrez ensuite l'un des noms suivants :
Raja Altenhoff
Tom Braski
Craig Broadbooks
Josh Hassin
Alan Scales
Kelly Ryan
Jody Kelsey
Chris Whaley
Peter Dille
Craig Ostrander
Ne tripotez surtout pas leur position et caractéristiques pour que le cheat fonctionne. Appuyez ensuite sur △ pour sortir – si vous choisissez 'Create Player' à nouveau, votre joueur apparaîtra avec des stats incroyables. Choisissez ensuite 'Sign Free Agent' pour inclure le joueur dans l'équipe. Choisissez alors 'Edit Lines' pour le titulariser puis en virant au fur et à mesure les autres, constituez vous une équipe de rêves avec des joueurs hors-normes.

NHL FACE OFF '98

Super joueurs
Créez un joueur dans la feuille de match.
Puis utilisez n'importe quel nom de la liste qui suit :
RAJA ALTENHOFF
TOM BRASKI
STEVE BRASKI
DAVE BRICKHILL
CRAIG BROADBOOKS
PETER DILLE
JOSH HASSIN
JODY KELSEY
TAWN KRAMER
CRAIG OSTRANDER
JOHN REHLING
KELLY RYAN
ALAN SCALES
CHRIS WHALEY
Appuyez ensuite sur △ pour sortir. Choisissez de créer un nouveau joueur pour voir votre super héros avec 99 à toutes ses compétences.
Vous pouvez aussi changer son poids, sa taille, et le mettre en défense (D).
Mais surtout, il ne faut pas qu'il soit goal (G) car sinon il perdra toutes ses qualités. Vous pouvez aussi créer plus d'un super joueur avec le même nom. Vous pouvez aussi créer des super goals en leur attribuant 90 dans leurs compétences.
Pour ajouter le nouveau joueur dans l'équipe, choisissez l'option «Sign Free Agent» du menu des effectifs. Si vous avez trop de joueurs, vous pouvez les virer en utilisant l'option «release» toujours dans le même menu. En effaçant petit à petit chacun des joueurs existants, vous vous formerez une équipe invincible.
Vous devriez être maintenant capable de tout écraser.

NHL OPEN ICE CHALLENGE

Meilleure vitesse
Lorsque la partie se charge, maintenez △ + □ + Start + Select.
Grosses têtes
Appuyez sur ⇧ + Pass + Turbo à l'écran 'Tonight's Game'.
Goal avec une grosse tête
Appuyez sur Pass, Pass, Turbo, Shoot, Pass à l'écran 'Tonight's Game'.
Têtes de bébé
Appuyez sur Turbo, Turbo, ⇧, Shoot, Shoot, ⇧ à l'écran 'Tonight's Game'.
Gros palet
Appuyez sur ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, Turbo à l'écran 'Tonight's Game'.
Joueurs cachés
Entrez les informations suivantes dans l'écran «User Records» :

Initiales	Month	Day	Joueur
GH	Mar	31	Gordie Howe
MJ	Jan	25	Michael Jordan

NIGHTMARE CREATURES

Cheat mode
À l'écran des passwords appuyez sur : ⇦, ⇧, △, ⇩, ○, △, □, ⇩. Si cela fonctionne, vous pourrez choisir le niveau, avoir des continus infinis, et même jouer dans la peau d'une créature!
Arme aiguisée
Activez le Cheat Mode puis appuyez sur L1, R1, L2, R2, Select. Une nouvelle option apparaît au menu, vous permettant de porter une arme tranchante permanente.
Mode flou
Activez le Cheat Mode puis faites L1, L2 x2, L1, L2 x2, L1, Select. Un son confirme l'entrée du code. Activez l'option 'the Play Blur' et commencez une partie avec des graphismes flous.
Petites créatures
Activez le Cheat Mode puis faites L2 x2, R1 x2, L1, R2, Select. Un son confirme l'entrée du code. Activez l'option 'Reduce' puis commencez

une partie avec des créatures rétrécies.
Options musique
Activez le Cheat Mode puis faites L1 x4, R1 x3, Select. Un son confirme l'entrée du code et 'Play Track Options' apparaît. Commencez une partie et faites pause. Choisissez 'Current Track' et appuyez sur ⇦ or ⇨ pour choisir une nouvelle
PASSWORDS
IGNATIUS
Level 2.....△, ○, △, ⇦ △, □, ×, □
Level 3.....△, ×, ○, △, △, ⇩, □, ⇧
Level 4.....△, □, △, ⇦, △, ⇩, ⇧, □
Level 5.....△, ⇧, △, ⇧, △, ⇩, ⇩, ×
Level 6.....△, ⇩, △, ×, △, ⇩, ⇦ ○
Level 7.....△, ⇦, △, ×, △, ⇦, △, ○
Level 8.....△, ⇨, △, ×, △, △, ○, ○
Level 9.....○, △, △, ×, ○, ○, □, ×
Level 10..○, ○, △, ⇨, △, ⇧, ⇩, ⇩
Level 11..○, ×, △, ⇨, △, ⇩, ⇦, ⇩
Level 12...○, □, △, □, △, ⇧, △, □
Level 13...○, ⇧, △, □, △, ⇩, ○, □
Level 14...○, ⇩, △, ⇨, △, ○, ×, ⇩
Level 15...○, ⇦, △, □, △, △, □, □
Level 16...○, ⇨, △, □, △, ○, ⇧, □
Level 17...×, △, ×, □, △, □, ⇩, ⇧
Level 18...×, ○, ×, □, △, ⇧, ⇦, ⇧
Level 19....×, ×, ×, □, ○, ⇩, ○, ⇩
Level 20: ...×, □, ×, □, ○, ⇦, ×, ⇩
NADIA
Level 2.....⇧, ○, △, ⇦, △, □, ×, □
Level 3.....⇧, ×, △, ⇧, △, □, □, ×
Level 4.....⇧, □, △, ⇧, △, ⇧, ⇧
Level 5....⇧, ⇧, △, ⇧, △, ⇩, ⇩, ×
Level 6....⇧, ⇩, △, ⇧, △, ⇦, ⇦, ×
Level 7.....⇧, ⇦, △, ⇧, △, △, △, ×
Level 8....⇧, ⇨, △, ×, △, △, ○, ○
Level 9.....⇩, △, ×, ×, ○, ×, □, □
Level 10...⇩, ○, ×, □, △, □, ⇩, ⇧
Level 11...⇩, ×, ×, □, △, ⇧, ⇦, ⇧
Level 12...⇩, □, ×, □, △, ⇦, ○, ⇧
Level 13...⇩, ⇧, ×, □, △, ⇦, ○, ⇧
Level 14...⇩, ⇩, ×, □, △, △, ×, ⇧
Level 15...⇩, ⇦, ×, □, △, ○, □, ⇧
Level 16...⇩, ⇨, ×, □, △, ×, ⇧, ⇧
Level 17...⇦, △, ×, □, △, □, ⇩, ⇧
Level 18....⇦, ○, ×, □, △, ⇧ ⇦, ⇧
Level 19....⇦, ×, ×, □, ○, ⇩, ○, ⇩
Level 20 ...⇦, □, ×, □, ○, ⇦, ×, ⇩

NINJA

CHOIX DU NIVEAU
1. Quand le jeu se charge et que l'écran de vérification de Memory Card apparaît, faites L2 x3, R2 x3. Si cela a marché vous voyez les mots 'Del's cheat on'.
2. Maintenant au menu principal vous pouvez choisir votre niveau en bougeant ⇧ et ⇩.
NINJA TRAPU
Faites Select x3, L2 x3, Select x3 quand Press Start apparaît à l'écran. Vous entendez un son et le ninja a une grosse tête, de grosses mains et de gros pieds (pendant la partie aussi).
INVINCIBILITÉ & OBJETS
Faites pause et appuyez sur L2, R2, L2 x3, R2 x3, ○, △, □, ○, △, □. Vous entendez un bruit et le ninja se transforme en squelette. Pour revenir en ninja, mais garder les objets supplémentaires, répétez simplement le code.
TOUTES LES ARMES
Faites pause et appuyez sur R2 x3, L2 x3, R2 x3, L2 x6 pour entendre un bruit. Répétezle code pour choisir l'arme suivante.

NUCLEAR STRIKE

Commencer la partie avec avec cinq credits
Entrez le password WARRIOR.
Pas de tirs ennemis
Entrez le password PHOENIX pour être en sécurité.
Facile première mission
Entrez le password EAGLEEYE pour jouer à une version plus facile du permier niveau. Essayez AVENGER pour ne plus avoir d'ennemis.
Meilleure autonomie
Entrez le password MPG pour voler sans ravitaillement.
Refaire la mission précédente
Entrez le password ANDREAS pour revenir à la mission précédente.
Vies illimitées
LAZARUS
Déplacement plus rapides
WARPDRIVE
Munitions illimitées
GOPOSTAL
Voir la pub du prochain Strike
COMMERCIAL
Allez maintenant dans les fichiers (sauf les Credits)pour voir une réclame du prochain *Future Strike*.
PASSWORDS
Level 2: .....**CUTTHROATS**
Level 3: .....**COUNTDOWN**
Level 3B: .....**PLUTONIUM**
Level 4: .....**PUSAN**
Level 5: .....**ARMAGEDDON**
Bonus Level: .....**LIGHTNING**

ODDWORLD: ABE'S EXODDUS

CHOIX DU NIVEAU
Maintenez R1 au menu principal (Avec Abe au milieu) et appuyez sur ⇩, ⇧, ⇦, ⇨, △, □, ○, △, □, ○, ⇩, ⇧, ⇦, ⇨.
VOIR LES FMV
Maintenez R1 au menu principal (Avec Abe au milieu) et appuyez sur ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, □, ○, △, ○, □, ○, ⇧, ⇩, ⇦, ⇨.
INVULNERABILITÉ
Pendant la partie maintenez R1 et ○, △, □, ×, ⇩, ⇩, ⇩, ○, △, □, ×.
ADVANCE TO NEXT PATH
Pendant la partie maintenez R1 et faites ○ x2, × x2, □ x2 pour aller à la section suivante.

ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE

CHOIX DU NIVEAU
On the main menu hold R1 then press ⇩, ⇨, ⇦, ⇨, □, ○, □, △, ○, □, ⇨, ⇦. A level select menu will then appear.
VOIR LES FMV
On the main menu hold R1 then press ⇧, ⇦, ⇨, □, ○, △, □, ⇨, ⇦, ⇧, ⇨.
VOICE CHEAT
Hold down R1 and press △, ⇧, ○, ⇦, ×, ⇩, □, ⇨ during a game. Abe will now be able to mimic passwords without uttering a sound.
GREEN FARTS
During play, hold R1 and press ⇧, ⇦, ⇨, □, ○, ×. Now whenever Abe farts, green gas comes out of his arse!

O.D.T.

PERSONNAGE CACHÉ
SOPHIA HAWKINS
Au menu principal faites L1, L2, R2, R1 pour entendre un bruit. Sophia est alors disponible quand vous choisissez un perso.
PERSONNAGE CACHÉ
KARMA THE EX-DEVIANT
Au menu principal faites R1, R2, L2, L1 pour entendre un bruit. Sophia est alors disponible quand vous choisissez un perso.
EXPERIENCE PLEINE
Mettez la pause et faites ○, △, L1, L2, R1, Select pour entendre un bruit. Allez aux statistiques pour trouver une barre pleine. Répétez la procédure si vous le désirez encore.
AMÉLIORER LES ARMES
Mettez la pause et faites R1, L1, R2, L2, ⇦, ⇨, ⇧, ⇩. Vous voyez dans l'écran de status que les armes sont améliorées. Répétez la procédure pour les améliorer encore.
AMÉLIORER LES SORTS
Mettez la pause et faites ⇩, △, Select, L1, R1, Select pour entendre un bruit. Allez voir vos sorts pour constater qu'ils sont améliorés. Répétez la procédure pour les améliorer encore.

ONE

Choix du niveau
Entrez le password HEVYFEET.
Toutes les armes
Entrez le passwo

PANDEMONIUM

Cheat modes
Entrez les passwords suivants pour accéder au modes de jeu secrets :
Rock 'n' Roll
Password : TWISTEYE
Maintenez L1 et L2 puis ⇦ ou ⇨ pour faire tourner la caméra.. ⇩ permet de la recentrer.
Mutant Mania
Password : THETHING
Maintenez L2 et appuyez sur ○, pour avoir les décompositions de votre corps. L2 + × réinitialise tout.
Je te ris au nez
Password : HARDBODY
Vous rends invincible.
Changerde personnage
Password : BODYSWAP
Appuyez sur △ pour changer de personnage en cours de partie.
Arme permanente
Password : OTTOFIRE
Prendre une nouvelle arme réinitialisera tout.
Vies supplémentaires
Password : VITAMINS
Trente-et-une vie en plus!
Hearts Galore
Password : CORONARY
Pleins de petits coeurs.
Freedom
Password : BORNFREE
Aller où bon vous semble.
Pinball Mania
Password : TOMMYBOY
Terminez un niveau et vous obtiendrez l'option permettant de jouer ce mode.
Speed Greed
Password : CASHDASH
Écran bonus après la fin du niveau.
Ennemis immortels
Password : EVILDEAD
Ceux-là vous donneront du fil à retordre.
De passage
Password : INANDOUT
Quitter durant la partie vous ramenera à la carte.
PASSWORDS
Ces passwords vous emmènent à tous les niveaux mais sans bonus.

Niveau	Password
1	ADEAMIIE
2	EPIJAKCA
3	FBIJAKCI
4	KOCCCIEE
5	NGIAIBJJ
6	NIIAJBCB
7	KGCACICI
8	AHICBAJE
9	AIICFAJG
10	AIICBAJI
11	FBIIAKCK
12	FDIIAKDC
13	FFIIAKDK
14	KACACIBA
15	ADMCFAID
16	EMIIEKBE
17	OEIBIBMJ
18	FAAIAKCE

PANDEMONIUM 2

Invincibilité
Entrez le password NEVERDIE pour faire apparaître en bas de l'écran un message comme quoi vous êtes bien intouchable.
Choix du niveau
Entrez le password OCMCKKEJ.
Vies supplémentaires
Entrez le password IMMORTAL pour commencer une partie avec 31 vies..
LEVEL CODES
Level 2 .....**AJMABLOC**
Level 3 .....**FAAAGCNA**
Level 4 .....**LJABIDOA**
Level 5.....**LDBBJLAE**
Level 6 .....**KLBFCCE**
Level 7 .....**IEBBJLMF**
Level 8 .....**POECHEJJ**
Level 9 .....**FHCAODAC**
Level 10 .....**AKAJDIJC**
Level 11 .....**NIECGPCJ**
Level 12 .....**FKDAGMNK**
Level 13.....**LKFBKLAM**
Level 14.....**BBAMFKDK**
Level 15 .....**FPDAGMHC**
Level 16.....**APEMFINO**
Level 17 .....**POGCLMEB**
Level 18.....**FMDAGPIM**
Level 19 .....**FCLAGJNE**

PARAPPA THE RAPPER

Cool Bonus
En ayant le rang Cool dans chacun des niveaux, vous obtiendrez des couronnnes.
Si vous avez les six, un bonus stage apparait, 'KT & The Sunny Funny Band'. On y voit Katy et Sunny dans un niveau circulaire. Appuyez sur △ or × to change their costumes (three each), □ or ○ to change their dancing (six each), R1/R2 or L1/L2 to zoom in and out and move camera around with D-pad.
Note that you have to complete each stage first, then replay to be able to reach Cool rating. Do a normal first line to get Cool flashing, then embellish the second pattern thus:
Level 1: –-/●–●●/–●–●
Level 2: –-/▲–▲–/■–■■/–■–/■–––
Level 3: –-/●●●●/–●●–
Level 4: –-/×–××/–■■–/–RR–/–LL–
Level 5: –-/L–LL/–LL–/L–LL/–LL–
Level 6: –-/●–––●/●–––●/●–––●/●–––
Changer la voix de Parappa
Complete the first two levels with a Cool rating. Press ×, ×, ×, △, ○, △, □, □, R1, L1, □, × and finish the next level as usual. On level 4 press ×, □, △, ○, ×. Hold R1 and press ○ or △ to cycle through the voices of the other characters in the game.
Incarner Sunny ou le Ninja
Finissez le niveau 1 avec au moins 3 000 points et le rang cool. Finissez le niveau 2 en Good avec Cool clignotant.
Finissez les niveaux 3 et 4 avec plus de 2 000 points et un rang Good. Finissez le niveau 5 avec au moins 4 000 points et un rang Cool. Finissez le niveau 6 avec au moins 2 000 points et un rang Cool. Commencez une nouvelle partie et vous pouvez choisir Sunny et le Ninja

PERFECT WEAPON

Ice Moon...×, □, ×, □, □, ○, □, ○
Garden Mn.. ○, ×, ×, △, ○, ○, ×, △
Forrest Mn. .○, △, □, ○, □, □, △, △
Desert Mn. ..○, ×, ×, ×, △, ○, △, △
Morgone...×, ×, □, ×, □, □, △, ○
Toran .....△, △, ×, □, △, △, ×, ○
Shiro.....○, ○, ×, □, ×, ×, ○, △
Renza-Fi...△, ○, ×, ×, △, □, △, △
Sacra-Ja ...○, ×, ○, ○, □, ○, ×, □
Morgone 0. .×, △, ○, ×, △, ○, ○, △
Lizard Guard .○, □, □, ×, ○, ×, ×, ○
Final Level □, △, ○, ×, □, △, ○, ×

PITFALL 3D

Plus de vies
GIVEMELIFE
Voir les FMV
PLAYMOVIES
Ancien Pitfall
CRANESBABY
Levitation
ZEROGHARRY
Grosses têtes BIGHEADHARY
Voir les crédits CREDITS
Disparaître 2DHARRY
Voir les scènes 2D PITFALLCOMIC
Enlever les commentaires
STOPTALKING
Maximum de vies STEVECRANEME
Mode démo VIGILANTE
Messages pendant le jeu
Entre l'un des passwords suivants pour voir un message ;
SURFINGHARRY – Message 1
SHARKY – Message 2
IMPRESSGIRL – Message 3
JESUSHINT – Message 4
RICHARD – Message 5
BETH – Message 6
STEPHEN – Message 7
MOMANDDAD – Message 8
REDJAY – Message 9
Niveau 3 avec 56 vies
Entrez DISCOLIGHTS5 comme password.
Cheats pour le vieux Pitfall
Comme vous le savez, il suffit d'entrer le password suivant pour jouer au vieux Pitfall : CRANESBABY. Cependant vous pouvez y tricher en entrant l'un de ses codes.
Vies infiniers : Appuyez sur L1 + L2.
Message Crocodile : Appuyez sur R1 + △ sur un écran crocodile.
Changez la tête en programmeur Atari 2600 : Press R1 + R2.
Changez la tête en fille du programmeur : Press R1 + ○.
PASSWORDS
DES NIVEAUX
Level 2: City Of Shenrak.....**METROPOLIS**
Level 3: Underground Caverns.....**DEEPDARK**
Level 4: Moku Temple.**TEMPLEME**
Level 4A: Gladiator....**GEEHEISBIG**
Level 5: Blister Fields .**HOTROCKS**
Level 6: Desert Into Volcano.....**GOINGDOWN**
Level 7: Blazing Flood .....**WOWTHATSHOT**
Level 7A: Kryll Thular .....**BIGWORMGUY**
Level 8: Cell Blocks ....**JAILBREAK**
Level 9: Life Extraction .....**THUNDERDOMES**
Level 10: Dark Vale.....**MAGICGARDEN**
Level 11: Crystal Matrix .....**SPOOKYMESAS**
Level 11A: The Scourge.....**BESTFORLAST**

POCKET FIGHTER

INCARNER DAN
À l'écran de sélection des persos, allez sur Ken et faites ⇨.
INCARNER GOUKI
À l'écran de sélection des persos, allez sur Ryu et faites ⇦.

PO'ED

hoix du niveau
À l'écran principal, appuyez simultanément sur L1, L2, R1, R2, et ⇧. Relâchez les boutons, puis commencez une nouvelle partie avec ○.
À l'écran de difficulté, faites simultanément L1, L2, R1, R2, et ⇩. Choisissez une difficulté et l'option apparaîtra.
Inventaire complet

La plus grande banque de tips, cheats et codes jamais vue dans un magazine

1. Allez à l'écran ou apparaît la carte (□ + Select).
2. Maintenez ⇦ jusqu'à ce que la flèche pointe sur vous.
3. Appuyez sur Start pour revenir en vue normale.
4. Pendant que la camera tourne, appuyez sur L1 + □ + X + O.
5. Appuyez sur △ et vous devriez avoir toutes les armes.

Invincibilité

1. Vérifiez que vous avez bien la perçeuse avec vous (sinon faites le premier cheat pour l'avoir).
2. Mettez vous en lieu sûr.
3. Faîtes apparaître le menu des armes.
4. Prenez la poêle avec L1 ou R1.
5. Retournez dans la partie.
6. Retournez dans le menu des armes.
7. Appuyez sur O + R1 pour parcourir les armes jusqu'à ce que le chiffre 999 apparaisse dans votre compteur.
8. Annulez en appuyant sur O + R1.

Recharger les armes

1. Mettez vous en Foot mode.
2. Faites un retourné (□ + L2).
3. Puis ⇨ + X + O pendant.

Récupérer
des points de vie

1. Mettez vous en Foot mode.
2. Faites un retourné (□ + L2).
3. Puis ⇩ + X + R2 pendant.

Culs pêteurs
(Fun garanti)

1. Dans le menu principal sélectionnez «Load Game».
2. Faites L1 + L2 + R1 + R2.
3. Maintenant les culs pêtent en tirant sur vous!

Voir la séquence de fin

1. Dans le menu principal sélectionnez «Load Game».
2. Appuyez sur ⇨ et maintenez.
3. En maintenant ⇨, appuyez sur O.
4. Appuyez sur △ pour annuler.
5. Faites □ + ⇦ puis relâchez.
6. Faites ensuite △ pour voir la fin.

Pas de tests de collisions

1. Vous devrez être en mode Jet Pack.
2. Trouvez un corps.
3. Placez vous sur lui.
4. Faites △ pour faire apparaître le menu de sélection des armes.
5. Faites L1+ ⇨ + ⇩.
6. Vous allez commener à traverser le sol. Utilisez alors le Jet Pack.

Remettre les tests de collisions

1. Faites △ pour les armes.
2. Puis faites L1 + ⇨ + ⇩.

POOL HUSTLER

MODE BOWLLIARDS

Faites ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, △, △, X, X, ⇦, ⇨, □, O à l'écran titre pour entendre un bruit. Vous pouvez alors choisir Bowlliards dans le menu.

POOL SHARK

OBTENIR TOUS LES LIEUX ET LES TABLES

Renommez chaque joueur en CW12 4AP (avec un espace entre le 2 et le 4). Puis retournez aux options, où vous pouvez maintenant choisir les lieux et les tables.

PORSCHE CHALLENGE

RaccourcisUSA – Drain

Après le premier virage à gauche, cherchez un parking sur votre droite. Si un camion blanc s'y trouve, cela signifie que le raccourci est disponible. Au niveau du camion, tournez brusquement vers la gauche à travers le portail. Évitez l'eau qui pourrait vous ralentir et trouvez la sortie située près de la gare ferrovière.

Japan – Temple

Cognez le premier panier à gauche du circuit (un logo IO se trouve dessus, vous ne pouvez pas vous tromper). Repassez la ligne de départ, et le portail du temple devrait s'ouvrir.

Alpine – Village

Les passages sont fermés au premier tour. Au second tour, vous verrez un chasse-neige. Le tas de neige sur la gauche est bloqué par des cones : dégommez les cones pour que le chasse-neige déblaie le terrain, ouvrant ainsi le passage.

Cheats

Tous ces cheats doivent être entrés à l'écran principal (Un joueur, Options).

Toutes les voitures sautent

Toutes les voitures présentes à l'écran vont à partir de ce moment commencer à sauter.

⇧ + □, ⇧ + O, ⇧ + □, ⇧ + O, ⇧ + □, ⇧ + O, ⇧ + □

Générique de fin

Si êtes comme nous, que vous êtes trop impatiant d'assister à au générique de fin, et que vous ne pouvez pas vous permettre de terminer tout le jeu, activez ce cheat qui vous amenera directement aux vidéos de fin vous présentant des Porsches.

□, O, ⇦ + Select, ⇨ + Select

Vue de poisson

Ce cheat permet de changer la vision bien que l'effet ne soit pas particulièrement convaincant.

□ + △ + O, L1, L2, R2, R1

Voix aigües

Les voix apparaissent un peu comme si elles étaient dans un caisson de décompression.

⇧, △, ⇧, △

Hyper voiture

La Knight Rider est redoutable.

Select + □, Select + O, Select + □ + O

Circuits interactifs

Ce cheat vous permet de courir sur des circuits dont les jonctions changent en permanence. Ces intersections sont normalement accessibles uniquement en mode Championnat.

⇩ + Start, ⇧ + Start, Select , Start

Voitures invisibles

Certainement la meilleure façon de se prémunir contre le vol. En effet, on ne peut voler ce qu'on ne voit pas.

(Note : cela peut faire planter le jeu sur certains circuits)

□ + O, L2 + R2, □ + O, L1 + R1, □ + O

Circuits longs

Tout le monde aime les petits suppléments de longeur... Plus sérieusement, cela permet d'avoir les circuits dans leur intégralité, ce qui n'est normalement accessible qu'en mode Championnat.

Select + ⇧, Select + ⇩, Start, Select

Course folle

Dans ce mode, les voitures font n'importe quoi et font des zigzags sur la route.

⇧, ⇦, ⇨ + Select

Mode miroir

Malheureusement, les autres voitures tournent toujours dans le même sens.

⇦ + O, ⇩ + △, ⇨ + □

Prototype

Le prototype Porsche est accessible à n'importe quelle course.

⇨ + □, ⇦ + O + Select

Custom

Choisissez les paramètres de votre superbe Porsche comme vous l'entendez.

⇦ + O, ⇨ + □ + Select

« Continus» illimités

Vous n'aurez plus de soucis lorsque vous perdrez car il vous pourrez recommencer à l'infinie.

L1 + L2, R1 + R2 + □

Voiture sauterelle

Votre véhicule pris par un quelconque virus, se met à sauter.

□, O, □

PREMIER MANAGER '98

ARGENT FACILE

Jouez deux de vos matches amicaux de pré-saison à Juventus et vous avez 4 millions à dépenser.

PROJECT OVERKILL

Faites pause, puis Select et choisissez 'Review Mission' pour entrer les codes.

Récupérer de la vie

Maintenir □, faire O, X, △, relâcher □.

Maintenir O, faire □, X, △, relâcher O.

Invisibilité

Enfoncer △, puis □, O, O, □, lâcher △.

Maiontenir X, faire △, △, relâcher X.

Vitesse

Maintenir ⇧, faire △, △, △, relâcher ⇧.

Maintenir ⇩, faire X, □, O, relâcher ⇩.

Le plein de munitions

Maintenir O et appuyer sur □, maintenir △ et appuyer X, maintenir O et appuyer X, et pareil pour X et □.

Finir le niveau

Faire X, ⇧, ⇩, ⇧. Maintenir □ et appuyer sur O. Maintenir X, puis △.

Test Mode

Faire ⇦, ⇨, ⇨, ⇦. Maintenir X et appuyez sur △. De même avec △ et X

PSYBADEK

CHEATS

Choix de niveau	GOANYWHERE
Turbo Mode	DEKPOWERUP
Neuf vies	DONTDIONME
Montrer Dek	CLAPPEDDUT
Grand Xako	INLILLIPUT
Petit Xako	SIZOFANANT
Gravité lunaire	WALKONMOON
Inversé	TOPSYTURVY
Wobble Mode	JELLYJELLY
Slippery Mode	GREASEDDEK

RAGE RACER

Rétroviseur

En pleine course, à n'importe quel moment, appuyez sur △ et maintenez le enfoncé puis appuyez sur L1 pour faire disparaître le rétroviseur. Appuyez sur R1 pour le faire réapparaître.

Mode miroir

Ce mode permet d'avoir toutes les courses en mode inversé dans lequel même les panneaux le sont aussi. Pour y accéder, choisissez 'Race Start' à l'écran principal et maintenez L1, R1, Select et Start jusqu'à ce que la course commence. Si le cheat fonctionne, vous verrez tout de suite la différence.

Meilleure palette de couleurs

Pour avoir une meilleur palette de couleur pour le logo de votre équipe, faites les manipulations suivantes : Choisissez 'Customise' dans le menu des options puis 'Design' choisissez de créer ou modifier un logo. Sélectionnez ensuite 'Paint' et déplacez le curseur jusqu'à le sortir de l'écran.

Appuyez ensuite sur un bouton pour faire apparaître la palette et ensuite L1, L2, R1, R2 et Select. SI cela est fait correctement, des nouvelles palettes R, G, et B apparaîtront. Ces lettres représentent la quantité de rouge, de bleu et de vert dans la palette sélectionnée. ⇧ et ⇩ permettent de changer la couleur que vous voulez modifier tandis que R1 + ⇧ ou ⇩ en change la forme.

Déplacez ensuite le curseur à l'écran et appuyez sur L1, L2, R1, R2, et Select.

Vous devriez voir alors une petite croix (certainement pour une meilleure précision).

Finallement, en gardant le curseur à l'écran, appuyez sur L1 + R1 en plus d'une direction quelconque pour faire tourner votre oeuvre sur elle-même.

Plein de sous

Suivez les étapes suivantes pour être riche :

1. Vous devez terminer le GP normal (toutes les classes) et laisser le générique jusqu'à sa fin.
2. Sauvegardez l'intégralité de la partie à l'aide de l'option adéquate.
3. Recommencez un GP normal en classe 5. Vous ne pouvez plus choisir qu'une seule voiture (GNADE).
4. Choisissez ce véhicule et lancez le chargement de la course.
5. Au moment du départ (3, 2, 1, Go), appuyez sur Start et choisissez de vous retirer. Cela vous permettre de quitter la course sans perdre de chance.
6. Puis finalement, recommencez un nouveau GP en classe 1. Vous êtes maintenant plein aux as, ce qui vous permettra de customizer votre bolide.

Note : Cela fonctionne aussi en Extra GP si vous suivez les mêmes étapes

RALLY CROSS

Passwords
spéciaux

Les rentrer comme nouveau nom de saison ou meilleur temps de course.

Saison
Rookie :
vet_me (_ = espace)

Cela revient à finir la saison Rookie, vous donnant ainsi quatre nouvelles voitures et le circuit Alpine.

Saison
Veteran : im_a_pro

Cela revient à finir la saison Veteran, vous donnant quatre nouvelles voitures et les circuits Gardens et Stadium.

Saisons Pro : weeoo

Équivalent à la victoire en saisons normale et Pro. Vous pourrez maintenir choisir l'un des trois pickups.

Voitures plus lourdes : stone

La voiture étant plus lourde, elle restera plus souvent collée au sol.

Voitures plus légères : feather

La voiture décollera à la moindre bosse et disparité du circuit.

Faible gravité : float

Après un saut, les voitures restent plus longtemps en l'air. Ca met un bordel monstre dans la course.

Virages plus sérrés : spinner

Vous permet de tourner plus rapidement. Vous pourrez même tourner sur vous-même.

Pneus larges : fat_tires

Augmente la largeur des pneus sans sembler pour autant augmenter l'adhérence sur circuit.

Pas de roues : no_wheels

Retire les roues de sorte que les voitures volent, un peu comme dans Retour vers le futur.

Pas de carosserie : wheels

Seules les roues des voitures restent, tout le reste disparaît.

Pas de collisions : banzai

Vous pourrez traverser les autres voitures comme si de rien n'était.

Pas de ralentissements : noviscous

Vous aurez l'étonnante capacité de rouler sur n'importe quelle surface sans être jamais ralenti. À vous les bains de boues!

Gravité normale : radbrad

Ce cheat n'a en effet aucune utilité si le cheat annulant la gravité n'est pas activé. Tout ce qu'il fait, sera de remettre la gravité.

RALLY CROSS 2

CHEATS

Entrez chacun de ces codes comme nom de joueur en commençant une saison. Appuyez sur X puis choisissez une course simple.

SISAO	Original Rally Cross Oasis Track
ELGNUJ	Original Rally Cross Jungle Track
FOSTER	Little Woods Track
NIVEK	Frozen Trail Track
MIT	Dusty Road Track
KCIN	Rock Creek Track
CIRE	Dry Humps Track
BSIRHC	Hillside Track
AIRFILLED	Gravité basse
LEADSHOT	Lois physiques du jeu original
MOONEY	Remettre les lois physiques du jeu.
INCORPOREAL	Annuler la détection de collisions
MOOBMOOBAll	Regular Tracks, All Difficulties & Cars

OBTENIR LES DIFFICULTÉS

Ces noms de joueurs vous laissent commencer la dernière course de la saison avec de l'avance. Vous n'avez pas a finir la course pour devenir champion et obtenir la difficulté suivante.

PREVET.....Veteran Level
PREPRO.....Pro Level
PREALL ..All Regular Tracks & Cars

RAPID RACER

Cheats

Rentrez les cheats suivants dans l'écran de sélection des noms en mode 1 joueur avant qu'ils ne soient disponibles dans les autres modes..

Autres

Bateaux : _BOA (_ = espace)

Donne accès à tous les bateaux cachés.

Mode canard : _QAK

Cela transforme tous les bateaux en de géants canards en plastique motorisés.

Hurricane : HURR

Vous permet de prendre le contrôle du bateau Hurricane qui qui a l'étonnante faculté de prendre les viurages avec une facilité déconcertante.

Circuits de jour :	_DAY
Circuits de nuit :	_NIT
Mode miroir :	RRIM
Circuits au hasard :	FRAC
Gagner la course :	WINR

Quitte la course en vous donnant la première place.

Choix des Circuits de jour : D__#

Où # correspond au numéro de circuit que vous désirez choisir.

Choix des Circuits de nuit : N__#

Où # correspond au numéro de circuit que vous désirez choisir.

Choix des circuits inversés : M__#

Où # correspond au numéro de circuit que vous désirez choisir.

Mode Porsche : BXTR

Ce cheat n'est accessible uniquement que si vous jouez sur partie provenant de la carte mémoire dans laquelle doit se trouver nécéssairement une sauvegarde de *Porsche Challenge*.

RASCAL

Choix du niveau

Mettez HOUSE comme password. Pendant une partie, appuyez sur R1 pour choisir un niveau ou R2 pour choisir une pièce.

RAYMAN

LEVEL PASSWORDS

Start.....38W8Z92W9M
Pink Plant Woods .L8W8Z9LW9M
Anguish Lagoon ...L0W8ZH2W9M
Swamps of Forgetfulness.....L04JPHLW9M
Mosquitos Nest L044Z9LNHM
Bongo Hills.....B0D4?HL29X
Allegro Presto.....B0D4?1L29X
Gong Heights.....B04DG13L9K
Mr Sax's Hullabaloo B0D4?R33HP
Twilight Gulch.....BH4N?1!3NP
Hard Rocks.....T9DN?R33NF
Mr Stone's Peaks ....49DN?1!!WF
Eraser Plains .....DW44?1!CN7
Pencil Pentathlon.....4NBN?1!5NF
Space Mamma's Crater.....DCT4G13CDF
Crystal Palace.....DCTW81!CD7
Eat at Joe's.....NWTDDR!346
Mr Skop's Stalactites.....NW?WD15!4Q

RAY STORM

Credits supplémentaires

Pour obtenir des credits supplémentai-

res, appuyez plusieurs fois sur Select. Vous en aurez ainsi 9.
Mode free play
When "Press Start" appears on screen, hold: L1 + L2 + R1 + R2 and press Start. Still holding: L1 + L2 + R1 + R2, press: ⇧ x7, ⇩, ⇧ x4, Start. You'll hear "Limiter Released" if it's worked. Now go to the Configuration screen and turn off the Credit Limit to enable free play.
Choix du niveau
Successfully complete the Combat mode game under Arcade mode:

RAY TRACERS

Piloter le Tsumujikaze
Essayez de battre Tsumuji en mode Time Attack et vous pourrez jouer avec le Tsumujikaze.
Piloter
le White Vestal
Terminez le jeu avec tous les véhicules sans utiliser de continus.
Piloter leBlack Vestal
Finir le jeu avec le White Vesta.

REBOOT

Incarner
Enzo
Au menu principal faites : ⇧, ⇦, ⇩, ⇦, ⇩, L1, R1, ⇨, ⇩, ⇨. Puis commencez une partie.
Remettre
de l'énergie
Au menu principal faites : ⇨, L1, ⇧, ⇨, ⇩, L1, R1, ⇧, ⇩, ⇦.
Boucliers
Au menu principal faites : ⇩, R1, ⇦, ⇨, ⇩, L2, R2, ⇦, ⇨, ⇧. Un nouveau bouclier apparait.
Note : Impossible d'utiliser ce code avec celui qui vous remet de l'énergie.
Incarner
Dot
Au menu pricnipal faites : ⇦, R1, ⇨, ⇧, ⇩, R2, L1, ⇨, ⇧, ⇩.
Meilleure
arme
Au menu principal faites : ⇧, L1, ⇩, ⇧, ⇦, R1, L2, ⇩, ⇦, ⇨.
Voler
Au menu principal faites : ⇦, ⇩, ⇨, ⇦, ⇧, R2, L1, ⇧, ⇦, ⇨.
Maintenez le bouton de saut (□) pour voler dans les airs

RE-LOADED

Jouer
avec Fwank
Ce cheat ne fonctionne pas correctement, mais vous pouvez tout de même tenter de le faire fonctionner. Dans le menu de sélection des personnages, entrez la séquence suivante avec la première manette : L1, ○, R1, ⇩, ⇩, R1, ○, ⇦, ⇦. Si le cheat est activé, vous entendrez un rire sinistre et un ballon rouge apparaîtra à droite de l'écran. Ce dernier volera vers la gauche de l'écran en se positionnant sur Sister Magpie. Lorsque vous placerez le curseur sur elle, vous sélectionnerez Fwank.
Cheat codes
Pour saisir les cheats suivants, mettez le jeu en pause et maintenez les boutons L1 et L2 pendant à peu près dix secondes (ou jusqu'à ce que la barre de sélection finisse de bouger). Entrez alors le code désiré. **Note :** vous devrez saisir chacun ds codes suivants dans leur ordre d'apparition (commencez avec 'health', puis munitions, etc).
Points de vie infinis
⇩, ⇨, ⇦, △, ⇨, ⇩
Une option du nom de 'Health' apparaîtra en bas du menu. Maintenant à chaque fois que vous serez en danger, mettez la pause et choisissez l'option 'Health' pour vous retrouver la forme.
Munitions infinies
△, ⇦, ⇦, ⇦, ○, △, ⇩.
Une option du nom de 'Ammo' apparaîtra en bas du menu. Mettez la pause et choisissez cette option.
Puissance maximale
⇦, ⇧, X, ○
Une option du nom de 'Power' apparaîtra en bas du menu. Mettez la pause et choisissez cette option à pour donner un peu de vitamines à votre arme.
Sautez les niveaux
⇦, △, X, ⇨, ○, △, ⇩
Lorsque le cheat fonctionne, la nouvelle option 'Skip Level' apparaît en bas du menu. Mettez la pause et choisissez cette option si le niveau est trop dur.
Afficher les coordonnées
⇩, X, ⇩, X, ⇩, X
Enlevez la pause pour voir apparaître vos coordonnées à l'écran.

RESIDENT EVIL

Lance-roquettes
Pour recommencer le jeu avec un lance-roquettes ainsi que des munitions infinies, il suffit de terminer le jeu en moins de trois heures. Sauvegardez ensuite la partie et recommencez pour avoir l'arme la plus puissante du jeu entre les mains.
Changer les vêtements12
Lorsque vous terminez *Resident Evil* avec une bonne fin (dans laquelle vous sauvez deux menbres de l'équipe), vous obtiendrez une clé spéciale que vous pourrez ranger dans votre inventaire. Sauvegardez la partie, car cette clé vous permettra d'ouvrir une porte qui était coincée à l'intérieur de la penderie. Une fois cette porte ouverte, vous y trouverez à l'intérieur des nouveaux vêtements pour chacun de vos personnages.
Le doré
soleil
Allez dans la salle où se trouvent des armures et poussez les sur bouches d'aération dans le sol. Appuyez ensuite sur un bouton sur le sol pour ouvrir une cabine au fond de la salle et dans laquelle se trouve le croissant du soleil.
Le croissant
du vent
Poussez la statue par dessus le balcon au second étage et récupérez la gème bleue dans les débris de la statue. Allez jusqu'à la salle «Tiger Statue» et posez la gème dans l'oeil de la statue. Cela fera pivoter la statue, révélant ainsi le croissant.
Le croissant
d'étoile
Allez dans la grande gallerie du premier étage où se trouve de nombreuses peintures. Observez chacune d'elle en commençant par le modèle le plus jeune, jusqu'au plus vieux. La bonne séquence est : le nouveau né, l'enfant, l'adolescent, le jeune homme, l'homme mûr et le vieillard. Après avoir appuyé sur chacun des boutons, allez à la dernière peinture et appuyez sur le dernier bouton pour obtenir le croissant.
Le croissant de lune
C'est de loin le croissant le plus difficile à obtenir. Allez à l'Attic pour être confronté à un énorme et très méchant serpent. Deux choix s'offrent à vous : vous pouvez soit courir dans tous les sens et tenter de prendre le croissant ou alors tuer le serpent puis le récupérer.
Médailles et les livres Doom
Amenez les livres jusqu'à la fontaine à laquelle vous accédez par un passage sous-terrain, ouvrez ensuite votre inventaire, et examinez les livres de sorte à voir les tranches du livre. Appuyez ensuite sur X pour ouvrir les livres, révelant ainsi la médaille permettant d'assécher la fontaine et accéder au laboratoire.
L'ordinateur
Le login est JOHN. Le premier password est ADA. Et le dernier password est MOLE.
Disques et terminaux
Disque 1 –
À l'intérieur de la chambre cachée de la librairie B.
Disque2 –
Derrière l'énorme rocher du passage au levier.
Disque 3 –
Sur le bureau situé près des escaliers du laboratoire.
Terminal 1 – Dans la salle privée A.
Terminal 2 – Dans la morgue.
Terminal 3 – Dans le dédale B.
Le monte-charge
Pour alimenter à nouveau le monte-charge qui vous permettra d'affronter Tyrant, vous devrez observez les instruments de la première salle du dédale. Allez simplement au sud ouest de la salle pour rétablir l'électricité dans les zones sombres. Allez ensuite dans la dernière salle du dédale et utilisez le terminal informatique qui se trouve du côté est de la salle. Le monte-charge est maintenant de nouveau en marche.

RESIDENT EVIL 2

Classements
Après avoir terminer tous les scénaris, vous devriez obtenir un classement allant de A à F qui est déterminé en fonction du temps mis et des sauvegardes utlisées. Pour un meilleur classement, sauvegardez moins de dix fois.
Ce classement est aussi affecté par les cheats que vous aurez utilisé : vous n'aurez jamais de A si vous avez au moins utilisé un cheat.
Cheats Vêtements
différents
Commencez le premier scénario en difficulté normale.
Dirigez vous vers le commissariat sans ramasser d'items.
En faisant cela, les deux zombies à l'extérieur du parc vont disparaître, tandis qu'un autre apparaîtra en bas des marches. Ce dernier vous semble familier ? En effet il n'est autre que Brad Vicars, le pilote de la STARS qui a aéroporté Chris et Jill à la fin du premier épisode.
Brad est maintenant transformé en un super zombie qui nécessite plus de vingt tirs pour mourir – entrez donc dans le batîment pour récupérer des munitions et l'éliminer.
Cherchez ensuite sur son corps une clé spéciale. Emmenez la jusqu'à la salle près de la chambre noire et utilisez la pour ouvrir l'armoire contenant les nouveaux vêtements. Celui de Claire la transforme en Cow-girl tandis celui de Leon lui permettra de tirer à une main.
Munitions infinies
Chaque arme avec ses munitions infinies apparaîtra dans la partie suivante à l'ouverture du premier coffre. Suivez les étapes suivantes pour les obtenir :
Lance-roquettes :
terminez le premier scénario (Claire ou Leon) en moins de 2h50 avec un classement de A ou B.
Gatling Gun :
faire la même chose mais cette fois-ci en terminant le second scénario.
Machine Gun :
faire la même chose mais cette fois-ci en terminant le troisième scénario.
Les trois armes :
faire la même chose mais cette fois-ci en terminant le second scénario.
Photo de Rebecca
Si vous fouillez le bureau de gauche dans les locaux de la STARS, vous aurez le message "It's trashed, someone must have searched it.". Cependant, vous pouvez (au bout de 50 fois) trouver un rouleau de films.
Allez maintenant dans la chambre noire pour voir une photo de Rebecca en tenue de basket.
Missions secrètes
Le 4ème survivant
Finir le second scénario de Claire ou Leon en moins de trois heures avec un une note A.
Si vous y parvenez, un écran avec Hunk est suivi par une option permettant de faire une sauvegarde. Sauvegardez et vous pourrez charger une partie Hunk.
Vous jouerez ainsi avec lui, et devrez atteindre le second niveau du commissariat en partant des égouts sans avoir d'énigmes à résoudre.
Tofu
Non ce n'est pas une blague, vous pouvez vraiment jouer en forme de 'tofu'. Si vous le jouez, vous devrez atteindre le second niveau du commissariat armé uniquement d'un couteau.
Cependant, il est assez difficile d'obtenir ce personnage.
Primo, vous devrez finir les scénaris des deux personnages en moins de trois heures. Recommencez ensuite avec l'autre personnage e tterminez aussi ses scénaris en moins de trois heures.
Vous aurez ensuite à terminer encore une troisième fois en terminant tous les scénaris en moins de trois heures, et ce pour tous les personnages.
Note : La partie devra être sauvegardée moins de douze fois pour les six scénaris joués et sans utiliser de cheats.
Vous devrez recommencer en prenant les nouvelles sauvegardes de Leon ou Claire.
De plus, la sauvegarde pour Hunk (voir le 4ème survivant) doit pêtre présente sur la carte mémoire avant de recommencer le jeu pour la troisième fois.

RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT

Dédoubler l
es objets
Dans l'écran des niveaux de difficulté, choisissez «Advanced» et maintenez ⇨ jusqu'à ce qu'il devienne gris. Vous aurez ainsi les objets en double.
Resident 2, les niveaux de difficulté
Dans la démo de *Resident Evil 2*, choisissez une nouvelle partie et maintenez ⇨. Vous pourrez choisir entre mode Normal et Rookie.

RETURN FIRE

UN JOUEUR
2 Umbrella, Bird, Butterfly, Flower
3 ....Smiley, Cup, Rabbit, Umbrella
4.....Rabbit, Umbrella, Bird, Bird
5 ....Flower, Umbrella, Rabbit, Cup
6 .....Bird, Cup, Butterfly, Bear
7.....Bear, Bear, Shamrock, Bird
8 .....Rabbit, Cup, Umbrella, Heart
9 .....Shamrock, Butterfly, Bird, Heart
10.....Heart, Butterfly, Cup, Heart
11 .....Umbrella, Umbrella, Bird, Flower
12.....Flower, Cup, Shamrock, Butterfly
13.....Heart, Umbrella, Shamrock, Heart
14.....Rabbit, Smiley, Flower, Shamrock
15.....Rabbit, Smiley, Bear, Bird
16.....Flower, Umbrella, Bird, Rabbit
17 ..Flower, Bear, Heart, Umbrella
TWO-PLAYER MODE
2..Butterfly, Umbrella, Bear, Heart
3..Bear, Rabbit, Flower, Shamrock
4.....Umbrella, Heart, Shamrock, Flower
5 ....Umbrella, Bear, Rabbit, Heart
6.....Cup, Bird, Butterfly, Flower
7 Heart, Flower, Shamrock, Rabbit
8.....Heart, Bear, Rabbit, Heart
9 .Bear, Rabbit, Shamrock, Flower
10.....Butterfly, Smiley, Umbrella, Shamrock
11.....Bear, Flower, Smiley, Flower
12.....Cup, Bear, Flower, Umbrella
13 .Heart, Bird, Flower, Shamrock
14 ....Smiley, Bird, Shamrock, Cup
15 .....Cup, Bird, Shamrock, Bear
16 .....Umbrella, Cup, Bird, Flower
17.....Smiley, Bear, Rabbit, Flower
18.....Shamrock x4

RIDGE RACER

Voitures supplémentaires
Obtenez l'intégralité des douze voitures jouables en faisant 'Perfect' dans Galaga.
Mode miroir
Commencez une course et allez au bout de la déviation puis faites demi-tour. En vous dirigeant vers la ligne de départ, la barrière diparaîtra et vous courrez alors en sur le circuit en sens inverse.
Déplacer le drapeau
Pour déplacer le drapeau Ridge Racer dans l'écran titre, maintenez L1 et R1 et appuyez sur les autres boutons pour déplacer le drapeau.
Vous pouvez aussi augmenter la vitesse de rotation des voitures et des circuits en utilisant la même technique dans leur menu respectif.
Voiture démoniaque
Lorsque vous terminez premier dans les trois circuits de base, allez dans le mode Time Trial et vous serez opposé à deux voitures au lieu d'une. L'autre véhicule est la Devil #13.
Pour la battre, vous devrez profiter de son état stationnaire au second tour et faire un sans faute ensuite jusqu'à la ligne d'arrivée.
Si vous y parvenez, cette voiture sera disponible dans l'écran de sélection des véhicules à gauche du premier.

RIDGE RACER REVOLUTION

Voitures
supplémentaires
Vous pouvez obtenir un ensemble de douze bolides en détruisant tous les vaisseaux, c'est à dire quarante, dans Galaga.
Options
secrètes
Ne détruisez aucun vaisseaux dans Galaga '88. Après que tous les vaisseaux soient partis, il y aura un feu d'artifice. Allez à l'écran 'Other' et vous serez en mesure de changer les heures de course : normal, petit matin, soirée.
Spots
lumineux
Maintenez L1 et R1 au menu principal (avec les commandes 'Game Start' et 'Options').
Mode buggy
Transformez toutes les voitures en de petits buggys, en terminant Galaga avec un pourcentage de tirs de 100%. Pour que ce soit plus facile, en allumant votre console, maintenez L1 + R1 + Select + ⇩ + △. Dès lors, lorsque vous tirez dans Galaga, un énorme laser partira rendant la visée plus facile. Commencez alors une nouvelle partie pour vous apercevoir que tous les véhicules se sont transformés.
Rétroviseur
Si le rétroviseur vous gêne, et bien mettez le jeu en pause en appuyant sur start puis maintenez △ et appuyez sur L1 pour faire disparaître le rétroviseur. En appuyant sur R1, vous le ferez réapparaître.
Zoom sur les voitures

La plus grande banque de tips: cheats et codes jamais vue dans un magazine

Jouez en utilisant une vue externe et mettez le jeu en pause. Maintenez ensuite △ et appuyez sur L1 et R1 pour zoomer ou dézoomer sur la voiture.

Mode tournoyant

Commencez une partie en mode Time Trial et lorsque 'Start' est en surbrillance, maintenez l'accélérateur et le frein enfoncés jusqu'à ce que la course commence. Vous commencerez la course comme à l'habitude mais aurez le message 'Spinning Point' qui apparaîtra au premier virage.

Lâcher alors l'accélérateur puis réappuyez dessus pour partir en vrille. Vous pourrez faire des 360°, 540° et même des 720° avec un peu de pratique. Il y a trois points permettant ces vrilles dans chaque course.

Mode miroir

Vous pouvez courir sur des circuits dont les virages, et tout le reste, ont été inversés. Pour cela, suivez attentivement les instructions suivantes : commencez une partie normale, parcourez une petite section du circuit puis faites demi-tour. Vous verrez une barrière indiquant que vous allez dans la mauvaise direction. Il vous suffit de lui rentrer dedans avec une vitesse exactement égale à 100kph. Vous la traverserez alors et pourrez courir sur le circuit en mode miroir.

Voitures spéciales

Il y a trois voitures spéciales avec lesquelles il est possible de jouer dans RRR. Pour les avoir, il faudra terminer le jeu dans tous les modes (difficulté et Time trial/Normal soient six fois). Vous aurez la Devil #13 en mode Novice, la Kid Car #13 en Advanced, et la White Angel #0 en Expert.

RIVAL SCHOOLS: UNITED BY FATE

COSTUME HINATA
Finissez le mode Arcade avec Hinata, Batsu et Kyosuke. Puis activez le mode Short Cut et choisissez le personnage différent sur la colonne du bas à l'écran de sélection des personnages.

COSTUME TIFANY
Finissez le mode Arcade avec Tiffany, Roy et Boman. Puis activez le mode Short Cut et choisissez le personnage différent sur la colonne du bas à l'écran de sélection des personnages.

COSTUME NATSU
Finissez le mode Arcade avec Natsu, Shoma et Roberto. Puis activez le mode Short Cut et choisissez le personnage différent sur la colonne du bas à l'écran de sélection des personnages.

COSTUME KYOKO
Finissez le mode Arcade avec Kyoko et Hideo. Puis activez le mode Short Cut et choisissez le personnage différent sur la colonne du bas à l'écran de sélection des personnages.

COSTUMES FACILES
Successfully complete the game once. Then hold L2 to select Tiffany, Hinata, Natsu or Kyoko. Alternate Evolution Mode Costumes Eight different colours may be selected for each character by pressing □, △, ○, ×, R1, R2, L1, or L2 at the character selection screen.

BUREAU DE KYOKO
Finissez le disque Evolution avec Kyoko en utilisant le mode difficulté le plus haut.

MODE CIBLE
Finissez le disque Evolution avec n'importe quel personnage et mode de difficulté.

MODE SERVICE
Finissez le disque Evolution avec Natsu en utilisant le mode de difficulté le plus haut.

MODE
HOME RUN
Finissez le disque Evolution avec Shoma en utilisant le mode de difficulté le plus haut.

MODE SHOOT OUT
Finissez le disque Evolution avec Roberto en utilisant le mode de difficulté le plus haut.

ROAD RASH 3D

Hitch A Ride
Appuyez × deux fois puis appuyez plusieurs fois sur × jusqu'à trouver une voiture. Allez dessus, freinez et faites □. Si vou sle faites bien, votre moto ira avec la voiture.

ROCKMAN X3

Dernier niveau
Allez dans l'écran de sélection des niveaux et mettez le curseur sur 'X'. Appuyez rapidement sur ⇩ + □ + ×. Le curseur va se déplacer vers le bas de l'écran si le code est bien entré.

Zero's Light Sabre
Entrez 7357, 7533, 6462, 7835 comme password pour commencer le jeu avec cette arme.

Toutes les améliorations
Entrez 6414, 4155, 6872, 3356 comme password pour comencer avec les capsules spéciales (Double Air Dash, Hyper Charger, Super Armour, I Tracer) en votre possession.

PASSWORDS
Introduction ..3721, 1281, 3751, 4456
Gravity Beetle..5623, 4888, 5851, 4221
Blast Hornet .1745, 5231, 5441, 2486
Neon Tiger....3621, 4867, 5851, 2227
Tunnel Rhino .5728, 1263, 5754, 2458
Blizzard Buffalo.....7671, 2857, 2144, 1247
Volt Catfish...1778, 5253, 2444, 3488
Crush Crawfish 5718, 1266, 2727, 7458
Doppler's Lab..5718, 1263, 2627, 7458

ROGUE TRIP

CHEATS
Il faut les ntrer à l'écran de passwords.

DOUBLER L'ÉQUIPEMENT
Quand vous roulez sur les bonus vous obtenez le double de la normale.
L1, L2, ○, L1, R1, □

BLINDAGE
PLUS FORT
Ce code permet d'augmenter le nombre de coups que votre voiture peut supporter.
R1, △, R1, △, L1, □

TURBO MAX
After putting in this cheat you can turbo-boost without any special bar energy.
□, ×, ○, △, R1, R2

FMV DUKE NUKEM
Pour voir quelques images excellentes du jeu Duke Nukem, entrez ce password :
□, □, ○, ○, △, △

NIVEAUX EN PLUS
Entrez ces codes à l'écran de password pour activer les arènes en mode Challenge.

FUNTOPIA
×, ○, L2, ×, □, L1

GULCH
□, □, △, R1, L1, ○

VÉHICULES CACHÉS
Mettez ces codes à l'écran de password pour activer les véhicules cachés.

XAGNAR THE ABDUCTER
R1 , □ , ×, □, L2, ○

STILLBIRTH
△, L1, R1, ×, L2, L2

AGENT XQJ-37
L1, △, R2, △, △, R1

NIGHTSHADE
R1, R2, L1, L1, ×, ○

INCARNER BIG DADDY
Faites △, □, R2, ×, △, R2 comme password. Allez en mode Challenge et choisissez Nuke York. Big Daddy apparaît dans la sélection de véhicules.

BATTLBOSS 1
Entrez ○, R2, R1, □, L1, R2 comme password.
Allez en mode Challenge. Le premier adversaire est normal. Une fois battu, il se transforme en Stillbirth (Goliath).

BATTLE BOSS 2
Entrez ○, ○, L2, L1, △, △ comme password. Allez en mode Challenge pour combattre Nightshade.

BATTLE
BIG DADDY
Entrez □, △, ○, ○, R2, R2 comme password. Allez en mode challenge et choisissez Nuke York pour combattre Big Daddy.

SAUTS INFINIS
Entrez ○, □, R2, ×, △, R2 comme password.

CHEAT MODE:
Faites L1 + R1 + R2 + Select pendant la partie. Puis maintenez L1 + R1 pour entrer les codes suivants.

⇧, ⇩, ⇦, ⇨ — Invulnerable
⇧, ⇩, ⇧, R2 — Infinite Weapons
R2 + × + ⇩ — Mega Guns
L2 + △ + ⇦ — Hornet Nest (must have Stingers selected)
⇦, ⇨, ⇦, ⇨ — Augmenter armes
R2 + (⇧, ⇩, ⇧) — God Mode

ROLLCAGE

TOUT OBTENIR
Entrez le password MAXCHEAT pour obtenir les ligues, mode mirroir, circuits en plus et une conducteur supplémentaire (Yuri).

MEILLEURS TEMPS
Pour ajouter les meilleurs temps des développeurs dans les records, entrez le password BESTLAPS.

DEATHMATCH
Les quatre deathmatches sont obtenus graduellement en remportant les ligues Gemini et Scorpio avec le maximum de points; en facile et difficile. Allez à l'option Bonus Bits pour en choisir.

MODE MIRROIR
L'option '?' dans Bonus Bits devient le mode mirroir quand vous remportez Taurus. Activez-la pour courir sur des circuits inversés (gauche = droite).

CIRCUITS EN PLUS
Ces deux circuits sont obtenus en finissant la ligue Taurus en niveaux facile et difficile avec les 30 points (c'est à dire premier à chaque course).
Si c'est trop difficile, vous pouvez utiliser le password MAXCHEAT à la place.

MODES DE DIFFICULTÉ
• Finissez Taurus en mode facile pour avoir le difficile.
• Finissez Taurus en difficile pour avoir l'Expert.
Pour un nouveau niveau de difficulté, allez à l'écran d'options pour le choisir.

VOITURE EN PLUS
Finissez Taurus en hard pour obtenir la voiture de police.

MEGA TIME ATTACK
Finissez Taurus en export pour obtenir Mega Time Attack. Activez-le par l'écran d'options, puis commencez un Time Attack pour rouler à une vitesse bien plus grande.

PASSWORDS
All Leagues - Easy Mode
EEFNIEBA
All Leagues - Hard Mode
EEFPHMBC
All Leagues - Expert Mode
HEMPCMDD

ROSCO MCQUEEN

Laundry 2 .....FLUFFY
Laundry 3 .....SWEATY
Auto 1 .....HOTROD
Auto 2.....GREASE
Auto 3.....BIGEND
Harold's 1 .....SMELLY
Harold's 2 .....WIDETV
Harold's 3 .....PILLOW
Leisure 1.....TRICEP
Leisure 2.....MOTION
Leisure 3.....HIPHOP
Residential 1.....KENNEL
Residential 2 .....BARREL
Runaround .....SPLASH

R-TYPES

CHOIX
DU NIVEAU
Allez sur l'option R-Type ou R-Type II à l'écran titre. Appuyez rapidement sur L2 x 10, R2 x 10. Commencez une partie et appuyez sur Start pendant la partie. Vous pouvez choisie le niveau, y compris les séquences de fin.

MODE TURBO
Faites Start pendant la partie pour faire pause. Maintenez L2 et ⇨, ⇧, ⇨, ⇧, ⇩, ⇦, ⇩, ⇦, ○.

LENTEUR
Faites Start pendant la partie pour faire pause. Maintenez L2 etpress ⇨, ⇧, ⇨, ⇧, ⇩, ⇦, ⇩, ⇦, ×.

TOUTES LES ARMES
Appuyez sur Start pour faire pause durant la partie. Maintenez L2 et faites ⇨, ⇧, ⇦, ⇨, ⇩, ⇦, ⇧, ⇨, suivi de l'un des boutons suivants pour diverses armes : △, □, ×, ○, ou R1.

RUNNING WILD

PETIT COUREURS
Finissez le mode Challenge en niveau de difficulté Facile pour obtenir une option secrète qui rapetisse les personnages.

JEU PLUS RAPIDE
Finissez le mode challenge en difficulté moyenne pour obtenir une option secrète qui donne de la vitesse en plus.

TYRANNOSAURUS REX
Utilisez Boris l'éléphant pour finir le mode Challenge en difficulté Difficile pour obtenir une option secrète pour aller plus vite.

DIFFICULTÉ EXPERT
Finissez le mode Challenge en difficulté difficile pour obtenir un niveau de difficulté en plus.

APPARENCE DE PERSONNAGE DIFFÉRENTE
À l'écran de sélection des personnages appuyez sur L1 ou R1 pour choisir des couleurs de vêtements différentes.

SAMPRAS EXTREME TENNIS

COURTS & JOUEURS
Entrez
ELIBDEANPAOCAAABJGEMIAAACKKK
I comme password en mode tournoi pour accéder à tout.

SAN FRANCISCO RUSH

Camion
Choisissez une voiture et maintenez L1 jusqu'à ce que la course commence.

Buggy
Choisissez une voiture et maintenez R1 jusqu'à ce que la course commence.

Hidden Car
Choisissez une voiture et maintenez R1+R2 jusqu'à ce que la course commence.

Voitures en plus
Choisissez une voiture, faites ⇩ à la sélection de transmission pour choisir entre un low rider, un bus, une fusée, un taxi et une voiture de police.
Note : le nombre de voitures choisisssable dépend du nombre de clé que vous avez trouvé. Pour la voiture de police, le mode Circuit doit être complété.

Voituresen plus II
Pour plus de véhicules, appuyez sur ○ à l'écran de sélection. Cela vous donne la viper, le van hippie, la VW Beetle et la Mc Laren.

OVNI
Maintenez R1 + R2 + L1 + L2 à l'écran de sélection et choisissez une voiture. Maintenez les boutons et × à l'écran de transmission. Puis maintenez △ jusqu'à ce que la course commence.

Couleurs
Press □ at the car selection screen.

Circuits inverses
Complete Circuit mode to unlock the option for forward and reversed tracks.

Mode cascade
Complete Tournament mode to unlock a Stunt mode option on the Golden Gate track

S.C.A.R.S

Entrez ces passwords pour toutes les voitures et courses.

PASSWORD CHEATS
Allez dans options puis dans settings pour ces passwords.

RUNNER	**Cheetah Car**
MYSTER	**Panther Car**
DESERT	**Scorpion Car**
RATTLE	**Cobra Car**
ALLVID	**All Cars**
XPERTS	**Master Mode**
GLASSX	**Crystal Cup**
ROCKYY	**Diamond Cup**
ZDPEAK	**Zenith Cup**

SHADOWMASTER

Cheats
Au niveau 1, tuez les deux Shadowfists dans la première pièce, puis entrez pour insérez les codes suivants.

Invincibilité
Appuyez sur L1 + L2 + R1 + R2 + × EN MÊME TEMPS pour que l'écran devienne bleu.

Toutes les armes
Appuyez syr L1 + L2 + R1 + R2 + ○ EN MÊME TEMPS pour que l'écran deviene rouge.

Choix du niveau
Appuyez sur L1 + L2 + R1 + R2 + △ EN MÊME TEMPS pour que l'écran devienne vert. Puis quittez le jeu pour pouvoir choisir votre niveau via un menu.

SILENT HILL

OPTIONS SUPPLÉMENTAIRES
Appuyez sur tous les L et R à l'écran d'options. Un menu 'Extra options' apparaît avec les choix suivants : contrôle d'arme, couleur du sang, contrôle de vue, retraite, auto visée et autres...

SIM CITY 2000

Crédits gratuits
À l'écran des budgets, maintenez △, puis faites L1, L2, L1, L2, R2, R1, R2, R1. Prêts gratuits à volonté

SKULL MONKEYS

Skull Monkey Gate R1, R2, L2
Monkey Shrines .....R2, R2, ○, □
Hard Boiler ....R2, □, **R2, R1,** □, ×, **R1,** ×, ×, **R1,** △
Snow○, △, □, △, ○, **R1, R1, L1,** ×, **R1,** □
Elevated Structure of Terror .....
L1, L1, □, **L1,** □, **R1,** □, **L1,** □
Castle De Los Muertos.....
○, **L1,** ×, △, □, ×, ×, ×, **L1, R1**
YNT Death Garden .□, **R1,** ○, **L1,** ○, **R1,** ○, **L1,** ×, ×, □, **R2**
YNT Mines ...×, □, ×, △, ×, ×, □, **L1,** □, □
YNT Weeds ..△, **R2,** △, △, □, ×, ○, **L1,** □, △, □, □
Evil Engine #9.....
×, △, ×, ×, **R1,** □, ○, ×, **L1,** ×

SMALL SOLDIERS

MÉDAILLE D'HONNEUR
Pour voir une preview secrète du jeu Medal of Honor entrez △, △, ×, ○, ○, ○, □, × **durant l'écran de password.**
PASSWORDS
Gorgon ×, ×, △, □, □, ×, ○, ×
Dimensional Temple □, ×, △, □, □, □, ○, ×
Floating Fortress○, ×, △, □, □, ○, ○, ×
Spirit Bog △, ×, △, □, □, △, ○, ×
Canyon Village×, □, △, □, □, ×, △, ×
Creepy Caverns □, □, △, □, □, □, △, ×
Space Ship ○, □, △, □, □, ○, △, ×
Hall Of Patriots △, □, △, □, □, △, △, ×
Graveyard Of War×, ○, △, □, □, ×, ×, □
Nuclear Mine □, ○, △, □, □, □, ×, □
Launch Centre
○, ○, △, □, □, ○, ×, □
Ulhaden Fier
△, ○, △, □, □, △, ×, □
Garrison
×, △, △, □, □, ×, □, □
Inner Sanctum
□, △, △, □, □, □, □, □
TOUTES LES ARMES
Entrez △, △, ○, ○, ○, ×, □, × **comme password.**
INVINCIBILITÉ
Entrez ○, ○, △, △, ○, ×, □, × **comme password.**

SOUL BLADE

Jouer Soul EdgeMethode 1 –
Terminez le jeu avec tous les personnages.
Une fois fait, l'écran titre sera changé et vous verrez une photo de famille des combattants.
Allez ensuite au menu de sélection des combattants pour voir apparaître un crâne représentant Soul Edge.
Vous pouvez maintenant le choisir.
Methode 2 –
Si vous avez beacoup de temps devant vous, et que vous venez juste de changer l'alimentation, jouez à Soul Blade pendant plus de vingt heures sans jamais éteindre la console.
Jouer Sophitia!
Finissez le mode Edge Master avec Sophitia et obtenez sa huitième arme.
En retournant au mode Arcade, vous pourrez la choisir.
Jouer
Siegfried!
Finissez le mode Edge Master avec Siegfried et obtenez sa huitième arme. En retournant au mode Arcade, vous pourrez jouer avec Siegfried!.
Jouer
Sophitia!!
Il faut finir le mode Edge Master avec l'intégralité des 80 armes.
Jouer Han Myong
Vous devrez d'abord terminer le jeu avec Hwang et Seung Mi Na et voir leur première séquence de fin respectives. Terminez à nouveau pour voir leur seconde séquence de fin. Notez qu'il finir le jeu avec Hwang, puis avec Mi Na, et toujours dans cet ordre.
Changer les voix
(version Japonaise)
Lorsque l'écran titre apparaît et qu'une voix prononce "Soul Edge", vous avez la possibilté de changer cette voix en maintenant L1 et L2 et en mettant une direction. Quelques exemples :
L1 + L2 + ⇩ – La voix est lente et grave.
L1 + L2 + ⇦ (ou ⇧) – Seung Mi Na dira 'Soul Edge' très rapidement.
Vêtements
supplémentaires
Costume #1 –
□
Costume #2 –
× + □
Costume #3 –
○
Costume #4 –
△
Costume #5 –
× + △
Changer
les fins
Après avoir terminé le jeu, la séquence de fin passe du mode fenêtré (il y a des bandes noires en haut et en bas de l'écran) en plein écran.
Dès que l'image passe en plein écran, agitez frénétiquement votre pad en appuyant sur tous lse boutons pour changer la scène de fin.
Si vous avez de la chance, la séquence de fin changera.
Le seul cas où cette astuce ne fonctionnera pas est avec Mitsurugi, car vous devrez combattre Tanegashima en vue subjective.
Pour le tuer, utilisez simplement ⇦ ou ⇨ pour éviter sa flèche, puis en courant rapidement vers lui dès que l'occasion se présente, frappez le d'un coup quelconque (un seul suffit).
Pour Voldo, il faudra faire des cercles avec la croix de direction lorsqu'il commencera à caresser son arme.
Changer la vue
Vous devrez avoir un Multitap et une seconde manette.
Branchez le Multitap dans un port de la PlayStation, puis branchez la seconde manette dans le port deux du Multitap.
Faites ensuite une partie avec la première manette, puis à n'importe quel moment appuyez sur R1 ou R2 sur la seconde manette. L'écran changera alors de perspective – Il y a même une vue subjective pour chacun des deux combattatns : pour certaines vues, vous pouvez faire tourner la caméra, et en appuyant sur les boutons □ ou ×, vous pouvez zoomer et dezoomer.
Niveaux aléatoires
Combattez dans des niveaux aléatoires en mode Versus. Mantenez seulement Select jusqu'au début du combat.
Niveau
du Coliseum
Si vous allez dans 'Game Option' et mettez la taille du ring à 20 mètres, vous pourrez y combattre.
La voix de Seung
Totalement inutile, mais saviez vous que lorsque vous démarrez votre console, une fois sur sept, la voix prononçant 'Namco' est celle de Seung Mi Na?
Les jupes de Sophitia
Choisir Sophitia en mode Arcade et maintenez enfoncés les trois boutons d'attaque pendant le chargement

SOVIET STRIKE

Passwords
1: WORSTCASE
2: GRANDTHEFT
3: GROZNEY
4: CHERNOBYL
5: CIVILWAR
Si vous voulez la campagne 4 avec cinq vies, insérez le password suivant :**NOSFERATU.**
Password Cheats
Entrez les passwords suivants après avoir inséré le code du niveau. Ils peuvent être utilisés en même temps.
ELVISLIVES – Infinite choppers
DAVEDITHER – More powerful weapons
IAMWOMAN – Unlimited armour
MOUNTANDEW – Unlimited fuel
MIDNIGHOIL – Infinite ammo, fuel and invincibility
FUGAZI – Infinite ammo, fuel and lives
THEBIGBOYS – Infinite ammo, fuel and double damage
VULTURE – Double mileage (slow fuel depletion)
ANGRYLOCAL – Soldats et hotages en foule autour de l'hélico
QUAKER – Enemis ne tirent pas
STRANGELUV – Munitions infinies
EARTHFIRST – Fuel infinie
GHANDI – L'hélicoptère est vu amicalement

SPACE JAM

Puissance illimitée
À l'écran titre faites :
□, △, ○, ⇦, ⇨, L1
Menu supplémentaire
À l'écran des options, maintenez L1 + L2 + R1 + R2 et appuyez sur ×. Cela devrait vous amener à un nouvel écran.
Turbos infinis
Réaliser une course parfaite sur le circuit Speedy's Space.
100% au pourcentage de tir
Réaliser une course parfaite sur le circuit Sam's Shootout.
Goaltending supplémentaires
Toucher les cibles en haut du circuit Lola Bunny's Hall Of Hijinx.
Autres vaisseaux dans Space
Gagnez le tournoi intergalactique en difficulté Hard et n'importe quel personne de l'équipe Tune Squad, puis recommencez une partie. Allez ensuite dans la course dans l'espace.

SPAWN

Passer le niveau
Pause, maintenez L1 + R1 + L2 + R2, et faites △, ×, □, ○, ○, ○.
Bouclier
Pause, maintenez L1 + R1, et faites △, △, ×, ×, □, ○.
Bonus
Pause, maintenez L2 + R2, et faites △, ○, □, ×, △, ×.
Objets
Pause, maintenez L2 + R2, et faites ×, □, ○, △, □, ○.
Invisibilité
Pause, maintenez L1 + R1, et faites □, □, ○, ○, △, ×.
Abilités
physiques
Pause, maintenez L1 + R1, aet faites ×, ○, △, □, ×, ○.
Abilités magiques
Pause, maintenez L1 + R1, et faites △, ○, ×, □, △, ○.
Énergie
Appuyez sur L1 + L2 pendant la partie pour remettre l'énergie si vous avez entré le cheat de bonus plus haut.
Interview
Lisez la piste 16 du jeu sur un lecteur CD ausio standard (ou par le menu audio de la console) pour entendre une interview de Todd Mc Farlane (créateur de Spawn).

SPEEDSTER

Cheats
Entrez les codes suivants lorsque le message 'PRESS A KEY' apparaît à l'écran titre.

×, ⇧, △, ⇩, R1, L1	Circuits cachés
⇦, △, R1, ○, L1, ⇩	Mode miroir
⇨, □, ⇦, ○, ⇧, ×	
Championnat	
L1, R1, L1, □, R1, ⇧	
Heavy Metal	
⇧, ⇦, ⇨, ×, ○, □	Performance

SPICEWORLD

FILLES
GÉANTES
Sur le menu ou la Spice Girl marche autour d'une planète, maintenez Start et faites○, □, ○, □. Le code est montré pour confirmer l'entré.
FILLES NUES !
On the menu where a Spice Girl walks across a planet, hold Start and press ○, △, △, ○. The code will be displayed to confirm correct entry. Now reset the game by pressing L1 + L2 + R1 + R2 + Select + Start. You'll see an alternate title screen with the Spice Girls sitting naked behind chairs.
SAC A MAIN
Au menu où la Spice Girl marche sur une planète, maintenez Start et faites □, △, ○, △. The code will be displayed to confirm correct entry. Enter the Television Studio to see the Spice Girls dance around their handbags! Some new moves will also be available in the Dance Practice studio (at the end of the sequence).
MESSAGES SECRETS
Dans le menu où une Spice Girl marche sur une planète, maintenez Start et faites ○, △, △, ○. Le code est montré pour confirmer l'entrée. Maintenez Start + Select et faites ○ x4 pour le premier message. Re-faites le code puis maintenez Start + Select et appuyez sur △ x4 pour le second message. Refaites le code puis maintenez Start + Select et faites □ x4 pour le dernie rmessage proposé.

SPIDER

Recharger armes & énergie
Faites Pause et entrez
le code suivant :
△, ×, ×, ×, ○, ×, □, △, ×, △, ○.
Rétrécir
Faites Pause et entrez le code suivant :
△, □, ○, △.
PASSWORDS
LABORATORY
Lab Floor 1 .....
FMLC939GPR8F3BF7KT1
Sinks .....
CHMLC939GPR8F3LWGTS3
Lab Top.....
86MLC939GPR8F3VFQ5S4
Seventies Room .....
FW1MC939GPR8F3BF7KT1
FACTORY
Boxes .....
W1MC939GPR8F36DTTS3
Conveyors .....
BSRMC939GPR8F3VTKKT1
Machine Room.....
WDRQC939GPR8F3LM8S95
Tubes.....
8WV5L939GPR8F36DTTS3
Mechanical Arm Boss.....
8WV5L939GPR8F3G1QJB4
CITY
Down The Street.....
8WV5L939GPR8F3LRT6S4
Side Of Building.....
6SXXS939GPR8F3LRT6S4
Park **W9PNT839GPR8F3B9LVS3**
Under The Street.....
N7KB3Y19GPR8F3V95HR5
Along The Street.....
N7KB3Y19GPR8F3GGK4T3
MUSEUM
Display Cases .....
P7KB3Y19GPR8F3BPFGC3
Volcano.....
G7KB3Y11GPR8F3BPFGC3
Dinosaur Bones .....
H7KB3Y1QFPR8F3QXSDS4
Model City.....
J7KB3Y1GWPR8F31766D1
Temple.....
K7KB3Y1B15S8F3QXSDS4
Museum Boss .....
K7KB3Y1B15S8F3BTQBB4
SEWER
Wells**V7KB3Y1B15S8F3QS7QC1**
Along The Sewer.....
W7KB3Y1VBVP8F3LC1M95
Food Carton .....
X7KB3Y1VLN7BF31CH1C3
Up The Well .....
Y7KB3Y1VV16QF3QS7QC1
Ryan's World.....
Q7KB3Y1LDRTQD3VKCDT1
Evil Lab
Circuit Boards .....
Q7KB3Y1LDRTQD3LCQSR3
Lab Top.....
R7KB3Y118H56T1WTY4R4
Hard Drives.....
S7KB3Y118H56T1TCQSR3
Brian's Folly.....
T7KB3Y118H56T1FNY4R4
On The Ceiling.....
T7KB3Y118H56T1TC4LD1
Kip's Bonus .....
68KB3Y118H56T151P6C4
Brain Boss .....
68KB3Y118H56T1TMVM35

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

Menu cool
À l'écran titre faites : △, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, △, ⇦, ⇩, ⇨, ⇧, △.
Une nouvelle option 'Cool' apparaîtra dans le menu. Sélectionnez la pour avoir toutes les options qui vous permettront de débuter à n'importe quel niveau.
50 vies
Faites le code du menu cool, faites pause, puis □.
Voir les séquences vidéo
Faites le code du menu cool et aller au choix du niveau. Maintenir □ et faites Start.

SPYRO THE DRAGON

Choix du niveau
Pendant le jeu, faites Select pour aller à l'inventaire puis appuyez sur □, □, ○, □ ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ○, ⇧, ⇨, ⇩. Vous avez maintenant accès à tous les niveaux.
Crash 3 Demo
Quand l'écran titre apparaît avec le message 'Press Start', appuyez sur L1 + △ et le jeu vous emmène à une petite démo jouable de Crash

La plus grande banque de tips, cheats et codes jamais vue dans un magazine

Bandicoot 3. Un niveau entier vous est proposé.

99 VIES

1. Pendant la partie, appuyez sur start et choisissez Inventaire. Appuyez vite sur : □ **x6**, ○, ⇧, ○, ⇦, ○, ⇨, ○.

2. Quand vous continuez, vos vies commencent à augmenter jusqu'à un maximum de 99.

TOUS LES MONDES

1. À l'écran d'iventaire, appuyez vite sur □, □, ○, □, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ○, ⇧, ⇨, ⇩.

2. Pour accéder aux autresmonde, allez au ballon et passez son dialogue pour amener le menu de monde.

STARBLADE ALPHA

Tirs rapides

À l'écran titre faites ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ○, △, □

Continus infinis

À l'écran titre faites ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, ×, ×,×

STAR GLADIATOR

Murs invisibles

Si vous terminiez le jeu (peu importe le niveau de difficulté), une nouvelle option apparaîtra dans le menu des options. Cete dernière vous permettra de mettre ou non des murs invisibles. Ce qui signifie aussi plus de ring-outs.

Combattre dans le noir

Choisissez votre combattant puis maintenez les boutons ⇩ + L2 + R2 jusqu'au début du combat. Vous remarquerez alors que l'écran est devenu bien plus sombre.

Jouer Bilstein

Ce cheat ne fonctionne qu'en mode un joueur, mais fois qu'il sera activé, vous pourrez jouer avec Bilstein en mode deux joueurs. À l'écran de sélection de scombattants, allez sur Hayato et maintenez Select. Allez ensuite sur Gore et faites :

×, ○, ×, ○, □, □, □, △, △, △, × + ○.

Bilstein devrait normalement apparaître à droite de Gore.

Jouer Kappah

Ce cheat ne fonctionne qu'en mode un joueur, mais fois qu'il sera activé, vous pourrez jouer Kappah en mode deux joueurs. Par contre, vous devrez avoir déjà obtenu Bilstein pour que celui ci fonctionne. À l 'écran de sélection des combattants, allez sur Bilstein et maintenez le bouton Select enfoncé. Allez ensuite sur Hayato et entrez la séquence suivante : ○, □, △, □, ×, □, △, □, ○, □, × + △. Kappah devrait alors apparaître à gauche de Hayato.

Jouer Blood

Une fois que vous aurez fait fonctionné les codes pour Bilstein et Kappah, allez à nouveau à l'écran de sélection et placez le curseur sur Bilstein. Maintenez ensuite Select en entrant la séquence suivante : ×, □, ×, □, ×, □. Allez ensuite directement sur Kappah (sans passer par d'autres combattants) et faites : ○, △, ○, △, ○, △. Finissez ne appuyant sur L1 + R1, et si le cheat a bien fonctionné, vous entendrez le même son qui a déjà retentit avec les autres combattants. Il ne vous reste plus qu'à retourner dans l'écran de sélection et le choisir.

Mode grosses têtes

Après avoir choisi votre combattant, maintenez les voutons ⇨, Start, ○ et □. Maintenez enfoncé jusqu'à ce que le round débute.

Pour avoir le mode petites têtes, utilisez la touche ⇦ au lieu de ⇨.

Super Bilstein

Réglez toutes les options par défaut, puis terminez le jeu en moins de six minutes pour affronter Super Bilstein.

Ce dernier est un peu plus grand que le Bilstein normal et le niveau dans lequel il se trouve est assez différent.

Semi-gravité

Vous devrez d'abord avoir déjà terminé le jeu en n'importe quel niveau de difficulté. Lors du chargement d'un niveau, maintenez simplement ⇧ enfoncé. L'option des murs invisibles se mettra en marche automatiquement. À chaque coup très violent, votre adversaire volera jusqu'à rebondir contre les parois.

STAR WARS: MASTERS OF TERÄS KÄSI

Mode Midget

Maintenez ⇧ + × + Select + R2 en choisissant votre combattant jusqu'au début du round.

Autres costumes

Maintenez L1 au moment de choisir votre combattant.

Choix du niveau

Choisissez Chewbacca, mettez la difficulté en 'Standard', 'Player Change' en 'No', et 'Continue' en 'No'. Termniez alors le jeu en mode practice et en mode arcade. Les niveaux devraient être accessibles en mode versus. Servez vous de R2 et L2 pour choisir l'arène.

Incarner A Stormtrooper

Choisissez Han Solo, mettre la difficulté à 'Standard', 'Player Change' à 'No', et 'Continue' à 'No'. Terminez alors le jeu en mode arcade.

Jouer Darth Vader

Choisissez Luke Skywalker, mettre la difficulté à 'Standard', 'Player Change' à 'No', et 'Continue' à 'No'. Terminez enfin le jeu en mode arcade.

Note : En jouant Darth, le personnage secret Mara Jade apparaîtra pour l'affronter.

Jouer Mara Jade

Mettre la difficulté à 'Jedi', 'Player Change' à 'No', et 'Continue' à 'No'. Choisissez le Team mode et maintenez L1 + L2 + R1 jusqu'au début du premier match. Vous devrez battre l'autre équipe pour jouer avec Mara.

Jouer Jodo Kast

Mettre 'Player Change' à 'No', et 'Continue' à 'No'. Il suffit ensuite de battre au moins sept adversaires en mode Survival. Jodo a les mêmes coups que Boba Fett.

Jouer Leia détenue

Choisissez la princesse Leia, mettez la difficulté à 'Jedi', 'Player Change' à 'No', et 'Continue' à 'No'. Terminez le jeu en mode arcade. Vous pouvez maintenant jouer avec la Leia prisonnière (elle est en petite tenue) de l'ignoble Jabba the Hutt.

Mode grosses têtes

Choisissez le mode Vs ou Practice. Maintenez alors Select après avoir choisi votre combattant jusqu'au début du round.

STREET FIGHTER COLLECTION

Jouer Cammy

Choisissez Vega en mode Arcade et finissez premier avec un score supérieur à 50,000, puis entrez le nom CAM. En choisissant le mode Vs, et en appuyant sur Start trois fois sur Vega, vous jouerez Cammy.

Jouer Evil Ryu

Jouez en mode Arcade, et choisissez Ryu en appuyant trois fois de suite sur Start.

Avoir les anciens combattants dans Street Fighter Alpha 2

Pour retrouver les combattants comme dans les épisodes précédents, choisissez les (ceux qui existaient déjà à l'époque) en appuyant deux fois sur Start.

Jouer Akuma de Super Street Fighter

Choisir le mode Versus et choisissez Ryu en appuyant sur L1 + L2 + R1 + R2.

STREET FIGHTER ALPHA

Jouer contre Dan

Il est assez facile de se mesurer à Dan… et le battre est encore plus facile.

Tout ce que vous aurez à faire est de gagner cinq à sept match et de maintenir Haut + L2 + R2. Maintenez ces boutons jusqu'à ce que le message de victoire apparaisse. Si l'astuce a bien fonctionné, vous continuerez à combattre jusqu'à ce que le message 'Here Comes A New Challenger' apparaisse à l'écran, vous indiquant par la même occasion l'arrivée de Dan le ridicule.

Jouer contre Akuma

Il est possible de combattre Akuma de deux manières différentes. La première : finir le jeu sans perdre un seul round en en ayant terminé au moins dix à l'aide de «super combo finish» (cela fait dix victoires avec le symbole 'S★' affiché). Faites le avec un niveau de difficulté d'au moins quatre, et faites vous

humilié par Akuma.

La seconde méthode : positionnez le curseur sur l'adversaire que vous voulez affronter et en maintenant L2 + R2, maintenez ×. Maintenez les trois boutons jusqu'à ce que Akuma arrive et pulvérise votre adversaire.

Jouer

avec Dan

Allez à la case où votre combattant est choisi au hasard et maintenez L2. Faites ensuite la séquence suivante : △, □, ×, ○, △. Si le code a bien fonctionné, vous verrez apparaître Dan. Si vous désirez avoir Dan dans autre tenue, faites : △, ○, ×, □, △.

Jouer avec Akuma

Allez à la case où votre combattant est choisi au hasard et maintenez L2. Maintenant entrez la séquence suivante : ⇦, ⇦, ⇦, ⇩, ⇩, ⇩, □, △ (⇦ = vers l'extérieur de l'écran, c'est à dire que si le joueur 2 fait la manipulation, il devra faire ⇨ au lieu de ⇦). Akuma apparaîtra comme votre combattant si le code a été bien saisi.

Pour jouer avec Akuma dans son autre tenue, terminez la séquence par ○, ×, au lieu de □, △.

Jouer avec M Bison

Allez à la case où votre combattant est choisi au hasard et maintenez L2. Entrez ensuite la séquence suivante : ⇦, ⇦, ⇩, ⇩, ⇦, ⇩, ⇩, □, △ (⇦ =vers l'extérieur de l'écran). Finissez la séquence par ○, × (au lieu de □, △) pour jouer avec M.Bison et son autre couleur.

ModeDramatic Battle

Ce mode Dramatic Battle est un mode caché. Si vous terminez le jeu avec n'importe quel niveau de difficulté supérieur à quatre, une nouvelle option apparaîtra. Branchez alors une seconde mannette et appellez un camarade pour affrontez M Bison à deux (vous jouez nécéssairement Ken et Ryu). Vous avez bien lu, il y a trois combattants à l'écran dont deux (vous et votre camarade) partagent la même barre de vie. Ce mode permet les combos les plus fous face M Bison. Vous pouvez aussi sauvegarder pour y rejouer.

STREET FIGHTER ALPHA 2

White Dhalsim et Vega

Choisissez le mode Training, et choisissez Dhalsim ou Vega et comenc-ez une partie. Faites une téléportation puis, au moment ou le combattant disp-araît, appuyez sur Start et choisissez 'Normal mode'. Recommencez ensuite.

Jouer avec l'ancienne Chun-Li

Maintenez le bouton Select pendant au moins cinq seconde avant de choiusir la couleur de Chun-Li.

Combattre Turbo Akuma

Pour combattre Turbo Akuma en mode Arcade, terminez une partie avec n'importe quel niveau de difficulté en ayant fait au moins huit «Super combo Finish» avant d'atteindre le boss. Ainsi, au lieu de combattre votre boss respectif, le message 'Here comes a new challenger' apparaîtra et il vous faudra vous défaire du redoutable Turbo Akuma.

Jouer Turbo Akuma

Mettez Akuma en surbrillance dans l'écran de sélection des combattants et maintenez Select quelques secondes. Entrez ensuite la séquence quivante : ⇩, ⇨, ⇨, ⇩, ⇦, ⇩, ⇦, ⇩, ⇨, ⇨, et ⇨ – si vous avez bien suivi la séquence, vous devriez revenir sur Akuma. Maintenez à nouveau Select et validez avec un autre bouton

STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA

(Version japonaise seulement)

Combattants cachés

Votre tâche principale est de terminer le jeu en mettant le jeu en mode Expert. À chaque fois que vous remporterez la victoire, vous obtiendrez un certain nombre de points. Au fur et à mesure que votre score augmente, les combattants se révèleront à vous. Vous trouverez ci-dessous les points nécéssaires pour découvrir les combattants cachés.

Combattants	Points
Evil Ryu	100
Evil Hokuto	200
Cycloid Gamma	300
Cycloid Beta	400
New Vega (M Bison)	600
New Garuda	800
New Gouki (Akuma)	1000

Choisissez 'New' Vega, Gouki ou Garuda, allez sur lui et maintenez le bouton Start (en mode Arcade, la jauge verte disparaît, et dans les autres modes, la boîte de sélection sera blanche), appuyez ensuite sur n'importe quel bouton. Ces nouveaux combattants ressemblent aux originaux mis à part le fait qu'ils font bien plus mal et encaissent beacoup mieux.

Lorsque vous avez obtenu l'intégralité des sept combattants ca chés, un tableau comptabilisera les missions effectuées. Lorsque vous aurez fait 220 missions, le menu 'Option Plus' va apparaître. Une seule option est pour l'instant disponible, mais en terminant le jeu plusieurs fois et dans plusieurs modes, de nouvelles options devraient apparaître.

Jouer contre Gouki (Akuma)

Le menu 'Option Plus' doit être activé pour faire fonctionné ce cheat. Changez l'option 'Enemy' en 'Plus'. Vous serez alors en mesure de combattre Gouki et Garuda; bien que vous ne puissiez pas combattre Dhalsim ou Sakura.

Commencez une partie en mode Arcade. Puis pour les huit premiers combats, vous ne devez perdre aucun round. Lors du dixième combat, Gouki apparaîtra pour laminer Vega avec son 'Blink Hell Murder Super Combo'. Combattez maintenant Gouki, et même en cas de perte, vous pourrez continuer et même choisir un autre combattant.

Contrairement aux épisodes, vous pouvez combattre Gouki en jouant avec Gouki. De plus vous pouvez finir le jeu de n'importe quelle façon, que vous ayez ou non perdu des rounds, fait ou non des 'super combo finish'. Une fois que vous aurez battu Gouki, ce qui n'est pas une tâche facile, des options apparaîtront dans le menu 'Options Plus'. Ces dernières ne sont accessibles qu'en mode Training.

Partenaire d'entraînement

Fix (normal) ou Move (2-joueurs contre vous). Fonctionne uniquement lorsque le second pad est branché.

Jauge de Super combo

Three (normal) ou Infinite (la jauge ne descend jamais).

Super Cancel Limit

On (normal) ou Off (annule les supers combos adéquats)

Otedana

Off (normal) ou On (adversaires lents dans les airs).

Jouer toujours contre Gouki

Suivez les étapes ci-dessus et une fois en face de Gouki, appuyez sur Start avec la seconde mannette. Maintenant avec le second combattant, battez le premier à plates coutures. Puis, avant que le combat conter la console commence, faites 'Continue' avec le premier pad. Choisissez un combattant et battez le second. Lorsque Gouki apparaît, le compteur est revenu à Un et les autres combats suivants seront contre Gouki mais dans d'autres décors.

Combattre Garuda

Avec n'importe quel combattant, faites deux Perfect et quatre Super Finish avant le dixième combat. De plus, vous devrez faire au moins un Super Finish de niveau trois. Remarquez que tous les personnages n'ont pas de Super de niveau trois (Gouki, Evil Ryu & Zangief).

De plus, chaque combattant doit faire au moins un combo avant la fin du combat comportant le nombre de coups suivants avant la fin du combat : Allen Snider & Darun Mister – 6 Hit Combo

Blair Dame, Cracker Jack, Ken, Pullum Puma, Ryu & Zangief – 7 Hit Combo

Guile, Hokuto, Kairi & Skullomania – 8 Hit Combo

Gouki & CPU Gouki – 9 Hit Combo

Doctrine Dark – 11 Hit Combo

Chun-Li – 12 Hit Combo

Garuda, CPU Garuda, Vega, CPU Vega, Evil Ryu & Evil Hokuto – 13+ Hit Combo

Les tonneaux

(UK)

Mettez en surbrillance le mode 'Practice' puis appuyez sur 'Start'. Puis faites ⇧, ⇧, ⇨, ⇧, ⇦, ⇧, Start. Un message apparaîtra pour confirmer la validité du code.

Choisissez ensuite l'option bonus du mode Practice pour jouer dans le niveau des tonneaux de *Street Fighter 2*.

Team Battle

Choisisssez le mode Team Battle. Maintenez L2 + Select jusqu'à ce que le combat commence. La console alors dirigera vos combattants pour ce round. Note : ce code ne fonctionne qu'une seule fois par Team Battle.

Voir les dégâts en mode Survival

Appuyez sur Select à l'écran de résultats du mode Survival pour voir apparaître vos performances.

Cacherles combattants

Cela peut être particulièrement utile pour que votre adversaire humain ne voit pas votre choix. Maintenez simplement L2 au moment de choisir, et lorsque vous relâcherez L2, un point d'interrogation apparaîtra.

Animation de Gouki

Terminez simplement Gouki avec un Super Combo, pour que son énorme collier de boules se casse

Jouer avec Akuma

Mettez le curseur sur Guile puis faites : ⇧, R1, ⇩, L2, ⇨, L1, ⇦, R2. Si cela fonctionne, le portrait de Guilde disparaîtra.

Configuration des boutons

Mettez le jeu en pause lors d'un combat et appuyez sur Select, un menu apparaîtra pour configurer les touches.

STREET FIGHTER: THE MOVIE

CHOISIR AKUMA
Highlight Guile and press ⇧, R1, ⇩, L2, ⇨, L1, ⇦, R2. If done correctly, Guile's face should turn into a blur and you will now be Akuma.
CONFIG SECRÈTE
Pause the game while fighting. Press Select, a menu will appear to configure your buttons.

STREET RACER

Voiture cachée
En entrant le password 'Dougal', vous obtiendrez une toute nouvelle voiture en forme de lapin avec ses trois circuits inédits.
Options secrètes
En entrant le password 'Turgay' , vous accèderez à un nouvel écran d'options dans lequel vous pourrez changer le côté de votre bolide, mettre ou non les armes, enlever les autres voitures, et encore bien plus.
PASSWORDS
Silver .....TRAFIK
Platinum .....DOUGAL
Gold.....NEJATI
Super .....TURGAY

STREET SKATER

CHEMINS DIFFÉRENTS
Finissez le mode Street Tour avec chacun des quatre personnages pour obtenir des chemins différents.
INCARNER SARAH
Finissez le mode Street Tour deux fois avec T.J.
INCARNER MICK
Finissez le mode Street Tour deux fois avec Jerry.
INCARNER BONOBO
Finissez le mode Street Tour deux fois avec Ginger.
INCARNER SAHO
Finissez le mode Street Tour deux fois avec Frankie.
PLANCHES EN PLUS
Finissez le mode Street Tour une fois avec chacun des persos bonus pour obtenir 20 planches supplémentaires.
MODE MIRROIR
Finissez le mode Street Tour deux fois avec les persos bonus. En choisissant une course appuyez sur ⇧/⇩ pour la changer en mode mirroir.

STRIKER '96

Équipes spéciales
Non seulement vous pouvez affronter les équipes Warner et Rage, mais en plus, pour les fans de Star Trek, vous pourrez affronter une épquipe composée de menbres des différentes générations de Star Trek. Gagnez la coupe du monde et allez dans l'option 'Special Cup tournament' qui vous permettra de jouer contre toutes les équipes précitées.

SUPER PUZZLE FIGHTER II

Personnages cachés
Ils peuvent être découverts à l'écran de sélection des combattants.
Note : peuvent être joués dans tous les modes sauf en mode Super Puzzle.
Jouer Akuma (Gouki)
Joueur 1 : déplacez le curseur sur Morrigan, puis maintenez Select et faites ⇩, ⇩, ⇩, ⇦, ⇦, ⇦, O.
Joueur 2 : puis maintenez Felicia,puis maintenez Select et faites ⇩, ⇩, ⇩, ⇨, ⇨, ⇨, O.
Jouer Devilot
Joueur 1 : déplacez le curseur sur Morrigan, puis maintenez Select et faites, ⇦, ⇦, ⇦, ⇩, ⇩, ⇩, et lorsque le temps atteint 10, appuyez sur O.
Joueur 2 : déplacez le curseur sur Felicia, puis maintenez Select et faites ⇨, ⇨, ⇨, ⇩, ⇩, ⇩, et lorsque le temps atteint 10, appuyez sur O.
Jouer Dan
Joueur 1 : déplacez le curseur sur Morrigan, puis maintenez Select et faites ⇦, ⇦, ⇦, ⇩, ⇩, ⇩, O.
Joueur 2 : déplacez le curseur sur Felicia, puis maintenez Select et faites ⇨, ⇨, ⇨, ⇩, ⇩, ⇩, O.
Jouer la soeur de Hsien-Ko's
Joueur 1 : déplacez le curseur sur Morrigan, puis maintenez Select, déplacez le curseur d'une case vers la droite puis appuyez sur O.
Joueur 2 : déplacez le curseur sur Felicia, puis maintenez Select, déplacez le curseur d'une case vers la gauche puis appuyez sur O.
Jouer Amanda
Joueur 1 : déplacez le curseur sur Morrigan, puis maintenez Select, déplacez le curseur de deux cases vers la droite puis appuyez sur O.
Joueur 2 : déplacez le curseur sur Felicia, puis maintenez Select, déplacez le curseur de deux cases vers la gauche puis appuyez sur O.
Jouer contre Devilot
Avant d'atteindre le Stage 7, vous devrez avoir rempli les conditions suivantes sans avoir utilisé de continus.
1. Battre un adversaire en moins de une minute.
2. Avoir placé un Super Combo
3. Avoir fait un Chain de plus de quatre
4. Avoir un Power Gem d'au moins 20 unités
Jouer contre Dan
Pareil que pour Dan mais au Stage 6 et toujours sans continu.
1. Battre un adversaire en moins de une minute.
2. Avoir placé un Super Combo
3. Avoir fait un Chain de plus de quatre
4. Avoir un maximum Power Gem d'au moins 20 unités

Choix du niveau
Après avoir choisi votre perso, maintenez L2, R2 et Select, et choisissez votre 'handicap'. Puis en maintenant L2, R2, et Select, appuyez sur l'un des boutons ci-dessous :

Ryu: ⇦	Chun-Li: ⇩
Ken: ⇨	Sakura: △
Akuma: L1	Dan: No Button
Morrigan: ⇧	Donovan: O
Felicia: □	Hsien-Ko: X
Devilot: R1	

SWAGMAN

Invincibilité
Faites Pause et appuyez sur : O, □, X, □, O, □, O, □, △, □

T'AI FU

CHEAT MODE:
FaitesR2, △, R2, △, O, ⇩, □ à l'écran carte. Un message apparaît.
Note : ce cehat doit etre activé avant que l'un de codes suivants soient activés.
CHOIX DE NIVEAU/BOSS
Activez le cheat mode d'origine.
Appuyez sur R2, △, R2, △, O, □, ⇩, △, ⇩, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧, L1à l'écran carte.
CHOIX D'HISTOIRE
Activez le cheat mode d'origine.
Appuyez sur R2, △, R2, △, □, O, ⇩, △, ⇩, ⇦, ⇨, ⇩, ⇧, L2 à l'écran carte.
SÉQUENCE DE FIN
Activez le cheat mode d'origine.
Appuyez sur R2, △, R2, △, ⇩, □, O, △, ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇧, R1 à l'écran carte.
CHEAT EN PARTIE
FaitesR2, △, R2, △, O, X , □ pendant la partie.
Note : ce cheat doit être activé avant les suivants.
TOUS LES STYLES
Activez le cheat mode d'origine.
Appuyez sur R2, △, R2, ⇦, ⇨, △ pendant la partie. Tous les styles sont disponibles.
CHI PLEIN
Activez le cheat mode d'origine.
Appuyez surs R2, △, R2, ⇦, ⇨, □ pendant la partie.
ÉNERGIE PLEINE
Activez le cheat mode d'origine.
Appuyez sur R2, △, R2, ⇦, ⇨, O pendan la partie
MODE INVISIBLE
Activez le cheat mode d'origine.
Appuyez sur R2, △, R2, ⇦, ⇨, R1 pendant la partie.
INVINCIBLE
Activez le cheat mode d'origine.
Appuyez sur R2, △, R2, ⇦, ⇨, R2 pendant la partie.
ENNEMIS DOUBLES
Activez le cheat mode d'origine.
Appuyez sur R2, △, R2, ⇦, ⇨, ⇧ pendant la partie.
Note : si entré alors que les ennemis sont de motié, ils redeviennent normaux.
ENNEMIS MOITIÉ
Activez le cheat mode d'origine.
Appuyez sur R2, △, R2, ⇦, ⇨, ⇩ pendant la partie.
Note : si entré alors que les ennemis sont double, ils redeviennent normaux.
SANG
Activez le cheat mode d'origine.
Appuyez sur R2, △, R2, ⇦, ⇨, ⇨ pendant la partie. Le sang gicle des ennemis.
NEUF VIES
Activez le cheat mode d'origine.
Appuyez sur R2, △, R2, ⇦, ⇨, X pendant la partie. Votre personnage à neuf vies.

TEKKEN

Combattants cachés
En terminant le jeu avec chacun des huit combattants, vous aurez la possibilité de jouer avec les sous-boss respectifs de chacun d'eux. Les coups de ces derniers sont fortement inspirés de ceux des personnages principaux et vous n'aurez pas de mal à les maîtriser.
Heihachi Mishima
Pour jouer avec ce boss, il faudra terminer le jeu en moins de cinq minutes et 30 secondes sans utiliser de continus.
Devil Kazuya
Pour jouer avec Devil Kazuya en mode Arcade, vous devez terminer Galaga avec un 'Perfect'. Pour cela, complétez les huit niveaux sans rater un seul vaisseau. Pour vous aider, essayez de détruire la première vague en moins de 18.5 secondes pour avoir une meilleure puissance de feu. Vous pouvez aussi vous entraîner d'abord en appuyant sur Select à chaque fin de stage pour le refaire – ceependant, en faisant ainsi, vous n'aurez pas Devil Kazuya.
Double vaisseau Galaga
Pour obtenir deux vaisseaux, maintenez les boutons en foncés ⇧ L1 △ X sur la deuxième manette en allumant la console. En utilisant ce cheat, vous ne pourrez pas avoir Devil Kazuya. Ca serai trop facile sinon!

TEKKEN 2

Choisir une pose
Vous pouvez choisir la pose de victoire de votre combattant. Après avoir gagné un match, maintenez □ ou X (juste pendant le replay) pour la première pose ; O ou △ pour la seconde.
Poses supplémentaires
Six des combattants possèdent une troisième pose : Law, Paul, Michell, Jack 2, P Jack, Kunimitsu, et Kuma.
Maintenez juste les deux boutons de pied à partir du moment où vous avez remporté la victoire jusqu'à al fin du replay.
Vue subjective
1.Vous devrez d'abord avoir obtenu tous les persos cachés.
2. Allez à l'écran de sélection des personnages
3. Maintenez L1 et L2 et choisissez votre combattant
4. Votre combattant devrait être en fil de fer maintenant
5. Lorsque le combat commencera, vous aurez la vue subjective.
Mode grosses têtes
1. Vous devrez d'abord avoir obtenu tous les persos cachés.
2. Commencez en maintenant Select au moment de choisir le perso.
3. Maintenez le bouton enfoncé jusqu'au début du round
4. Vous devriez être maintenant en mesure de voir la différence.
SkyMode
Si vous avez obtenu tous les perosnnages cachés, appuyez sur ⇧ + Select en choisissant un combattant pour accéder au mode SKY.
Vous devrez maintenir cette combinaison jusqu'au début du combat. Vous entendrez alors un bruit de poing attestant la réussite du cheat.
Ce cheat vous permet de vous battre un peu comme dans Mortal Kombat dans lequel les adversaires volent très haut dans les airs. Vous pourrez ainsi les fare décoller au moindre uppercut.
Note : vous pouvez combiner avec lme mode Big Head 1.
Roger/Alex
Il y a une manière facile d'obtenir Roger/Alex. Primo, vous devez avoir tous les peros, c'est à dire aussi Kazuya et Devil/Angel. Maintenant il ne vous reste plaus qu'à aller en mode Practice et faire le Dix-Hit combo d'un combattant.
Veillez à avoir enlevé la barre affichant les touches utilisées en bas de l'écran car sinon le cheat ne marchera pas. S'il fonctionne, vous entendrez le message 'great'.
Mode plusgrosses têtes
1. Faites d'abord le cheat pour obtenir les grosses têtes
2. Si vous êtes en mode Arcade, maintenez Select jusqu'à arriver à l'écran 'continue'
3. Votre tête ainsi que vos bras seront encore plus énormes
4. Si vous êtes en mode Vs, retournez à l'écran de sélection et maintenez Select en choisissant votre combattant pour obtenir le même résultat.
Purple Kazuya
1. Vous devrez avoir déjà tous les peronnages cachés
2. Commencez une partie en mettant le curseur sur Kazuya
3. Maintenez le bouton Start en le choisissant
4. Il se battra maintenant dans son costume violet
Animations
1. Jouez en mode Parctice
2. Laissez et ne touchez plus à la manette pendant un moment
3. Vous verrez alors des petites bulles émanant du cerveau du combattant
Obtenir Kazuya Mishima
1. Vous devrez d'abord avoir tous les mini-boss en terminant le jeu avec tous les persos de base.
2. Terminez avec les mini-boss
3. Kazuya devrait alors apparaître
Devil & Angel
Pour obtenir ce personnage, il faut finir le jeu avec Kazuya
Combattre Roger/Alex
1. Arrivez jusqu'à Devil ou Angel
2. Commencez une nouvelle partie et au troisième combat, battez votre adversaire au demier round avec très peu de vie restante.
3. Si ça marche, vous entendrez "Great" et le prochain combat sera contre Roger ou Alex.
Mode Theatre (version japonaise)
Voir les fins à loisirs!
1. Débranchez le second pad.
2. Vous devrez avoir tous les personnages dans votre carte mémoire.
3. Chargez la partie et lorsque 'Namco Presents' apparaît, faites : ⇧, ⇨, O, X, et Select – en maintenant les quatre derniers parès avoir appuyé dessus. Il faudra être rapide.
4. Si ça n'a pas fonctionné, le jeu se chargera normallement.
5. Sinon, vous irez au Tekken 2 Theatre. De là, vous pourrez visonner toutes les séquences vidéos et introductions du jeu.
Note : après dix secondes d'inactivité dans ce mode, il s'arrêtera automatiquement. Si vous voulez rester, bougez le pad.
Insultes (version japonaise)
Après avoir batttu votre adversaire, appuyez sur ⇨, ⇦, □, O pour que votre combattant lance des injures en japonais.
Gagner sans combattre (version japonaise)
Mettez le curseur sur Option puis maintenez R1, et faites : O, O, △, X, X, O, △. Commencez une partie tout seul et lorsque le combat commence, maintenez R1 et L2 pour gagner.

TEKKEN 3

Combattants secrets
Kuma
Finissez le mode Arcade.
Julia
Finissez le mode Arcade deux fois.
Gun
Jack
Finissez le mode Arcade trois fois.
Mokujin
Finissez le mode Arcade quatre fois. Mokujin est un personnage de bois qui adopte aléatoirement les coups des autres personnages.
Anna
Finissez le mode arcade cinq fois.
Bryan
Finissez le mode arcade six fois.
Heihachi
Finissez le mode arcade sept fois.
Ogre
Finissez le mode arcade huit fois.
True Ogre
Finissez le mode arcade neuf fois.
Panda
Allez sur Kuma et appuyez simplement sur O ou X.
Tiger
Finissez le jeu avec tous les personnages principaux. Puis allez sur Eddy dans l'écran de choix de personnage et appuyez sur Start.
Doctor B
Réussissez le mode Tekken Force quatre fois et battez le Docteur quand il apparait.. Vous pouvez maintenant le choisir ainsi que son niveau du laboratoire sous-terrain.
Gon
Il y a deux façons d'obtenir Gon. Vous pouvez réussir le mode Arcade avec Doctor B, ou alors battre Gon dans le mode secret Tekken Ball. Pour utiliser Gon en mode arcade, bougez le curseur hors de l'écran de sélection de personnages sur la droite ou sur la gauche.
Choix du costume
Chaque combattant a deux costumes standards : appuyez l'un des boutons de poing pour l'un; l'un des boutons de pied pour l'autre. Évidemment, si les deux joueurs choisissent le même personnage, ils ont des costumes différents.
Costumes secrets
Certains des personnages ont un troisième costume que l'on choisit en appuyant sur Start à l'écran de sélection. Cependant, pour révéler ces costumes secrets, il faut jouer avec les personages concernés un certain nombre de fois en mode Arcade ou Versus. La façon la plus rapide est de mettre le timer à vingt secondes, un seul round par match et faire exprès de perdre sans utiliser l'option Continue.
Xiaoyu
Pour pouvoir la voir en uniforme

d'écolière, il faut jouer avec elle cinquante fois.
Jin
Également un uniforme d'écolier pour Jin. Il faut jouer avec lui cinquante fois.
Anna
Il faut jouer avec elle vingt-cinq fois pour choisir son joli costume blanc cousu main.
Gun Jack
Il faut jouer avec lui dix fois pour pouvoir jouer avec lui dans la forme qu'il avait dans Tekken 2.
Intros secrètes
Il y a deux introductions alternatives dans le jeu. Terminez le jeu avec les personnages principaux pour voir la démonstration d'arts martiaux avec les deuxièmes costumes. Il faut ensuite obtenir tous les personnages secrets pour voir une introduction avec d'autres personnages (Panda à la place de Hwoarang, Dr B à la place de Yoshimitsu, Xiaoyu dans sa tenue d'écolière, Heihachi à la place de Jin...)
Tekken Ball
Il suffit de voir la fin des dix personnages principaux pour ouvrir ce nouveau mode. Tekken Ball est une sorte de volley ball, sauf que tous les coups sont permis !
Mode Theatre
Pour obtenir ce mode, vous devez voir la fin des dix personnages principaux. Vous pouvez maintenant voir toutes les fins que vous avez atteint. Pour avoir d'autres options il faut terminer le jeu avec les autres combattants, sans oublier Tiger. Notez que certains personnages partagent la même fin, vous n'avez à finir le jeu qu'avec l'un des personnages : Yoshi/Doctor B, Kuma/Panda, Ogre/True Ogre. L'options Sound vous permet d'écouter les musiques. L'option Disc vous permet d'insérer les disques de Tekken 1 et 2 pour voir les fins.
STAGE DE L'ÉCOLE
Vous dévez d'abord obtenir l'uniforme d'écolier de Jin ou Xiaoyu en les utilisant 50 fois en mode Arcade. Choisissez une partie en mode VS et prenez l'uniforme en prenant Jin ou Xiaoyu en confirmant avec △, avant que votre adversaire choisissez son combattant. Vous combattez à l'école.
CHOISIR LA POSE
Après avoir remporté un round, appuyez sur l'un des quatre boutons pour jouer une pose de victoire différentes. Chaque combattant à quatre poses de victoire, une pour chaque bouton (△, □, ○, ×)..

TENCHU

POCHES
Faites □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇩ en maintenant le bouton R2 à l'écran de sélection d'objets. Cela augmente votre capacité de transport jusqu'à quatre-vingt-dix-neuf.
OBJETS SECRETS
Appuyez sur □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇦ en maintenant le bouton R1 à l'écran de sélection d'objet pour dévérouiller les objets secrets.
PLUS DE GEAR
Appuyez sur □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇨ en maintenant le bouton L2 à l'écran de sélection d'objets. Cela vous donne des poches sans fond.
GUÉRISON
Faites pause durant une mission et appuyez sur □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇦ pour remettre l'énergie de votre personnage.
TOUS LES NIVEAUX
À la carte de sélection de mission appuyez sur □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇨ tout en maintenant le bouton R1. Toutes les mission dans le jeu sont alors disponibles. Vous pouvez choisir celle que vous voulez.
CHOIX DU CHEMIN
À l'écran de choix de mission faites □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇨, en maintenant R1. Cela permet une sélection de gardes.
ARMURE SEXY
1. Choisissez Ayame comme personnage. Allez à l'inventaire et utilisez le cheats des objets : maintenez R1 et faites □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇦.
2. Relâchez R1 et faites □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇨. Si cela a marché, l'armure est automatiquement choisie.
3. Appuyez sur Start et admirez le beau résultat !
MODE DEBUG
Faites pause, maintenez L1 + R2 et faites ⇧, △, ⇩, X, ⇦, □, ⇨, ○. Relâchez L1 + R2 et appuyez sur L1, R1, L2, R2. Le mot 'pause' doit disparaître, mais le jeu est toujours en pause. Appuyez sur start pour reprendre, appuyez sur L2 + R2 pour faire apparaître le menu Debug. Vous pouvez changer de stage, vous guérir, charger les objets, éditer la position des ennemis etc.

TEST DRIVE: OFF ROAD

Entrez les codes suivants lors de la saisie des noms.

friendly	Piste sale
alltrack	Tous les circuits
fifty	Hot rod
lowrider	Stock car
beefy	Monster truck
sprinter	4X4 buggy

TEST DRIVE 4

Ces codes ne peuvent être saisis que dans le tableau ds meilleurs scores. Et pour cela, vous devrez terminer une course avec un temps vous permettant de vous classer dans les dix premiers.
Si vous parvenez à vous classer dans les dix premiers, quittez la partie. L'écran de chargement va alors apparaître ainsi que le tableau des scores. Saisissez ensuite l'un des codes suivants :
SAUSAGE –Voitures cachées
KNACKED – Mode miroir
WHOOOOSH – Avoir une super accélération
MJCIM.RC – Change les voitures (même celles de la console) en de micro-bolides

TEST DRIVE 4X4

VOITURES ET CIRCUITS
Hold Select and press L1, ⇦, L2, ⇨, L2, ⇦, L1 x2 at the main menu.
BUS D'ÉCOLE
Choisissez Single Race ou World Tour. Choisissez un véhicule puis à l'écran de transmission (AT/MT), maintenez Select et faites L1, ⇧, L2, ⇩ x2, L2 x2, R2. Un bruit confirme l'entrée du code. Commencez la course pour conduire le bus.
CAMION DE GLACE
Choisissez Single Race ou World Tour. Choisissez un véhicule puis à l'écran de transmission (AT/MT), maintenez Select et faites R2, L2 x2, ⇩ x2, L2 x2, R1. Un bruit confirme l'entrée du code. Commencez la course et vous conduisez le camion de glace.
CAMION VEUVE NOIRE
Select Single Race or World Tour mode. Choose any vehicle, then at the transmission selection (AT/MT) screen, hold Select and press R1, L2 x2, ⇩ x2, ⇧, L2, L1. A noise will confirm correct code entry. Start the race and you'll be driving a pick-up with blacked-out windows.

TEST DRIVE 5

DÉVÉROUILLER LES MODES
Entrez VRSIX comme nom dans l'écran des meilleures scores. Cop Chase et les autres modes de jeu sont alors sélectionables dans lemenu Full Race.
Note : la façon la plus rapide d'entrer votre nom dans l'écran des meilleures scores est de gagner la Drag Race, puis de quitter la portie.
COURSES ET VOITURES
Entrez RONE, NTHREE et MTHREE comme noms dans le tableau des scores. Toutes les pistes sont alors disponibles (y compris celle du style Micro Machines). Les voitures en plus sont disponibles en mode Single et Trial.
VOITURES BONUS
Entrez NOLIFE comme nom à l'écran des scores. De nouvelles voitures deviennent alors disponibles dans les modes Single Race ainsi que Time Trial.

TETRIS PLUS

Choix du niveau
1. Choisissez le mode Puzzle puis Password.
2. À l'écran de saisie du password faites : ⇩, ⇩, ⇨, ⇧, ⇧, ⇨, ⇧, ⇧, ⇧, ⇨.
3. Refaites l'étape 2
4. Apûyez sur ×
5. Lorsque la partie débute, vous aurez la possibilité de choisir le nivea

THEME HOSPITAL

Neat & Tidy
Quand votre hôpital devient plein ou sale, sauvegardez puis rechargez. Cela permet de vous débarasser de la saleté et des patients.
PASSWORDS
2.....×○□△△○□×
3.....○○△□×△○△
4.....□△○□××△○
5.....○△□○×△○□
6.....□△□○×□×○
7.....□△△○×□△○
8.....×△□○△○□×
9.....△□×△○×△□
10.....○□×△□×○□
11.....△○□○△□○×
12.....○□××□○□△

THEME PARK

Plein les poches
Choisissez comme surnom **BOVINE**, puis en cours de jeu, maintenez ○, □ et × pendant dix secondes pour recevoir un million de dollars.

THREE LIONS

ÉQUIPES SECRÈTES
À l'écran d'équipes appuyez sur **L2, ⇦, R2, R1, L2, ⇨**. Allez sur Europe et faites ⇦ pour trouver la série d'équipes secrètes, vous pouvez en choisir parmi quatorze.

TIGER WOODS '99

2X HILLIER TERRAIN
Choisissez l'option Edit Name au menu du joueur et entrez PUMPZ comme nom.
4X HILLIER TERRAIN
Choisissez l'option Edit Name au menu du joueur et entrez MAXIMUMZ comme nom.
DÉTRUIRE LA VOITURE
Choisissez le mode entraînement et conduisez. Touchez la voiture trois fois pour l'exploser !

TIME COMMANDO

Niveau secret
il y a un niveau très bien caché dans ce beat'em up inter-temporel. Pour y accéder, entrez le password suivant : **COMMANDO**. Vous serez transporté sur un ring de boxe et devrez affronter plusierus ennemis.
Passwords
Toutes les armes : HUIBON
Vie maximale : VONLUX
Cheats
Mettez la pause, choisissez 'Sound FX', et entrez le code désiré. Un bruit devrait le confimer.
×, △, △, ○, ×, △, △, ○, □, □, ×
Redonne de la vie (peut être fait plusieurs fois)
×, □, ×, △, ○, □, ×, ○, ×, △, △
Permet d'aller au niveau suivant
○, ×, △, ○, □, ○, ×, □, △, ○, □
Permet d'aller au monde suivant
□, ○, ○, △, ×, ×, ○, □, □, △, □
Barre d'énergie maximale
△, ×, ○, □, ×, □, ○, △, ×, □, ○
Toutes les armes
△, ○, △, ×, □, ×, ○, □, △, ×, □
Munitions infinies
□, ×, ○, △, ○, ×, □, △, ○, △, □
Recharge automatique des armes
PASSWORDS
Roman Empire.....**TUHOUEFY**
Japanese.....**ADSAZGLY**
European Middle Ages.**ZJFKYGLZ**
Conquistadors.....**EBELPWNF**
Western.....**EVXGPWNN**
Modern Wars.....**ENQOEQHJ**
Future.....**NDWMHGEC**
Beyond Time.....**XEMJBDFS**

TIME CRISIS

(version japonaise)
Arcade mode facile
Choisissez le mode Arcade dans l'écran principal, puis à l'écran suivant qui vous permet de choisir entre les modes Time Attack et Story mode, tirez en dehors de l'écran. Si le cheat a fonctionné, le mot 'Easy' devrait apparaître au dessus de l'option 'Story'. Sélectionnez le et commencez la partie avec 5 vies et bien plus de temps.
Autre manière de recharger
Mettez un second pad dans le port 2 de la PlayStation et pendant une partie, vous pourrez appuyer sur □, ×, ○, ou △ pour vous baisser et recharger au lieu d'utiliser le bouton situé sur le gun. Vous pourrez même utiliser les pieds.
Cheat mode
À l'écran principal ou les trois choix vous sont proposés, tirez une balle au milieu de la boucle du 'R' de 'CRISIS', et deux autres au milieu de la cible (près de 'TIME'). Si vous y parvenez, vous irez dans un menu où vous pourrez choisir différentes options (pas de recharde, 9 vies, etc.).

TOBAL 2

Grands/petits combattants
En choisissant votre combattant, maintenez L2, R2 et appuyez sur △. Ensuite, pendant les combats, vous pourrez augmenter ou diminuer votre taille en utilisant L2 ou R2. Ne fonctionne pas en mode Quête.
Costumes différents
Appuyez sur ⇧ + △ en choisissant votre combattants pour qu'ils changent de tenue.
Combattants cachés
Il y vraiment beaucoup de personnages cachés dans Tobal 2. Voici comment les obtenir :
Mufu –
finir en mode Easy.
Nork –
finir en mode Normal.
Udan –
finir en mode Hard.
Trix (Toriyama Robot) – finie en mode Easy avec un monstre.
D Purple –
finir en mode Normal avec un monstre.
Red Zeppel –
finir en mode Hard avec un monstre.
Black Attacker –
finir en mode Easy sans utiliser de continus.
Mono Eye –
finir en mode Normal sans utiliser de continus..
Dark Elf –
finir en mode Hard sans utiliser de continus.
Tri Horn –
accéssible après un certain nombre de sauvegarde de replay.
Chocobo –
finir le donjon Practice (1er).
Mark –
finir le donjon Egyptian Ruins (2nd).
Dog –
finir le donjon Desert Spaceship (3ème).
Mark2 –
finir le donjon Castle (6th).
Totem 1st –
voir les dix fins en mode Easy.
Totem 2nd –
voir les dix fins en mode Normal.
Totem 3rd –
voir les dix fins en mode Hard..

TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP

Entrez les passwords suivants et observez les effets :
Tous les circuits : JHAMMO
Tous le véhicules : CMGARAGE
Pas de collisions CMNOHITS
Speed Boost : XBOOSTME
Maniac Drivers : CMMAYHEM
Faible gravité : CMLOGRAV
Mode karting : CMCHUN
pluie montante : CMRAINUP
Grosses mains : CMHANDY
PLuie de chiens et chats : CMCATDOG
Vue à l'envers : CMUPSIDE
Camera suivante : CMFOLLOW
Vue d'hélicoptère : CMCOPTER
Vue de dessus : CMMICRO
Décors cartoon : CMTOON
Ciel flashant : CMDISCO
Ciel étoilé : CMSTARS
Cheats
Entrez à la place du nom
PATSCREEM – Active le TOCA Showdown Championship où les circuits sont inversés.
CODIES – À l'écran de temps de qualification il y a 'deux joueurs' est tous les autres noms de pilotes sont effacés.
CMIMPOSS – Makes the game a whole lot harder.

TOCA TOURING CARS 2

CHEATS
Ces codes doivent être entrés à l'endroit où l'on met son nom en Single Race. Vous attendez l'annonceur dire "Cheta Mode Enabled".

CODE	Effet
MINICARS	Micro Machines camera view
PADDED	Bouncy barriers
LUNAR	Low gravity
LONGLONG	Propeller head championship
PUNCHY	No kick out of championship
BANGBANG	Battle mode
TECHLOCK	Lock frame rate during qualification
BCASTLE	Bouncy crashes
DUBBED	OTT crashes
ELASTIC	Stretch track vertically
TRIPPY	Blur horizons
JUSTFEET	Wheels only (no car body)
FASTBOY	Faster
DINKYBIT	Oulton Park island circuit

NOUVEAUX CHEATS

MECHANIC	All Cars
BIGLEY	All Tracks

TOMBI

REMETTRE L'ÉNERGIE
Comme le jeu ne sauve pas vos status de

santé, sauvegardez, quittez puis recommencez de la partie sauvegardée pour remettre l'énergie.

TOMB RAIDER

Sauter le niveau
Entrez ce code lorsque vous êtes dans l'inventaire.
L2, R2, △, L1, L1, ○, R2, L2
Note : ce cheat fonctionne avec les paramètres par défauts. Si vous utilisez une autre configuration faites alors :
Type 2 : L2, R2, ○, △, △, L1, R2, L2
Type 3 : L2, R2, R1, △, △, L1, R2, L2
Toutes les armes
Entrez cette séquence une fois dans l'inventaire.
L1, △, L2, R2, R2, L2, ○, L1
En retournant dans l'action, puis en allant à nouveau dans l'inventaire, vous verrez toutes les armes.
Note : si vous avez une version NTSC du jeu, remplacez R2 par L2 et vice et versa. Ce code fonctionne avec la configuration apr défaut (Type 1). Si vous utilisez un autre type, essayez celles-ci :
Type 2: △, ○, L2, R2, R2, L2, L1, △
Type 3: △, R1, L2, R2, R2, L2, L1, △

TOMB RAIDER II

Sauter le niveau
(maintenez R2), faites un pas vers la gauche (⇦), un pas vers la droite (⇨), un pas vers la gauche (⇦), reculez d'un pas (⇩), avancez d'un pas (⇧), (relâchez R2), tourner sur vous même au moins trois fois (maintenez ⇦ ou ⇨), puis faites un saut en avant et une roulade(⇧ + □, puis ○ juste après).
Armes et munitions infinies
(maintenez R2), faites un pas vers la gauche (⇦), un pas vers la droite (⇨), un pas vers la gauche (⇦), reculez d'un pas (⇩), avancez d'un pas (⇧), (relâchez R2), tourner sur vous même au moins trois fois (maintenez ⇦ ou ⇨), puis faites un saut en arrière et une roulade(⇧ + □, puis ○ juste après).
Torches infinies
Même lorsque vous n'avez plus de torche, vous pourrez quand même en allumer une. Appuyez sur △, puis L2 pour allumer une torche.
Exploser Lara
Vous pouvez voir Lara exploser en plein de petits morceaux. Maintenez R2, pas à gauche, droite, gauche à nouveau, un pas en avant, un en arrière, tourner sur vous même trois fois, et sauter en arrière.

TOMB RAIDER III

CHEATS
Entrez ces codes pendant la partie (sans pause)
TOUTES LES ARMES
L2, R2 x2, L2 x4, R2, L2, R2 x2, L2, R2 x2, L2 x2, R2, L2 x2, R2
Lara crie si ça marche. Votre inventaire a maintenant toutes les armes plus plein de Medi packs et de sauvegardes. Entrez le code une fois encore pour en avoir plus.
SAUTER LE NIVEAU
L2, R2, L2 x2, R2, L2, R2, L2, R2, L2 x4, R2, L2, R2 x4, L2
Lara dit 'No' si ça marche. L'écran s'arrête pendant une seconde puis continue avec la séquence FMV (s'il y en a une) et l'écran de statistiques.
CLÉS ET SECRETS
L2 x5, R2, L2 x3, R2, L2, R2, L2 x2, R2, L2 x2, R2, L2 x2
Si ça marche, Lara gémit. Allez à l'écran de statistiques et vous avez pris automatiquement les huit secrets, même s'il y en a moins dans le niveau ! Allez dans l'inventaire de vos armes et vous trouvez aussi toutes les clés nécessaires.
ÉNERGIE PLEINE
R2 x2, L2, R2, L2 x6, R2, L2 x3, R2, L2 x5
Vous pouvez remplir l'énergie de Lara avec ce code, bien qu'il soit plus facile d'utiliser un Medi pack avec le premier cheat.
CLÉ DE LA COURSE (MAISON DE LARA)
R2, L2 x3, R2, L2 x6, R2, L2 x5, R2, L2 x2
Si vous ne voulez pas vous déranger à prendre la clé dans la maison de Lara, faites ce code..

TOMMI MÄKINEN RALLY

Cheat Mode
Entrez l'un de ces mots à la place de votre nom pour obtenir une nouvelle option Cheats.

STRANGE	Conduire un bus
MIRROR	Circuit mirroir
PEUGEOT	Peugeot
FFSA	Rally Jeunes
THRILLS	Dual Shock vibre toujours
MONEY ('_' = espace)	Plein d'argent

Tous ces cheats peuvent être activés ou non dans le menu Cheats.

TOP GUN

MIRAMAR
1.....82813
2.....81723 or 99764
3.....20582 or 20873 or 47924
4.....79613 or 81835 or 82372
5.....79523 or 81772 or 82282
6.....07631 or 20213 or 22172 or 40773 or 81454
CUBA
1.....20123 or 22082
2.....15940 or 20423 or 20624 or 57131 or 81664 or 82732
3.....38332
4.....32880 or 82072 or 82123
5.....55272 or 89332
6.....20906 or 79442
7.....21854
KOREA
1.....44673 or 82432
2.....27914 or 79754 or 81424
3.....79103 or 79344 or 82852
4.....20693
5.....76252
6.....21701
7.....81712 or 82222
8.....06604 or 79944
9.....20162
10.....21170
LIBYA
2.....21551 or 79535
3.....20804 or 81844
4.....76734 or 79451
5.....38902
6.....20411 or 21860 or 21911 or 51493
7.....81484
8.....45726 or 76760 or 79885 or 82285

TOTAL DRIVIN'

Accès à tous les circuits
À l'écran d'options, utilisez le bouton R1 du pad 1 pour taper le rythme : "Ding dong, the witch is dead, the witch is dead." (utilisez le curseur enflammé comme métronome). Puis attendez cinq secondes. Si vous l'avez bien fait vous entendez un moteur. Vous pouvez courir les six courses dans chaque endroit, comme les cinq premiers indiqués.
Tous les niveaux de Switzerland
Lancez la chanson "Doe, a deer, a female deer" dans le menu principal de sélection en appuyant sur le bouton R1, utilisez ensuite le curseur clignotant pourgarder le temps. Maintenant, patientez quelques secondes et si vous avez bien fait la manipulation, vous entendrez un rugissement de moteur, et irez dans le menu de sélection des courses. Tous les circuits suisses auront alors le message "Track Complete"
Tous les circuits de Moscow
Comme précédemment en remplaçant la chanson par "Jingle bells, jingle bells, jingle all the way".
Tous les circuits de Scotland
Comme pour la Suisse mais remplacez "Doe, a deer..." par "Hark, where the night is falling",
Obtenir des courses supplémentaires en multijoueurs
Comme ci-dessu mais en remlpaçant "Doe, a deer..." par "Zip-e-dee-doo-dah, zip-e-dee-ay".
Lorsque vous jouerez en écran splitté, vous aurez accès à de nouveaux circuits.
De plus, en mode Quatre joueurs, vous aurez la possibilité de courir sur des cours-es réservées au mode 2 joueurs.
Accéder aux niveaux Hong Kong
À l'écran d'options utilisez le bouton R1 du joypad 1 pour taper le rythme de "Deck the halls with boughs of holly", puis attendez 5 secondes. Si le code est bien entré, vous entendez un bruit de moteur et les mots "Track Complete" apparaissent sur les niveaux Hong Kong.
Accéder aux niveaux Easter Island
Comme en haut, tappez le rythme de "Happy Birthday to you, Happy Birthday to you."
Accéder aux niveaux Egypt
Comme en haut, avec le rythme de "Always look on the bright side of life." (C'est difficile, essayez plutôt "si-ide" au lieu de "side".)
Mode multi joueur suicide
Tappez le rythme de "Supercallifrajilisticexpialidotious" pour activer le mode suicide. Choisissez un circuit A en mode deux joueurs et vous pouvez courir dans les directions opposées.
Circuits cachés
Pour les activer vous devez être dans la team Ahmad.
Moscow 2
Vers la fin de la course, vous verrez une rampe : prenez la et sautez par dessus le mur de gauche pour accéder à une téléporteur.
gypt 1
Après avoir traversé le troisième pont, vous verrez un building. Prenez la rampe à droite pour l'atteindre, puis trouvez le téléporteur.
Scotland
En courant sur le troisième circuit Scotland, avant d'entrer dans les bois, prenez à droite pour atterir à droite du bois. Allez tout droit dans la pancarte et entrez en collision avec boule lumineuse. Si vous la percutez correctement, l'écran va rétrécir et le message 'loading extra level' apparaîtra.
Switzerland
Commencez au circuit 1 et débutez la course. Suivez le parcours à travers le village et sous le téléphérique. Vous entrerez ensuite dans un tunnel qui se prolongera après le passage d'un petit pont. Vous verrez sur vaotre gauche de nombreux immeubles. Quittez le parcours pour aller derrière ces batîments. Vous verrez alors une forme rouge et jaune tournant sur elle même. Roulez vers elle pour être téléporté vers un niveau caché
Hong Kong
Parcourez le circuit de Hong Kong au niveau 5 jusqu'à ce que vous rencontriez une partie sale du circuit. Une fois dessus, vous devriez traversé une partie où se trouve un petit pont. Quittez alors el parcours pour aller sous le pont. Dirigez vous ensuite vers la boule orange se trouvant au milieu du ruisseau pour être téléporté.
Eastern Island Level 2 Warp
Parcourez le circuit de Hong Kong au niveau 5 jusqu'à ce que vous rencontriez une partie sale du circuit. Une fois dessus, vous devriez traversé une partie où se trouve un petit pont. Quittez alors el parcours pour aller sous le pont. Dirigez vous ensuite vers la boule orange.

TOTAL NBA '96

All-Star Game
Ce cheat permet de jouer soit le All Stars de '94/'95 (Phoenix) soit celui de '95/'96 (San Antonio). Pour faire fonctionner ces cheats, il faudra, à l'écran 'Exhibition Game', entrer les codes suivants :
R1, L1, R1, L1, R2, L2, R2, L2 – '94/'95 ou
R1, R1, R2, R2, L1, L2, L1, L2 – '95/'96
Un menu All-Stars apparaîtra alors et vous proposera de nombreuses options.
Supprimer les stats
Appuyez sur les boutons L1, L2, R1 & R2 pendant un quart-temps ou lors d'un temps mort.
Crazy Ball!
1. Utilisez Shawn Bradley ou George Mureasan.
2. Faites un lancé-franc, faites rebondir la balle, et tirer à trois points.
3. La balle va alors voler dans les airs, faire des zigzags incroyable et marquer un point avant de revenir dans vos bras.

TOTAL NBA '97

Difficulté accrue
0 l'écran dse options de jeu, faites L2 + R1 et un nouveau niveau de difficulté apparaîtra.
Compétences maximales
En créant un joueur, maintenez Select + ⇦ + □ + ○ pour que ce joueur soit complétement surhumain

TOTAL NBA '98

SUPER JOUEUR
1. Allez à Roster et Create Player. Entrez 'Nothing Can' comme prénom 'Save' en nom et 'You' en collège.
2. Faites □ pour les stats et tous les attributs sont à 99. Vous pouvez renomer le joueur si vous le désirez.
PETIT JOUEURS
1. Allez dans Roster et Creat Player. Entrez 'Micro' comme prénom et 'Man' comme nom. 2. Commencez à jouer en mode exhibition pour des petits joueurs.

TREASURES OF THE DEEP

Carte entière
Montre la carte entière instantanément, vous permettant de mieux appréhender la structure de la zone. Mettez la pause et faites : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, □, X, ○, X, □.
Temps suplémentaire
Entrez ce cheat pour avoir plus de temps au niveau bonus. Mettez le pause et appuyez sur : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, L2, L2, L2, R1, R1, R1, R2, L1.
Pas de courants
Les courants disparaissent miraculeusement. Mettez la pause et appuyez sur: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, R1, L1, L2, R2, X.
Plein écran
Bien que le cheat soit accepté, ses rééls effets sont encore inconnus. Mettez la pause et appuyez sur : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, △, X, ⇧, ⇩.
Vue de haut
La caméra change de la vue standard à une vue de haut. Appuyez sur Select + L1 pour zoomer en arrière et Select + R1 pour zoomer en avant.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, △, □, X, □.
Harpons
lAu lieu de tirer des harpons, vous tirez des choses qui ressemblent à des pièces d'or. Si, si.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, X, ⇧, △, ⇩.
Mode turbo
Treasures Of The Deep isn't particularly fast, but all that will change with this hyper-speed cheat.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, R1, R2, R1, R2, R1, R2.
Tout l'équipement
Kit yourself out with every piece of equipment under the sun – and a large number of them too!
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2.
Choix du niveau
When you next return to the Earth map you'll be able to take your pick of the missions.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, □, X, X, X, □, △, △, △, □, X, X, X.
Niveaux finis
Your dive is complete and your objectives fulfilled. Rise to the surface to complete the level.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, □, X, X, X, □, △, △, △, □, X, X, X.
Toutes les armes
Améliorez votre arsenal et obtenez plein d'armes supplémentaires.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2.
Sauter le niveau
Si vous voulez finir le niveau en cours, que vous ayiez accompli les buts de la mission ou non, vous pouvez passez directement au niveau suivant.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, △, △, △, ⇩, ⇩, ⇩.
Continues en plus
quelques continues supplémentaires avec ce code.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, R2, R2, R2, L2, L2, L2.
Or en plus
Vive l'argent. Obtenez quelques deux millions de pièces d'or à chaque foit. Remettez la pause après avoir entré le code afin d'obtenir l'argent.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, L1, L2, L1, L2, □, ○.
Annuler les amendes
Vous ne serez plus pénalisé si vous tirez sur les dauphins ou les sirènes grâce à ce petit code.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, R2, R1, L2, L1.
Air illimité
Une réserve illimitée d'air avec ce code des plus utiles.
Mettez la pause et faites : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, △, ○, X, □, ⇩, ⇨, ⇩, ⇦.
Santé illimitée
Plus besoin de vous inquiéter de votre santé avec ce code.
Mettez la pause et faites : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, △, △, X, X.

Air et santé au max
Replenish lost air and health with this life-saving cheat.
Mettez la pause et faites : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, X, X.
Dévérouiller les portes
Get to those hard-to-reach places in an instant by removing the doors blocking you.
Mettez la pause et faites : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, X, O, △, □.
Passer les obstacles
Confuse the enemy by swimming through them!
Mettez la pause et faites : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, □, □, O, O.
Note: Items may not be collected while this code is enabled.
Paye illimitée
An infinite supply of weapons and equipment are yours at the touch of these buttons.
Mettez la pause et faites : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, △, ⇧, X, ⇩.
Bonus Atlantis Level
Finissez tous les niveaux et trouvez toutes les tablettes pour accéder au niveau bonus Atlantis. Alternativement faites le code de choix de niveau pour y accéder.
Bonus Shark Attack Level
Start the 'Wreck of the Concepcion' level. Enter the 'Level Select' cheat, then 'Extra Gold' cheat, before entering the 'Level Skip' cheat. When you return to the level select screen, the Bonus Shark Attack Level should already be selected. When you've played it once, it disappears again.
Séquence de fin
Complétez le niveau Atlantis pour voir la séquence de fin.
CHANGER OVERLAYS
Faites pause et appuyez sur ⇧, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, ⇨, O, ⇧, X, △, X, △.
AUGMENTER LA VITESSE
Faites pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, ⇦, ⇦, ⇦, O, O, O.

TRIPLE PLAY '97

Monster Homers
Entrez et maintenez : L1, L2, R1, R2. Puis faites (sans maintenir): ⇧, ⇧, △, △, ⇧, ⇧, X, X. Vous devriez entendre un bruit : frappez ensuite la balle pour un Home run. **Note :** vous devez entrer le cheat pour tous les batteurs.
Stade mystérieux
En choisissant un stade, faites : L1, R1, L1, R1 (maintenez le dernier R1), puis appuyez sur Start. Vous aurez ainsi un nouveau stade.
Le coureur fou
Entrez 'Dennis Hirsch' comme nom de joueur.

TRIPLE PLAY '98

Terrains supplémentaires
Faites L1, R1, L1, R1, □ dans l'écran de sélection des stades. Les Field Of Dreams cornfield, Ebbets Field, et The Polo Grounds deviennent disponible.
Note : les deux derniers sont en monochrome.
Joueurs en sous-vêtements
Faites d'abord le premier cheat (L1, R1, L1, R1, □ lors du choix des stades). Choisissez le Cornfield et faites L1, R1, L1, R1, □. Faites le code 'EA Sports Dream Team' (L2, R2, L2, R2, O lors du choix de l'équipe) et choisissez la comme l'équipe receveuse. Ses joueurs seront alors en sous-vêtements.
Faire toujours des home runs
Maintenez L1 + L2 + R1+ R2, puis faites ⇧, △, ⇦, ⇨, □, O, ⇩, ⇧, X dans l'écran du batteur.
Toujours sortir le bateur
Faire un lancer. Avant de choisir le lancer suivant, maintenez L1 + L2 + R1 + R2, puis faites X, ⇩, O, □, ⇨, ⇦, △, ⇧. Le bateur sera éliminé après avoir raté le prochain pitch.
Ambiance sonore
Maintenez L1 + L2 + R1+ R2, faites □, O, □.
Commentaires météorologiques
Maintenez L1 + L2 + R1+ R2, puis faites O, X, O.
Commentaires sur les sponsors
Maintenir L1 + L2 + R1+ R2, puis faites △, O, △. Les commentateurs feront des remarques sur les sponsors.
Pom-pom girls
Maintenez L1 + L2 + R1+ R2, puis faites : ⇩, X, ⇩, X, △.
Foule déçue
Maintenez L1 + L2 + R1+ R2, puis faites ⇩, X, ⇩, X, X.
EA Sports Dream Team
Maintenez L2, R2, L2, R2, O lors du choix de l'équipe, puis choisissez 33ème équipe.
Super Pitch
Appuyez sur X pour lancer une balle rapide, puis immédiatement □ + ⇩

TWISTED METAL

Ennemis multiples
Si vous voulez avoir un réel challenge, essayez ce code qui vous collera cinq ennemis en même temps dessus.
□, △, O, □, □
Vue d'hélicoptère
Pour avoir une vue aérienne, entrez le password puis appuyez sur Start + ⇧ dans le niveau Arena ou Rooftop.
O, O, △, X, Space
Invincibilité
Comme son nom l'indique, ce cheat vous permet d'être invincible.
□, △, X, Space (appuyez sur ⇨), O
Armes inépuisables
Faites face à tous les dangers.
△, Space, □, O, O
Cheat du dernier niveau
Dans le dernier niveau du jeu, juste après avoir battu les trois ennemis sur les toits, sautez vite du toit. En tombant, vous serez averti de votre confrontation face à Minion puis serez ramené sur le toit avec armes et le niveau d'énergie de départ.
Jouer Minion
Pour jouer dans la peau de Minion, choisissez le tank et entrez le password suivant dans l'écran adéquat : □, △, △, Espace, □
PASSWORDS
Freeway level.....X, □, □, O, △
River park level.....X, △, □, O, □
Cyburbia.....X, □, △, △, △
Warehouse level...O, △, □, O, O
Rooftop final stage□, △, X, O, X

TWISTED METAL 2

Attaques évoluées
⇦, ⇨, ⇧ – Freeze Blast (boule bleue, légèrement auto-guidée)
⇨, ⇦, ⇧ – Napalm (pareil que l'arme normale)
⇧, ⇧, ⇦ – Saut
⇧, ⇧, ⇨ – Bouclier (la protection dure 3 secondes)
⇦, ⇨, ⇩ – Attaque arrière (tire avec l'arme sélectionnée vers l'arrière du véhicule, utile contre les poursuivants un peu trop collants)
⇨, ⇦, ⇩ – Mine (lâche une seule mais énorme mine)
⇨, ⇩, ⇦, ⇧ – Invisibilité (rend votre véhicule invisible pendant trois secondes)
Personnages supplémentaires
Pour obtenir les deux persos cachés, entrez les codes suivants lors du choix du véhicules en mode Tournament. Une fois ceci fait, vous pourrez les prendre dans les autres modes de jeu. Il faut aussi re-saisir le code à chaque fois que vous chargez une partie.
⇧, L1, △, ⇨ – Ajoute Sweet Tooth à l'écran de sélection des personnages
L1, ⇧, ⇩, ⇦ – Ajoute Minion à l'écran de sélection des personnages
Niveaux supplémentaires
Vous devrez rentrer ces codes dans l'écran de sélection des circuits pour le mode deux joueurs. Un grand annonce que le cheat est bien passé et l'écran de sélection des personnages apparaîtra. Comme pour le cheat précédent, vous devrez le refaire à chaque chargement :
⇩, ⇦, R1, ⇩ – Rooftops (du premier *Twisted Metal*)
⇧, ⇩, ⇨, R1 – Jet Rider (provient du jeu *Jet Rider*)
⇩, ⇧, L1, R1 – Cyburbia
Napalm à tête chercheuse
1. Vous devez avoir trois Napalms (pas plus, pas moins).
2. Tirez en un et maintenez le bouton enfoncé.
3. Toujours en maintenant le bouton, faites : ⇧ ⇩ ⇩ ⇦ ⇦ ⇦ ⇨ ⇨ (gardez le bouton toujours enfoncé et recommencez si ça ne marche pas).
4. Vous recevrez alors une douzaine de Napalms à tête chercheuse.
Soyez un assassin!
Écrasez simplement dix citoyens pour récupérer vos points de vie.
Bonus du train
Après avoir détruit un train dans le métro de Hong Kong, votre prochaine arme sera doublement plus puissante.
Vendez votre âme!
Pour changer vos armes contre de la vie, faites en plein jeu :
⇩, ⇧, ⇨, ⇦, ⇧, ⇧, ⇩, ⇩
'Sell Your Soul' apparaîtra en haut de l'écran. Plus vous laisserez d'armes, plus vous obtiendrez de vie.
Recharger le freezer
En manque de munitions? Faites :
⇦, ⇨, ⇩, ⇦, ⇨, ⇧
Attaque spéciale
Tous les personnages l'ont, mais vous devrez avoir vos armes au maximum. Maintenez R2 (machine gun) et faites ⇧, ⇩, ⇧, ⇧
Mode Dieu
Maintenez L1, R1, L2 et R2 puis faites ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧
Invincibility
Maintenez L1 et R1 puis faites ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧
Munitions infinies
Maintenez □ + O, puis faites ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧
Mega Gun
Maintenez O puis faites ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧
MUNITIONS IMIFINIES
Hold L2 + R2 and press ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧.
MEGA GUN
Hold R2 and press ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧.
LEVEL PASSWORDS
AXEL
Los Angeles.....N/A
Moscow .....X△XX_
Paris.....O△□_△_
Amazonia.....△△□□O_
New York .....△□□□X_
Antarctica.....XX△□□△O
Holland .....O×O△OO
Hong Kong .....△×O××O
Dark Tooth.....△□△□_□
GRASSHOPPER
Los Angeles.....N/A
Moscow.....X△O□□O___
Paris .....X△O□□□O
Amazonia .....△□□□O_
New York .....O△×O_□
Antarctica.....X□□□△O
Holland .....△△×□O△
Hong Kong .....O□□□□△×
Dark Tooth.....X_X□□_
HAMMERHEAD
Los Angeles.....N/A
Moscow .....△XXX_
Paris .....X△□×△
Amazonia .....△___×O
New York.....△△×△××
Antarctica.....△×△O×□
Holland .....△□□×□_
Hong Kong.....O△O□□△
Dark Tooth.....OOO_△×
MR GRIMM
Los Angeles.....N/A
Moscow.....△△××O_
Paris .....O×△O△×
Amazonia.....×□□△△△
New York.....△__O×O
Antarctica.....O△×△×_
Holland .....××△_O×
Hong Kong .....×O△□□
Dark Tooth.....□△OO△
MR SLAM
Los Angeles.....N/A
Moscow .....××△□×_
Paris.....×__O×□
Amazonia .....O△□_□×
New York.....△×O□_O
Antarctica.....△_△O△△
Holland .....O__O_
Hong Kong .....□_△_△
Dark Tooth .....□_□△O×
OUTLAW 2
Los Angeles.....N/A
Moscow.....×O_△_
Paris.....△△×O△_
Amazonia.....△□□□△_
New York .....O×△△△_
Antarctica.....×△O□△_
Holland .....×□□_△_
Hong Kong .....△×□××
Dark Tooth.....O×_△_
ROADKILL
Los Angeles.....N/A
Moscow .....O×△□□
Paris.....△_△__O
Amazonia .....××△O□△
New York .....O__×_×
Antarctica.....△□×O_
Holland .....×__△_□
Hong Kong .....△△□△O△
Dark Tooth .....△O×△□×
SHADOW
Los Angeles.....N/A
Moscow .....□__△△_
Paris.....××O_△×
Amazonia .....×△×□O△
New York .....×__×O□
Antarctica .....OX□O×O
Holland.....O△□△□_
Hong Kong.....O_△_□×
Dark Tooth .....O△_△O_
SPECTRE
Los Angeles.....N/A
Moscow.....O△××△_
Paris .....△□□OO×
Amazonia .....O×△□△×
New York .....×O××△
Antarctica.....×___O△
Holland .....△__□×□
Hong Kong .....×△×△O□
Dark Tooth .....×OOO_△
THUMPER
Los Angeles.....N/A
Moscow.....O__△×_
Paris .....×□□OO△
Amazonia .....△×O_□_
New York.....××△△×△
Antarctica .....△△□___
Holland .....×△×_□△
Hong Kong .....△_□△_
Dark Tooth .....△_□□×O
TWISTER
Los Angeles.....N/A
Moscow.....×__△O_
Paris .....△×OO×△
Amazonia .....△□×□O
New York .....×△×O×_
Antarctica.....O__×□△
Holland .....××__O
Hong Kong .....××△×□_
Dark Tooth .....×□_□△O
WARTHOG
Los Angeles.....N/A
Moscow .....△__△□_
Paris.....△□□□×□
Amazonia.....O□□O××
New York.....×□□_×O
Antarctica.....×O△_□
Holland .....△×△□_×
Hong Kong .....O×△O_O
Dark Tooth .....O□_OO□

UFO: ENEMY UNKNOWN

Économiser des sous
Une ou deux heures avant la fin du mois, transférez tous vos savants et ingénieurs dans une autre base. Étant en transferts, ils ne seront pas payés.
Argent facile
Allez sur un lieu de crash, et fouillez le vaisseau alien. Faites ensuite une recherche sur la technologie alienne et fabriquez des objets dérivés. Cela vous coûtera 3,000$ à fabriquer mais ils vous en rapporteront 6,400. Gardez aussi un corps d'alien, puis après l'avoir examiné, vendez le 20,000$.
Ne jamaismourir
Vous allez avoir besoin d'une carte mémoire. Lorsque vous commencez une mission, faites d'abord une sauvegarde.
Puis à la fin de chaque tour, si aucun de vos hommes n'est mort, refaites une sauvegarde. Si l'un d'eux meurt à un moment, vous pouvez toujours recharger la partie et revenir au début du tour. Faites cela jusqu'à la fin de la mission.

ULTIMATE DOOM

Level/Health/Armour/Weapons/ Password/Title
02/125%/200%/All/ CR!3WDD3DB/Plant
03/200%/200%/All/ 3JJCMK8W64/Toxin Refinery
04/200%/200%/All/ 03LTJOY!02/Command Control
05/200%/200%/All/ H33!1HFTHK/Phobos Lab
06/200%/200%/All/ 04MSKZX9Z1/Central Processing
07/125%/200%/All/ YTTLCXXLXV/Computer Station
08/200%/200%/All/ 09SMBY04YW/Phobos Anomaly
09/200%/200%/All/ 7KKBLD7V53/Diemos Anomaly
10/100%/200%/All/ FM4217GSGJ/Containment Area
11/200%/200%/All/ H!!3WDGLDB/Refinery
12/200%/200%/All/ 07GPDW26WY/Deimos Lab
13/350%/150%/12346/ WTXG9C3W12/Command Center
14/100%/200%/123456/ RBR4G!LDLN/Halls of the Damned
15/300%/175%/1236/ WTXG9C3W11/Spawning Vats
16/50%/75%/1234567/ 548C7DFWYX/Hell Gate
17/100%/125%/1234567/ J0C89DZPQS/Hell Keep
18/100%/125%/1234567/ JGB9CTONRT/Pandemonium
19/100%/200%/All/ 9QLTKRO!02/House of Pain
20/100%/200%/All/ 78M63QX921/Unholy Cathedral
21/200%/200%/All/ S!61FHVGJG/Mt. Erebus
22/200%/200%/All/ 33QHFTT6WY/Limbo
23/200%/200%/All/ VBGQPJ!Y46/Tower of Babel
24/200%/200%/All/ ZYKTLW7V53/Hell Beneath
25/200%/200%/All/ 0DJSM4HW64/Perfect Hatred
26/200%/200%/All/ LS5YPTCRKH/Sever the Wicked
27/200%/200%/All/ ZDJSMVRW64/Unruly Evil
28/200%/200%/All/ 1YKTX4GV53/Unto the Cruel
29/200%/200%/All/ XKF6R8LZ97/Twilight Descends
30/200%/200%/All/ DJX07Q4HTR/Threshold of Pain

UNHOLY WAR

TOUS LES JOUEURS
Choisissez le mode Mahyem et allez sur l'option Set Teams. Faites○ + □, Select x4, Start x3, □ x2, ○, ○ + □. 'Tous les joueurs apparaissent en bas à droite et Beta Razorfane et Super Prana Devil sont maintenant ajoutés à vos personnages.
TOUS LES NIVEAUX
Choisissez le mode Mahyem et allez sur l'option Set Teams. Faites○ + □, Select x4, Start x3, □ x2, ○, ○ + □. 'Tous les joueurs apparaissent en bas à droite et Beta Razorfane et Super Prana Devil sont maintenant ajoutés à vos personnages.
DÉVÉROUILLER GUERRES
Choisissez le mode Strategy et allez sur l'option Set War. Appuyez sur ○ + □, Select x4, Start x3, □ x2, ○, ○ + □. All maps apparait dans le coin inférieur droit. Vous pouvez maintenant choisir n'importe quelle guerre.

V2000

CHEAT MODE
Maintenez R1 et faites ⇦ x2, □, ○, R2, ⇨, △, L2 pendant la partie, un son confirme le code. Mettez la pause et bougez en bas du menu d'options pour trouver la sélection de cheats.
NIVEAU FINI
Pendant la partie, maintenez R1 puis □, ⇨, △, □, R2, L1, △, ⇨.
CARGO
Pendant la partie, maintenez R1 puis □, X, ○, △, R2, △, ⇦, ⇨.
RÉPARATION
Pendant la partie, maintenez R1 puis ⇦, ⇦, □, ○, R2, ⇨, △, L2.

V-RALLY

Pour activer le cheat mode, chargez le jeu et attendez que le logo Infogrames apparaisse. Faites ensuite rapidement : ⇧, ⇩, △, ○, ⇧, ⇩, △ + ○ (les 2 derniers sont à enfoncer en même temps) La phrase 'Lock Off' apparaîtra pour confirmer le code (et donner l'accès à tous les circuits du mode Arcade). Avant que l'écran ne change, faites l'une des manipulatiosn suivantes pour activer les fonctions.
Temps illimité
Maintenez ⇦ + L1 pour avoir du temps infini en mode Arcade.
Petits circuits
Maintenez ⇦ + L2. Les circuits du mode Arcade sont maintenant plus petits (cela est d'ailleurs confirmé par le message 'Narrow tracks loading').
Jeep
Maintenez ⇦ + R1. Une petite jeep remplacera la Peugeot 106 Maxi. Ce cheat concerne aussi un circuit caché.
Recommencer la course
Maintenez ⇦ + R2 pour recommencer une course en mode Arcade.
Debug Mode
Faites ⇦ puis ⇨. Des informations sur le jeu apparaîtront. En appuyant sur Start à l'option 'Memory', il y en aura encore plus..
Tous les cheats
Si vous voulez que tous les cheats soient activés en même temps, maintenez simultanément ⇦ + L1 + L2 + R1 + R2 lorsque le message 'Lock Off' apparaît.
Circuit Montagne-russe
Activez le cheat pour avoir la jeep, puis choisissez le circuit de championnat 'Sweden 1' en mode Time Trial. Le message à l'écran annoncera alors le chargement de la course '????', signifiant que le cheat est activé.

V TENNIS

Jouers cachés
Mr Tonkin : en jouant en mode normal, déplacez le curseur sur un autre joueur et faites : L2, L2, R1, R1, R1, ⇩, △ x 4, ○. Mrs Tonkin : maintenez L1, R2, ⇧, □, puis appuyez sur ○

VICTORY BOXING

Têtes supplémentaires
Lors du tournoi principal, après avoir combattu et vaincu Takeshi Hangman, The Champ et Alan Kidd, revenez au mode 'create you own boxer' (restez toujours dans la même partie), et sélectionnez l'option 'head'. Maintenant faites défiler la liste vers la gauche ou la droite, pour voir que les visages des combattants que vous venez de battre sont maintenant accessible. Il ne vous reste plus qu'à usurper leur identité.
Combattants cachés
Si vous battez The Champ et défendez avec succès cinq fois de suite votre titre dans les différents styles, vous aurez accès à six nouveaux combattants qui sont les suivants :
Peek-a-boo
Kiki & Mimi, Edward King
Detroit
Roboxer Beta 1, Carrie the Bunny
Open
Jack-in-the-Box, Snake

VICTORY BOXING 2

VICTOIRES INSTANTANÉES
Alignez le boxeur adverse, maintenezL1 + L2 + R1 + R2 et faites X. Un écran noir arrive avec Now loading plutôt que la question. Puis appuyez sur X et vous entendez un son, puis cela revient à l'écran d'entraînement et vous avez la victoire sans avoir rien fait.

VIEWPOINT

LEVEL PASSWORDS
Level 1-1.....cgg
Level 1-2.....cll
Level 1-3.....crr
Level 2-1.....fgd
Level 2-2.....flj
Level 2-3.....frn
Level 3-1.....hgd
Level 3-2.....hlg
Level 3-3.....hrl
Level 4-1.....kgg
Level 4-2.....kld
Level 4-3.....krj
Level 5-1.....mgj
Level 5-2.....mld
Level 6-1.....pgl
Level 6-2.....plg
Level 6-3.....prd

VIGILANTE 8

Cheats
Choisissez un personnage dans l'écran de status et entrez l'un des code pour le cheat que vous voulez, vous entendre "Funky".
Big Wheels:
MONSTER_WHEELS
Homing Missile Power-Up:
DEADLY_MISSILE
Low Gravity:
REDUCE_GRAVITY
No Enemies:
GO_SIGHTSEEING
Invincibility: I
_WILL_NOT_DIE
View FMV:
SEE_ALL_MOVIES
Select Same Vehicle (2P Mode):
SAME_CHARACTER
Expert Mode: HARDEST_OF_ALL

VR POWERBOAT RACING

Bateau simple
Entrez le password PLA
Champion Edition
Entrez le password CUP
Grosse tête
Entrez le password DEFORM
Gros bateau
Entrez le password LARGE
Petit bateau
Entrez le password COMPACT
Long bateau
Entrez le password LONGONE
Vitesse
Entrez le password SPEEEED
Turbo
Entrez le password ZOOOOOM
Turbos automatiques
Entrez le password HELPME
Catamarans
Entrez le password MIN
Catamarans 2
Entrez le password IKE
Catamarans 3
Entrez le password CUD
Slalom
Entrez le password L.R
Mine
Entrez le password U.G

WARCRAFT II

Cheat Codes
Mettez la pause et entrez les à l'écran des passwords
Finir la mission
NTTSCLNS
Termine automatiquement la mission (après quelques secondes)
Échouer à la mission
YPTFLWRM
Forces invincibles
TSGDDYTD
Vos unités sont invincibles.
Plus de ressources
GLTTRNG
Faites des paysans pour en profiter.
Build More Things
DCKMT
Vous laisse construire plus de choses au départ.
Construction rapide
MKTS
Le batîments et unités sont crées en quelques secondes.
Plan complet
NSCRN
Voir l'intégralité de la carte.
Tous les sorts et mana pleine
Entrez le password VRYLTTL pour avoir tous les sorts et une jauge de mana infinie.
Finir le jeu
Entrez le password THRCNBNL pour voir la séquence de fin.
+5,000 Oil
VLDZ (à refaire à volonté)
Ramassage plus rapide du bois
HTCHTXNS
Retirer la victoire complete
NVRWNNR
PASSWORDS
TIDES OF DARKNESS – HUMAN
1 – Hillsbrad.....HLLBRD
2 – Ambush Tarren Mill.MBSHTM
3 – Southshore.....HSTHSH
4 – Attack On Zul'Dare....TTCKNZ
5 – Tol Barad.....HTLBRD
6 – Dun Algaz.....DNLGZ
7 – Grim Batol.....GRMBTL
8 – Tyr's Hand.....TYRHND
9 – Battle At Darrowmere.BTTLTD
10 – The Prisoners.....PRSNRS
11 – Betrayal And The Destruction Of Alterac.....BTRYLN
12 – Battle At Crestfall.....BTTLTC
13 – Blackrock Spire.....SSLTNB
14 – The Great Portal.....GRTPRT
TIDES OF DARKNESS – ORC
1 – Zul'Dare.....ZLDR
2 – Raid At Hillsbrad.....RDTHLL
3 – Southshore.....RCSTHS
4 – Assault On Hillsbrad...SSLTNH
5 – Tol Barad.....RCTLBR
6 – The Badlands.....BDLNDS
7 – The Fall Of StromgardeFLLFST
8 – Caer Darrow.....RNSTNT
9 – Tyr's Hand.....RZNGFT
10 – Stratholme.....DSTRCT
11 – Quel'Thalas Falls.....DDRSSQ
12 – Tomb Of Sargera.....TMBFSR
13 – Siege Of Dalaran.....SGFDLR
14 – Fall Of Lordaeron.....FLLFLR
BEYOND THE DARK PORTAL – HUMAN
1 – Alleria's Journey.....LLRSJR
2 – Battle For Nethergard.BTTLFR
3 – Into The Breach.....NCMRNT
4 – Beyond Dark Portal...BYNDTH
5 – The Shadows Seas...SHDWSS
6 – Fall Of Auchindoun.....FLLFCH
7 – Deathwing.....DTHWNG
8 – Coast Of Bones.....CSTFBN
9 – Heart Of Evil.....HRTFVL
10 – Battle Of Hellfire.....BTTLFH
11 – Laughing Skull.....DNCFTH
12 – Bitter Taste.....BTTRTS
BEYOND THE DARK PORTAL – ORC
1 – Slayer Of ShadowmoonSLYRFT
2 – The Skull Of Gul'dan....SKLLFG
3 – Thunderlord.....THNDRL
4 – The Rift Awakened....RFTWKN
5 – Dragons.....DRGNSF
6 – New Stormwind.....NWSTRM
7 – The Seas Of Azeroth...SSFZRT
8 – Assault On Kul Tiras...SSLTNK
9 – Tomb Of Sargeras.....DPTMBF
10 – Alterac.....LTRC
11 – The Eye Of Dalaran..YFDLRN
12 – The Dark Portal.....DPDRKP

WARHAMMER: DARK OMEN

Voir les cinématiques
À l'écran de sélection principal : ⇦, L1, ○, L2, △, R2 –pour le Black Grail R1, △, R2, R2, □, R1 – pour Carnstein et Jewel R2, ⇦, R2, ⇧, ⇩, ⇦ – pour le Hand of Nagash ○, △, □, ⇨, R1, R2 – pour libérer Mortis L2, ⇦, □, ⇨, R1, R2 – pour Victory R1, L2, △, □, ⇦, R2 – pour Long March ⇦, ⇨, □, ⇨, R1, R2 – pour les credits
Sauter les chapitres
À l 'écran principal des options, faites R2, R1, L2, R2, R1, R2. Appuyez sur 'resume' pour activer le cheat.
Cheats de combats
Dans l'écran de déploiement appuyez sur Select puis : R1, R1, L2, L2, R1, R2 – zapper la bataille R1, L1, R1, L2, R1, R2 – sous! R1, L1, R2, R2, R1, R1 – touch of death Appuyer sur 'Resume' active le cheat.

WARHAWK

('_' = espace)
○△○_X○□△ .....Preview epilogues
○X□_XX○X .....Special upgrades
△□△□_○○○.Warhawk A-La-Mode
XX○□△□XX.....Infinite weapons
○△△X△○X○ .....Thor mode
X□○X□□△ .....Kali mode
△○_○○X□○ ...Preview the movies
□○○□△△○△ .....Face-to-face with Kreel
□○X□△X□○..Kreel's door is open
□○○X△△△□Above 3rd force field
□○○△□△□XAbove 2nd force field
□○△○△□○XAbove 1st force field
□○△□○XX△ .....Stormland
□XX□○□□○ .....In with the gatekeeper
□X○○△□△X..West gauntlet boss
□X△□X○X○ ...East gauntlet boss
□XX○□○△X .....Gauntlet level
○△○□□X○△...Volcano bossactive
○□□○○X△○.....Volcano level
XX□X△□□XAirship rear hangar is open
X○□△X△△X .Post-transformation airship
X△△XX○○□.....Airship level
□□X○□X□○ .....Approaching Uma
□□○□○□△X....In the canyon with Crystal
□△□△□○○□ ...In the canyon with Belle
□△○△○○○△...In the canyon with Amber
□□○X△X○△ .....Canyon level
△□X□○X△○.....Desert is all but done
△○X○□○X△ ....Pyramid has risen
△○△X○□X△ .....Desert level

WARGAMES

Choix du niveau WOPR
Choisissez le mode coopération WOPR. Allez sur Level 2 puis entrez le password :
○ X ○
○ X ○
X X ○
Retournez au menu principal et choisisez WOPR un joueur.
Mission spéciale
Pour une mission spécial NORAD en Nouvelle Guinée, entrez le password :
□ X △
△ X ○
□ ○ X
PASSWORDS
NORAD
Mission 2 ...○ X ○/○ X X/○ X ○
Mission 3....X X ○/X X X/X ○ ○
Mission 4...○ □ X/○ ○ △/○ X □
Mission 5...△ X ○/○ X X/□ △ ○
Mission 6...△ ○ ○/□ ○ X/X ○ X
Mission 7 ...□ X X/X ○ □/○ X □
Mission 8 ..○ ○ X/□ □ △/□ □ ○
Mission 9 .□ □ ○/△ ○ △/X △ △
Mission 10.X △ ○/□ ○ ○/○ X □
Mission 11○ □ △/X □ △/△ △ □
Mission 12 △ □ ○/X △ ○/○ X □
Mission 13□ □ △/□ △ □/△ X △
Mission 14.X X ○/△ X △/□ X □
Mission 15.○ □ ○/X □ X/△ ○ X
WOPR
Mission 2 ...○ X ○/○ X ○/X X ○
Mission 3 ..□ △ X/△ X ○/□ X △
Mission 4...X △ ○/X X ○/○ ○ △
Mission 5 ...○ ○ □/□ ○ X/△ X X
Mission 6 .X ○ X /△ △ □/○ X △
Mission 7 ...△ △ X/X □ □/X X ○
Mission 8...□ X ○/△ X X/□ ○ △
Mission 9...□ ○ △/△ X ○/X X ○
Mission 10.X ○ □/△ ○ X/□ △ X
Mission 11 □ ○ X/△ □ △/□ ○ ○
Mission 12.X ○ △/X □ ○/X □ ○
Mission 13..X ○ □/□ X X/○ X ○
Mission 14○ △ ○ /○ △ □/X △ □
Mission 15 △ □ △/○ X □/○ ○ □

WCW NITRO

Tous les catcheurs
Faites R1 x4, L1 x4, R2 x4, L2 x4, Select à l'écran de personnages. Un son bizarre confirme l'entrée correcte du code. Les 48 catcheurs bonus sont maintenant disponibles : faites ⇧/⇩ pour passer d'une série à l'autre.
Rings en plus
Faites L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, Select à l'écran d'options. Tous les rings sont maintenant disponibles : The Graveyard, Spaceship, Circus, Hive, Turbo, Wunderland, Boudoir, Hall Of Mirrors, Reck Room, Psychodelic, Disco, Jungle, 1984, Quark, et Texas.
Danse YMCA
Choisisez le ring Disco, puis appuyez sur L2 pendant le combat pour faire la danse YMCA. Vous pouvez utiliser cela pour gagner un march : jetez votre adversaire hors du ring et appuyez sur L2 quand il se lève.
Têtes
Press L1 x7, L2, Select on the options screen. A sound will confirm correct code entry. The heads of each wrestler will swell with each hit.
Grosse tête
Press R1 x7, R2, Select on the options screen. A sound will confirm correct code entry.
GRosses têtes, mains, pieds
Faites R2 x7, R1, Select à l'écran d'options. Un son confirme l'entrée correcte du code.
Fin spéciale
Finissez le jeu en utilisant l'un des programmeurs pour une fin cinématique très spéciale.

La plus grande banque de tips, cheats et codes jamais vue dans un magazine

WCW/NWO THUNDER

TOUS LES CATCHEURS

Dans l'un des écrans de menu, faites R1 x4, L1 x4, R2 x4, L2 x4, Select pour entendre un son. Vous pouvez choisir les 64 catcheurs standard plus 64 autres y compris des filles, les programmeurs et divers animaux !

Alternativement pour obtenir chaque catcheur caché individuellement, allez à l'écran de sélection de personnages et faites R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2, Select. (Pour obtenir chaque catcheur sans tricher, vous devez remporter le championnat avec sa contre-partie).

ALTER MIGHT

Dans l'un des écrans de menu, faites L2 x4, R2 x4, L1 x4, R1 x4, Select pour entendre un bruit. Vous pouvez changer la puissance de chaque catcheur en appuyant sur l'une des tranches. Rouge signifie faible, vert signifie fort.

TOUS LES RINGS

Dans l'un des écrans de menu faites L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, Select pour entendre un bruit. Vous pouvez choisir plein de rings supplémentaires dans l'écran d'options.

Alternativement, au menu d'options faites R1, R2, R1, R2, Select pour avancer au ring suivant. Ou L1, L2, L1, L2, Select pour revenir en arrière dans les rings.

GROSS TÊTE

Dans l'un des écrans de menu faites R1 x7, R2, Select pour entendre un bruit.

GROS CATCHEURS

Dans l'un des écrans de menu faites R2 x7, R1, Select pour entendre un bruit.

CAGE POUR TOUS LES MATCHS

Entrez dans les options, allez sur la sélection de ring aléatoire, puis entrez le code suivant : R1, R2, R1, R2, Select. 'Cage' apparaît alors en tant que ring séelctionné et peut être utilisé pour tous les types de match.

CATCHEURS DANSANTS

Entrez le code pour avoir tous les rings à l'écran d'options (faites L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, Select) puis choisissez le ring USO pour avoir des catcheurs dansants. En appuyant sur les boutons et en effectuant les diverses projections votre catcheur danse.

TONNE D'ARMES

À l'écran d'options, choisissez le ring Turbo, puis changez les armes sur 'Tons'. Pour utiliser cette option sur les autres rings, utilisez le code pour changer de ring (R1, R2, R1, R2, Select) au lieu d'une direction du joypad pour choisir un autre ring.

WCW VS THE WORLD

Combattants cachés

En battant les huit boss dans le jeu, ils sont ajoutés à la liste de combattants et peuvent être utilisés dans n'importe quel mode excepté league challenge. D'abord faites une league challenge avec un catcheur de classe JR. Gagnez les six divisions et vous devez combattre un boss. Dans la WCW c'est Jeff Jarret. Il y en a d'autres tels que Majot Tom, Steel Talon et Griz Lee.

Si vous gagnez les six divisions il y a une nouvelle division Super JR. Gagnez-la et le dernier combattant caché est Jaguar. Puis allez faire la même chose avec une classe poids lourd. Vous combattez les mêmes boss au travers des six divisions. Si vous les gagnez toutes vous révélez la division Super Heavy dont le boss est The Giant, le dernier perso caché.

Vieillards

Pour incarner le vieil Hogan et Sting (doo doo doo ?), appuyez sur Start (au lieu de✕) pour les choisir. Faites pareil pour Masahiro Chino et il combat avec un T-shirt NWO.

WILD 9

CHEAT CODES

Mettez la pause et entrez ces codes. Si vous ratez vous devez quitter la pause et recommencer à nouveau.

Énergie pleine – R1, △, L1, ⇦, △, ○, ✕

Rayon rouge pluslong– ⇨, ⇧, ⇦, ○, ⇧, ○, ○

Dix Bombs – ✕, ○, R1, ⇨, △, ✕, △

VIES INFINIES

Au niveau Craterscape, prenez la vie située derrière le pillier sur le pont au départ. Après que vos vies aient augmentées, faites Start, Select puis quittez pour retournez à l'écran titre. Choisissez 'Start' et 'Continue current game' pour refaire le niveau où vous pouvez prenez la vie à nouveau sur le pillier. Répétez le procédé pour obtenir autant de vies que vous le voulez.

NIVEAUX

Faites pause et appuyez sur ⇧, ⇦, ⇩, R2, ⇨, □, ✕.

ÉNERGIE

Faites pause et appuyez sur R1, △, L1, ⇦, △, ○, ✕.

WILD ARMS

Aliens secrets

Allez vers les trois îles sitées dans la partie Sud de la carte. Après avoir combattu huit à dix fois, vous allez affronter une race secrète d'aliens connue sous le nom de Hayokonton. On ne veut pas de petits Roswells sur Terre! Faites leur comprendre à ces sales bestioles!

WING COMMANDER IV

Choisir les scènes

Lorsque le copyright du jeu apparaît, saisissez le code suivant : ⇧, ⇩, ⇩, ⇧, R2. Vous pouvez maintenant sélectionner n'importe quelle scène du jeu en utilisant R1 ou R2.

Kills faciles

Après avoir activé le premier cheat, vous pourrez tuer n'importe lequel des ennemis en un seul tir en appuyant sur L1 + L2 + □

WING OVER

Choix de l'avion

Dans l'écran du choix de mode, appuyez sur ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ✕, △. Tous les avions sont maintenant disponibles en Free Mode.

WIPEOUT

Accéder à la classe Rapier

Si vous n'arrivez pas à réussir dans la classe Venom et par conséquent passer à côté de la formidable expérience de la classe Rapier, suivez les instructions suivantes :

1. Positionnez le curseur sur One Player

2. Maintenez tous les boutons suivants : L2, R2, ⇦, Start et Select.

3. Tout en maintenant appuyez sur ✕. Cela devrait vous amenera l'écran de sélection de la classe. Il ne vous reste plus qu'à choisir la classe Rapier.

Circuits cachés

Ce cheat vous permet d'avoir accès à une course cachée du nom de Firestar que vous ne pouvez avoir normallement qu'en terminant tous les circuits de la classe Rapier. C'est maintenant chose inutile. Appréciez donc cette course.

1. Positionnez le curseur sur One Player à l'écran principal.

2. Maintenez tous les boutons suivants : L1, R1, ⇨, Start, □ et ○.

3. Tout en maintenant appuyez sur ✕.

Départ canon

Le départ canon consiste à avoir son avant dernière barre dans le rouge au moement du "go". La meilleure façon est d'accélérer lorsque la lumière devient orange ou au milieu du "one". Le timing n'est pas évident.

Repeat Lap

Dans une course, lorsque vous tapez violemment avec vos aérofreins et que vous faites demi-tour de cette manière en trversant la ligne, le jeu ignorera ce tour, et vous permettra d'en faire un autre permettant ainsi de rester dans la course

WIPEOUT 2097

Cheats

Les trois cheat suivants sont accessibles dans le menu des options (celui dans lequel vous choisissez le mode, le circuit, etc.) en maintenant L1, R1 et Select enfoncés. Les autres sont accessibles en course.

Vaisseau Piranha

En gardant les boutons précédemment mentionnés en foncés, faites : ✕, ✕, ✕, ✕, ○, △, et □. Allez maintenant choisir l'équipe pour voir apparaître le vaisseau Piranha. Ce dernier est parfait en tous points.

Classe Phantom

Maintenez L1, R1 et Select et faites △, △, △, ○, ○, et ○. Allez ensuite choisir le circuit pour voir apparaître le très difficile classe Phantom.

Track Cheat

Maintenez L1, R1 et Select enfoncés et appuyez sur □, ○, △, ○, et □. Ce cheat vous permet de courir sur tous les circuits en classe Vector (la classe la plus facile). Cela vous permettra entre autres de découvrir toutes les subtilités des circuits à une vitesse raisonnable. Un bon entraînement avant de passer aux classes supérieures.

Machine Gun

Meetez le jeu en pause durant une partie et maintenez L1, R1, et Select. Nesuite faites : □, ○, ✕, □, ○, ✕, et △. En enlevant la pause, vous verrez un flash vert indiquant que le cheat a bien été activé. Maintenant, en utilisant le bouton de tir, vous utiliserez votre nouvelle mitraillette fraîchement installée.

Énergie infinie

Vous n'aurez plus jamais besoin d'aller sur les zones de ravitaillement. Mettez simplement lejeu en pause à n'importe quel moment de la course et maintenez L1, R1 et Select. Puis en les gardant enfoncés faites : △, ✕, □, ○, △, ✕, □, et ○. En enlevant la pause, vous deviendrez immédiatement invincible.

Temps infini

Mettez simplement lejeu en pause à n'importe quel moment de la course et maintenez L1, R1 et Select. Faites ensuite △, □, ○, ✕, △, □, ○, et ✕. Enlevez la pause pour activer le cheat.

Armes inépuisables

Durant une course normale, mettez la pause et maintenez L1 + R1 + Select. Tout en maintenant faites : ✕, ✕, □, □, ○, ○, △. En enlevant la pause, vous verrez un flash vert. À partir de maintenant, quelque soit l'arme que vous utiliserez, celle-ci sera inépuisable. Pour changer d'arme, balancez celle que vous êtes en train d'utiliser.

Mode animal

Allumez votre PlayStation avec le Cd à l'intérieur et maintenez L1, R2, Select + Start jusqu'à l'apparition du message 'Start'. Relâchez ensuite le bouton Start et appuyez de nouveau dessus pour aller dans les options de course. Les vaisseaux se seront alors transformés en animaux de ferme!

Passwords

Challenge I:
□,○,□,△,○,△,△,○,□,□,□,△,✕,□.

Challenge II:
□,○,□,△,○,△,✕,□,✕,△,△,✕,○,○..

WORLD CUP '98

Classiques

Pour activer ce mode, vous devez gagner la coups du monde avec n'importe quelle équipe. Vous pouvez alors rejouer la finale de la première coupe du Monde, avec les anciens vêtements et l'ancienne balle, plusles commentaires de Kenneth Wolstenholme. Gagnez ce match pour jouer un autre match classique puis répétez la procédure jusqu'au bout.

WORLD LEAGUE SOCCER '98

Noms corrects

Cela marche seulement pour les équipes anglaises, mais vous pouvez changez les noms de façon à obtenir les patronymes réels.

Allez dans les Options et choisissez Player Editor. Choisissez la Ligue Anglaise puis une équipe. Changez le nom d'un joueur et mettez 'TEAMTWO". Cliquez dessus pour faire apparaître l'option Default 2. Cliquez dessus pour amener les vrais noms de l'équipe. Pour changer les noms de autres équipes anglaises, cliquez sur 'Back to Team' puis sur Default 2. Maintenant les noms des joueurs apparaissent correctement et même le commentateur dit les noms exacts..

WORMS

Sheep et bombes Banana

À l'écran de sélection des armes appuyez sur □ et ✕ huit à dix fois pour avoir des moutons explosifs et des bombes banana. Tout ça n'est pas très fair-play, mais que voulez vous? Il faut bien s'amuer de temps en temps!

Moutons explosifs

Allez à l'écran des options du jeu, puis à l'écran des options pour les armes. Écartez le curseur du bouton Exit et entrez la séquence suivante

WRECKIN' CREW

Tout dévérouiller

Allez à l'écran de password et insérez la séquence suivante :
○, ○, □, △, △, □, □, □, ✕, ○, ○, ○, △, □, □, ✕.

WWF IN YOUR HOUSE

Pas de dégats

Mettez la pause puis faites L1, R2, L1, R2, L2, R1.

Fatalités

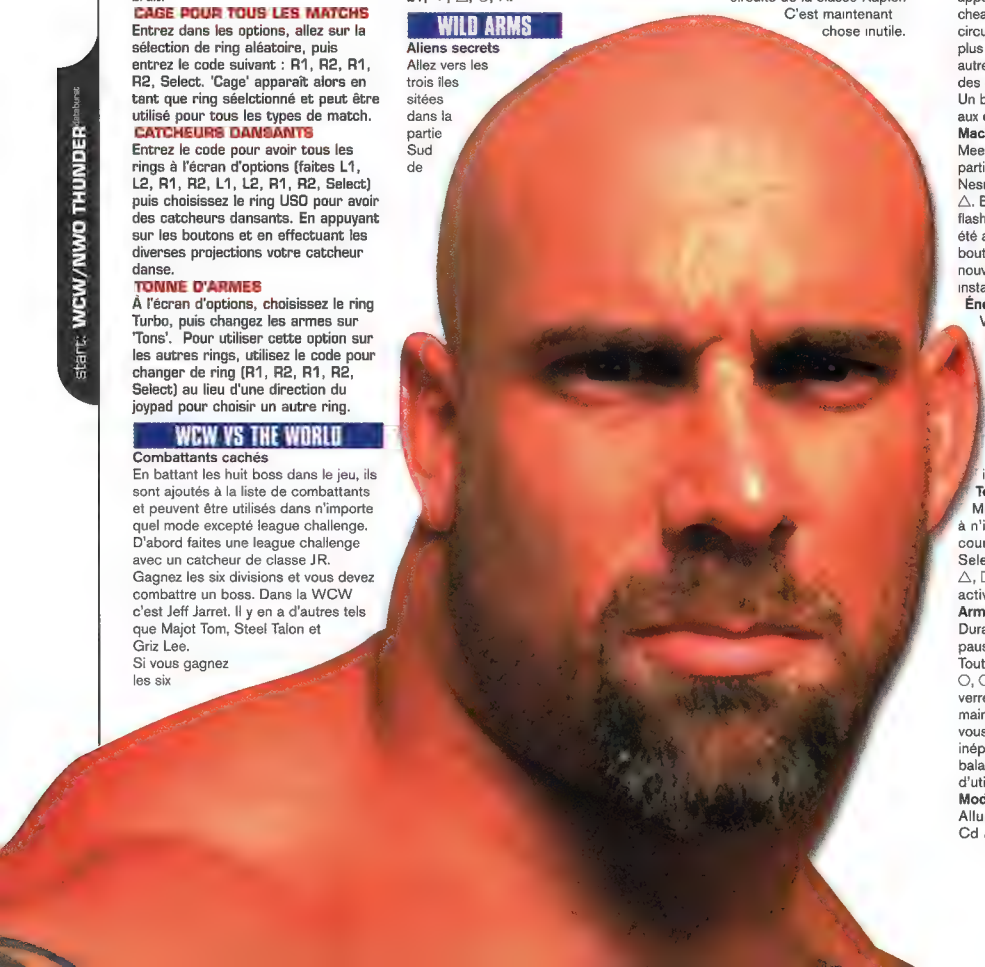
Pour les accomplir, attrapez votre adversaire et faites les manipulatins suivantes :

Brett Hart: ⇩ ⇧ △ ⇩ ⇧ △.
Vader: ⇩ ⇧ ✕ ✕ ✕
Owen Hart: ⇩ ⇧ □ □ ✕ ✕
British Bulldog: ⇩ ⇧ □ □ △ ✕
Undertaker: ⇩ ⇧ ○ ○ △ △
Golddust: ⇩ ⇧ ○ ⇩ ⇧ ○
Shawn Michaels: ⇩ ⇧ □ ○ ○ □
HHH: ⇩ ⇧ △ △ △ △
Ahmed Johnson: ⇩ ⇧ □ △ ○ ✕

Cheat Codes

Mettez le jeu en pause à n'importe quel moment et faites :

Pas de console – ⇦, ⇦, ⇧, ⇩, R2
Gros dégats – ⇧, ⇧, L1, L2, ⇩
Mode combos – R1, L2, R2, L2, ⇨
Faibles dégats – ⇩, ⇧, L2, ⇨, ⇦
Choppe automatique – ⇩, ⇩, ⇩, ⇩. L.



WWF WARZONE

Cheats
dévérouillés
Dans l'ascenseur appuyez sur L1 + R1 pour lister les options cachées et les modes qui ont été dévérouillés (voir en bas).
Incarner Cactus
etDude Feature
Gagnez le titre en mode challenge avec Mankind en mode de difficulté moyen ou difficile. Cactus Jack et Dude Love sont maintenant disponibles à l'écran de sélection de personnages.
Incarner
Trainer Feature
Allez dans le mode Training et choisissez 'Custom' puis 'Trainer' à l'écran de sélection de personnage.
Incarner
Sue Feature
Remportez le titre WWF en mode Challenge avec Bret Hart ou Owen Hart en difficulté medium ou hard. Sur la fille est alors disponible comme catcheur Custom. Malheureusement il n'y a pas de boue !
Nouveau
Duds Feature
Win the WWF title in Challenge mode with Kane on either the medium or hard difficulty level. You will receive additional shirts, jackets, masks, pants, and clothes in Creation mode to play around with.
Gold Feature
supplémentaire
Win the WWF title in Challenge mode with Goldust on either the medium or hard difficulty levels. Then, hold L2, R1 or R2 while selecting Goldust on the character selection screen. You will receive more nancy costumes, including the Marilyndust and Dustydust versions.
Cold Feature
supplémentaire
Remportez le titre WWF avec Stone Cold en medium ou hard. Puis allez sur Stone Cold à l'écran de sélection de personnages et appuyez sur L2, R1 ou R2. Vous recevez des costumes supplémentaires : veste noire et jeans, T-shirt et jeans.
RattleSnake Feature
Win the WWF title in Challenge mode with a user-created wrestler on either the medium or hard difficulty level. You will receive a beefcake version of Steve Austin as a custom character.
Ladies' Night Feature
Win the WWF title with Triple H or Shawn Michaels on either the medium or hard difficulty levels. The 'Female' body type may now be selected in the custom character mode.
Pas de jauge
Gagnez le titre en mode Challenge avec Undertaker en mode de difficulté moyen ou difficile.
Grosses têtes
Gagnez le titre en mode Challenge avec British Bulldog en mode de difficulté moyen ou difficile.
Pas
de wimps
Gagnez le titre en mode challenge avec Ken Shamrock ou Farooq en niveau de difficulté moyen ou difficile. La garde est alors désactivée quand ce mode est actif.
Mode
haricot
Gagnez le titre en mode Challenge avec Mosh ou Trasher en difficulté moyenne ou difficle. Vous pouvez péter et roter dans ce mode.
Mode
do
Gagnez le titre en mode Challenge avec Ahmed Johnson en niveau de difficulté moyen ou difficile. Quand la foule vous salue, la tête des catcheurs augmente de taille, alors que les huées ont l'effet inverse..
Choix
aléatoire
Hold ⇧ and press Block on the character selection screen.
Costume
différent
Hold L2 and select a wrestler at the character selection screen.
Ring
wrestlemania
Win both titles under challenge mode and defend the WWF title from all other wrestlers. The title match will be in the Wrestlemania ring.
Provocs
En utilsant les combinaisons suivantes vous pouvez provoquer l'adversaire ou crâner pendant un match:
△ + ✕ Provoc 1
○ + □ Provoc 2

X2

Entrez ces codes à l'écran des passwords :

267776	**8 Credits**
220969	**Start with 9 ships**
713948	**Start Level 2**
900277	**Start Level 3**
213490	**Start Level 4**
866141	**Start Level 5**
321904	**Start Level 6**
196861	**Start Level 7**
040186	**Start Level 8**
841003	**Start Level 9**
216409	**Start Criticus**
180771	**Invulnerable ship**
300167	**End sequence**

X-COM: TERROR FROM THE DEEP

Encore plein les poches
À l'écran de saisie du nom, mettez AEIOU. Vous serez alors riche à millions. De plus tout sera à un dollars, sauf bien sûr les batîments.
Troupes plus résistantes
À l'écran de saisie du nom, mettez JUSTLIKEME pour que tous vos soldats commencent avec le meilleur niveau de protection en armure.

XEVIOUS 3D/G+

Incarner les combattants de Tekken :
Heihachi
À l'écran principal (mettez en surbrillance 'Xevious 3D/G'), maintenez ✕ + ○ + ⇦ + Start sur la manette 1. Maintenez jusqu'à l'apparition de l'écran titre de Xevious 3D/G. Relâchez alors le bouton Start et appuyez (maintenez)de nouveau dessus pour lancer une partie. Gardez les boutons enfoncés jusqu'au début du niveau, et vous verrez alors que votre vaisseau s'est soudainement transformé en Heihachi.
Paul
À l'écran principal (mettez en surbrillance 'Xevious 3D/G'), maintenez ✕ + ○ + ⇨ + Start sur la manette 2. Maintenez jusqu'à l'apparition de l'écran titre de Xevious 3D/G. Relâchez alors le bouton Start et appuyez (maintenez)de nouveau dessus pour lancer une partie. Gardez les boutons enfoncés jusqu'au début du niveau, et vous verrez alors que votre vaisseau s'est transformé en Paul.
Continus
infinis
À l'écran principal (mettez en surbrillance 'Xevious 3D/G'), maintenez L1 + L2 + R1 + R2 et pressez ○ autant de fois que possible jusqu'au chargement de la partie. Si vous avez réussi, le message 'Free Play' sera affiché à l'écran (là où est généralement indiqué le nombre de credits restant).
Debug Mode
Choisissez le Xevioud original. Et à l'écran titre, faites □ + ✕ + Start. Le mode Debug apparaîtra avec le début de la partie.
Vaisseaux
noirs
Mettez en surbrillance l'option 'Reset' de l'écran titre et maintenez L1 + L2 + R1 + R2 + Start. Le message 'Game Start' devrait maintenant être en surbrillance aussi, puis (toujours en maintenant) appuyez à nouveau sur Start. Continuez à maintenir jusqu'au changement.
Gros
vaisseau
Faites d'abord le cheaty pour avoir votre vaisseau en noir. Puis allez dans Configuration et mettez en surbrillance 'Exit'. Puis mettez le curseur sur 'Reset' et maintenez L1 + L2 + R1 + R2 + Start. L'option 'Game Start' devrait être en surbrillance, puis (toujours en maintenant) appuyez à nouveau sur Start. Continuez à maintenir jusqu'au changement.
Vaisseau
tordu
Tordez votre vaisseau avec un NeGcon.

X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM

Continu rapide
Maintenez L1 + L2 + R1 + R2, puis Start en continuant pour rejouer avec le même cobattant.
Jouer Akuma
sur le pad 1
Allez sur Spiral avec le curseur à l'écran de sélection des personnages pendant trois secondes. Allez sur : Silver Samurai, Psylocke, Colossus, Iceman, Colossus, Cyclops, Wolverine, Omega Red, Silver Samurai. À ce moment restez trois secondes sur Silver Samurai. puis maintenez les trois boutons de poings en même temps. Normalement, Akuma devrait être sélectionable après le chargement..
Jouer Akuma
sur le pad 2
Allez sur Storm avec le curseur sur l'écran de sélection des personnages et restez trois secondes. Puis bougez sur Cyclops, Colossus, Iceman, Sentinel, Omega Red, Wolverine, Psylocke, Silver Samurai, Spiral. Restez sur Spiral pendant trois secondes. Maintenez les trois boutons de pied en même temps pour choisir le personnage. Maintenant vous pouvez jouer avec Akuma.
Choix
des boss
Au menu principal, allez sur les Options et maintenez L1 + R1 + X jusqu'à ce que le menu arrive. Allez à la configuration et choisissez System pour voir une nouvelle option : Boss Select, mettez-la sur on. Allez au mode VS, choisissez votre combattant et maintenez L2 ou R2 jusqu'à l'écran de chargement pour pouvoir jouer avec Juggernaut ou Magneto respectivement.

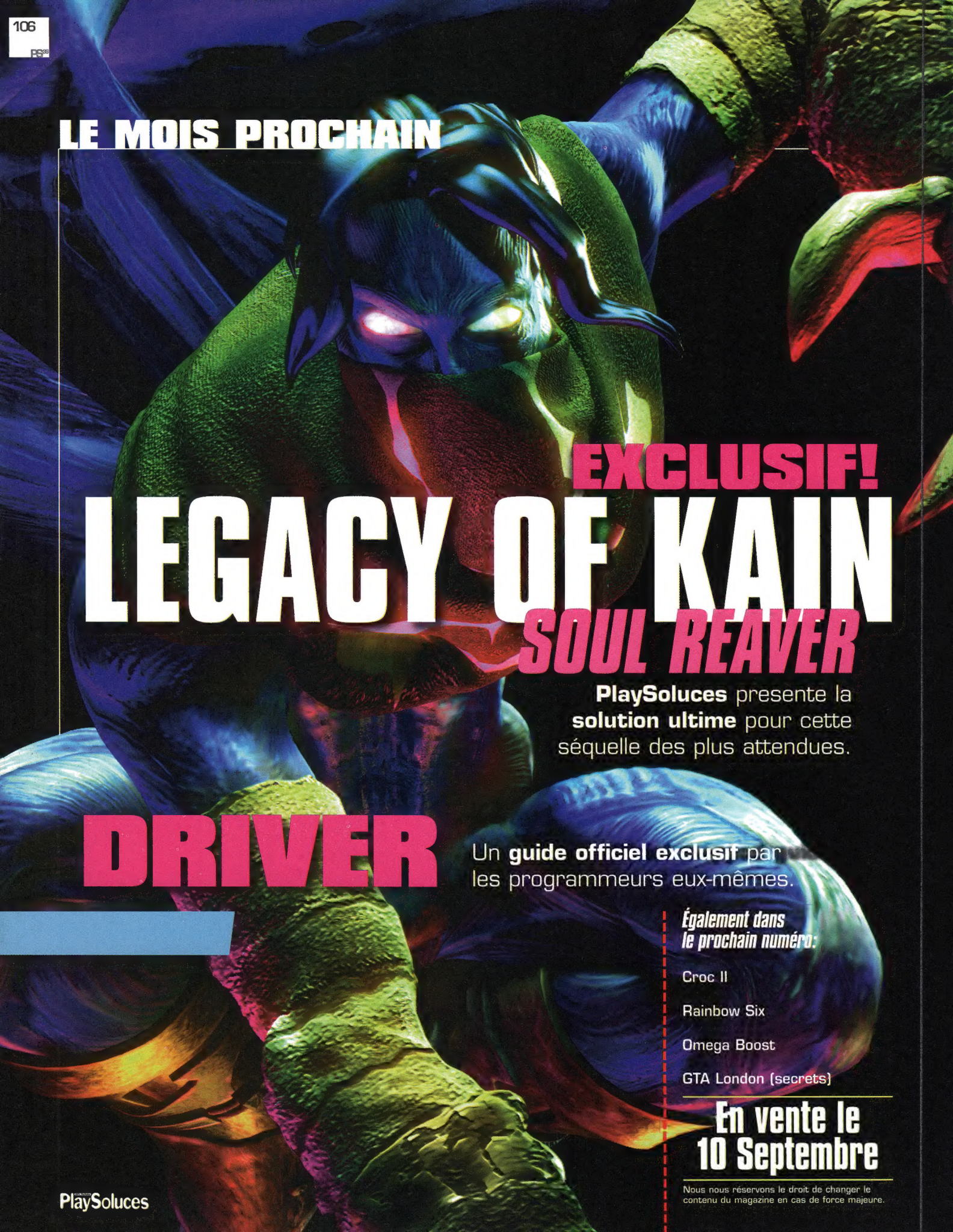
Z

Entrez les cheats suivants dans l'écran des passwords.
Full Metal Jacket –
□, ○, ✕, △, △, ✕, ○, □
Invincibilité –
□, △, ○, ✕, ✕, ○, △, □
Pad 2 –
✕, △, □, ○, △, ○, ✕, □
(Pendant le jeu, appuyez sur △ sur le pad 2 pour détruire la base adverse, ou □ pour détruire la votre.)
PASSWORDS
Level 2 ....□, △, ✕, ○, △, □, ○, ✕
Level 3 ....□, ✕, ○, △, △, □, ✕, ○
Level 4 ....□, △, ✕, ○, ○, △, ✕, ○
Level 5.....✕, ○, □, ✕, △, □, ✕, ○
Level 6 ... □, ○, △, ✕, ○, ✕, □, ○
Level 7 ....✕, ○, □, ✕, △, △, ✕, ○
Level 8.....✕, ✕, ○, △, ✕, ○, □, ✕
Level 9 ....○, ✕, ○, □, ✕, ○, □, ○
Level 10. ○, △, ○, ○, □, △, ✕, ○
Level 11 ...✕, □, ○, ✕, ✕, □, □, ○
Level 12 ..✕, ✕, ○, ✕, ○, ✕, □, ○
Level 13. ○, △, ✕, ○, △, □, ✕, ○
Level 14 ..□, △, ✕, ○, △, ✕, ○, □
Level 15 ..□, △, ✕, ○, □, △, ✕, ○
Level 16.. ○, ✕, ○, □, □, ✕, □, ✕
Level 17 . ○, □, △, ✕, △, ✕, ○, □
Level 18 . □, ○, □, ✕, ✕, ○, ○, △
Level 19 ..✕, ○, ✕, ○, △, △, ✕, ○
Level 20 △, △, ✕, ○, △, △, ✕, ○

ZERO DIVIDE

Dessins
cachés
1. Après avoir terminé le jeu en mode Easy sans perdre de round et sans utiliser de continus, allez à l'écran titre et mettez en surbrillance l'icône des options.
2. Avec le pad 2 maintenez : L1, L2, R1, R2, Start et Select pour voir une bande déssinée.
Jeu caché
1. Allumez la PlayStation et maintenez Start + Select jusqu'à l'apparition du message 'Loading'.
2. Maintenez les boutons enfoncés pour qu'apparaisse le jeu Tiny Phalanx. Ce dernier est un vieux shoot'em up à scrolling horizontal.
Invulnerabilité
Lorsque le jeu Phalanx s'est chargé (maintenir Start + Select en allumant la console), mettez en surbrillance l'icône Speed du menu des option et appuyez sur ⇘ + L2 + R2..

LE MOIS PROCHAIN



EXCLUSIF!

LEGACY OF KAIN
SOUL REAVER

PlaySoluces presente la **solution ultime** pour cette séquelle des plus attendues.

DRIVER

Un **guide officiel exclusif** par les programmeurs eux-mêmes.

Également dans le prochain numéro:

Croc II

Rainbow Six

Omega Boost

GTA London (secrets)

En vente le 10 Septembre

Nous nous réservons le droit de changer le contenu du magazine en cas de force majeure.

Team Mad Catz

COMPATIBLES PLAYSTATION™

UNE GAMME COMPLETE !

Bigben INTERACTIVE

VOLANT "DUAL FORCE"

*VOLANT À 2 MOTEURS DE VIBRATIONS.
*ROTATION DE 270°.
*CROIX MULTIDIRECTIONNELLE.
*LEVIER DE VITESSE À 2 DIRECTIONS.
*8 BOUTONS D' ACTION.
*VOLANT ET PÉDALIER ANALOGIQUES.

Fais plaisir à ta mère !
Range ta console, tes jeux, et tes accessoires.

MANETTES INFRA-ROUGE

*2 CONTRÔLEURS RADIO AVEC RECEPTEUR
*3 FRÉQUENCES POUR 1, 2 JOUEURS
*TÉLÉCOMMANDE UNIVERSELLE POUR TÉLÉVISEUR.
*COMMUTER VOTRE TÉLÉVISEUR EN MODE JEU VIDÉO OU TV.
*JOUABILITÉ POSSIBLE JUSQU' À 9 MÈTRE DE LA CONSOLE.

MULTI JOUEURS

*CONNECTEZ DE 5 À 8 JOUEURS !
*STABILITÉ GRACE À UNE BASE MÉTAL.

CARTES MEMOIRE

*CAPACITÉ 15 BLOCS.
*VITESSE D' ACCÉS RAPIDE (10KB/SECONDE).
*VENDUES PAR 2.

MEUBLE DE RANGEMENT

*POUR RANGER TOUT TYPE DE CONSOLE ET EGALEMENT JEUX, BOITIERS ET MANETTES
*DÉPLACEMENT FACILE GRÂCE AUX ROULETTES

Bigben INTERACTIVE

* PLAYSTATION EST UNE MARQUE DÉPOSÉE PAR SONY

BIGBEN INTERACTIVE S.A. -CENTRE DE GROS N°1, 59818 LESQUIN CEDEX FRANCE - FAX: 03 20 90 72 34

GUIDES
ASTUCES
SOLUTIONS
VIES INFINIES
ÉNERGIE INFINIE
ARMES CACHÉES
PLANS EXCLUSIFS
CIRCUITS CACHÉS
NIVEAUX SECRETS
PASSAGES SECRETS
TOUTES LES ARMES
VOITURES CACHÉES
ÉNIGMES RÉSOLUES
MUNITIONS INFINIES
PERSONNAGES CACHÉS
CODES ACTION REPLAY
SÉLECTION DE NIVEAUX
CINÉMATIQUES CACHÉES
COMBOS ÉTONNANTS
VOITURES PLUS RAPIDES
PERSONNAGES BIZARRES
ETC, ETC.

CADEAUX !

IL Y A DES TONNES DE CADEAUX À GAGNER SUR LE 3615 TIPS OU LE 083668TIPS :
• **VOLANT** RETOUR DE FORCE + PÉDALIER + SIÈGE BAQUET. • UN LECTEUR **DVD** HAUT DE GAMME. • **6000F** DE BONS D'ACHATS FNAC. • DES FORMATIONS AU **PERMIS DE CONDUIRE** (FORFAIT 20H) ET AU CODE DANS LES AUTO ÉCOLES ECF. • DES INTÉGRALES DES SÉRIES **FRIENDS** ET **SOUTH PARK**. • ET D'AUTRES SURPRISES…

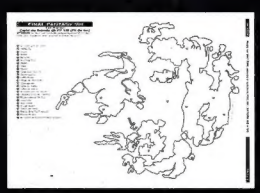
EXCLU : PAUSE

POUR ARRÊTER LE DÉFILEMENT D'UNE ASTUCE, APPUYEZ SUR LA TOUCHE **8** DE VOTRE TÉLÉPHONE. VOUS AUREZ TOUT LE TEMPS DE NOTER L'ASTUCE OU LE BOUT DE SOLUTION ! RETAPEZ LA TOUCHE **8** POUR RELANCER. INDISPENSABLE… ET EXCLUSIVEMENT **0836688477** !

8 TUV II

EXCLU : PLANS

DES DIZAINES DE PLANS ET AIDES DE JEU, SOUVENT EXCLUSIFS, SONT DISPONIBLES À LA DEMANDE SUR LE **3617 TIPS**. VOUS LES RECEVREZ IMMÉDIATEMENT PAR FAX OU DÈS LE LENDEMAIN PAR COURRIER, SELON VOTRE CHOIX. VRAIMENT TRÈS PRATIQUE ET EXCLUSIVEMENT SUR LE **3617 TIPS** !



COMMENT RESTER INSENSIBLE À SA DÉTRESSE ?

TIPS®

L'anti-galère jeux vidéo !

EN QUELQUES DIZAINES DE SECONDES PAR **MINITEL** OU **TÉLÉPHONE**, CONSULTEZ NOS MILLIERS D'**ASTUCES, SOLUTIONS, PLANS, CODES ACTION REPLAY** POUR -PRESQUE- **TOUS LES JEUX**, MÊME LES PLUS RÉCENTS ! MISE À JOUR DEUX FOIS PAR SEMAINE.
PC - MAC - CONSOLES (32, 64, 128 bits, PORTABLES…)

3617 TIPS L'anti-galère par **FAX** ou **COURRIER**

3615 TIPS L'anti-galère par **MINITEL**

0836688477 L'anti-galère par **TÉLÉPHONE** (8477<->TIPS)

Fidtel 3615, 083668 : 2,23F/MN. 3617 : 5,57F/MN. *TIPS et la TIPS Line sont des services d'information indépendants des éditeurs de jeu et des fabricants de console.*

* **TIPS : tuyau (anglais, argot). Utilisé par les joueurs pour désigner une astuce permettant d'exploiter des fonctions cachées d'un jeu vidéo.**

Made with love by

Our goal is to preserve classic video game magazines so that they are not lost permanently.

People interested in helping out in any capacity, please visit us at retromags.com.

No profit is made from these scans, nor do we offer anything available from the publishers themselves.

If you come across anyone selling releases from this site, please do not support them and do let us know.

Thank you!